

Junior Java Developer

bootcamp



Kto jest kim w Akademii





Idea i cel szkolenia

- 8 tygodni intensywnego warsztatu
- gotowość do pracy jako Junior Java Developer
- nie tylko technologie
- pomoc w znalezieniu pracy



Plan dnia

09:00 - 12:30	zajęcia warsztatowe
12:30 - 13:30	przerwa
13:30 - 15:00	zajęcia warsztatowe
15:00 - 17:00	projekt zespołowy



- 4 dwutygodniowe części (Sprinty)
- projekty do portfolio
- 2 podsumowania z firmami partnerskimi
- technologie, narzędzia, dobre praktyki
- korygowany w zależności od postępów



	Sprint 1: Przetwarzanie danych										
pon., 4. wrz.	wt., 5. wrz.	śr., 6. wrz.	czw., 7. wrz.	pt., 8. wrz.	pon., 11. wrz.	wt., 12. wrz.	śr., 13. wrz.	czw., 14. wrz.	pt., 15. wrz.		
Scrum	narzędzia programisty	podstawy programowania Java Standard Edition	podstawy programowania Java Standard Edition	ООР	struktury danych Java Standard Edition	przetwarzanie struktur danych Java Standard Edition	maven	GIT	JUnit Mockito		
	projekt										

Sprint 2: Przechowywanie danych									
pon., 18. wrz.	wt., 19. wrz.	śr., 20. wrz.	czw., 21. wrz.	pt., 22. wrz.	pon., 25. wrz.	wt., 26. wrz.	śr., 27. wrz.	czw., 28. wrz.	pt., 29. wrz.
Code Review	Java 8	loggery	podstawy Java Enterprise Edition	podstawy Java Enterprise Edition	SQL bazy danych	SQL bazy danych	Hibernate	HTML CSS jQuery Bootstrap	TDD
	projekt								

U



	Sprint 3: Aplikacja webowa									
pon., 9. paź.	wt., 10. paź.	śr., 11. paź.	czw., 12. paź.	pt., 13. paź.	pon., 16. paź.	wt., 17. paź.	śr., 18. paź.	czw., 19. paź.	pt., 20. paź.	
Jenkins CI	Java Enterprise Edition	Java Enterprise Edition	Arquillian	linux	docker	JBoss Application Server	НТТР	API REST SOAP	API REST SOAP	
	projekt									

<u> </u>	e.	100	S	Sprint 4:	Integracja	S	20	25	
pon., 23. paź.	wt., 24. paź.	śr., 25. paź.	czw., 26. paź.	pt., 27. paź.	pon., 30. paź.	wt., 31. paź.	śr., 1. lis.	czw., 2. lis.	pt., 3. lis.
Control of the Contro	debuggowanie profilling	security	MongoDB	refaktoring	security	LIMI		wzorce	podstawy QA
REST SOAP	JVM	programistyczne	Mongozz	relaktoring	administracyjne	UML	Wszystkich Świętych	projektowe	architektura aplikacji
	projekt							pro	jekt

/







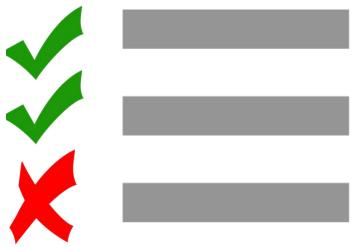
Warunki ukończenia

- obecność 90% (max 32 godziny nieobecności)
 - zgłaszamy do biura
 - arkusz nieobecności
- aktywny udział w realizacji projektu (commity)
- pozytywne wyniki testów ewaluacyjnych



Testy

- wstępny dziś
- szczegółowy po każdej części (Sprincie)
- zaliczeniowy ostatnie dni kursu





Kontakty z pracodawcami

- spotkania z partnerami
- po zakończeniu kursu

info ws. własnych działań do Asi







Spotkania HR-owe

- weryfikacja CV i profilu na LinkedIN
- przygotowanie do rozmowy rekrutacyjnej
- próbne rozmowy rekrutacyjne technologiczne
- spotkanie z HR (poza czasem zajęć)
- próbne rozmowy rekrutacyjne u Partnera (Astek)



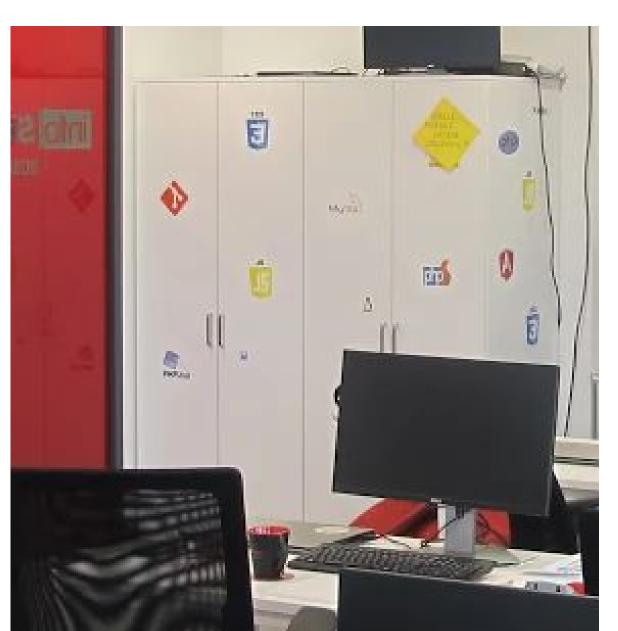
Sala szkoleniowa

- otwarta od ok 8:50
- nie jemy w sali; można pić
- ostrożnie ze sprzętem; nie wynosimy z sali
- apteczka w szafce



kurtki

szafa

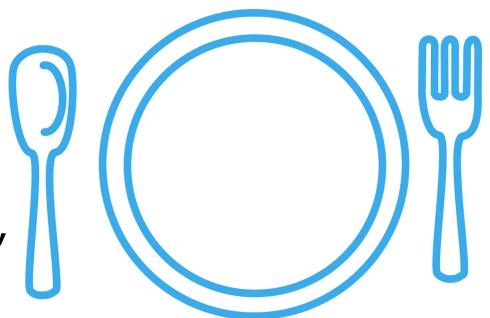




Kuchnia

ogólnodostępna

 wyposażenie (talerze, sztućce, kubki) ogólnego użytku



• jedzenie zamawiamy ok. 1h przed przerwą



Szafka

kubki codziennie na koniec dnia

kartki z imionami

notatki i inne szpargały







Toalety

- klatka schodowa przy windach
- parter
- powrót tylko z kartą dostępu!

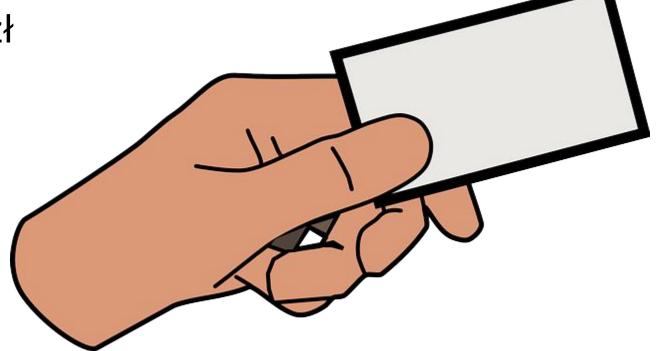




Karty dostępu

możliwość wejścia i poruszania się po budynku

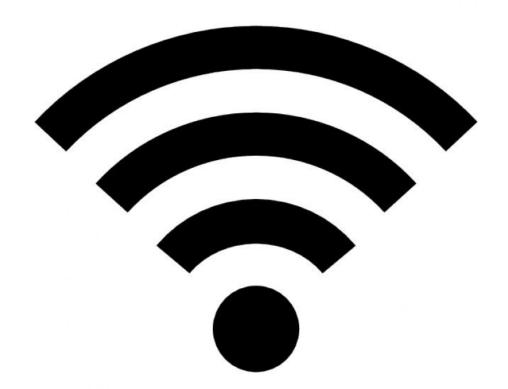
koszt zgubienia: 50 zł





WiFi

iSAcademy / iSAforever





Witamy

nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj!

jesteśmy tu dla Ciebie

trudne momenty - zgłaszaj, pomożemy



Junior Java Developer

bootcamp