

Kroczące punkty środkowe

Definicja problemu

Dana jest populacja punktów $P_0 = \{x_1, x_2, \dots, x_N\}$ w przestrzeni D-wymiarowej. Punkty są zbiorem współrzędnych $x_i = [a_1, a_2, \dots, a_D]$. Gdzie $a_i \in R$.

Mamy zdefiniowaną funkcję celu $q(x) : R^D \rightarrow R$ która przypisuje punktom wartości ze zbioru liczb rzeczywistych.

Definiujemy funkcję usuwającą z populacji element najgorszy względem funkcji celu

$g(P_i) = P_i \setminus x_j$, gdzie $x_j = \min_q(P_i)$.

W przypadku więcej niż jednego elementu będącego minimum, usuwamy pierwszy znaleziony.

Punkt środkowy populacji P_i oznaczmy jako c_i , oraz zdefiniujemy jako

$c_i = \frac{\sum x_i}{|P_i|} = (a_1 = \frac{\sum_{j=1}^D a_{1j}}{|P_i|}, a_2 = \frac{\sum_{j=1}^D a_{2j}}{|P_i|}, \dots, a_D = \frac{\sum_{j=1}^D a_{Dj}}{|P_i|})$, gdzie a_{ij} to i -ty argument punktu x_j .

Okreslamy sekwencje populacji $S = P_0, P_1, \dots, P_{N-k}$ która tworzymy wzorem $P_{t+1} = g(P_t)$, gdzie k to minimalna ilość punktów w populacji.

Następnie dla każdej populacji z sekwencji wyznaczamy punkt środkowy dla niej, powstaje nam sekwencja punktów środkowych $C = c_1, c_2, \dots, c_{N-k}$.