|  |  |
| --- | --- |
| **Projekt Java**  Szyfrowanie cyframi z klawiatury komórki (gdzie jedna cyfra do ok 3 litery, różne kombinacje.  Jeden użytkownik szyfruje, drugi stara się odszyfrować informacje, ew. korzysta z gotowego rozwiązania (przycisk), wtedy punkt dla przeciwnika.  Osiągnięcia użytkownika są wysyłane do bazy danych, skąd powraca inf. na jakim jest miejscu w rankingu. Ponowna gra danego użytkownika –dodawane są do wcześniejszego wyniku.Kombinacje zapisywane są w bazie danych. Jeżeli gra jeden użytkownik wtedy pobiera z bazy danych  Harmonogram: | |
| 1. **Grafika – SWING (okienka)** |  |
| 1. Zaplanowanie interfejsu użytkownika | Realizacja:  21.03.2014  (III zajęcia) |
| 1. Realizacja projektu graficznego w Eclipse (WindowBuilder) |
| 1. Wykonanie przycisków (Photoshop) |
| 1. Podpięcie przycisków pod funkcje |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Baza danych -mysql** |  |
| 1. Wprowadzenie kluczy do bazy danych (1-aąb) | Realizacja:  27,03,2014  (IV zajęcia) |
| 1. Wprowadzenie do bazy danych gotowych haseł |
| 1. Pobieranie inf. do rozszyfrowania (podpięcie odpowiednich liter) |
| 1. Utworzenie bazy danych z użytkownikami i ich wynikami |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **obsługa błędów (wyjątków)** |  |
| 1. Znalezienie fragmentów kodu, które mogą powodować błędy. | Realizacja:  27,03,2014  (IV zajęcia) |
| 1. Ingerencja w kod, obsługa wyjątków |
| 1. Usuwanie błędów |
| 1. Testowanie. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **obsługa i/o** |  |
| 1. Opracowanie zapisu i odczytu do pliku. | Realizacja: |
| 1. Eksportowanie bazy danych do pliku |
| 1. Sortowanie w bazie danych od najlepszego użytkownika wg punktów |
| 1. „Wydruk”: użytkownik, punkty, na którym miejscu |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Komunikacja sieciowa** |  |
| 1. Mechanizm gniazdek TCP | Realizacja: |
| 1. Aplikacja klient-serwer |
| 1. Implementacja zdalnego interfejsu |
| 1. Testowanie |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Uzupełnienie** |  |
| 1. Współbieżność: wątki, operacje atomowe, | Realizacja: |
| 1. JUnit |
| 1. Testowanie |
| 1. Poprawki |