



école supérieure de
génie informatique

Développez
votre
potentiel
numérique !

BAC+3
TITRE CERTIFIÉ ET RECONNUS
PAR L'ETAT NIVEAU 2

BAC+5
TITRE CERTIFIÉ ET RECONNUS
PAR L'ETAT NIVEAU 1

ALTERNANCE
POSSIBLE DÈS LA 2^{ME} ANNÉE



SOMMAIRE

Bienvenue à l'ESGI	Page 3
Le mot du Directeur	Page 4
Pourquoi rejoindre l'ESGI ?	Page 5
Schéma des études	Page 6
Bachelor 1 ^{ère} et 2 ^{ème} année : Acquérir les fondamentaux de l'informatique	Page 7/8
Bachelor 3e année : Approfondissement, culture projet et personnalisation	Page 9
Les spécialisations de la 3 ^{ème} année	Page 10/11/12/13
Le corps professoral	Page 14
Cycle Mastère	Page 15
Mastère Architecture des logiciels	Page 16/17
Mastère Systèmes, réseaux et cloud computing	Page 18/19
Mastère Sécurité informatique	Page 20/21
Mastère Ingénierie de la 3D et des jeux vidéo	Page 22/23
Mastère Ingénierie des applications mobiles	Page 24/25
Mastère Spécialisation management et conseil en systèmes d'information	Page 26/27
Mastère Ingénierie du web et e-business	Page 28/29
Mastère Ingénierie d'affaires en solutions technologiques complexes	Page 30/31
La pédagogie à l'ESGI	Page 32
Les conférences professionnelles de l'ESGI	Page 33
La vie associative	Page 34/35
Des partenariats avec les grands acteurs de l'informatique d'entreprise	Page 36
Les laboratoires de l'école	Page 37
Equipements et moyens informatiques	Page 38/39
L'entreprise à l'école	Page 40
Missions professionnelles et rythme des études	Page 41
Insertion professionnelle	Page 42/43
Paroles d'anciens	Page 44/45
Passeport pour l'international	Page 46
Les parrains	Page 47
Les admissions à l'ESGI	Page 48
Financement des études	Page 49
Pôle IT & design du réseau GES	Page 50
Locaux et informations pratiques	Page 51

Les programmes présentés dans cette brochure peuvent être modifiés en fonction des impératifs pédagogiques

BIENVENUE À L'ESGI

LA GRANDE ÉCOLE D'INFORMATIQUE

N°1 DE L'ALTERNANCE

Depuis sa création en 1983, l'ESGI, établissement du Réseau GES (Grandes Ecoles Spécialisées), a accompagné les évolutions de l'informatique en s'adaptant en permanence aux besoins de ce secteur extrêmement dynamique.

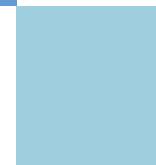
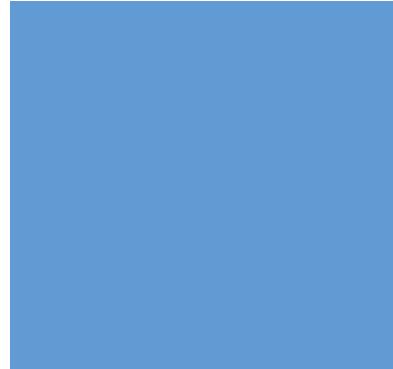
Accessible à partir du Bac, L'ESGI a pour vocation de former à tous les métiers de l'informatique à travers ses cycles Bachelor (de Bac à Bac+3) et Mastère (de Bac+3 à Bac+5) et ses huit spécialisations :

- Architecture des Logiciels
- Systèmes, Réseaux et Cloud Computing
- Sécurité Informatique
- Ingénierie de la 3D et des Jeux Vidéo
- Ingénierie des Applications Mobiles
- Management et Conseil en Systèmes d'Information
- Ingénierie du Web et E Business
- Ingénierie d'Affaires en Solutions Technologiques Complexes

L'enseignement s'appuie sur une pédagogie innovante mixant encadrement enseignant de qualité, et approfondissement par les nombreux projets et les activités des laboratoires pédagogiques.

L'école est aussi construite sur une proximité très forte avec l'entreprise, ce qui en fait aujourd'hui l'école leader dans la formation d'informaticiens par l'alternance.

Un modèle conforté tous les jours par la réussite et les carrières de haut niveau de nos 3000 anciens.



Pierre Azoulay

Président du Réseau GES
Ingénieur École Centrale de Paris
Diplômé de l'Institut d'Études Politiques de Paris



Le Réseau GES en quelques chiffres

4000 étudiants
2500 entreprises partenaires

4 sites à Paris
6 établissements d'enseignement supérieur

Laboratoires Apple, Cisco...
300 PC équipés
80 logiciels de création numérique
Unité de production télévisuelle



LE MOT DU DIRECTEUR

A l'ESGI, nous considérons l'informatique comme une science à part entière et l'enseignement y est aussi exigeant sur la théorie que sur la pratique afin de développer l'ensemble de compétences nécessaires à l'ingénieur informaticien : maîtrise des concepts et architectures informatiques, expertise technologique, capacités d'analyse et de réflexion, qualités relationnelles et compréhension des problématiques « business » de l'entreprise.

Étudier à l'ESGI, c'est acquérir par étape toutes ces compétences en bénéficiant d'une équipe enseignante expérimentée et impliquée dans la réussite de chacun, de projets stimulants, d'un très large réseau d'entreprises partenaires, d'un cadre central et spacieux, d'une infrastructure technologique de très haut niveau et d'une ambiance respectueuse où s'expriment au quotidien les valeurs fortes à l'école : ouverture d'esprit, goût du challenge, esprit d'équipe, communication, proximité avec le monde professionnel.

Vous souhaitez développer votre potentiel numérique ? Les équipes pédagogiques et administratives de l'ESGI sont mobilisées pour amener chacun à la réussite !

Emmanuel Peter

Directeur de l'ESGI
Ingénieur UTC Compiègne



LES MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : DE MULTIPLES OPPORTUNITÉS POUR INVENTER LE MONDE DE DEMAIN

Apparu au milieu du siècle dernier, l'informatique est toujours plus présente dans l'activité humaine et économique.

Les années 2000 auront été marquées par le changement radical de diffusion et de consommation des œuvres musicales et cinématographiques, la communication mobile universelle, la possibilité de se situer et trouver son chemin en tout point du globe, l'explosion de la communication et du commerce sur Internet ou la constitution de gigantesques fermes de serveurs à travers le Cloud Computing.

Réseaux à très haut débit, domotique, réalité augmentée, robotique: que nous réservent les prochaines années ? Le rythme des innovations va continuer à croître et les informaticiens devront concevoir et mettre en œuvre ces évolutions dans le monde de l'entreprise et dans la société.

Pour les jeunes diplômés formés au Génie Informatique, c'est-à-dire aux principes de fonctionnement de l'informatique et à ses domaines d'application, les possibilités de choix de carrières sont donc quasiment sans limites.



POURQUOI REJOINDRE L'ESGI ?

Spécialisations, alternance, Paris, enseignants, projets, entreprises, ambiance, passion, diplôme, réseau : 10 raisons de rejoindre l'ESGI

1 / Choisir son domaine de spécialisation

A travers les 8 spécialisations accessibles dès la troisième année, vous choisissez un programme d'enseignement unique, approfondi et cohérent dans le domaine de l'informatique qui vous correspond !

2 / Se former en alternance

La formation en alternance, accessible dès la 2^e année en contrat de professionnalisation et apprentissage vous permet de combiner enseignement de haut niveau, expérience professionnelle et rémunération !

3 / Etudier à Paris dans un cadre agréable

En plein coeur de Paris et à proximité des centres d'activités informatiques, vous étudiez dans des locaux spacieux et adaptés comprenant amphithéâtres, salles informatiques, laboratoires pédagogiques, et cafétéria !

4 / Apprendre au contact d'enseignants pédagogues et expérimentés

Vous êtes formé et suivi par l'équipe enseignante de l'ESGI, unanimement reconnue par les étudiants pour son expertise, sa disponibilité et son implication dans la réussite de chacun !

5 / Réaliser des projets motivants

Vous réaliserez chaque année de 10 à 15 projets afin d'acquérir des compétences opérationnelles à travers des réalisations d'envergure, très concrètes et particulièrement motivantes !

6 / Accéder à un large réseau d'entreprises partenaires

Missions, stages, conférences, intervenants professionnels, projets, laboratoires Microsoft, Apple ou Cisco et suivi personnalisé des chargés de relations entreprises : vous bénéficiez au quotidien du très vaste réseau d'entreprises partenaires de l'école !

7 / Profiter d'une ambiance d'école

Avec le BDE et les associations étudiantes qui animent l'école au quotidien, vous profitez d'une vraie vie d'école et d'une ambiance particulièrement dynamique !

8 / Concrétiser sa passion

Vous exploitez les opportunités offertes par le programme Open ESGI, les projets et les laboratoires pédagogiques pour aller au bout de votre passion et la partager avec les enseignants et étudiants de votre spécialisation !

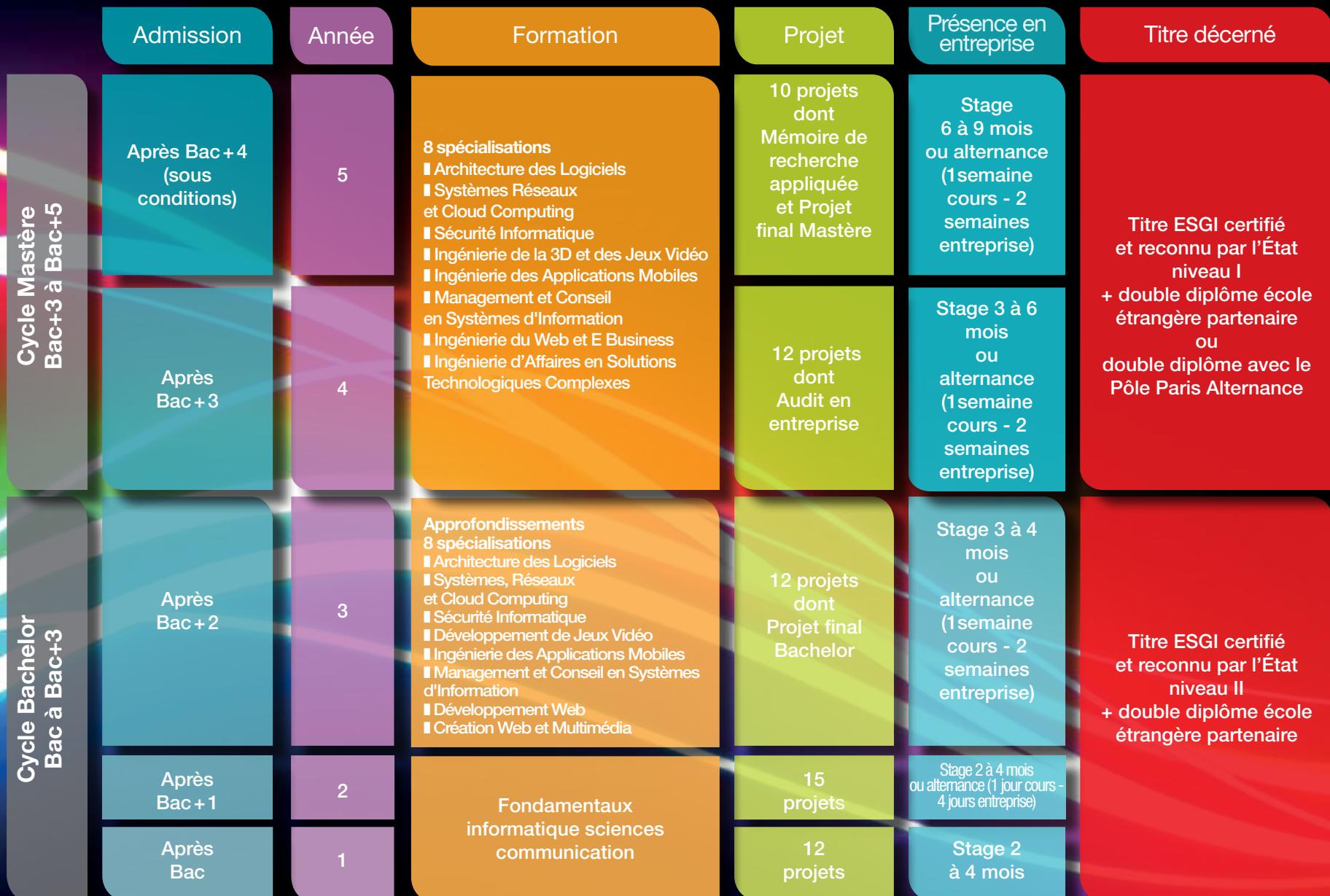
9 / Préparer des diplômes reconnus par l'Etat et les entreprises

Vous préparez des diplômes reconnus et certifiés par l'Etat de niveau 1 et 2, qui vous garantissent une carrière de haut niveau et le meilleur financement possible dans les contrats en alternance !

10 / Appartenir à un grand réseau de l'enseignement supérieur

Vous bénéficiez de l'appartenance de l'ESGI au Réseau des Grandes Ecoles Spécialisées (PPA, EIML Paris, ICAN, MBA PPA, IPE Management School, ECITV, etc...) et des nombreuses synergies matérielles, pédagogiques, professionnelles et humaines qui commencent dès le fameux Week-end d'intégration !

SCHÉMA DES ÉTUDES



Les titres décernés par l'ESGI sont certifiés et reconnus par l'État au niveau II à Bac+3 et au niveau I à Bac+5. Ce titre Niveau I est la reconnaissance au niveau le plus élevé de la qualité des enseignements, des moyens pédagogiques mis en œuvre et des débouchés professionnels. C'est la garantie pour l'étudiant d'une carrière au plus haut niveau dans le domaine de l'informatique. Dans cette brochure, le mot ingénieur désigne des fonctions et non un diplôme de la CTI.

BACHELOR (BAC À BAC+3)

1^{RE} ANNÉE : LES FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE

Objectifs :

- Acquérir les connaissances scientifiques et les capacités de réflexion fondamentales pour se préparer au métier d'ingénieur informatique.
- Comprendre les grands principes théoriques et architecturaux des systèmes informatiques.
- Acquérir dès le début de ses études des compétences opérationnelles dans les domaines du développement, des bases de données, des systèmes, des réseaux, de l'Internet, de l'infographie, compétences qui seront utiles dès les premiers stages en entreprise.
- Développer son ouverture d'esprit, son autonomie, son esprit d'initiative

PROGRAMMES

1^{RE}
ANNÉE

SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

- Mathématiques mise à niveau
- Mathématiques générales

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique et structure de données
- Langage C tableaux, fonctions et pointeurs
- Concepts des bases de données et langage SQL

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Architecture matérielle
- Linux utilisation avancée
- Windows 7
- Réseaux informatiques

TECHNOLOGIES WEB ET INTERNET

- Développement Web : HTML, CSS et PHP

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Connaissance de l'entreprise
- Economie d'entreprise et gestion
- Tableur Excel

SYSTÈME D'INFORMATION

- Histoire et culture de l'informatique

COMMUNICATION

- Communication écrite et orale
- Anglais 1 : vocabulaire informatique, expression écrite

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet annuel

Plus de 10 projets à réaliser tels que:
- Programmation d'un jeu de lettres (langage C)
- Site Web dynamique d'entreprise (PHP et MySQL)
- Business Game (Economie Gestion)



FOCUS SEMAINE D'INTÉGRATION:

La première semaine de cours à l'ESGI, commune à l'ensemble des étudiants, a le triple objectif d'intégrer les nouveaux, de former à la pédagogie par projet tutoré et de lancer la vie associative. Co-organisée par la direction pédagogique et le BDE, elle est composée de nombreuses activités et d'un projet pour découvrir les différentes facettes de l'école sous un mode en même temps ludique et intensif : cours et coaching sur le travail en équipe, activités et concours du BDE, forum des associations,... La semaine se termine par une projection publique des films réalisés par les équipes étudiantes mixant anciens et nouveaux.

BACHELOR (BAC À BAC+3)

2ÈME ANNÉE : LES FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE

Objectifs :

- Acquérir les connaissances scientifiques et les capacités de réflexion fondamentales pour se préparer au métier d'ingénieur informatique.
- Comprendre les grands principes théoriques et architecturaux des systèmes informatiques.
- Acquérir dès le début de ses études des compétences opérationnelles dans les domaines du développement, des bases de données, des systèmes, des réseaux, de l'Internet, de l'infographie, compétences qui seront utiles dès les premiers stages en entreprise.
- Développer son ouverture d'esprit, son autonomie, son esprit d'initiative



PROGRAMMES

2
ANNÉE

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et infographie

DÉVELOPPEMENT

- Conception UML
- Langage C fichiers et listes chainées
- Programmation orientée objet et Langage Java

TECHNOLOGIES WEB ET INTERNET

- Développement Web : Javascript, XML et Ajax

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Architecture des systèmes d'exploitation
- Linux administration
- Administration et maintenance Windows Server 2008
- Architecture et programmation assembleur
- Sécurité et vulnérabilités informatiques

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Introduction au développement mobile et Android

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE ET COMMUNICATION

- Economie du numérique
- Enjeux et sociologie de l'informatique
- Anglais 2 : vocabulaire informatique, expression orale et écrite

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel

Plus de 10 projets à réaliser tels que:

- Robot et système solaire animés (langage C et OpenGL)
- Application d'échange de données asynchrone Internet (AJAX et XML)
- Construction du réseau informatique d'une PME (Windows Server 2008)

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

FOCUS ALTERNANCE

À partir de leur 2^{ème} année de Bachelor au sein de l'ESGI, les étudiants ont la possibilité de poursuivre leurs études en alternance. Cette opportunité leur permet d'intégrer plus rapidement le monde de l'entreprise et de commencer à cumuler une expérience professionnelle significative qui facilitera leur insertion professionnelle à venir.

BACHELOR (BAC À BAC + 3)

3^{ÈME} ANNÉE : APPROFONDISSEMENT, CULTURE PROJET ET PERSONNALISATION

La 3^{ème} année de Bachelor combine approfondissement, culture projet, spécialisation, et stage ou alternance au sein de l'entreprise. A travers la 3^{ème} année du Bachelor, les étudiants de l'ESGI complètent leur formation aux composantes fondamentales de l'informatique (conception et mise en place de solutions logicielles et réseaux au sein de l'entreprise). Ils abordent les démarches

de management de projet et acquièrent des compétences opérationnelles et concrètes à travers des projets pédagogiques d'envergure et une mission obligatoire en entreprise sous forme d'alternance tout au long de l'année ou de stage final. Enfin, ils obtiennent au sein de l'école un premier diplôme de Bachelor tout en se préparant à la poursuite d'études en Mastère.



En complément des cours de tronc commun, les étudiants choisissent une spécialisation en fonction de leurs souhaits de poursuite d'études et d'orientation professionnelle :

- Architecture des Logiciels
- Systèmes, Réseaux et Cloud Computing
- Sécurité Informatique
- Développement de Jeux Vidéo
- Ingénierie des Applications Mobiles
- Management et Conseil en Systèmes d'Information
- Développement Web
- Création Web et Multimédia

TITRE DE NIVEAU 2

Le titre décerné par l'ESGI à l'issu du Bachelor en partenariat avec PPA est certifié et reconnu par l'Etat niveau 2 (Arrêté du 11 Janvier 2012 publié au JORF du 19 Janvier 2012 portant enregistrement au Répertoire National des Certifications Professionnelles).

DÉBOUCHÉS APRÈS BACHELOR

Dès la fin du cycle Bachelor, les étudiants peuvent intégrer une entreprise parallèlement à la poursuite de leurs études, en particulier dans les métiers suivants : administrateur réseaux, administrateur de bases de données, développeur d'applications, développeur Internet ou intégrateur Internet.

Paroles d'étudiante

"J'ai choisi l'ESGI car je n'étais pas attirée par les classes préparatoires classiques, leurs contenus théoriques et l'ambiance stressante des concours.

Par rapport au lycée, j'ai trouvé ici une ambiance plus proche de l'entreprise et une vraie vie d'école avec beaucoup d'activités et de fun. Nous ne sommes pas dans des amphithéâtres mais en petits groupes, et les enseignants nous connaissent vraiment.

Les matières sont appliquées et concrètes. On a l'impression d'apprendre un métier et on sent le rapport avec ce qu'on va faire. Pendant les deux premières années du cycle bachelor, j'ai vu les différents domaines de l'informatique, ce qui me plaît ou ne me plaît pas, et j'ai choisi ma spécialisation en fonction."

Pauline Huck, étudiante en 3^{ème} année



LES SPÉCIALISATIONS DE LA 3^E ANNÉE

SPÉCIALISATION ARCHITECTURE DES LOGICIELS

Le Bachelor en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences très opérationnelles dans toutes les problématiques spécifiques à la conception et au développement de logiciels.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- UML2 Méthode de conception
- Théorie des langages et compilation
- Langage C Avancé
- Langages de Scripting Shell et Python
- Langage Java avancé : JDBC, flux, Swing, XML
- Langage SQL avancé et PL/SQL
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Linux administration avancé
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1

TECHNOLOGIES WEB ET INTERNET

- Développement Web dynamique et langage PHP avancé
- Langage Java Script

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Réécriture des fonctions du C
- Analyse complète d'un besoin logiciel d'entreprise
- Interpréteur de langage
- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Planification d'un projet informatique
- Application d'entreprise en Java

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE - INTÉGRATION EN ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information
- Techniques de recherche d'emploi

COMMUNICATION - ANGLAIS

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel AL
- Stage en entreprise

SPÉCIALISATION SYSTEMES, RESEAUX ET CLOUD COMPUTING

Le Bachelor en Systèmes, Réseaux, et Cloud Computing permet aux étudiants d'acquérir des compétences très opérationnelles dans toutes les problématiques inhérentes à la gestion et à l'administration d'infrastructures systèmes et réseaux.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- Langage C Avancé
- Langages de Scripting Shell et Python
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Linux administration avancé
- Infrastructure réseaux et active directory Windows Server 2008 & prépa certif MCP
- Architectures avancées des réseaux locaux
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1
- Routage réseau et préparation certification Cisco CCNA2
- Administration et supervision sous Nagios
- Panorama du Cloud Computing

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information

COMMUNICATION

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Outil d'administration automatisé
- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Implémentation d'une infrastructure réseaux pour une grande organisation avec Windows Server 2008
- Outil de supervision Nagios
- Planification d'un projet informatique
- Conception et réalisation d'une architecture réseau pour plusieurs bâtiments...

SPÉCIALISATION SECURITÉ INFORMATIQUE

Le Bachelor en Sécurité Informatique permet aux étudiants d'acquérir des compétences très opérationnelles dans la sécurisation de réseaux et de systèmes d'information.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- Langage C Avancé
- Langages de Scripting Shell et Python
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Linux administration avancé
- Infrastructure réseaux et active directory Windows Server 2008 & prépa certif MCP
- Architectures avancées des réseaux locaux
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1
- Routage réseau et préparation certification Cisco CCNA2
- Administration et supervision sous Nagios
- Cryptologie, clés et certificats
- Préparation EC Council NSA

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Implémentation d'une infrastructure réseaux sécurisée pour une grande organisation avec Windows Server 2008
- Outil de supervision Nagios
- Mise en place d'une infrastructure Web sécurisée
- Planification d'un projet informatique
- Audit et sécurisation système et réseau d'une infrastructure informatique

MANAGEMENT DE PROJET

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information

COMMUNICATION

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

SPÉCIALISATION DÉVELOPPEMENT 3D ET DE JEUX VIDÉO

Le Bachelor en Développement 3D et de Jeux Vidéo permet aux étudiants de se spécialiser sur les différentes techniques liées au développement des jeux vidéo et des métiers de la 3D.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- Langage C Avancé
- Langage Java avancé : JDBC, flux, Swing, XML
- Langages de Scripting Shell et Python

- Architecture et conception bases de données relationnelles

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE - INTÉGRATION EN ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information
- Techniques de recherche d'emploi

COMMUNICATION - ANGLAIS

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel DJDV
- Stage en entreprise

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Linux administration avancé
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1

IMAGE ET JEUX VIDÉO

- Game Design
- Programmation de jeux vidéo avec le moteur Unity
- Panorama de l'animation numérique
- Outil de modélisation 3D StudioMax

Plus de 10 projets dont:

- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Modélisation d'un environnement graphique sous 3DS Max
- Planification d'un projet informatique
- Conception du game design d'un projet de jeu
- Programmation d'un jeu vidéo sous Unity

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

SPÉCIALISATION INGÉIERIE DES APPLICATIONS MOBILES

Le Bachelor en Ingénierie des Applications Mobiles permet aux étudiants de se spécialiser sur les différentes problématiques liées au développement sur les appareils informatiques mobiles.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- UML2 Méthode de conception
- Théorie des langages et compilation
- Langage C Avancé
- Langages de Scripting Shell et Python
- Langage Java avancé : JDBC, flux, Swing, XML
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Linux administration avancé
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1

INGÉIERIE DE LA MOBILITÉ

- Panorama de la mobilité
- Développement mobile : Android et Iphone

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Réécriture des fonctions du C
- Analyse complète d'un besoin logiciel d'entreprise
- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Planification d'un projet informatique
- Gestion complet du cycle de développement d'une application mobile sous Android

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information

COMMUNICATION - ANGLAIS

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel
- Stage en entreprise
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique

SPÉCIALISATION MANAGEMENT ET CONSEIL EN SYSTÈMES D'INFORMATION

Le Bachelor en Management et Conseil en Systèmes d'Information permet aux étudiants de se spécialiser sur les thèmes inhérents au Management des SI.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- UML2 Méthode de conception
- Langage C Avancé
- Langages de Scripting Shell et Python
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Linux administration avancé
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1

WEB ET E BUSINESS - TECHNOLOGIES

WEB ET INTERNET

- Développement Web dynamique et langage PHP avancé
- Panorama de l'E Business : métiers et marchés

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel MCSI
- Stage en entreprise

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Analyse complète d'un besoin logiciel d'entreprise
- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Planification d'un projet informatique
- Enquête terrain sur les métiers et organisations des DSIs
- Mise en place complète d'un outil logiciel des phases d'études préalables à la recette finale

SPÉCIALISATION DÉVELOPPEMENT WEB

Le Bachelor en Développement Web permet aux étudiants de se spécialiser sur les différentes dimensions du développement Web.

PROGRAMME

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques et théorie des ensembles

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique avancée : listes, tris et arbres
- Langage C Avancé
- Langage Java avancé : JDBC, flux, Swing, XML
- Langages de Scripting Shell et Python
- Architecture et conception bases de données relationnelles

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Linux administration avancé
- Technologies réseaux et préparation certification Cisco CCNA1

WEB ET E BUSINESS - TECHNOLOGIES

WEB ET INTERNET

- Outils de conception Web avancés Photoshop Dreamweaver Flash
- Développement Web dynamique et langage PHP avancé
- Langage JavaScript
- Panorama de l'E Business : métiers et marchés Buzz Marketing

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Base de données de vente en ligne eCommerce
- Conception d'une charte graphique
- Mise en place d'une infrastructure Web sécurisée
- Développement d'un site Web dynamique complet en PHP/JavaScript
- Planification d'un projet informatique
- Création d'un blog

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Planification de projets SI : cadrage, lots, MS Project

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE - INTÉGRATION EN ENTREPRISE

- Métiers de l'informatique et des systèmes d'information
- Techniques de recherche d'emploi

COMMUNICATION - ANGLAIS

- Anglais : vocabulaire business, recherche emploi, présentation publique

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- Projet Annuel DW
- Stage en entreprise

OPTION CRÉATION WEB ET MULTIMÉDIA

Le Bachelor en Crédit Web et Multimédia permet aux étudiants de se spécialiser dans les domaines de l'internet et des multimedias.

PROGRAMME

CONCEPTION, ANALYSE ET OPTIMISATION D'UN SITE WEB

- Conception d'un site Web : de l'idée à la proposition client
- Chartes graphiques, ergonomiques et fonctionnelles
- Gestion de production Web et suivi de projet
- Ergonomie des sites Web statiques et dynamiques
- Référencement et optimisationWeb

TECHNOLOGIES DU WEB

- Base de données en PHP CMS DRUPAL
- Réalisation de site Web avec Dreamweaver et Flash
- Programmation et animation interactives avec Flash

4 électifs au choix :

- Langage XHTML+ CSS, XML et HTML
- Infographie 2D pour le Web (Photoshop, Illustrator)
- Techniques de la 3D
- Design sonore

E-MARKETING ET E-COMMUNICATION

- E-Marketing (benchmarking, fidélisation, Newsletters et emailing)
- Gestion de la relation client (CRM et E-CRM)
- Droit du multimédia
- Gabarits

3 Electifs au choix

- Stratégies de communication
- Fondamentaux du marketing
- Communication visuelle : identité, déclinaisons,
- Anglais pour le marketing et le multimédia

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

LE CORPS PROFESSORAL

Des enseignants de très haut niveau académique et professionnel, passionnés, disponibles et totalement investis dans la réussite des élèves. Experts, guides, soutien, les enseignants de l'ESGI veillent au quotidien à apporter les connaissances nécessaires aux métiers de l'informatique et à suivre chaque étudiant pour l'amener à la réussite. Les enseignements se font dans des groupes à taille réduite (20 à 35 étudiants en général) pour garantir l'interactivité et le suivi individualisé.

HABIB ABID

Docteur en Systèmes Informatiques Paris 5

MARIE ARCHET

Diplômée Supinfogame, GameDesigner
InteractionGames

FRÉDÉRIC BAUDOUIN

Docteur en informatique Paris 6

MARC BIANCHINI

DESS Ingénierie Mathématiques

MOUSTAPHA BISMI

DESS Informatique Multimédia,
Senior Developer Autodesk

RÉMI BOURDOT

Diplômé SciencesPo Paris,
Manager en gestion des risques

JULIEN BOYER

DEA en philosophie et histoire des sciences,
enseignant

BENOÎT BRIATTE

Diplômé ESGI, chef d'entreprise en mobilité

PHILIPPE BRUNET

Diplômé INSA Lyon et IAE Paris, Responsable
Système d'Information à la Banque Postale

CHRISTIAN COSTAZ

ingénieur INSA Lyon,
consultant en Système d'Information

RUI CARVALHO

Ingénieur IUP, consultant .NET

TRISTAN CAZENAVE

Docteur en informatique Paris 6, enseignant
chercheur en Intelligence Artificielle

PERRINE CORRE

Diplômée ESC Lille, Business Developer
chez Invisible Ligh Enterprises

LOLITA CHARBONNIER

Master en civilisation britannique, enseignante

VINCENT COUVREUR

Diplômé ESGI.
Chef de projet e-Business BNP Paribas

SAMI DAROUTI

Ingénieur CNAM,
Directeur Associé Dareli Consulting

FRANCK DA SILVA

Diplômé ESSEC, Président fondateur
de Aenon Corporate Finance

MALIK DERRIDJ

Docteur en Informatique Paris 6, enseignant

CÉDRIC DESCOUTURES

MBA ESG e-Business, consultant en e-Business
et responsable pédagogique ESGI

EMMANUEL ERCEAU

Diplômé ESGI,
Consultant Architecte Système d'information

FRÉDÉRIC FADEL

DEA de mathématiques,
Co-fondateur de l'éditeur de logiciel Aspectize

GÉRARD FEDIDA

Dirigeant Cabinet recrutement STILL WORING

STEVE FOUCHE

Diplômé ESGI, Président de UnitedBrains

FRANCK FRANCHIN

Diplômé ESCP et SUPELEC,
créateur d'entreprises
et enseignant chercheur en cybersécurité

GILBERT GIACOMONI

Docteur en Ingénierie et gestion Ecole de Mines
de Paris, enseignant chercheur

JOËL GOY

Ingénieur ESIEA,
Consultant en méthodologies agiles

KAMAL HENNOU

DEA de Robotique.
Responsable pédagogique ESGI

PATRICK HIDALGO-BARQUERO

BA Honours Degree in language,
Business and Info Technology, enseignant

JEAN-PAUL HORN

Docteur en linguistique, consultant

THIERRY JOUBERT

Ingénieur ESIEA, Directeur technique Theoris

BENOÎT LACRESSE

Diplômé HEC,
Directeur des Systèmes d'Information

PHILIPPE LAVAUD

Diplômé de l'ESGI et de l'ESCP. Associate
Partner IBM Global Business Services

LAURENT LEBOUCHER

MBA ESG e-Business,
Directeur Communication Réseau GES

CATHERINE LEJEALLE

Docteur en sociologie Paris 5,
enseignant chercheur

DANIEL LEMOINE

DEA de Géographie Paris Sorbonne,
responsable des relations entreprises ESGI

ALAIN LIORET

Docteur Sciences et technologies
des Arts, Enseignant chercheur
et responsable pédagogique ESGI

SYLVÈRE LIVAIN

Master MIAGE, consultant ITIL

JEAN PHILIPPE LOUIN

Diplômé ESCP, consultant

JOHAN MATHIEU

Master MIAGE, chef de projet SI
au Crédit Agricole

OLIVIER MAUCO

Docteur en sciences politiques,
Directeur associé de la création
de médias ludiques Antidox

SYLVAIN METAIS

Diplômé ESGI, chef de projet sécurité BULL

RÉMY MEULEMAN

Ingénieur ENSAM,
dirigeant fondateur FiveConseil

BENOÎT MOULIN GARRIDOU

Diplômé EPITA, consultant
en management de projet

ERIC MUNIER

Diplômé ESGI. Directeur EGA Services

NICOLAS NEVEU

DEA Intelligence Artificielle, enseignant

BO NOËL

DEA en Linguistique, enseignant

CÉLINE OULMI

DESS Informatique, enseignante

MICHEL OVAL

Ingénieur ENSIIE, cofondateur KpiWeb

EMMANUEL PETER

Ingénieur UTC, Directeur de l'ESGI

CHRISTINE PIDANCET

Docteur en Communication, enseignante

SADRY PORLON

Docteur en DROIT, Avocat en Propriété
intellectuelle et Droit des NTIC

OLIVIER POUYAT

DESS Gestion des Ressources Humaines.
Directeur Cabinet ELOYA

CHRISTOPHE PUEL

DESS Informatique,
consultant en Système d'Information

MALEK RAHOUAL

Docteur en informatique
Université d'Evry, enseignant

CARINA ROELS

Diplômée ITIN, consultante en gestion de projet

MICHEL RUBERTE

Ingénieur EEIP, PDG Pronosys

GHITH SADDIDIN

Master E Business,
Directeur Associé Tonus Commercial

FRÉDÉRIC SANANES

Master Architecture Logiciel,
responsable pédagogique ESGI

PATRICK SZYCHTER

Diplômé ESI, Directeur de projets

MICKAËL THOMAS

Diplômé Epita, Architecte Logiciel
et fondateur de Wehicles

LAURENT TREILLARD

Master Sécurité des systèmes d'Information,
Responsable Sécurité SI

TONY VAUCELLE

MBA E-Business ESG, consultant en e-Business

JEAN-MARC VEZIEN

Docteur en informatique Paris 7 ,
ingénieur de recherche en réalité virtuelle

NICOLAS VIDAL

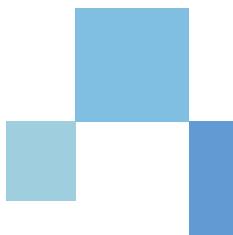
Docteur en informatique Paris 6,
Directeur technique studio de jeux vidéo

MASTÈRE (BAC+3 À BAC+5) EXPERTISE ET INTEGRATION AU MONDE PROFESSIONNEL

Les 4^e et 5^e années sont destinées à former des ingénieurs informaticiens ayant l'ensemble des compétences nécessaires pour des carrières de haut niveau : maîtrise des concepts et architectures informatiques, expertise technologique, capacités d'analyse et de réflexion, qualités relationnelles et compréhension des problématiques « business » de l'entreprise.

En plus de ces objectifs communs, **les huit spécialisations proposées permettent à chaque étudiant d'orienter la fin de ses études et son intégration au monde professionnel en fonction de ses objectifs et aspirations.**

Chaque spécialisation couvre l'expertise technologique et méthodologique propre à un domaine porteur du secteur de l'informatique et des systèmes d'information.



TITRE DE NIVEAU 1

*Le titre décerné par l'ESGI est certifié et reconnu par l'État au niveau I.
(Arrêté du 17 juin 2011 publié au JORF du 10 août 2011 portant enregistrement au Répertoire National des Certifications Professionnelles).*

Ce titre est la reconnaissance au niveau le plus élevé de la qualité des enseignements, des moyens pédagogiques mis en œuvre et des débouchés professionnels. C'est la garantie pour l'étudiant d'une carrière au plus haut niveau dans le domaine de l'informatique.

MASTÈRE (BAC + 3 À BAC + 5) ARCHITECTURE DES LOGICIELS

Le Mastère en Architecture des logiciels est une formation de haut niveau sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises, tous secteurs confondus (finance, industrie, SSII, éditeurs de logiciels...).

Les architectures logicielles sont un élément central de la politique informatique des entreprises. La programmation reste déterminante dans le savoir-faire du spécialiste, qui doit en outre savoir intégrer ses réalisations au sein d'architectures complexes et évolutives et des politiques d'urbanisation des Systèmes d'Information : standards systèmes, standards bases de données, bibliothèques applicatives externes, bibliothèques objet.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Architecte logiciel, Ingénieur logiciel, Ingénieur d'études et développement, Architecte et Urbaniste de Système d'Information, Consultant, Chef de projet...



Paroles d'étudiante

« J'ai intégré l'ESGI en troisième année car je voulais me spécialiser dans le domaine de l'Architecture des Logiciels. Cette spécialisation nous forme à comprendre l'architecture de systèmes informatiques, l'analyse des problèmes ainsi que la conception et la mise en place des solutions.

Les cours sont assurés par des enseignants professionnels et investis et les missions en entreprise nous permettent de mettre en pratique les connaissances acquises pendant les cours.

J'apprécie aussi l'esprit d'équipe et la vie associative qui règnent dans l'école, on se sent soutenu et on peut mener à bien des projets qui nous tiennent à cœur comme des projets humanitaires. »

Anila Niaz, étudiante en 5^{ème} année



PROGRAMMES



SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

DÉVELOPPEMENT

- Algorithmique, complexité et approche orientée objet avancées
- Développement mobile pour Apple Iphone et Ipad
- Langage C++
- Langage C#
- Technologies Java pour le Web

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Programmation système et réseaux sous Linux
- Sécurité du Système d'Information

METHODOLOGIE

- Architecture logicielle

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel AI
- Stage en entreprise

ANNÉE
5

DÉVELOPPEMENT

- IMH pour le génie logiciel
- Design Patterns & Architecture des logiciels
- Architectures distribuées et programmation concurrente avec J2EE
- Cryptographie et sécurité logicielle
- Intégration, validation et tests logiciels
- Technologies .NET pour applications d'entreprise

WEB ET E BUSINESS

- Technologies Web avancées : XML, AJAX et Web Services

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Développement mobile pour Android

SYSTÈME D'INFORMATION

- Systèmes d'information décisionnels : modélisation et outils

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie agile : SCRUM
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Création d'un outil informatique en C++ (de type interpréteur de langage, générateur de code, filtre graphique, SGBD...)
- Redéveloppement d'un moteur de recherche Internet
- Audit sécurité d'une PME
- Développement et distribution d'une application pour Iphone/Ipad
- Programmation d'un protocole de cryptographie et de compression
- Conception et réalisation d'un Datawarehouse d'entreprise
- Mémoire de recherche appliquée
- Développement d'une application complexe d'entreprise en s'appuyant sur les méthodes et outils du génie logiciel

MASTÈRE (BAC+3 À BAC+5) SYSTÈMES, RÉSEAUX ET CLOUD COMPUTING

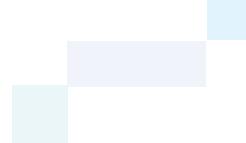
Le mastère en Systèmes, Réseaux et Cloud Computing s'adresse aux étudiants souhaitant une formation de haut niveau sur les méthodes de conception et de réalisation d'architectures systèmes et réseaux dans l'entreprise, la sécurité et l'optimisation de ces architectures.

Il permet d'acquérir l'expertise pour optimiser et garantir la disponibilité, la fiabilité et la sécurité des données dans un contexte d'évolution des grandes entreprises vers les technologies de virtualisation de serveurs et la mutualisation de services à travers le Cloud Computing.

Les systèmes informatiques sont aujourd'hui les points névralgiques de toutes les organisations. Téra-stockages des données, points d'accès et d'entrée sur les réseaux, serveurs de données et d'applications, Internet, autant d'éléments stratégiques qu'il est indispensable d'administrer et de gérer en temps réel au sein des entreprises. Le spécialiste en systèmes, réseaux et Cloud Computing est le responsable central qui doit permettre à l'entreprise de s'appuyer sur un système de données et de communication fiable, intégrée, évolutif et sécurisé.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Ingénieur systèmes, Ingénieur réseaux, Ingénieur télécom, Ingénieur virtualisation, Consultant en réseaux et sécurité, Responsable informatique...



Paroles d'étudiant

« L'ESGI nous apprend à travailler avec une dimension projet, chaque année nous réalisons des projets dans différents domaines de l'informatique ce qui nous garantit une expertise avec un large éventail.

L'étudiant est ici considéré comme un collaborateur à part entière, grâce à la formation en alternance mais aussi à la considération des enseignants envers les élèves.

La spécialisation que j'ai choisie nous forme aux métiers des réseaux, de la sécurité informatique, du management de projet, et de la gestion et l'analyse des systèmes d'informations.

Au-delà de ses dimensions techniques, les relations entre promotion et entre étudiants reste une dominante importante favorisée par une passion commune : l'informatique et les nouvelles technologies. »

Thomas Roccia, étudiant en 4^{ème} année.



PROGRAMMES

4
ANNÉE

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

DÉVELOPPEMENT

- Programmation système et réseaux sous Linux

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Linux administration système avancée
- Architectures des réseaux et télécoms : ATM, Frame Relay, MPLS, QoS, interconnexions
- Management des infrastructures de Cloud Computing
- Commutation, Wan et préparation certification Cisco CCNA3&4
- Sécurité du Système d'Information
- Sécurité avancée des systèmes

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing

COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

ANNÉE
5

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Sécurité & scripting Windows Server
- Systèmes de sauvegarde et de stockage
- Virtualisation des infrastructures serveurs
- Linux administration réseaux avancée
- Administration Exchange Server
- Sécurité VOIP et Réseaux sans fil, mobilité VoWLAN
- Sécurité du Cloud Computing
- Routage et switching avancés et préparation Cisco CCNP

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie ITIL
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe

COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Programmation d'un service réseau
- Audit sécurité d'une PME
- Mise en place d'une ferme de serveurs virtualisés
- Implémentation d'une infrastructure réseaux pour une grande organisation avec Linux
- Plan qualité de gestion des services d'infrastructure en se basant sur ITIL
- Mémoire de recherche appliquée
- Réponse à un appel d'offre d'une grande entreprise pour la mise en place d'une solution réseau complète

MASTÈRE (BAC + 3 À BAC + 5) SECURITE INFORMATIQUE

Le mastère en sécurité informatique s'adresse aux étudiants souhaitant une formation de haut niveau sur les méthodes de sécurisation des réseaux et systèmes d'information de l'entreprise.

La sécurité du patrimoine informatique est aujourd'hui d'une importance critique et les entreprises ont besoin d'experts à même de détecter les différentes failles d'un système, humaine ou technique, et de mettre en place les solutions adaptées. Ce mastère permet d'acquérir les méthodes et l'expertise technique pour auditer et optimiser la sécurité des infrastructures et des réseaux et du système d'information : sécurité systèmes, protocoles réseaux, ingénierie inverse...

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Ingénieur sécurité, Consultant sécurité, RSSI (Responsable Sécurité du Système d'Information), auditeur...

Paroles d'entreprise



« Pacifica possède des liens historiques avec l'ESGI et tous les ans, cette école nous propose de nouveaux profils.

Je suis moi-même Responsable Sécurité des Systèmes d'Information (RSSI) et Responsable des Plans de Continuité d'Activité (RPCA), et j'apprécie tout particulièrement l'axe « fonctionnel », « managérial » et « technique » que dispense l'ESGI. Mon dernier alternant suit, de surcroît, une option « Sécurité informatique » que j'apprécie.

J'ai participé également, une année, à un jury de soutenance, entre autres pour mon alternant. J'ai ainsi pu me rendre compte du niveau général des étudiants de cette école ; les premiers mots qui me viendraient à l'esprit : « professionnalisme » et « qualité ».

Aujourd'hui, si nous devons embaucher un jeune, nous nous tournons vers les étudiants de l'ESGI au regard de leur profil et de leur formation. »

Xavier Boidart – RSSI Pacifica (Groupe Crédit Agricole S.A.)

Paroles d'enseignant

« Cette formation fait travailler nos étudiants sur des projets innovants liés à la sécurité et à l'étude des nouvelles menaces et de l'exploitation de failles. Elle offre également une compréhension des questions d'ordre juridique, technique, de la gestion de l'information et de l'éthique du domaine de la sécurité.

Notre corps professoral s'appuie sur des experts de la sécurité, des RSSI, en activités dans les plus grandes entreprises françaises, des SSII et des cabinets de consulting en sécurité.

Les cours préparent nos étudiants aux certifications EC-Council qui sont reconnues mondialement par les experts sécurité, et sont intégrées dans le cursus dans le but de valider les connaissances et d'assurer les meilleures pratiques suivies par les professionnels du domaine. »

Kamal Hennou, enseignant et responsable du mastère



PROGRAMMES

4
ANNÉE

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

DÉVELOPPEMENT

- Programmation système et réseaux sous Linux
- Cryptographie et sécurité logicielle

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Linux administration système avancée
- Ethical Hacking : préparation de la certification EC-Council-CEH
- Commutation, Wan et préparation certification Cisco CCNA3&4
- Sécurité du Système d'Information
- Sécurité avec Proxy Squid
- Sécurité avancée des systèmes

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing

COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

ANNÉE
5

SYSTÈMES, RÉSEAUX, SÉCURITÉ

- Systèmes de sauvegarde et de stockage
- Virtualisation des infrastructures serveurs
- Sécurité Cisco et préparation CCNA Security
- Sécurité VOIP et Réseaux sans fil, mobilité VoWLAN
- Sécurité avancée des réseaux
- Audits et tests d'intrusion : préparation de la certification EC-Council-ECSA-LPT
- Linux sécurité avancée

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie ITIL
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe
- Droit, éthique et cybercriminalité

COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

PLUS DE 20 PROJETS DONT :

- Audit sécurité d'une PME
- Mise en place d'une solution Proxy Squid sécurisée de partage d'accès à Internet
- Redéveloppement d'un protocole de cryptographie et de compression
- Concours d'attaque défense
- Mémoire de recherche appliquée
- Réponse à un appel d'offre de sécurisation d'un système d'information

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

MASTÈRE (BAC +3 À BAC +5) INGÉNIERIE DE LA 3D ET DES JEUX VIDÉO

Face aux besoins croissants de l'industrie et des utilisateurs individuels, le Mastère d'Ingénierie de la 3D et des Jeux Vidéo a pour objectif de former des spécialistes de haut niveau dans la conception et la réalisation de logiciels d'animation numérique, particulièrement adaptés aux secteurs des jeux vidéo, des serious game, de la réalité augmentée, du cinéma et de la simulation industrielle.

I permet de maîtriser les aspects mathématiques de l'animation 3D, les techniques de traitement d'image, les techniques de modélisation et d'animation d'objets pouvant être utilisées à partir de logiciels de création d'images, la programmation des techniques d'intelligence artificielle permettant de donner une vie aux objets, l'aspect comportemental et artistique permettant de pousser à l'extrême le réalisme des animations.

Les jeux vidéos et les industries avec des besoins 3D connaissent un développement important. L'accroissement des ressources réseau démultiplie encore les perspectives. Il s'agit aujourd'hui d'un marché mondial dans lequel les projets sont réalisés au plus haut niveau des technologies et des méthodes de développement. Les studios de développement et les éditeurs de technologies 3D innovantes vont continuer de croître avec le développement des consoles, des périphériques de capture, des objets connectés et des téléphones multimédias. L'industrie cinématographique et publicitaire recherche aussi des effets spéciaux de plus en plus performants. Enfin, l'industrie recherche des spécialistes logiciels de simulation dont ont besoin, par exemple, les secteurs de l'automobile et de l'aéronautique pour divers types d'applications (animation des prototypes de voitures, d'avions, simulations de mouvements de foule, Serious Game...).

En 5^{ème} année, les étudiants acquièrent un niveau d'ingénieur en recherche et développement autour de ces métiers, avec des capacités allant jusqu'à la veille technologique.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Ingénieur et programmeur dans les jeux vidéos, Lead programmer, Ingénieur logiciel, Ingénieur d'études en simulation numérique, Chef de projet, Directeur technique dans les métiers de l'image...

Paroles d'enseignant

« Ce mastère est une formation rare, voir unique en France, et qui comble un manque sur le marché de l'offre de formation pour de jeunes ingénieurs passionnés par ces métiers de l'image.

Nos étudiants en sortent avec un très bon niveau de développement pour les secteurs du jeu vidéo, de l'animation et de la réalité virtuelle et augmentée. Certains commencent à montrer leurs réalisations lors de manifestations de renommée internationale (Laval Virtual, Blender Conference d'Amsterdam, Siggraph...).

Leurs compétences sont précieuses pour ces secteurs encore jeunes et en plein essor technologique qui ont de gros besoins en Recherche & Développement. »

Alain Lioret, enseignant, responsable du mastère



PROGRAMMES

4
ANNÉE

ANNÉE
5

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle
- Mathématiques pour l'infographie

DÉVELOPPEMENT

- Langage C++
- Langage C#

IMAGE ET JEUX VIDÉOS

- Programmation graphique OpenGL
- Programmation de jeux vidéo avancée
- Animation numérique traditionnelle et capture de mouvement
- Programmation de jeux vidéo avec le moteur Unreal, Development Kit

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Sécurité du Système d'Information

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Développement mobile pour Apple Iphone et Ipad

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Mathématiques avancées pour l'infographie
- Traitement d'image

IMAGE ET JEUX VIDÉOS

- Programmation graphique avec XNA et DirectX
- Optimisation de code pour les jeux vidéo
- Animation numérique, synthèse mouvement, comportement, IA et machine learning
- Algorithmes d'IA appliqués à l'animation

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Développement mobile pour Android

SYSTÈME D'INFORMATION

- Urbanisation des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet de jeux vidéo
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

PLUS DE 10 PROJETS DONT:

- Logiciel de représentation et d'animation d'objets en 3D
- Création d'un outil informatique en C++ (de type interpréteur de langage, générateur de code, filtre graphique, SGBD...)
- Développement et distribution d'une application pour Iphone/Ipad
- Conception et programmation d'un modèle graphique 2D/3D
- Production d'un jeu vidéo marketing pour une marque de produits laitier
- Mémoire de recherche appliquée
- Création d'un outil complet appliquée aux Jeux Vidéo et basé sur des algorithmes de l'Intelligence Artificielle

MASTÈRE (BAC+3 À BAC+5) INGÉNIERIE DES APPLICATIONS MOBILES

Face aux besoins croissants de l'industrie et des utilisateurs individuels, la spécialisation en Ingénierie des applications mobiles a pour objectif de former des experts dans la conception et la Réalisation de solutions matérielles et logicielles répondant aux nouveaux usages de la mobilité et du nomadisme.

Les technologies et usages sont nombreux et en plein développement : fusion informatique et téléphonie, interfaces tactiles, géo-localisation, services contextualisés, internet des objets, réalité augmentée, robotique, domotique.... La spécialisation permet de maîtriser les aspects fondamentaux de l'informatique embarquée au niveau système, logiciel et réseau, les plates-formes d'informatique mobiles actuelles (Apple IOS, Android...), et les techniques spécifiques à ce secteur en termes d'ergonomie ou de sécurité. Ce secteur en plein développement représente déjà 47000 emplois (source : Etude Syntec 2011).

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

ingénieur logiciel, études et développement en mobilité, ingénieur système embarqué, consultant iOS, chef de projet.



Paroles d'étudiant

« J'ai choisi d'intégrer l'ESGI car les diplômes sont certifiés et reconnus par l'Etat et le programme proposé est très varié et très complet. Pendant mes 3 premières années, j'y ai acquis de solides connaissances en informatique. Maintenant en alternance, je travaille en tant que développeur d'applications mobiles au sein d'une grande entreprise.

Je participe activement à la vie de l'école à travers mon implication dans le laboratoire de développement mobile créé par l'école avec le soutien d'Apple.

Pour moi l'ESGI répond parfaitement à la demande du marché avec ce nouveau mastère car les entreprises recherchent beaucoup de développeurs spécialisés dans ce domaine. »

Shaheel Caunhye, étudiant en 4^{ème} année.



PROGRAMMES

4
ANNÉE

ANNÉE
5

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

DÉVELOPPEMENT

- Langage C++
- Langage C#
- Assembleur

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Programmation système et réseaux sous Linux
- Sécurité du Système d'Information

MOBILITÉ ET SYSTÈMES EMBARQUÉS

- Business model du mobile
- Développement mobile pour Apple Iphone et Ipad avancé
- Programmation embarqué Windows CE
- Développement mobile pour Android avancé

SYSTÈME D'INFORMATION - ARCHITECTURES

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET - FONDAMENTAUX

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- INTÉGRATION EN ENTREPRISE
- Les fondamentaux du marketing

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel MSE
- Stage en entreprise

DÉVELOPPEMENT

- Cryptographie et sécurité logicielle validation et tests logiciels

INTÉGRATION

- Technologies web avancées : XML, web services

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Sécurité VOIP et Réseaux sans fil, mobilité VoWLAN

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Ergonomie et IHM des terminaux mobiles
- Développement Embarqué Windows et Windows Phone
- Architectures et périphériques mobile et robotique
- Programmation embarqué et temps réel en C pour Linux

SYSTÈME D'INFORMATION - MÉTHODES

- Systèmes d'information décisionnels : modélisation et outils

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie agile : SCRUM
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE - INTÉGRATION EN ENTREPRISE

- Techniques de recherche d'emploi et réseau professionnel
- Mobile Marketing

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

PLUS DE 20 PROJETS DONT :

- Programmation d'un service réseau
- Développement et distribution d'une application pour Iphone/Ipad
- Programmation d'une application embarquée en environnement Linux ou Windows avec Raspberry
- Développement d'un outil de géolocalisation pour Android
- Sécurisation d'un réseau sans fil
- Conception d'une solution de type domotique
- Mémoire de recherche appliquée
- Développement d'une application complexe d'entreprise dédiée à un usage nomade

MASTÈRE (BAC+3 À BAC+5) SPÉCIALISATION MANAGEMENT ET CONSEIL EN SYSTÈMES D'INFORMATION

Le Mastère Management et conseil en Systèmes d'Information forme des experts de haut niveau à même de participer au management des systèmes d'information et à son intégration à la stratégie globale de l'entreprise.

Dans l'environnement concurrentiel et mondialisé actuel, toutes les entreprises ont besoin d'un système d'information complet, fiable et efficace. Au plus proche de la direction de l'entreprise, les chefs de projet et consultants en systèmes d'information analysent les besoins des clients et utilisateurs, constituent et managent les équipes techniques, planifient et suivent l'avancement des projets et mènent la conduite du changement auprès des utilisateurs.

Forts d'une **double compétence business et technique**, ils peuvent intervenir sur tous les aspects des systèmes d'information modernes : ERP, CRM, architectures distribuées, systèmes décisionnels, EAI et middleware d'intégration, bases de données, sites Internet,...

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Chef de projet, Directeur de projet, Consultant ERP, Consultant décisionnel, Assistant à la maîtrise d'ouvrage, Responsable informatique, Directeur Informatique, Directeur des systèmes d'information...

Paroles d'étudiant

« J'ai rejoint l'ESGI essentiellement pour la qualité du corps enseignant et de l'équipe pédagogique. La plupart de nos enseignants sont des professionnels qui exercent encore dans le domaine, ce qui est vraiment important pour notre spécialisation. Je suis encore surpris aujourd'hui de la qualité de nos enseignants dans la quasi totalité de nos matières.

La majorité de nos projets concerne des problématiques ou des besoins clients d'aujourd'hui. Afin de les réaliser avec succès, nous apprenons à mettre en place des réunions de lancement de projet, des comités de pilotage, des techniques de synchronisation et partage de documents, etc... des cas réels de situation dans une entreprise. Nous aurons grâce à cela un bagage de qualité avant de nous insérer dans la vie d'active à 100%.

La proximité et la bonne entente avec l'administration est primordiale pendant son cursus, ce qui caractérise particulièrement l'ESGI. A travers OpenESGI, l'école propose un bel ensemble d'activités "extrascolaires" qui peuvent concerner tous types de sujets tels que des conférences, des sorties, des voyages, des soirées, etc... Je pense qu'il est essentiel quand on est étudiant de savoir travailler sérieusement mais aussi de savoir se divertir au sein de son école. »

Olivier Nouhi, étudiant en 5^{ème} année



PROGRAMMES

4
ANNÉE

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Sécurité du Système d'Information

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information
- Marché des technologies de l'information
- Architectures et démarches pour les progiciels ERP et CRM
- Modélisation des processus métiers
- Systèmes d'information de l'Internet

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage
- Méthodologie d'audit des Systèmes d'Information
- Conseil en SI et AMOA : cadrage, CDCF, lancement, conception et recette

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing
- Méthodologies des Business Plan
- Management stratégique de l'entreprise

COMMUNICATION - OUTILS DE COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel
- Stage en entreprise

ANNÉE
5

SYSTÈME D'INFORMATION

- Urbanisation des Systèmes d'Information
- Systèmes d'information décisionnels : modélisation et outils
- Vente de solutions technologiques complexes
- Cout et Valeur ajoutée du SI : Retour sur investissement, coûts, externalisation
- Systèmes d'information de la banque

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie agile : SCRUM
- Méthodologie ITIL
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe
- Méthodologies de conduite du changement
- Techniques de vente et de conseil

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Crédit d'entreprise
- Management de l'innovation

COMMUNICATION

- OUTILS DE COMMUNICATION
- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

PLUS DE 20 PROJETS DONT :

- Audit du SI d'une entreprise réelle
- Crédit d'un business plan
- Conception et réalisation d'un Datawarehouse d'entreprise
- Réponse à un appel d'offre pour l'implémentation d'un CRM
- Conception du plan de management et du plan qualité d'un projet informatique
- Mémoire de recherche appliquée
- Conception d'un schéma d'urbanisation d'un SI

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

MASTÈRE (BAC +3 À BAC +5) INGÉNIERIE DU WEB ET E-BUSINESS

Cette formation vise à répondre à la demande des industriels en profils double compétence, capables de développer des projets, de créer de la valeur grâce à la technologie et de mettre concrètement en oeuvre les nouvelles applications e-business.

Elle permet d'acquérir des compétences de haut niveau dans trois grands secteurs :

- technologies innovantes et d'intégration de l'Internet,
- conduite de projets (interfaces avec les prestataires spécialisés, travail en équipes interdisciplinaire),
- e-commerce et gestion de l'activité de site (stratégie marketing, communication, suivi de trafic, gestion de bases de données, maintenance technique, ergonomie de navigation).

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Consultant e-business, Directeur Internet, Consultant commerce électronique, Ingénieur R&D, Ingénieur Internet et nouvelles technologies, Chef de projet, Chef de produit en BtoB...



Paroles d'ancien

«Après un début de carrière chez BMW France, je me suis installé en Suisse où j'assure la Direction Technique Internet d'une grande entreprise. La formation complète reçue à l'ESGI me permet d'appréhender au mieux les activités et fonctions de mes interlocuteurs afin de leur fournir le service adapté. Je peux capitaliser sur ce socle solide pour comprendre et préparer les évolutions technologiques.

Je garde d'excellents souvenirs de ma formation, que ce soit dans la relation avec la direction, les enseignants ou les élèves. La possibilité de travailler en alternance dès la seconde année a aussi été un atout dans mon apprentissage. Je pouvais mettre en pratique les points abordés en théorie dans la formation.»

**Fabrice Romelard, ESGI 2002,
Directeur technique Internet, SGS SA**



PROGRAMMES

4
ANNÉE

ANNÉE
5

SCIENCES DE L'INGÉNIER

- Recherche Opérationnelle et Intelligence Artificielle

DÉVELOPPEMENT

- Technologies .NET pour le Web : ASP, Silverlight
- Technologies Java pour le Web

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- Sécurité du Système d'Information

WEB ET E BUSINESS

- Développement sur les réseaux sociaux
- Stratégies du Web
- Business Model du Web et de l'e Business
- Référencement naturel et payant
- Framework Internet

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Développement mobile pour Apple Iphone et Ipad

SYSTÈME D'INFORMATION

- Panorama des Systèmes d'Information

MANAGEMENT DE PROJET

- Management de projet SI : Cahier des charges, risques, budget et pilotage

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Les fondamentaux du marketing
- Méthodologies des Business Plan

COMMUNICATION

- Techniques de communication professionnelle
- Anglais Préparation au TOEIC 1

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Projet Annuel EB
- Stage en entreprise

WEB ET E BUSINESS

- Technologies Web avancées : XML, AJAX et Web Services
- CMS internet & eCommerce
- Community Management et e-Reputation
- Référencement avancé : outil Web analytiques

INGÉNIERIE DE LA MOBILITÉ

- Développement mobile pour Android

SYSTÈME D'INFORMATION

- Systèmes d'information décisionnels : modélisation et outils

MANAGEMENT DE PROJET

- Méthodologie agile : SCRUM
- Droit de l'informatique et de l'Internet
- Management d'équipe
- Techniques de vente et de conseil

CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

- Création d'entreprise
- Management de l'innovation

COMMUNICATION

- Anglais Préparation au TOEIC 2

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Semaine d'intégration
- Programme Open ESGI et vie d'école
- E Learning (FOAD) : Langues, Culture entreprise, Informatique
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Projet Professionnel
- Stage en entreprise

Consultez le détail des programmes sur www.esgi.fr

PLUS DE 20 PROJETS DONT :

- Développement et distribution d'une application pour Iphone/Ipad
- Développement d'un jeu communautaire sur la plate-forme Face book
- Participation au concours de référencement Google Challenge étudiant
- Création d'un business plan
- Mémoire de recherche appliqu
- Conception et réalisation complète d'un site Web pour une association



MASTÈRE - DOUBLE DIPLÔME (BAC+3 À BAC+5)

INGÉNIERIE D'AFFAIRES EN SOLUTIONS TECHNOLOGIQUES COMPLEXES

Ce double diplôme forme des experts ayant une double compétence en informatique et en management commercial afin de participer au développement commercial de solutions complexes dans le domaine de l'industrie et des nouvelles technologies.

Les entreprises du secteur de l'informatique, les sociétés de services en informatique et l'industrie ont besoin d'experts ayant une compétence technique et des compétences commerciales spécifiques afin de commercialiser leurs produits ou services en France ou à l'étranger. Les équipes commerciales doivent donc collaborer avec les équipes techniques afin de proposer des solutions complexes, ayant une forte valeur ajoutée, à leurs clients.

Ainsi, il faut savoir formaliser une proposition commerciale, répondre à des appels d'offres et constituer des équipes projets sur mesure avec un chef ou directeur de projet ayant cette double compétence : commerciale et technique.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Ingénieur d'affaires en SSII ; Chef de projet ; Ingénieur commercial ; Consultant décisionnel ; Directeur de projet



DOUBLE DIPLÔME PPA - ESGI

Les étudiants obtiendront **2 diplômes certifiés et reconnus par l'Etat de Niveau 1**. Celui de l'ESGI qui leur apportera la compétence technique liée à l'informatique et celui de PPA qui leur permettra d'acquérir les compétences commerciales et managériales.

Titre de Niveau 1 de l'ESGI :

« Expert en ingénierie informatique et des systèmes d'information »

Titre de Niveau 1 de PPA :

« Manager du développement commercial et international »



PROGRAMMES

4
ANNÉE

- SYSTÈME D'INFORMATION**
 - Panorama des langages informatiques
 - Panorama des infrastructures systèmes et réseaux
 - Panorama des Systèmes d'Information
 - Sécurité des Systèmes d'Information
 - Marché des technologies de l'information
 - ERP & CRM
 - Systèmes d'Information de l'Internet
- MANAGEMENT DE PROJET**
 - Management de projet Systèmes d'Information
 - Audit des Systèmes d'Information
- MANAGEMENT STRATEGIQUE**
 - Techniques de recrutement
 - Droit des contrats
- MARKETING ET NEGOCIATION**
 - Négociation B to B, B to C et sectorielle
 - Analyse de la performance commerciale
 - Promotion des ventes
 - Politique des prix
 - Management des forces de vente
 - Stratégie de référencement
 - Stratégie de communication WEB
- OUTILS DE COMMUNICATION**
 - Business English
 - LV2
 - PCIE
- ACTIVITÉS ANNUELLES**
 - Programme OPEN et vie d'école
 - E Learning : Langues, culture entreprise
 - Projet annuel
 - Stage en entreprise

ANNÉE
5

SYSTÈME D'INFORMATION

- Cloud computing
- Business Intelligence

MANAGEMENT DE PROJET

- Coûts et valeurs ajoutées du Système d'Information
- Méthodologie ITIL
- Management de la qualité
- Droit des nouvelles technologies

MANAGEMENT STRATEGIQUE

- Management de l'innovation
- Droit du travail
- Gestion pour managers
- Management d'équipes

MARKETING ET NEGOCIATION

- Techniques de consultant
- Key account management
- International negotiation
- Management d'un SAV
- Marché public et appels d'offres
- Ventes de solutions technologies complexes

OUTILS DE COMMUNICATION

- Business English
- LV2
- PCIE

ACTIVITÉS ANNUELLES

- Programme OPEN et vie d'école
- E Learning : Langues, culture entreprise
- Méthodologie de la recherche et accompagnement au mémoire de recherche appliquée
- Stage en entreprise

LA PÉDAGOGIE À L'ESGI

L'ESGI met en œuvre des moyens pour une pédagogie efficace, équilibrée et cohérente.



La philosophie pédagogique de l'ESGI consiste à ne pas se focaliser sur une seule modalité pédagogique (uniquement traditionnelle, par projet ou e-learning) mais à les combiner harmonieusement pour atteindre une efficacité maximale.

Les cours magistraux et travaux dirigés et pratiques permettent d'acquérir des connaissances fondamentales, et aussi de profiter de la confrontation de ses connaissances avec les experts, enseignants et professionnels de haut niveau qui interviennent à l'ESGI.

Les semaines thématiques couvrent un objectif sur une semaine intensive de cours, d'activités et de projets.



La semaine thématique de C réunit pendant une semaine en début d'année les étudiants de 3^e année de l'École Supérieure de Génie Informatique, l'occasion pour eux de faire connaissance tout en se remettant à niveau sur le langage C.

Paroles d'étudiant

« Il était capital pour moi de trouver une école qui m'offrirait la possibilité de donner à mon cursus une dimension professionnalisante, mais également qui me fournirait une ouverture d'esprit suffisante, pour travailler sur des projets à haute valeur ajoutée. Je peux affirmer que l'ESGI entre parfaitement dans ce contexte.

Les enseignants sont des professionnels en activités et de réels passionnés qui, avec pédagogie, nous transmettent leurs connaissances et nous dirigent dans nos choix. Ils nous donnent beaucoup de projets, nous font travailler dur et nous obligent à revoir nos méthodologies de travail. C'est exigeant, mais c'est grâce à cela que nous progressons. »

Julien Sarazin, étudiant en 5^{me} année



Au cœur de la pédagogie, **les projets d'application** consolident ces connaissances sur des réalisations similaires aux réalités rencontrées en entreprise. Ces projets développent aussi chez les étudiants leurs capacités, si prisées en entreprise, d'autonomie et de travail en groupe. Chaque promotion est mobilisée sur un grand projet annuel, qui fait une synthèse des enseignements de l'année, et qui est soutenu en fin d'année.

Les outils d'e-Learning, accessibles de l'école ou de chez soi, sont un complément à l'enseignement de l'école. C'est l'occasion pour chacun de progresser de façon plus individuelle en fonction de ses lacunes ou souhaits d'approfondissement.

Les missions en entreprises, renouvelées tous les ans par le biais des stages et missions en alternance confortent et renforcent les compétences des étudiants dans un environnement professionnel réel.

ENCADREMENT ET ÉVALUATIONS

L'encadrement est assuré par une équipe pédagogique au sein de laquelle une attachée administrative et pédagogique est spécialement affectée à chaque promotion pour le suivi de l'ensemble des questions administratives et pédagogiques et les relations avec les étudiants et leurs parents.

Le système d'évaluation de l'école repose sur un suivi très régulier, un jury par semestre et un système de rattrapage en septembre.

Paroles d'enseignant

« Dans le cadre de mon cours d'audit auprès des étudiants de quatrième année, j'encadre un projet pédagogique sur l'audit.

Les étudiants établissent avec une entreprise un thème d'audit informatique qu'ils réalisent réellement de bout en bout. Ils préparent des interviews qu'ils mènent en entreprise. À la fin, les étudiants font une synthèse complète dans laquelle ils font des recommandations qui sont présentées à l'entreprise.

Ce projet leur permet de comprendre l'organisation et la gestion d'une DSi (Direction des systèmes d'Information) à travers les différents référentiels de la profession (ITIL, COBIT, ScoreCard, Mehari) et d'acquérir une vraie expérience de niveau consultant/auditeur. »

Michel Ruberte, Enseignant ESGI, PDG Pronosys



LES CONFÉRENCES PROFESSIONNELLES DE L'ESGI

A travers les conférences métiers ou techniques de l'ESGI, les étudiants échangent avec des professionnels tout au long de leur cursus dans le but d'affiner leur projet de carrière, de découvrir les acteurs majeurs et de développer leur propre réseau.

Quelques exemples de conférences proposées récemment :

- WEB Student Warm Up : en prémixes de LEWEB'12, rencontre d'acteurs majeurs des start up de la silicon valley dont Jeff CLAVIER dirigeant de SoftTech VC et Tony CONRAD fondateur d'About.Me.
- Le métier d'Ingénieur Gameplay par Gabriel ROBERT, senior Gameplay Programmer chez Ubisoft
- Quels SI pour répondre aux exigences de demain? La vision de Cisco par Olivier SEZNEC Directeur de la stratégie technologique de Cisco France
- Expatriation/Travail à l'étranger, quelques repères par Franck LEVASSORT, Senior Vice President Global Operations de Cegedim
- IPv6 et la sécurité par Stéphane BORTZMEYER, Architecte Systèmes et Réseaux à l'AFNIC
- Introduction à la Business Intelligence par Luc RIO, Business intelligence Service Line Director chez Avanade
- Start-Up : comment créer de la valeur ? par Olivier EZRATTY, auteur du "guide des start ups en France"
- Grandes évolutions des technologies informatiques et télécoms par Jean-Paul FIGER, Directeur Technique de CapGemini
- Les métiers du service informatique par Eric DERMONT, président d'Effitic
- Création d'application sans contact à l'aide de la kinect par David CATUHE, Expert Microsoft



Paroles d'étudiant

«Au delà des compétences en informatique, l'ESGI me permet d'élargir mes compétences vers d'autres domaines. Les options, spécialisations et électifs ouvrent énormément de choix pour approfondir en fonction de ce qui nous intéresse le plus. Par exemple, je suis depuis deux ans des cours optionnels de japonais et cette année, dans le cadre du programme Open ESGI, je viens de passer une certification de japonais reconnue en entreprise, le Japanese-Language Proficiency Test. L'environnement associatif de l'école m'a aussi permis de créer une association pour les passionnés du jeu de Go. Cette année, notre association organise une coupe inter école qui rassemble des équipes d'étudiants venant de toute la France. »



Lionel Laloum, Etudiant ESGI en 3^e année

LE PROGRAMME PÉDAGOGIQUE OPEN ESGI

Open ESGI dynamise au quotidien le campus par de nombreuses activités réparties en 4 axes : Entreprise, eSprit d'équipe, challeNGe et communication.

Ce programme propose des activités très variées pour développer l'ouverture d'esprit de chacun et l'ouverture de l'école sur son environnement. L'esprit d'Open ESGI, c'est que chaque étudiant apprenne en s'investissant dans des activités qui lui tiennent particulièrement à cœur.

Consultez l'actualité de l'école et du programme Open ESGI sur :

www.openesgi.fr

www.esgi.tv



LA VIE ASSOCIATIVE

Que chacun puisse s'exprimer dans les domaines sportifs, culturels, économiques ou humanitaires.

Aux côtés du Bureau des Élèves (BDE) qui assure l'animation quotidienne et rythme la vie de l'école, de nombreuses associations dynamisent le campus et permettent à chacun de s'exprimer dans les domaines sportifs, culturels, économiques et humanitaires.

Tout au long de l'année, les activités associatives donnent aux étudiants de l'ESGI l'occasion de prouver leur créativité, de réaliser des projets ambitieux et de mettre en oeuvre leur sens des réalités, tout en les entraînant à la prise de responsabilités.

Esprit d'équipe, expérimentation, épanouissement, cet engagement accompagne le projet pédagogique de l'école, qui met à la disposition des élèves une infrastructure propice au développement des activités associatives : l'espace associations et le programme pédagogique Open ESGI permettent aux élèves de se consacrer à leurs projets, qui sont encadrés et évalués par un tuteur et font l'objet d'un rapport semestriel noté.

LES PRINCIPALES ASSOCIATIONS :

BDE ESGI : Accueille les nouveaux, organise au quotidien la vie de l'ESGI et coordonne les différentes associations étudiantes

BDE Réseau GES : Organise les évènements associatifs et festifs pour les étudiants de l'ensemble des écoles du réseau GES : soirées, semaine ski, week-end à l'étranger...

BDH -Activités à vocation humanitaire : Téléthon, don du sang...

BDS -Activités à vocation sportive : Football, Boxe, CrossFit, partenariat avec ForestHill...

ESGI POKER, JEUX DE ROLE, MAGIC : Club des fans de poker et autres jeux ludiques

ESGI MUSIQUE : Groupe de musique de l'école

LAN PARTY : Organisation de Lan Party géantes

Ragequitnews : Blog sur l'actualité des jeux vidéo

ESGI TV : tournage et montage de reportages vidéos sur différents évènements de la vie de l'école

Info Promo : Participation aux évènements de présentation de l'école : Portes ouvertes, salons, forums dans les lycées

GES Alumni : mise en place d'évènements fédérateurs pour les anciens et étudiants des différentes écoles du Réseau GES

Club ROBOTIQUE : rassemble les passionnés de robotique. Dernier robot sorti du club : un drone volant.

ESGI Entrepreneur : organisation de rencontre avec des entrepreneurs et des acteurs de la création d'entreprise et coaching des projets étudiants de création de business

GESTe Solidaire : participation au 4L Trophy, raid humanitaire de Paris jusqu'au Maroc en Renault 4L



Paroles d'étudiant

« Le BDE a pour objectif de rapprocher tous les étudiants de l'ESGI en organisant tout au long de l'année plein d'activités. Nous avons également un rôle fédérateur vis-à-vis des autres associations, nous les aidons dans leurs démarches et dans leurs projets.

Nous réalisons chaque année plusieurs apéros à l'occasion des grandes fêtes du calendrier, Halloween, Noël, La Chandeleur.... Nous nous occupons et supervisons d'autres événements comme les journées technologiques, les Lan Party ou encore le forum des associations.

A la rentrée, « la semaine d'intégration » constitue notre plus grand projet sur cet évènement qui rassemble 900 étudiants.

En mêlant activités, concours et récompenses, nous assurons une ambiance de folie dans l'école, à la grande satisfaction des étudiants qui y trouvent la possibilité de se détendre après l'effort demandé par les cours.

Nous apprécions aussi d'être toujours soutenus par l'administration qui met à notre disposition les moyens indispensables à notre réussite. »

**Julien Zerbit, étudiant en 4^{ème} année,
président du BDE**



DES PARTENARIATS AVEC LES GRANDS ACTEURS DE L'INFORMATIQUE D'ENTREPRISE

La stratégie de partenariats pédagogiques constitue de réelles opportunités pour les étudiants. Les examens de certifications indépendants et officiels sont des labels internationaux validant des compétences transférables à tout type d'entreprise. Ces certifications sont garantes de stages et d'emplois accompagnés d'une meilleure rémunération et permettent de figurer dans un annuaire international de spécialistes certifiés.

Paroles d'entreprise

"Cisco a lancé en 1997 la « Cisco Networking Academy », un programme gratuit de formation qui permet de préparer aux métiers des réseaux et d'internet et d'obtenir des certifications professionnelles reconnues au niveau national et international. Nous travaillons en étroite collaboration depuis plus de 10 ans avec l'ESGI qui utilise nos supports d'enseignements pour former ses ingénieurs et leur permettre d'acquérir les compétences attendues par les entreprises. L'ESGI a reçu en 2012 le « Cisco Networking Academy Award » qui récompense le partenaire académique de Cisco ayant les meilleurs résultats en France en terme de certifications CCNA."

Robert Vassoyan, Directeur Général Cisco France



Robert Vassoyan
remet à l'ESGI
le Cisco Networking
Academy Award 2012



EC-COUNCIL



Microsoft®

MICROSOFT CAMPUS ET IT ACADEMY

Le partenariat avec Microsoft, premier éditeur logiciel mondial, permet aux étudiants de se former sur les technologies Microsoft en utilisant les supports de cours officiels en vue de passer les certifications. Les liens forts noués avec Microsoft permettent aussi d'organiser régulièrement au sein de l'école des conférences et des cours animés par des experts et architectes de Microsoft sur les dernières technologies.

APPLE CAMPUS ET IPHONE UNIVERSITY PROGRAM

Le partenariat avec Apple, leader mondial des technologies pour la mobilité, permet aux étudiants d'acquérir les compétences pour le développement et le déploiement d'applications pour Iphone et Ipad grâce au laboratoire dédié au sein de l'école.

CISCO CERTIFIED NETWORKING ACADEMY

Le partenariat avec Cisco Systems, premier fournisseur mondial de solutions réseaux pour Internet, permet l'intégration, dans le cursus de l'ESGI, d'un programme d'enseignement global des technologies réseaux et Internet pour concevoir, mettre en place et maintenir un réseau informatique. Les étudiants passent les certifications CCNA et CCNP, reconnues par les entreprises dans le monde entier comme la norme en matière de conception et d'assistance réseau. Elle permet à l'étudiant de valider ses connaissances, de garantir ses compétences professionnelles et de multiplier ses opportunités de carrière.

EC COUNCIL

Le partenariat avec EC Council, organisation internationale mondialement reconnue dans la sécurité informatique, permet de former et de certifier les étudiants à la discipline d'un «pirate éthique» dans un environnement basé sur la sécurité. Les étudiants ont accès aux formations et certifications NSA «Network Security Administrator», CEH «Certified Ethical Hacking», et CSA-LPT «Certified Security Analyst and Licensed Penetration Tester», cursus qui sont destinés aux personnes en charge de la sécurité, auditeurs, professionnels de la sécurité, administrateurs réseaux et à toute personne concernée par l'intégrité de l'infrastructure du réseau.

LES LABORATOIRES DE L'ÉCOLE : ALLER AU BOUT DE SA PASSION

6 laboratoires de veille, d'expérimentation et de recherche appliquée sont intégrés au fonctionnement du programme Open ESGI. Gérés par des équipes étudiantes, ils bénéficient de moyens matériels importants et d'un soutien pédagogique de la part d'enseignants référents. Les partenariats noués avec les plus grands noms de l'industrie informatique permettent de les équiper d'outils matériels et logiciels aussi performants que ceux rencontrés dans les grandes entreprises.

LABORATOIRE RÉSEAUX CISCO

Il a pour objectif d'expérimenter et de former aux technologies de Cisco, il est équipé de nombreux équipements professionnels (routeurs 2811, switchs Catalyst 2960, firewall ASA 5510, points d'accès sans fil wifi, passerelles, serveur NAS,...).

LABORATOIRE SÉCURITÉ

Il a pour objectif de développer les expérimentations dans la mise en œuvre d'architectures réseaux complexes et sécurisées en environnements hétérogènes. Il est notamment équipé de 12 serveurs Hewlett Packard haute capacité pour l'expérimentation des architectures propres au Cloud Computing.

LABORATOIRE DE DÉVELOPPEMENT

MOBILE APPLE

Basé sur des équipements spécifiques nécessaires au développement et au test d'applications mobiles de nouvelle génération (ordinateurs PC et Apple, tablette tactiles, smartphone, iPhone, iPad...), il a pour objectif de développer les expérimentations sur les nouvelles expériences utilisateurs et interfaces homme machine induites par le déploiement des terminaux mobiles dans l'entreprise et dans le grand public.

LABORATOIRE DÉVELOPPEMENT AVANCÉ

Ce laboratoire a pour objectif de développer la recherche et la veille technologique sur les méthodes et technologies à venir du génie logiciel.

LABORATOIRE 3D ET JEUX VIDÉO

Il couvre les dernières innovations technologiques en terme de traitements 3D, d'infographie, de réalité virtuelle et de techniques de programmation dans le secteur des jeux vidéo. Il est équipé de postes de travail optimisés pour le développement et les traitements graphiques et possède tous les logiciels de développement et de conception (Microsoft Visual Studio, Unreal Development Kit, Adobe Creative Suite, 3D Studio Max, Unity, Kinect,...) nécessaires aux étudiants pour pouvoir s'exercer.

LABORATOIRE TECHNOLOGIES MICROSOFT

Il rassemble les passionnés des technologies Microsoft, dont certains sont »Microsoft Student Partner ». Les liens forts noués avec Microsoft se concrétisent aussi par l'organisation régulière au sein de l'école de conférences et de cours animés par des experts et architectes de Microsoft sur les dernières technologies.

le Microsoft Day

Le laboratoire Microsoft organise tous les ans cette grande journée ouverte aux étudiants de l'école mais aussi à l'extérieur. La dernière édition a vu 400 visiteurs participer à 6 conférences thématiques, des animations comme la démonstration de la table surface et de Windows 8, des jeux concours sur Kinect et des stands de recrutement de Microsoft et Avanade.



ÉQUIPEMENTS ET MOYENS INFORMATIQUES

Un parc de 300 ordinateurs en réseau et des équipements matériels et logiciels de haut niveau pour apprendre et pratiquer dans les meilleures conditions. Le parc informatique de l'ESGI et du Pôle IT & Design du Réseau GES se veut une réplique des environnements hétérogènes rencontrés dans les entreprises. Il est renouvelé régulièrement au rythme des évolutions technologiques.

Al'ESGI, la technologie est intégrée au système pédagogique avec une utilisation des techniques actuelles d'enseignement: e Learning disponibilité de documentations sur les postes de l'école (Intranet) ou chez soi (Internet), large choix de logiciels et d'outils de programmation, utilisation de sites pédagogiques sur l'Intranet de l'école, cours multimédia intégrant vidéo, sons et démonstrations visuelles.

L'acquisition d'un portable est nécessaire à l'entrée dans l'école et pour bénéficier pleinement de la pédagogie par projet. Les accords de l'ESGI avec de grands constructeurs (DELL, Hewlett Packard, Apple,...) facilitent l'acquisition d'équipements de haut niveau à prix réduit. Chaque étudiant dispose d'une adresse e-mail personnelle et d'une connexion Internet haut débit.

MyGES, l'intranet de l'école est accessible sur Internet et par applications mobiles (iPhone, WindowsPhone...) et permet de consulter à tout moment supports de cours, évaluations, planning, vie associative...

Paroles d'enseignant

«Les outils de Cisco et Microsoft sont très utiles car complémentaires des enseignements en système et réseaux. Les passages des examens en ligne et certifications sont coordonnés avec le rythme des cours. Ces outils sont très populaires auprès de nos étudiants car ils permettent un prolongement très pratique à nos cours. Pour eux, c'est une formidable banque de logiciels, de systèmes d'exploitation et d'applications accessibles gratuitement et simplement à partir de l'école ou de chez soi. Pour l'ESGI, c'est la possibilité de préparer au mieux nos étudiants sur des technologies qu'ils retrouveront dans l'entreprise.»

**Habib Abid, Enseignant ESGI
en réseaux informatiques et Windows Server**



Microsoft
DreamSpark™
DREAM TODAY. CREATE TOMORROW



TELL ME MORE®



CROSSKNOWLEDGE



10 SALLES DE COURS INFORMATIQUE

2 SALLES DE COURS MULTIMÉDIA PROFESSIONNEL

2 SALLES LIBRE SERVICE

CONNEXION À DISTANCE
AU RÉSEAU ESGI

25 SALLES DE COURS ET AMPHITHÉÂTRES

ASSOCIATIONS

LABORATOIRE DÉVELOPPEMENT 3D ET JEUX VIDÉO

LABORATOIRE APPLE

LABORATOIRE DÉVELOPPEMENT AVANCÉ

LABORATOIRE MICROSOFT

LABORATOIRE CISCO

HOT SPOT / WIFI DANS TOUT LE BATIMENT

LABORATOIRE RESEAUX ET SÉCURITÉ

SERVEURS

- Serveurs réseaux HP/Debian
- Serveur extranet MyGES
- Serveur OpenESGI
- Serveur de distribution Microsoft DreamSpark
- Serveur d'e-Learning Cisco
- Serveur d'e-Learning CrossKnowledge
- Serveur d'e-Learning TellMeMore
- Serveurs des associations

L'ENTREPRISE À L'ÉCOLE

Aider chaque étudiant à construire son projet professionnel à travers les nombreux contacts avec le monde de l'entreprise

Tout au long du cursus, le monde professionnel collabore au processus pédagogique. Les périodes en entreprise s'intègrent ainsi dans une logique pédagogique de mise en pratique des acquis. Les principales orientations des enseignements sont de plus décidées en accord avec les professionnels et leurs besoins. Enfin, 60 % des cours dispensés sont assurés par des cadres dirigeants qui participent également à la définition des projets et aux jurys de fin d'année.

RELAIS ENTRE L'ÉCOLE ET LES ENTREPRISES, LE SERVICE DES RELATIONS ENTREPRISES A POUR MISSION :

- d'être l'interlocuteur privilégié des entreprises en informant sur l'éventail des formations et spécialisations, les types de stages et missions en alternance à pourvoir,
- d'orienter les étudiants et les aider à établir un projet professionnel cohérent,
- d'accompagner individuellement chaque étudiant dans sa recherche de stage et de mission en alternance à travers différentes actions.

Des séminaires de techniques de recherche d'entreprises sont régulièrement organisés au sein de l'ESGI afin d'informer et de former chaque étudiant aux techniques de recrutement. En outre, un suivi mensuel est organisé par le service des relations entreprises afin de faire fréquemment le point avec chacun des étudiants de l'ESGI.

Via Intranet, les étudiants de l'ESGI ont la possibilité de consulter en temps réel les offres de stages envoyées par les entreprises.



DANIEL LEMOINE

Responsable des Relations Entreprises

ADMINISTRATION & RECHERCHE



INDUSTRIE



BANQUES & ASSURANCE



INFORMATIQUE & TÉLÉCOM



L'ESGI remercie particulièrement les 500 entreprises qui participent activement à la formation des futurs informaticiens et au développement de l'ESGI.

INGÉNIERIE ET SERVICES INFORMATIQUES



INTERNET & COMMUNICATION



SERVICES



LOGICIEL & JEUX VIDÉO



MISSIONS PROFESSIONNELLES ET RYTHME DES ÉTUDES



1^{RE} ET 2^E ANNÉES

Les cours sont complétés par deux missions possibles en entreprise, en première et en seconde année. Il s'agit de stages qui ont pour vocation d'être opérationnels sur des techniques liées à ce niveau de formation : technologies Web, réseaux locaux, développements de projets informatiques, supports aux utilisateurs.



Paroles d'entreprise

« Parrain de la promotion 2011/2012 Architecture des Logiciels de l'ESGI, le Groupe CEGEDIM recrute depuis plusieurs années des étudiants issus des formations en ingénierie informatique de cette école. »

Notre ambition est de recruter des étudiants à forts potentiels afin de leur confier des missions innovantes, à valeur ajoutée, dans un environnement international.

La combinaison de profils de qualité, de cours adaptés à nos exigences métiers et d'un cadre pédagogique efficace nous invite à proposer régulièrement des stages, des alternances ou des premiers emplois aux étudiants de l'ESGI.

Ainsi la rentrée prochaine ne fait pas exception et plusieurs étudiants de cette école intégreront notre Groupe.»

Jimmy CASTEL. Chargé des Relations Ecoles

3^E ANNÉE

La formation est construite sur un modèle alternant cours intensifs et périodes en entreprise. Pour l'entreprise, l'étudiant est déjà un véritable collaborateur. Pour l'étudiant, il s'agit d'intégrer l'environnement organisationnel, humain et technique de l'entreprise et de mettre ses compétences techniques au service de la mission qui lui est attribuée.

4^E ET 5^E ANNÉES

L'étudiant devient un collaborateur de l'entreprise. Il en intègre de façon constante l'organisation et les moyens. L'objectif pour l'entreprise est d'évaluer la performance de l'étudiant en termes de capacités techniques et personnelles à long terme et pour l'étudiant de se préparer à intégrer des responsabilités d'encadrement. Le choix des missions est sélectif et doit s'appuyer sur les spécialisations choisies par l'étudiant et non plus seulement sur des capacités techniques générales.

Année	Rythme	Oct	Nov	Déc	Janv	Fév	Mars	Avr	Mai	Jun	Juil	Août	Sept												
1	Continu	Cours temps plein							Stage optionnel — 2 à 4 mois																
	Continu	Cours temps plein							Stage optionnel — 2 à 4 mois																
2	Alternance	mai à juillet: Cours temps plein septembre à juillet: Cours 1j/semaine / 4j en entreprise																							
	Continu	Cours 3j/semaine Stage optionnel 2j/semaine					Stage obligatoire 3 à 4 mois																		
3	Alternance	1 semaine cours/2 semaines en entreprise (contrat d'apprentissage - contrat de professionnalisation - convention de stage longue durée)																							
	Alternance	1 semaine cours/2 semaines en entreprise (contrat d'apprentissage - contrat de professionnalisation - convention de stage longue durée)																							
4	Alternance	1 semaine cours/2 semaines en entreprise (contrat d'apprentissage - contrat de professionnalisation - convention de stage longue durée)																							
	Alternance	1 semaine cours/2 semaines en entreprise (contrat d'apprentissage - contrat de professionnalisation - convention de stage longue durée)																							
5	Alternance	1 semaine cours/2 semaines en entreprise (contrat d'apprentissage - contrat de professionnalisation - convention de stage longue durée)																							

INSERTION PROFESSIONNELLE

Après l'ESGI, des carrières dans les plus grandes entreprises et ouvertes sur de multiples fonctions.

L'ensemble des étudiants de l'ESGI sont en entreprise dès la fin de leurs études. L'enquête d'insertion professionnelle, menée régulièrement auprès des anciens de l'école, illustre la multitude d'opportunités professionnelles, tant en terme de fonction que d'entreprise, qui s'offrent au cours du temps aux diplômés de L'ESGI.



QUELS MÉTIERS OCCUPENT LES ANCIENS DE L'ESGI ?

Catégorie Métier	Métier	1 à 5 ans Après études	6 à 15 Après études	Plus de 15 Après études
Métiers Informatiques	Direction informatique	6%	8%	10%
	Chef de projet et consultant	19%	26%	17%
	Ingénieur Études et Développement	29%	9%	5%
	Ingénieur systèmes réseaux	21%	16%	3%
Autre Métiers	Direction Générale	2%	7%	18%
	Commerce et Marketing	9%	14%	25%
	R&D et Production	12%	13%	9%
	Finance et ressources humaines	2%	8%	13%

(Chiffres issus de l'enquête d'insertion professionnelle menée auprès des 3000 anciens)



Paroles d'entreprise

« Sophiacom travaille en partenariat avec l'ESGI depuis quelques années déjà autour de la filière développement mobile.

Plusieurs de nos collaborateurs ont connu les bancs de cette école qui a su être précurseur dans le domaine du développement mobile en s'équipant très tôt d'un lab iOS.

Les événements organisés par l'ESGI permettant aux entreprises de rencontrer les étudiants sont également une excellente façon de recruter de futurs collaborateurs dont les valeurs seront en phase avec celles de l'entreprise. Cette année encore nous y avons recruté plusieurs étudiants en alternance. Nous pensons que ce mode de fonctionnement est idéal pour former de futurs collaborateurs de qualité et totalement intégrés dans l'entreprise.»

Corinne Culo, Responsable RH et commerciale

Enquête d'insertion de la promotion 2012 :

Premier salaire (promotion 2012)

Moyenne de la promotion : 35,2K€

34 à 38k€
43%

33k€ et moins
33%

39k€ et plus
24%

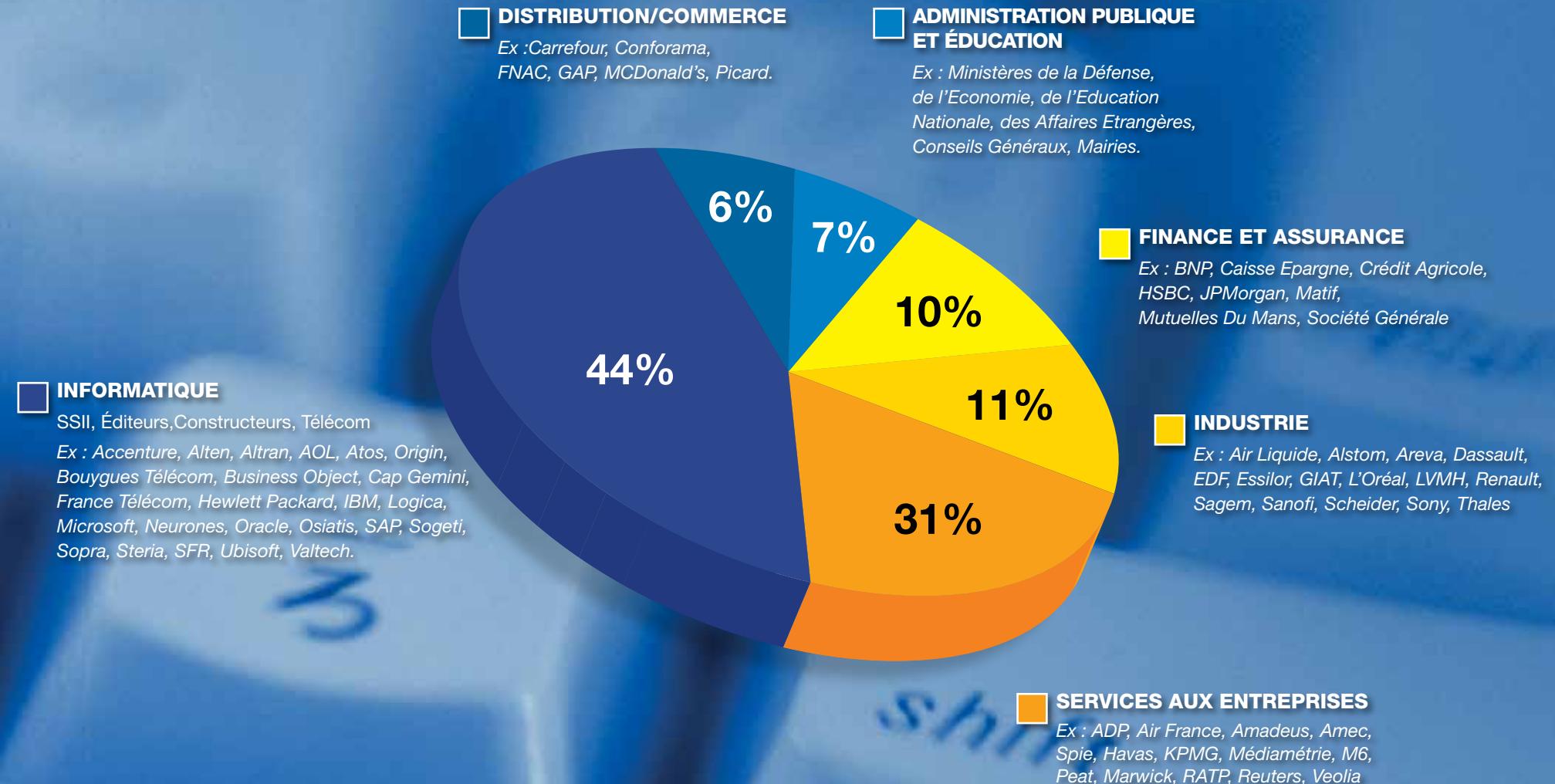
Statut du premier contrat (promotion 2012)

CDI 85%

CDD 10%

Créateur d'entreprise
5%

DANS QUELS SECTEURS TRAVAILLENT LES ANCIENS DE L'ESGI ?



Paroles d'ancien

«Après l'ESGI j'ai eu une activité commerciale dans l'informatique avant de co fonder et de diriger Intellique, société informatique spécialisée dans le stockage, la sauvegarde et l'archivage.

Je garde d'excellents souvenirs de ma scolarité à l'ESGI qui m'a apporté de solides connaissances en informatique, développement, gestion et économie, ce qui m'a tout à fait préparer à ma carrière actuelle.»

Thierry Bloch, ESGI 1986, Directeur Général Intellique



ILS SONT SORTIS DE L'ESGI, ILS TÉMOIGNENT...

Paroles d'ancien

«J'ai intégré l'ESGI car je voulais me spécialiser très précisément dans le développement lié aux jeux vidéo.

Je suis aujourd'hui chez Ubisoft Montpellier en tant que programmeur gameplay. Mon rôle est de mettre en application toutes les mécaniques de jeu demandées par les game designers. La spécialisation ESGI en Ingénierie de l'Image et des Jeux Vidéo m'a apporté en même temps des compétences en programmation, en IA appliquée aux jeux, en mathématiques pour l'infographie et aussi la possibilité de concevoir des projets directement liés au jeu vidéo et à mes centres d'intérêt. Ces projets réalisés à l'ESGI, en mettant en avant mes compétences pratiques à programmer des jeux, m'ont permis de décrocher mon stage puis mon poste chez Ubisoft. »

Rémi Ducher, ESGI 2009, Programmeur GamePlay Ubisoft



Paroles d'ancien

«Après l'ESGI, j'ai été cadre informatique dans plusieurs SSII, puis responsable d'un service informatique dans une banque d'affaires américaine. Je préside aujourd'hui le groupe Family Sphere, société nationale d'aide à la personne.

L'ESGI a toutes les qualités d'une « grande école », qui apprend à apprendre, à créer un réseau relationnel à tous les niveaux, à manager des projets comme des équipes, tout cela favorisé par la multiplicité des origines parmi les étudiants de l'école. »

**Thierry Rein, ESGI 1985,
Président Groupe Family Sphere,
Maire de Stuckange (Moselle),
Administrateur Régional du Medef**



Paroles d'ancien

« Je n'ai jamais vraiment aimé l'idée de travailler pour quelqu'un d'autre que moi. J'ai donc toujours eu envie de monter ma propre entreprise, et c'est pour cela que j'ai à plusieurs reprises monté des petits projets sur Internet avec des amis.

Avant même ma sortie de l'école, j'ai créé avec d'autres associés et des investisseurs une société dédiée aux annuaires internet, Allo-Média.

L'enseignement à l'ESGI m'a apporté une rigueur dans mon travail, ainsi que l'apprentissage du travail en équipe. J'y garde un lien par ma participation au Club des Entrepreneurs de l'école qui m'a permis de trouver de nouveaux collaborateurs avec qui je réfléchis sur de futurs projets. »

Robin Monteil, ESGI 2011, fondateur du groupe Allo-Média



Paroles d'ancien

« Je suis actuellement affecté à une mission de conseil/pilotage pour un grand compte de l'assurance. Mon rôle de coordinateur implique d'être positionné à l'interface de milieux techniques et fonctionnels. Il s'agit pour moi de faire le lien entre deux univers qui trop souvent se comprennent mal. L'enseignement reçu à l'ESGI m'a permis de comprendre comment des problématiques techniques peuvent concrètement servir des enjeux fonctionnels.

En effet, la qualité d'un ingénieur n'est pas seulement de concevoir et d'implémenter techniquement des solutions, mais également de savoir les appréhender du point de vue du métier. »

**Mathieu Marcouyoux, ESGI 2010,
Analyste Systèmes d'Information Accenture**



Paroles d'ancien

« L'ESGI est un cadre convivial qui favorise un esprit de collaboration entre ses étudiants. Tout au long de la formation, nous travaillons en parfaite synergie et la réussite de tout un chacun est là préoccupation de tous. Le corps enseignant est très qualifié et reste en permanence à l'écoute des étudiants. La mise à disposition d'un parc matériel riche et moderne favorise aussi la réussite à l'issu de la scolarité.

L'ESGI m'a apporté la polyvalence. C'est une valeur qui m'a accompagnée tout au long de ma formation et qui permet d'anticiper les besoins des clients et à mieux gérer les complexités de chaque situation professionnelle. Depuis ma sortie de l'ESGI, j'ai occupé des fonctions variées allant de la technique au commercial en passant par le management de ma propre société. »

Maram KAIRE, ESGI 2003, Directeur Général OrlySoft



Paroles d'ancien

« Ma formation à l'ESGI m'a naturellement amené chez France Télécom Orange où j'ai successivement occupé les postes d'Ingénieur Télécoms puis Chef de Produit.

L'école apporte une expertise technique en parallèle d'un enseignement pluridisciplinaire qui permet d'avoir des connaissances variées et d'être polyvalent.

De plus, j'ai particulièrement apprécié les cours ESGI de recherche de stages et d'emploi. »

**Jolivet VOVAN, ESGI 2004,
Chef de produit France Télécom Orange**



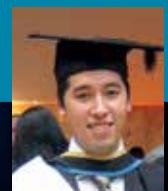
Paroles d'ancien

« J'ai choisi l'ESGI car je souhaitais préparer en alternance un diplôme reconnu par l'État, et qui soit dans la continuité de mes études. De plus les retours des étudiants et anciens de l'ESGI étaient très positifs.

Ce qui m'a marqué ici, c'est la disponibilité et la compétence du corps enseignant, ainsi que les bonnes relations et la proximité avec l'administration de l'école. J'ai aussi beaucoup apprécié les nombreuses possibilités d'activités extra scolaires.

L'enseignement de l'ESGI nous apporte des méthodes pour développer l'autonomie (apprendre à apprendre, poser correctement un problème, être efficace dans la recherche d'une solution), ce qui me sert tous les jours dans mes missions de consultant. Je ne regrette pas du tout mon choix ! »

**Anthony SBONG, ESGI 2008,
Consultant en sécurité Devoteam**



PASSEPORT POUR L'INTERNATIONAL

L'espace international construit par l'ESGI autour de programmes d'échanges d'étudiants, de partenariats internationaux et d'alliances stratégiques, favorise la mobilité étudiante. L'expérience à l'étranger est relayée par la dimension interculturelle de l'école. L'enseignement des langues met l'accent sur l'ouverture aux autres cultures et sur l'acquisition d'une aisance linguistique dans un contexte professionnel.

UNE FORMATION LINGUISTIQUE POUSSÉE

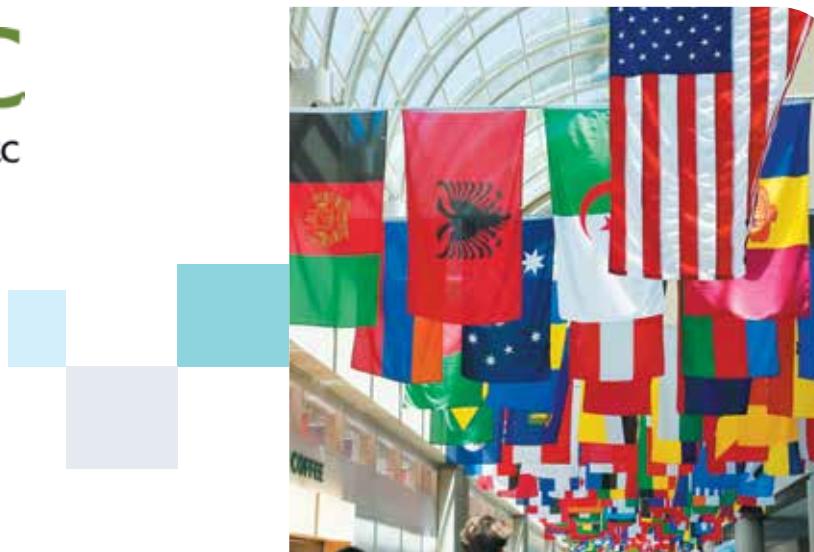
Chaque étudiant a une solide formation en anglais et prépare des tests internationaux (TOEIC).

PROGRAMMES D'ÉCHANGES

Les étudiants de 3^e année et 5^e année qui le désirent peuvent partir au cours du 2^e trimestre à l'étranger, grâce aux accords de partenariat signés avec des universités à l'étranger.

DOUBLE DIPLÔME : L'UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

L'ESGI et l'UQAC, Université du Québec à Chicoutimi, ont conclut un partenariat particulièrement avantageux pour les étudiants de l'ESGI. Des étudiants de l'ESGI peuvent passer leur cinquième année sur le campus universitaire de Chicoutimi (10 mois de cours). Au-delà du dépassement dans les grands espaces et de l'enrichissement culturel, ce séjour est validé par l'obtention d'un double diplôme. Tout en obtenant le titre de l'ESGI, les étudiants obtiennent aussi une maîtrise en informatique québécoise, équivalente à un Bac +5 ou Mastère. Un bel atout pour ceux qui souhaitent démarrer leur carrière sur le continent Nord Américain.



CANADA

Université du Québec à Chicoutimi

Double Diplôme en jeux vidéo en 3^{ème} Année

Double Diplôme Maîtrise Informatique en 5^{ème} Année



CORÉE DU SUD

Hanyang University

Semestre d'études en 3^{ème} année



DUBAI

University of Wollongong

Semestre d'études en 3^{ème} année



ÉTATS-UNIS

University of California Riverside

Semestre d'études en 3^{ème} Année

Double diplôme en Engineering Management en 5^{ème} Année



IRLANDE

Griffith College

Semestre d'études en 3^{ème} année

Double diplôme en Bachelor in Computing en 3^{ème} année



MALAISIE

Monash University

Semestre d'études en 3^{ème} année



MEXIQUE

Universidad de Guadalajara

Semestre d'études en 3^{ème} année



SINGAPOUR

James Cook University

Double diplôme en Bachelor of Information Technology en 3^{ème} année

Semestre d'études en 3^{ème} année



VIEΤNAM

RMIT University

Semestre d'études en 3^{ème} année

LES PARRAINS

Les parrains du Réseau sont des personnalités de stature internationale dont le soutien contribue au rayonnement de l'ESGI. Ils participent en particulier à la remise des titres de fin d'études, moment solennel et émouvant qui renforce les liens des générations successives d'étudiants de l'ESGI.

Michel ALBERT

Ancien PDG des AGF

Simon AZOULAY

PDG Alten

CHARLES BEIGBEDER

Fondateur de Poweo

Gérard BOTTERI

Membre du Directoire Fortis Banque

Georges CHAVANNES

Ancien Ministre

Jacques CHIRAC

Ancien Président de la République

Jacques DELMAS-MARSALET

PDG des Banques Populaires

Patrick DEVEDJIAN

Ancien Ministre

François DOUBIN

PDG du Centre National
du Commerce Extérieur

François FILLON

Ancien Premier Ministre

Valérie GISCARD D'ESTAING

Ancien Président de la République

Pingki HOUANG

Directeur Général de Showroomprivé.com

Michaël JAY

Ambassadeur de Grande-Bretagne

Alain JUPPÉ

Maire de Bordeaux

Patrick KRON

PDG d'Alstom

Gérald LEFÈVRE

DRH Veolia

Pierre LELLOUCHE

Député de Paris

Président de l'assemblée

Parlementaire à l'OTAN

Dominique LEVY

Directrice Générale IPSOS

Franck LOUVRIER

Président de Publicis Events

Alain MADELIN

Ancien Ministre

Olivier MELLERIO

Directeur Général Délégué de Mellerio

Pierre MOSCOVICI

Ministre de l'Economie et des Finances

Jean-Yves NAOURI

Président de Publicis Conseil

Franz PFEFER

Ancien ambassadeur d'Allemagne
en France

Jean-Pierre SOISSON

Ancien Ministre

Dominique STRAUSS-KAHN

Ancien Président du FMI

Sydney TOLEDANO

PDG de Christian Dior

Robert VASSOYAN

Directeur Général Cisco France

Simone VEIL

Ancien Ministre



LES ADMISSIONS À L'ESGI

Les étudiants admis sont de profils et de parcours différents.

Ce mélange contribue à la richesse de l'expérience de chacun au sein de l'ESGI.

Conditions d'admission :

■ Admission en 1^{ère} année :

Avoir un baccalauréat et une motivation pour l'informatique et les nouvelles technologies

■ Admission en 2^{ème} année :

Bac +1 informatique ou scientifique

Mise à niveau éventuelle en algorithmique, Langage C, Langage SQL, Langage PHP

■ Admission en 3^{ème} année :

- Spécialisation Système, Réseaux, et Cloud Computing :

Avoir un Bac+2 informatique ou télécommunication

- Spécialisation Sécurité Informatique :Avoir un Bac+2 informatique ou télécommunication

- Spécialisation Architecture des Logiciels : Avoir un Bac+2 informatique

- Spécialisation Ingénierie des Applications Mobiles :

Avoir un Bac+2 informatique ou Electronique

- Spécialisation Développeur de Jeux Vidéo : Avoir un Bac+2 informatique ou multimédia

- Spécialisation Développeur Web : Avoir un Bac+2 informatique, multimédia ou communication

- Spécialisation Management et Conseil en Systèmes d'Information :

Avoir un Bac+2 informatique, commerce, gestion ou finance

Mise à niveau éventuelle en algorithmique, Langage C, Langage SQL, Langage PHP

■ Admission en 4^{ème} année :

- Spécialisation Système, Réseaux, et Cloud Computing :

Avoir un Bac+3 informatique ou télécommunication

- Spécialisation Sécurité Informatique :Avoir un Bac+3 informatique ou télécommunication

- Spécialisation Architecture des Logiciels : Avoir un Bac+3 informatique

- Spécialisation Ingénierie des Applications Mobiles :

Avoir un Bac+3 informatique ou Electronique

- Spécialisation Développeur de Jeux Vidéo : Avoir un Bac+3 informatique ou multimédi

- Spécialisation Développeur Web : Avoir un Bac+3 informatique, multimédia ou communication

- Spécialisation Management et Conseil en Systèmes d'Information : Avoir un Bac+3 informatique, commerce, gestion ou finance

- Spécialisation Ingénierie d'affaires en solutions technologiques complexes : Avoir un Bac+3 informatique, commerce ou gestion

Mise à niveau éventuelle en Langage C, Langage SQL, Langage PHP, Réseaux Cisco CCNA, Panorama des Systèmes d'Information

■ Admission en 5^{ème} année :

Avoir un bac+4/5 très proche de la spécialisation demandée

PROCÉDURE D'ADMISSION EN 2 ÉTAPES

Étape 1 : Admissibilité sur étude de dossier

L'étude du dossier permet d'analyser la cohérence entre les cycles suivis par les candidats et les spécialisations qui sont proposées à l'ESGI.

Le dossier à constituer comprend :

- Une lettre de motivation
- Un descriptif de son parcours scolaire et de ses expériences professionnelles
- Un relevé de notes des deux dernières années d'études
- Les photocopies des diplômes obtenus
- Éventuellement, des lettres de soutien d'un professeur, d'un chef d'établissement ou d'un cadre de société

Étape 2 : Admission sur tests et entretien

Les candidats admissibles sont convoqués pour les épreuves :

- Un test général d'aptitudes (logique, culture générale, anglais,...)
- Un test d'informatique
- Un entretien



CONTACT ADMISSIONS:

admissions@esgi.fr

FINANCEMENT DES ÉTUDES

Grâce à ses partenariats avec l'école du Pôle Paris Alternance, de très nombreuses entreprises et des organismes bancaires, l'ESGI a établi un dispositif d'aide au financement des études adapté aux différentes situations.

CONTRAT D'APPRENTISSAGE

(Rythme alternance 1 semaine cours/2 semaines en entreprise)

Cette formule prend la forme d'un contrat conclut entre l'école, l'étudiant et l'entreprise. Elle est possible dès la troisième année d'études. Elle se réalise dans le cadre de notre établissement spécialisé en alternance : le Pôle Paris Alternance (PPA)

L'entreprise prend en charge les frais de formation par le biais de la taxe d'apprentissage. De plus elle verse à l'étudiant une rémunération minimale de :

Âge	1 ^{re} année	2 ^e année	3 ^e année
18-20 ans	41 % du SMIC	49 % du SMIC	65 % du SMIC
21-25 ans	53 % du SMIC	61 % du SMIC	78 % du SMIC

Ceci est une base de calcul minimale, il est fréquent que l'entreprise propose une rémunération supérieure.

L'apprentissage est réservé aux jeunes de 16 ans à moins de 26 ans, Français ou ressortissants de l'Union Européenne.

CONTRAT DE PROFESSIONNALISATION

(Rythme alternance 1 semaine cours/2 semaines en entreprise)

Cette formule prend la forme d'un contrat conclut entre l'école, l'étudiant et l'entreprise. Elle est possible dès la deuxième année d'études.

L'entreprise prend en charge les frais de formation par le biais de son OPCA. De plus elle verse à l'étudiant une rémunération minimale de :

Âge	Salaire
< 21 ans	65 % du SMIC
21 à 26 ans	80 % du SMIC
> 26 ans	Ne peut être inférieure ni au SMIC ni à 85 % de la rémunération minimale prévue par la convention collective de l'entreprise

Ceci est une base de calcul minimale, il est fréquent que l'entreprise propose une rémunération supérieure.

CONVENTION DE STAGE LONGUE DURÉE EN ALTERNANCE

(Statut étudiant)

Cette formule prend la forme d'une convention de stage longue durée conclue entre l'ESGI, l'étudiant et l'entreprise d'accueil. Elle permet à l'étudiant de financer totalement ou partiellement à partir de la 2^e année sa scolarité en suivant la formation sur le rythme continu. Rémunération moyenne des stages en entreprises :

Année d'études	Durée	Rémunération moyenne	Rémunération totale
Année 1	2 à 4 mois	400 € /mois	1600 €
Année 2	2 à 4 mois	400 € /mois	1600 €
Année 3	3 à 6 mois	600 € /mois	3600 €
Année 4	3 à 8 mois	800 € /mois	6400 €
Année 5	6 à 9 mois	1000 € /mois	9000 €
Sur les 5 années	16 à 31 mois		22 200€

EMPRUNTS BANCAIRES À TAUX PRÉFÉRENTIELS

Négociés avec les partenaires bancaires de l'ESGI (BNP, LCL, Société Générale, Banque Populaire), ces prêts sont remboursables durant les 3 ou 4 années qui suivent la fin des études.

PRÊTS SANS CAUTION

L'État permet aujourd'hui à tout étudiant d'obtenir un prêt sans caution personnelle pour le financement de ses études supérieures.

BOURSES

Les étudiants de l'ESGI peuvent obtenir des bourses auprès de certains conseils régionaux, conseils généraux ou de certaines mutuelles.

PÔLE IT & DESIGN DU RÉSEAU GES

L'ESGI est affiliée au Réseau GES regroupant 6 écoles et 4000 étudiants au cœur de Paris. Le Pôle IT et Design du Réseau GES est composé de 3 établissements : l'ESGI, l'ICAN, l'école des Jeux Vidéo, de la Création Web et du Multimédia de Bac à Bac+5, et l'ECITV, l'école des métiers d'internet et de la télévision de Bac à Bac+5.

ICAN : INSTITUT DE CRÉATION ET ANIMATION NUMÉRIQUES

L'ICAN est dédié à la préparation des nouveaux métiers du design numérique. Il propose un programme de Bachelor avec 3 spécialisations, et un nouveau programme de Mastère.

BACHELOR GAME DESIGN

La création d'un jeu vidéo demande des compétences conceptuelles, artistiques et techniques. La section Game design de l'ICAN permet de se former aux principes et techniques de conception de jeux interactifs. Les étudiants apprennent ainsi à concevoir et représenter l'univers d'un jeu, à modéliser et animer des personnages, à créer les objets via des logiciels spécialisés, à régler des niveaux et à gérer un projet de jeu.

BACHELOR ANIMATION NUMÉRIQUE

Cette spécialisation s'adresse aux passionnés de films d'animation et d'images de synthèse qui rêvent de donner naissance et vie à des objets, animaux ou personnages et d'en faire leur métier. Elle apprend à produire des scènes numériques audiovisuelles fixes ou interactives... Ce secteur utilise des logiciels et matériels de plus en plus puissants permettant de créer films d'animation, génériques, spots et modules publicitaires, visites virtuelles...

BACHELOR CRÉATION WEB ET MULTIMÉDIA

Cette spécialisation permet à tous ceux qui souhaitent construire des sites Web, de développer leurs compétences créatrices, artistiques et informatiques dans un secteur particulièrement dynamique, et de devenir un professionnel du Web.

L'originalité de cette formation consiste à coupler les enseignements fondamentaux de l'informatique et ceux du graphisme. Cela permet d'accompagner des solutions de création et de gestion de sites Web professionnels dont les langages se rapprochent de l'informatique traditionnelle, tout en acquérant les compétences du Webdesign (infographie, ergonomie, scénarisation de l'information, mise en écran...).

MASTÈRE ANIMATION INTERACTIVE ET EFFETS SPÉCIAUX

Destinées à des Bac+3 en animation 3D ou des modeleurs numériques, cette formation en alternance leur ouvre les portes des métiers du jeu vidéo en abordant les contraintes de l'animation temps réel, en les familiarisant avec les moteurs de jeu, et la retouche numérique en proposant une formation aux langages Mel et MaxScript et à la réalisation d'effets réalisistes sous After Effect et Nuke, ainsi qu'une sensibilisation aux effets sonores. Organisée autour de trois pôles (l'animation dynamique, le développement en environnement 3D et le design d'interactivité), les diplômés peuvent travailler comme artistes FX, chorégraphes effets spéciaux, animateurs environnement, réalisateurs 3D, assistants du directeur créatif et artistique dans le jeu vidéo, l'animation numérique ou le cinéma en prises de vue réelles.

MASTÈRE MANAGEMENT ET EXPERTISE DU DESIGN NUMÉRIQUE

Ce diplôme en alternance, ouvert à tout détenteur d'une licence multimédia, forme des chefs de projet numérique, des chefs d'équipe créative, des producteurs de contenus digitaux, des directeurs techniques, des consultants en technologie ou en conception digitale, des responsables de studio et d'agence 360°. Découpée en quatre pôles (les techniques d'encadrement de projet et d'animation d'équipe, l'appropriation des technologies numériques, de la conception et de la communication digitale), cette formation permet d'adoindre des compétences d'encadrement et de méthodologie de conception dédiées à la création numérique à une connaissance pointue du marché et des technologies de l'information, langages de programmation et de base de données, logiciels de design graphique et sonore, technologies de partage d'information, médias de diffusion.



LOCAUX ET INFORMATIONS PRATIQUES

Étudier au cœur de Paris et profiter de tous les atouts de la capitale avec le statut étudiant.

Etudier à Paris, c'est d'abord bénéficier de tous les avantages liés à l'activité économique et culturelle d'une capitale internationale. Les étudiants ont l'opportunité durant leur temps libre d'enrichir leur culture personnelle.

La présence des plus grandes entreprises ou de leurs pôles de décisions favorise le recrutement des meilleurs professionnels pour enseigner à l'ESGI, et multiplie les possibilités lors de la recherche de stages et d'emplois.

L'ESGI implantée sur un site en plein coeur de Paris :

21 rue Érard dans le 12^{ème} arrondissement de Paris

Entre la place de la Bastille, la gare de Lyon, et la place Nation (Métro Reuilly Diderot).

D'un volume global de 2000 m², ces locaux spacieux sont équipés d'espaces de détente et de restauration et participent à l'ambiance conviviale et respectueuse qui anime l'école.

Les étudiants de l'ESGI bénéficient du régime de la Sécurité Sociale étudiants et des mutuelles étudiantes, ainsi que des avantages qui s'y rattachent (transports, accès aux résidences et restaurants universitaires...).

VALIDATION DES ACQUIS DE L'EXPÉRIENCE (VAE)

Des salariés d'entreprises ou d'organismes peuvent demander la validation partielle ou totale du titre de l'ESGI, conformément aux lois sur la VAE. Les candidats doivent alors justifier d'au moins trois années d'activités professionnelles en lien avec le métier d'ingénieur informaticien, et passer des épreuves spécifiques, en fonction des certificats demandés.

Les personnes intéressées peuvent obtenir auprès du service des admissions de l'ESGI l'ensemble des renseignements relatifs à la VAE à l'école.



CAMPUS ERARD

21 rue Érard - 75012 - M°Reuilly-Diderot

Service admissions : 01 44 68 11 47
eou 01 44 68 10 07 / 08
admissions@esgi.fr



Le Réseau GES comprend 6 établissements indépendants:



Service Admissions

21 rue Érard – 75 012 PARIS
01 44 68 11 47 ou 01 44 68 10 07/08
Fax : 01 44 68 10 21
e-mail : admissions@esgi.fr

www.esgi.fr

Titres certifiés et reconnus par l'État de niveaux 1 et 2