



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Nombre Clase**  
Proyecto de clase

**Catedrático: Erick Vladimir Marín**



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

## IS-, Desarrollo web Tercer Periodo 2018 Informe Proyecto de Clase

Elaborado por:  
**20121003410 Miguel Eduardo Avila Padilla**

Catedrático: Erick Vladimir Reyes Marín



## Contenido

Contenido .....	2
Introducción.....	3
Título y descripción del proyecto .....	4
Módulos.....	5
TIPOS DE USUARIO Y NIVELES DE ACCESO .....	6



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Nombre Clase**

*Proyecto de clase*

**Catedrático: Erick Vladimir Marín**

## Introducción

El siguiente informe presenta el primer avance del proyecto de desarrollo web titulado code editor, su funcionalidad es la de ofrecer un servicio en línea para poder desarrollar sus códigos en el lenguaje de su preferencia, poder alojarlos en la nube con total seguridad y su vez poder compartirlos con sus amigos para una mejor experiencia colectiva donde todos aportan sus ideas, facilitando así el resolver problemas, cuenta con varios tipos planes de pago el cual elegirá el que mejor se acomode a la necesidad que usted tenga.



## Título y descripción del proyecto

Code editor es una herramienta que nos facilitará mucho a la hora de programar nuestro código, la ventaja de esta radica en la portabilidad que uno como usuario podrá disponer a la hora de desarrollar nuestro scripts debidos que para tener acceso al mismo solo se necesita de conexión a internet, así podremos utilizarla desde el lugar que estemos incluso en nuestro móvil, sin la necesidad previa de instalar un entorno para cada lenguaje, code editor facilita esta tarea, la responsabilidad de usuario solo es de elegir su lenguaje de programación y listo.

Eslogan: ¡¡No le tengas miedo al fracaso, code editor soporta el lenguaje que desees!!

Logo:





# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Nombre Clase**  
Proyecto de clase

**Catedrático: Erick Vladimir Marín**

## Módulos

- Registro: El usuario tendrá que registrarse para poder hacer uso de la plataforma, se le pedirá su nombre, password y correo electrónico
- Loguin: El usuario pondrá los datos correctos para poder entrar a su cuenta
- Planes de pago: una vez logueado el usuario podrá elegir el plan que desee
- Creación de carpetas: Se creará las carpetas que desee para guardar sus archivos
- Desarrollo: Podrá codificar a su gusto lo que quiera, y poder compartir con sus amigos.



# UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE  
INGENIERÍA EN SISTEMAS

**Nombre Clase**  
Proyecto de clase

**Catedrático: Erick Vladimir Marín**

## TIPOS DE USUARIO Y NIVELES DE ACCESO

- Usuario cliente: el nivel de acceso de cada cliente dependerá del plan que haya escogido, podrá escoger que crear, modificar y eliminar a su gusto