

Игра “Поход в казино”

Выполнил: Логин Григорий

Проект: <https://github.com/ewe08/BlackJack>

Основаня библиотека: PyGame

Цель: Реализовать игру, которая симулирует поход в казино вместе с азартными играми(Black Jack)

*Реализации*:

* Реализация кнопок и ярлыков
* Реализация нескольких окон:
  + Окно главного меню. На нем 2 кнопки.
  + Окно лобби, в котором персонаж при подходе к игральному столу может начать игру в Black Jack.
  + Окно игры, в которой реализовано взятие уникальной карты из колоды, бот, против которого мы играем, открытие карт, выигрыш, проигрыш или ничья в зависимости от ситуации.
  + Окно результата кона с выбором повтора игры или возвратом в лобби.
* Звуковое сопровождение в виде фоновой музыки и звуковые эффекты для кнопок, ходьбы, взятия карт и т.д.
* Анимация спрайтов персонажа и победы в игре

*Возможное дополнение проекта:*

В проект можно добавить ставки. При победе или проигрыше начисление очков или их снятие.

В лобби можно добавить возможность подходить к другим столам с другими играми.

Доработка более сложных тактик для бота.