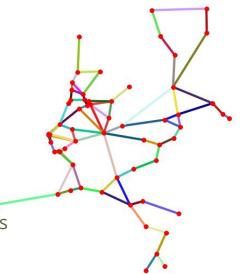
Rail NL

Team Trambaan

Ewa Sillem, Jasper Lankhorst, Louise Buijs



Opdracht - deel 1: Noord Holland

22 Stations in Noord- en Zuid-Holland, waarvan 7 kritiek

Tussen de stations bestaan 28 connecties met een bepaalde duur

			1.00
vb. =	Alkmaar	Hoorn	24

Stel een lijnvoering op:

- Maximaal 7 trajecten
- Maximaal 120 min per traject
- (Waarbij alle kritieke verbindingen worden bereden)

deel 2: (heel) Nederland

61 Stations in Nederland , waarvan **23 kritiek**

Tussen de stations bestaan 89 connecties met een bepaalde duur

Stel een lijnvoering op:

- Maximaal 20 trajecten
- Maximaal 180 min per traject

Toestandsruimte

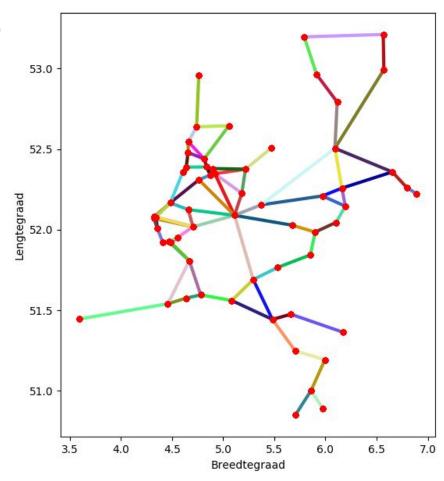
Upperbound = $(s * c_1 * (c_2 ^n)) ^ t$

- Upperbound NH = (22 * 4 * (3^12))^7 = 4,89 * 10⁵³
- Upperbound NL = (61 * 9 * (8^18))^20 = 8,01 * 10³⁷⁹

Lowerbound = aantal kritieke connecties

- Lowerbound NH = 28
- Lowerbound NL = 89

Alle connecties



Objective Function

→ Gaat over een lijnvoering, of combinatie van trajecten

$$K = p*10000 - (T*20 + Min/10)$$

K = kwaliteit van de lijnvoering

p = fractie bereden kritieke verbindingen

T = het aantal trajecten

Min = het aantal minuten in alle trajecten samen

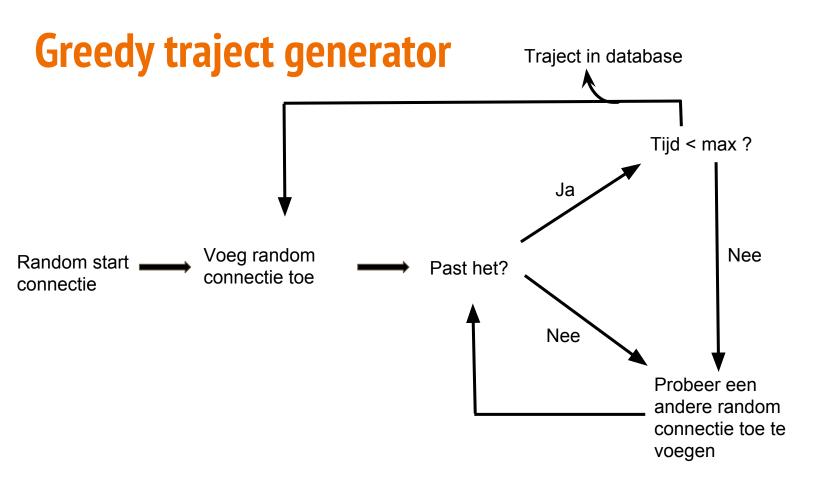
Gebruikte algoritmen

Traject generators:

- Greedy
- Breadth First

Lijnvoering (set) optimalisatie:

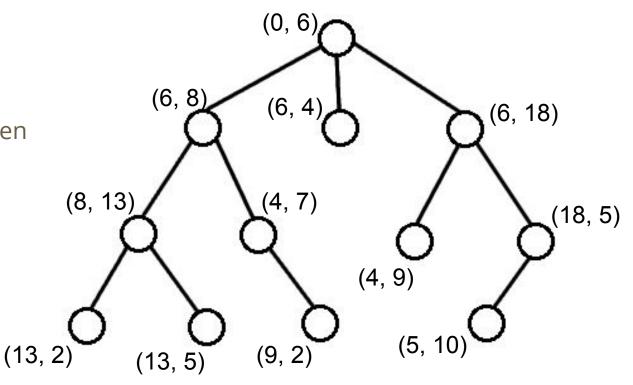
- Hillclimber Stochastic
- Hillclimber Steepest Ascent



Breadth-first traject generator

Alle mogelijke trajecten genereren

Node = connectie



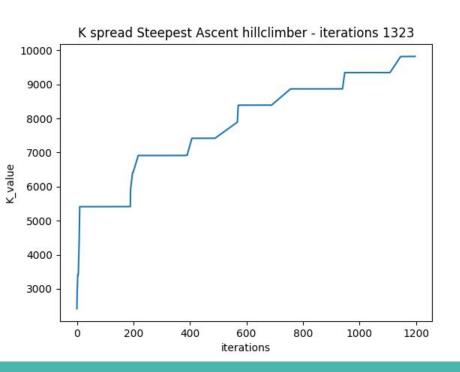
Hill Climber - Stochastic

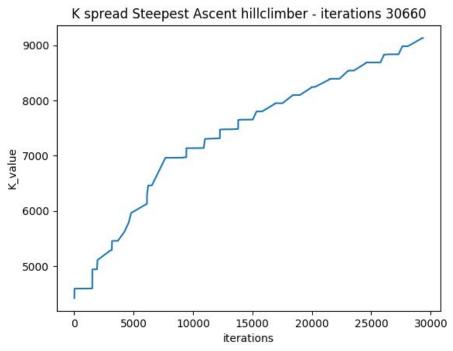
Uitgangspositie = Set met n trajecten

- 1. Bereken de **K-waarde** voor deze set (**SET1**)
- 2. Neem een willekeurig traject uit de set
- 3. Verwijder dit traject en verander voor een ander traject \rightarrow sla op als **SET2**
- 4. K-waarde SET2 > SET1 \rightarrow SET1 = SET2
- 5. Else: terug naar stap 2

Results - Hillclimber Steepest Ascent

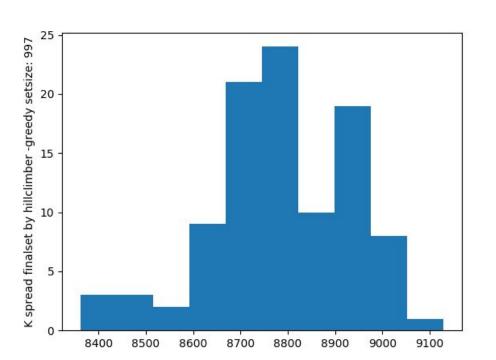
maximale score = 10.000

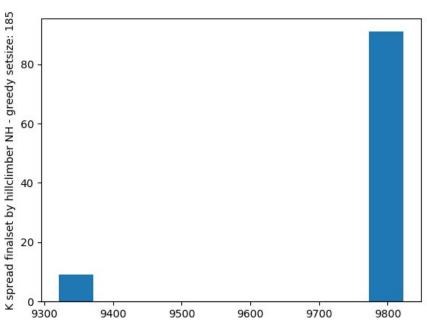




Histogram

NL





Hill Climber - Steepest Ascent

Uitgangspositie = set met n trajecten

- 1. Bereken de **K-waarde** voor deze set (**SET1**)
- 2. Een traject wordt uit de set gehaald
- 3. Verwijder dit traject en verander voor een ander (op **systematische wijze** gevonden) traject \rightarrow sla op als **SET2**
- 4. Bepaal K-waarde
- 5. Terug naar stap 2

Conclusie

Steepest Ascent hill climber

in combinatie met **Greedy traject generator**

Future work

Optimalisatie van startset

Beter algoritme maken dat de BF database goed benut

Vragen?