

# SOAP





# Helo!

### Michał Nowakowski

lead software engineer @EPAM

michal@nowakowski.me.uk

#### **Web Service**



- Właściwość systemu informatycznego, polegająca na powtarzalnym wykonywaniu operacji na danych dostarczonych w uporządkowanej strukturze
- Zgodnie z zaleceniami W3C dane przekazywane powinny być w formacie XML przy użyciu protokołu HTTP
- Usługa Web Service samodokumentujący się komponent, który może zostać wywołany zdalnie przez aplikacje klienckie



#### **SOAP**

## Simple Object Access Protocol

- Protokół umożliwiający zdalne wywoływanie usług
- Oficjalny standard W3C
- Z technicznego punktu widzenia są to z reguły zwykłe żądania i odpowiedzi HTTP
- Przesyłane wiadomości zapisane są w formacie XML
- Do przesyłania wykorzystywany jest najczęściej protokół HTTP (inne: SMTP, FTP, JMS)



#### **SOAP**

## **Simple Object Access Protocol**

- Protokół niezależny od języka programowania, systemu operacyjnego (Win, Linux, Java, .NET, PHP, C++)
- Możliwość wykorzystania różnych protokołów sieciowych do transportu danych
- Silnie sformalizowany (WSDL)
- Łatwy do rozszerzenia

## info Share (academy/)

#### **SOAP**

### Czemu nie REST?

- Określony, wymuszony format wiadomości
- Wsparcie dla asynchronicznych operacji (jako część standardu)
- Zaprojektowany do operacji na rozbudowaych obiektach
- Wsparcie dla autoryzacji, szyfrowania danych (WS-Security)
- WS-AtomicTransaction transakcyjność, jeden serwis wywołuje kolejny serwis (jako pojedyczna transakcja)
- WS-ReliableMessaging potwierdzenie dostarczenia komunikatu
- Wbudowana obsługa błędów



# SOAP A może jednak REST?

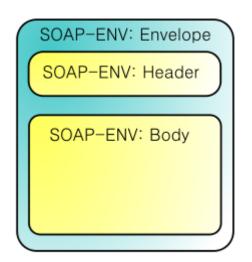
- Łatwe cacheowanie (np. wszystkie metody GET)
- Bezstanowy (stateless)
- Łatwiejszy do zrozumienia!



#### **SOAP**

### Struktura wiadomości

- Koperta (Envelope) zawiera w sobie całą wiadomość (root node)
- Nagłówek (Header) opcjonalnie, informacje dotyczące np. autoryzacji, adresu zwrotnego
- Ciało wiadomości (Body) właściwa treść wywołanie metody lub odpowiedź
- Informacja o błędzie (Fault) opcjonalnie, jako cześć ciała wiadomości





### SOAP Wywołanie metody

- Adres serwisu (URL)
- Nazwa metody
- Nazwy i wartości parametrów (jeśli występują)
- Nagłówek (opcjonalnie)



# SOAP Przykładowe żądanie

```
POST http://localhost:9999/service HTTP/1.1
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Content-Length: 314
<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"</pre>
                  xmlns:ns="http://service.infoshareacademy.com/">
    <soapenv:Header/>
    <soapenv:Body>
        <ns:toUpperCase>
            <value>Ala ma kota.
        </ns:toUpperCase>
    </soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>
```



# SOAP Przykładowa odpowiedź

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Wed, 10 May 2017 19:50:59 GMT
Content-type: text/xml; charset=utf-8
<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"</pre>
                  xmlns:ns2="http://service.infoshareacademy.com/">
    <soapenv:Body>
        <ns2:toUpperCaseResponse>
            <return>ALA MA KOTA.</return>
        </ns2:toUpperCaseResponse>
    </soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>
```



#### **SOAP**

## Przykładowa odpowiedź (błąd)

```
HTTP/1.1 500 Internal Server Error
Date: Wed, 10 May 2017 19:50:59 GMT
Content-type: text/xml; charset=utf-8
<soapenv:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <soapenv:Body>
        <soapenv:Fault xmlns:ns="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
            <faultcode>S:Server</faultcode>
            <faultstring>Unknown ID</faultstring>
        </soapenv:Fault>
    </soapenv:Body>
</soapenv:Envelope>
```



### SOAP i Java JAX-WS

- Java API for XML Web Services
- Część Java Enterprise Edition
- Część Java Standard Edition od wersji 6
- Określa w jaki sposób mapowane są metody Java do metod web serwisu
- Inne implementacje zgodne z JAX-WS: Apache CXF, Apache Axis2



# SOAP i Java Opis serwisu

- Serwis deklarujemy jako interfejs
- Interfejs opisujący serwis oraz klasę implementującą interfejs oznaczamy adnotacją @ WebService
- Metody serwisu oznaczamy adnotacją @ WebMethod (opcjonalne)
- Parametry metod serwisu oznaczamy adnotacją @ WebParam (opcionalne)



# SOAP i Java @WebService

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target({ElementType.TYPE})
public @interface WebService {
    String name() default "";
    String targetNamespace() default "";
    String serviceName() default "";
    String portName() default "";
    String wsdlLocation() default "";
    String endpointInterface() default "";
```



### SOAP i Java @WebMethod

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target({ElementType.METHOD})
public @interface WebMethod {
    String operationName() default "";

    String action() default "";

    boolean exclude() default false;
}
```



### **SOAP** i Java

## @WebParam

```
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target({ElementType.PARAMETER})
public @interface WebParam {
    String name() default "";
    String partName() default "";
    String targetNamespace() default "";
    WebParam.Mode mode() default WebParam.Mode.IN;
    boolean header() default false;
    public static enum Mode {
        IN, OUT, INOUT;
        private Mode() {}
```



### SOAP i Java Przykładowy interfejs

```
package com.infoshareacademy.service;

import javax.jws.WebMethod;
import javax.jws.WebParam;
import javax.jws.WebService;

@WebService
public interface AcademyService {

    @WebMethod
    String toUpperCase(@WebParam(name = "value") String value);
}
```



### **SOAP** i Java

### Przykładowa implementacja

```
package com.infoshareacademy.service;
import javax.jws.WebService;
@WebService(endpointInterface =
"com.infoshareacademy.service.AcademyService")
public class AcademyServiceImpl implements AcademyService {
    @Override
    public String toUpperCase(String value) {
        if (value != null) {
            return value.toUpperCase();
        return null:
```



### SOAP i Java Wystawienie serwisu

public static Endpoint publish(String address, Object implementor)



### SOAP i Java Wystawienie serwisu



# **SOAP i Java Ćwiczenie 1**

- \$ git clone https://github.com/infoshareacademy/jjdd2-materialy-apirest-soap
- Zaimplementuj serwis AcademyService prezentowany na poprzednich slajdach
- Wystaw usługę
- WSDL: http://localhost:9999/service?wsdl
- XSD: http://localhost:9999/service?xsd=1



### **SOAP** i Java

## Wywołanie serwisu (cURL)

```
$ curl --header "Content-Type: text/xml;charset=UTF-8"
--data @test-data/example-request-1.xml
http://localhost:9999/service
```



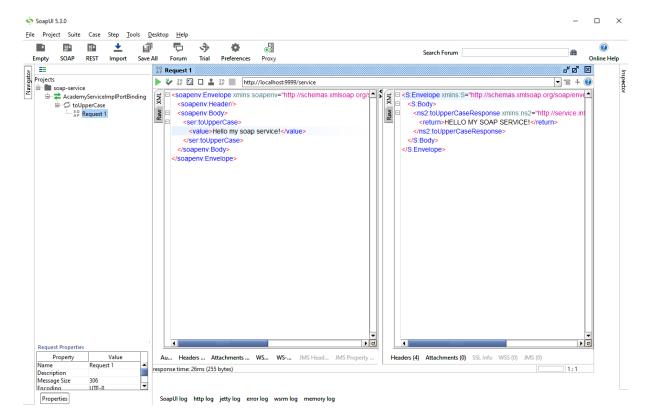
## SOAP I Java

- Darmowe narzędzie do testowania serwisów SOAP i REST (OpenSource)
- 100% Java (wieloplatformowość)
- https://www.soapui.org/downloads/soapui.html



#### **SOAP** i Java

### Wywołanie serwisu (SOAP UI)





### SOAP i Java Ćwiczenie 2

- Dodaj do web serwisu metodę, która zwróci największy wspólny dzielnik dwóch podanych liczb
- Przetestuj metodę przy użycia cURLa lub SOAP UI



# **SOAP XML Schema Definition**

XML Schema Definition dla naszego serwisu:

http://localhost:9999/service?xsd=1



# XSD XML Schema Definition

- Standard definiowania struktury dokumentu XML
- Dokument XSD sam w sobie jest dokumentem XML



# XML Schema Definition Typy danych

Typy proste (<xs:element>)

Typy złożone (<xs:complex>)



#### **XML Schema Definition**

## Typy proste

- Element dokumentu XML, który może zawierać tylko pojedynczą wartość (string, int, date, etc.)
- Nie może zawierać innych elementów ani atrybutów

```
<xs:element name="lastname" type="xs:string"/>
<xs:element name="age" type="xs:integer"/>
<xs:element name="dateborn" type="xs:date"/>
<lastname>Refsnes</lastname>
<age>36</age>
<dateborn>1970-03-27</dateborn>
```



# XML Schema Definition Typy złożone

 Elementy dokumentu XML, które mogą zawierać inne elementy oraz atrybuty

```
<employee>
    <firstname>John</firstname>
    <lastname>Smith</lastname>
</employee>
```



# XML Schema Definition Typy danych – XSD i Java

XML Schema Type	Java Data Type
xsd:string	java.lang.String
xsd:integer	java.math.BigInteger
xsd:int	int
xsd.long	long
xsd:short	short
xsd:decimal	java.math.BigDecimal
xsd:float	float
xsd:double	double
xsd:boolean	boolean
xsd:byte	byte
xsd:QName	javax.xml.namespace.QName



# XML Schema Definition Typy danych – XSD i Java

XML Schema Type	Java Data Type
xsd:dateTime	javax.xml.datatype.XMLGregorianCalendar
xsd:base64Binary	byte[]
xsd:hexBinary	byte[]
xsd:unsignedInt	long
xsd:unsignedShort	int
xsd:unsignedByte	short
xsd:time	javax.xml.datatype.XMLGregorianCalendar
xsd:date	javax.xml.datatype.XMLGregorianCalendar
xsd:g	javax.xml.datatype.XMLGregorianCalendar
xsd:anySimpleType	java.lang.Object
xsd:anySimpleType	java.lang.String
xsd:duration	javax.xml.datatype.Duration



# XML Schema Definition XMLGregorianCalendar

- Implementacja typów reprezentujących datę i czas ze specyfikacji W3C XML Schema 1.0
- Konwertowanie obiektu LocalDateTime do XMLGregorianCalendar:



### XML Schema Definition XMLGregorianCalendar

Konwertowanie obiektu XMLGregorianCalendar do LocalDateTime:



#### **XML Schema Definition**

## Przykład



# XML Schema Definition Przykład (Java Bean) - @XmlElement

```
public class Note {
    @XmlElement
    private String to;
    @XmlElement
    private String from;
    @XmlElement
    private String heading;
    @XmlElement
    private String body;
    // constructor
```



# XML Schema Definition Przykład (Java Bean) - @XmlAccessorType

```
@XmlAccessorType (XmlAccessType.FIELD)
public class Note {
    private String to;
    private String from;
    private String heading;
    private String body;

    // constructor
}
```



#### **XML Schema Definition**

### Przykład (Java Bean) – settery i gettery

```
public class Note {
    private String to, from, heading, body;
    // constructor
    public String getHeading() {
        return heading;
    public void setHeading(String heading) {
        this.heading = heading;
    // setters and getters
```



# **SOAP Web Services Description Language**

Dokument WSDL dla naszego serwisu:

http://localhost:9999/service?wsdl



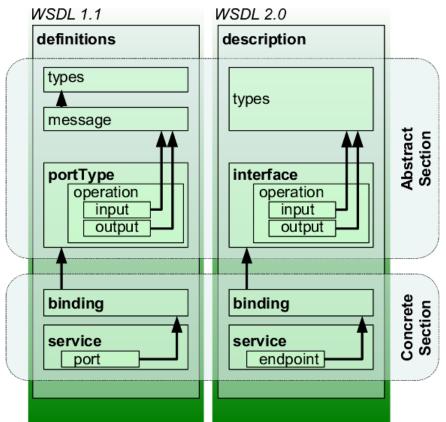
### **Web Services Description Language**

- Kompletny opis serwisu w formacie XML
- Definiuje usługę sieciową razem ze wszystkimi wykorzystywanymi strukturami danych
- Na podstawie pliku WSDL aplikacja kliencka wie, w jaki sposób przesyłać i interpretować dane
- Programista koncentruje się na logice aplikacji, a nie szczegółach transportu danych czy formacie danych



### info Share (academy/)

#### **Elementy WSDL**



#### (academy

#### **WSDL**

### **Elementy WSDL**

- <definitions> element nadrzędny (root tag)
- <service> i <port> adresy punktów dostępowych (URLe)
- <binding> metoda kodowania parametrów wejściowych i wyjściowych
- <portType> deklaracja funkcji biznesowych oferowanych przez
  usługę (grupuje metody)
- <operation> deklaracja operacji (metody w Javie), jej atrybuty
  wejścia i wyjścia (<input> i <output>)
- <message> struktura zapytań i odpowiedzi
- <types> typy danych wykorzystywane przez usługę (XSD)



### Przykładowy plik WSDL (1)

```
<message name="GetLastTradePriceInput">
   <part name="body" element="xsd1:TradePriceRequest"/>
</message>
<message name="GetLastTradePriceOutput">
   <part name="body" element="xsd1:TradePrice"/>
</message>
<portType name="StockQuotePortType">
   <operation name="GetLastTradePrice">
       <input message="tns:GetLastTradePriceInput"/>
       <output message="tns:GetLastTradePriceOutput"/>
   </portType>
```



### Przykładowy plik WSDL (2)

```
<binding name="StockQuoteSoapBinding" type="tns:StockQuotePortType">
    <soap:binding style="document"</pre>
        transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
    <operation name="GetLastTradePrice">
        <soap:operation soapAction="http://example.com/GetLastTradePrice"/>
        <input>
            <soap:body use="literal"/>
        </input>
        <output>
            <soap:body use="literal"/>
        </output>
    </binding>
```



## Przykładowy plik WSDL (3)

# SOAP i Java Kolekcje

- JAX-WS / JAXB poradzi sobie z tablicami, np. String[], ale co z kolekcjami takimi jak List, Set, Map?
- Jak wygląda pole typu List w zwracanym XMLu?

```
public class GradesListWrapper {
    private ArrayList<Integer> grades = new ArrayList<>();
    // setter
    // getter
```



## **SOAP i Java Ćwiczenie 3**

- Stwórz klasę opisującą wyniki w nauce pojedycznego ucznia (imię, nazwisko, lista ocen)
- Stwórz serwis SOAP, który pobierze listę uczniów i zwróci nazwiska uczniów razem ze średnią ocen dla każdego ucznia, tj. pary nazwisko – średnia
- Przetestuj serwis przy użyciu SOAP UI
- Przeanalizuj generowany plik WSDL i XSD





- Interfejs serwisu
- Klasy używane przez serwis
- URL serwisu



## **SOAP i Java Klient SOAP**

```
private static final String SERVICE URL = "http://localhost:9999/service";
public static void main(String[] args) throws MalformedURLException {
    URL url = new URL(SERVICE URL);
    QName qName = new QName("http://service.infoshareacademy.com/",
            "AcademyServiceImplService");
    Service service = Service.create(url, qName);
    AcademyService academyService = service.getPort(AcademyService.class);
    System.out.println(academyService.toUpperCase("Hello from my SOAP Client!"));
```





Napisz klienta serwisu stworzonego w Ćwiczeniu 3



### SOAP i Java Generowanie kodu z XSD

- \* \$ xjc -d src/main/java/ -p
  com.infoshareacademy.soap.model src/main/resources/stockquote.xsd
- -p PACKAGE pakiet dla klas wynikowych
- d DESTINATION ścieżka zapisu plików wynikowych



### SOAP i Java Ćwiczenie 5

- Stwórz dokument XSD opisujący cenę akcji na giełdzie (identyfikator, pełna nazwa, cena, data notowania, wolumen)
- Zamodeluj także obiekt żądania i odpowiedzi dla metody zwracającej opisany wyżej obiekt
- Metoda powinna pobierać jako argument identyfikator akcji
- Przetestuj serwis przy użyciu SOAP UI



# SOAP i Java Klient na podstawie WSDL

- Klasy opsujące web serwis generowane są na podstawie dokumentu WSDI
- \$ wsimport -s src/main/java WSDL URL

```
Service service = new CurrencyServiceImplService();
currencyService = service.getPort(CurrencyService.class);
double rate = currencyService.getConversionRate(Currency.USD,
       Currency. PLN);
```



#### SOAP i Java Ćwiczenie 6

- WSDL serwisu zwracającego kurs wymiany wybranych walut: http://176.122.224.213:21370/service?wsdl
- Napisz aplikację webową, która przekonwertuje podaną kwotę w danej walucie na inną wybraną walutę przy użyciu web serwisu podanego powyżej (np. 100 PLN do GBP)

#### **Currency Converter**

From currency: EUR ▼	
Amount:	100.0
To currency: USD ▼	
Convert	





# Thanks!!

Q&A