作者:walp,一位身处于80后90后交界的开发运维工程师,目前做DevOps相关工作。极力推进自动化相关工作,善于发现,乐于学习。个人信条:工作有共性,能自动化机器完成的工作绝不手动

1、我想说的

运维是个体力活儿,怎么将体力活儿转化为兴趣,提升效率是每个运维人员都要想清楚的。尤其是随着AI时代的来临,纯手工的活儿也会逐步被机器AI代替。那么怎么才能在这个时代不被拍在沙滩上呢?那就是要手工的活儿主动让给机器,你负责指导机器。

这里呢我选择了Go语言,当然有时间我也建议你学习下python语言,python语言简单易学,上手快,能够快速处理一些问题。那么为什么我在学习了之后选择了Golang语言呢?这里是我选择Golang语言的原因,当然你可以反驳,毕竟这只是我的一些想法,你完全可以按照你的想法去深入学习python。

Go是静态语言,是强类型的,但是Go语言也允许在赋值变量时确定类型。

Go编译快,基本是毫秒级

Go支持交叉编译,可以在任何机器上开发并编译成其他平台的二进制文件,不依赖宿主机环境运行

Go原生支持Unicode

Go是多核CPU诞生之后开始设计的语言,具有天然支持多进程的优势。

GoRoutine协程资源产生快、资源消耗小,适合处理大并发场景

Go语言使用的CSP并发模型,实现度较好

Go语言语法简单,容易编写

Go标准库极为丰富,并不断完善中

Go依赖包go moudle模式更为方便

Go语言市场份额一直在增加

2、go语言开发环境GoLand搭建

1、下载go语言包

根据自己平台下载

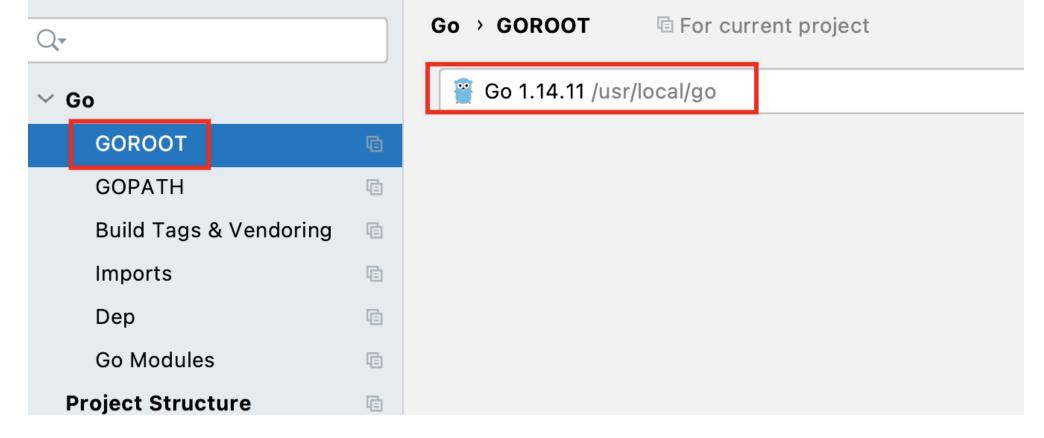
2、下载GoLand

GoLand下载

3、打开GoLang并新建工程

4、配置GoLand采用gomod开发模式。

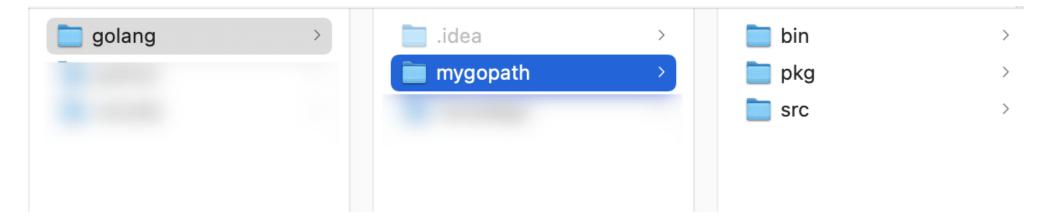
1、配置GOROOT为go安装的bin路径



2、配置GOPATH为程序放置目录



3、GOPATH目录下新建空目录src bin pkg



4、配置GOMOUDULES



5、查看配置,如下则配置完成

```
<u>∍mbp</u> WMSG0001 % go env
GO111MODULE="on"
GOARCH="amd64"
GOBIN=""
GOCACHE="//Library/Caches/go-build"
GOENV="/Usa.,...ibrary/Application Support/go/env"
GOEXE=""
GOFLAGS=""
GOHOSTARCH="amd64"
GOHOSTOS="darwin"
GOINSECURE=""
GONOPROXY=""
GONOSUMDB=""
GOOS="darwin"
GOPATH="/User
                                                    /golang/mygopath"
GOPRIVATE=""
GOPROXY="https://goproxy.cn,direct"
GOROOT="/usr/local/go"
GOSUMDB="sum.golang.google.cn"
GOTMPDIR=""
GOTOOLDIR="/usr/local/go/pkg/tool/darwin_amd64"
GCCGO="gccgo"
AR="ar"
CC="clang"
CXX="clang++"
CGO_ENABLED="1"
GOMOD="/dev/null"
CGO_CFLAGS="-g -02"
CGO_CPPFLAGS=""
CGO_CXXFLAGS="-g -02"
CGO_FFLAGS="-g -02"
CGO_LDFLAGS="-g -02"
PKG_CONFIG="pkg-config"
GOGCCFLAGS="-fPIC -m64 -pthread -fno-caret-diagnostics -Qunused-arguments -fmessage-length=0 -fdebug-prefix-map=/va
go-build -gno-record-gcc-switches -fno-common"
```

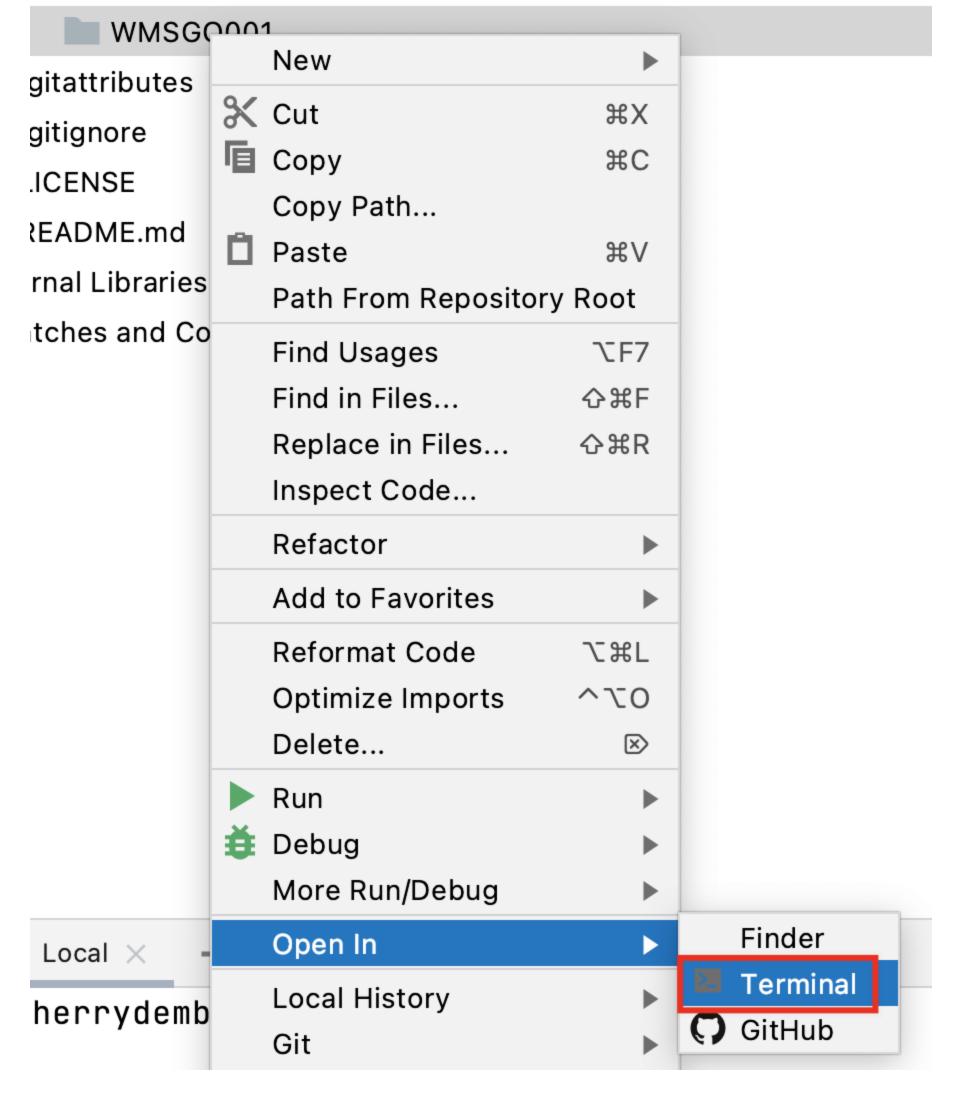
3、第一个程序HelloWorld

1、新建工程目录

路径可以按照:工程名--》公司域名--》开发者--》项目



2、初始化Mod



输入命令 go mod init WMSG0001(项目名)

p WMSG0001 % go mod init WMSG0001 go: creating new go.mod: module WMSG0001

3、HelloWorld程序

文件名为main.go 函数名为main,main函数为go程序入口程序main.go

```
package main

import "fmt"

func main() {
  fmt.Println("Hello World!!")
}
```

4、编译运行

cherry@cherrydembp WMSG0001 % go build cherry@cherrydembp WMSG0001 % ls WMSG0001 go.mod main.go cherry@cherrydembp WMSG0001 % ./WMSG0001 Hello World!! cherry@cherrydembp WMSG0001 %

4、总结

本次为大家带来了Go语言开发环境的搭建,以及HelloWorld程序。 本文件为系列课程,也是我的学习Go语言之旅,有什么建议欢迎大家随时交流,共同成长。不足之处敬请谅解。

5、参考

各语言诞生时间列表 CSP通信顺序进程

编程语言排行榜:

Mar 2021	Mar 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	С	15.33%	-1.00%
2	1	•	Java	10.45%	-7.33%
3	3		Python	10.31%	+0.20%
4	4		C++	6.52%	-0.27%
5	5		C#	4.97%	-0.35%
6	6		Visual Basic	4.85%	-0.40%
7	7		JavaScript	2.11%	+0.06%
8	8		PHP	2.07%	+0.05%
9	12	^	Assembly language	1.97%	+0.72%
10	9	•	SQL	1.87%	+0.03%
11	10	~	Go	1.31%	+0.03%
12	18	*	Classic Visual Basic	1.26%	+0.49%
13	11	~	R	1.25%	-0.01%
14	20	٨	Nelnhi/∩hiert Pascal	1 20%	+0 48%