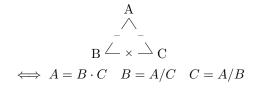
# Condensé de la terminale Physique

# Notations non vues en cours

### Notations inventées

### Pyramides de formules



$$A$$

$$A$$

$$B \stackrel{-}{-} + \stackrel{-}{-} C$$

$$\iff A = B + C \quad B = A - C \quad C = A - B$$

# Contents

0	Out	ils	4		
Ū	0.1	La fonction log	4		
	0.2	L'incertitude $a \pm b$	4		
1	Ond		5		
	1.1	Divers infos	5		
	1.2	Définitions	5		
	1.3	Les ondes sonores	5		
		1.3.1 Unité de mesure: Le décibel dB	5		
	1.4	Domaines d'ondes électromagnétique	5		
	1.5	Propagation des ondes mécaniques	5		
	1.6	Le retard $\tau$	6		
	1.7	Le son	6		
	1.8	L'effet Doppler	6		
	1.9	Dualité onde-particule	6		
	_				
<b>2</b>		nsferts d'énergie thermique & mécanique	7		
	2.1	Définitions	7		
	2.2	1	7		
	2.3	,	7		
	2.4		7		
	2.5		8		
			8		
		2.5.2 Example	8		
	2.6	Différentes énergies	9		
	2.7	Lois des circuits en série & en dérivation	9		
9	т	11/			
3		0 1 1	10		
	3.1		10		
	3.2		10		
	3.3	•	10		
			10		
			11		
		, <del>*</del>	11		
		, 1	11		
	0.4		11		
	3.4		11		
	3.5	Domaines spectraux des transitions	11		
4	Réa	ction acido-basiques	12		
_	4.1	<u>-</u>	12		
	4.2		12		
	7.2	1 0 1	12		
		-	12		
		1 1	12		
		•	12		
			12		
	4.3		13		
	4.4		13		
	4.4		13		
	4.6	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	13		
			13		
	4.7	$_{ m I}$ $_{ m$			
	4.8		14		
			14		
		4.8.2 Pour une molécule	14		

	4.8.3 Example: conductivité de HO¯Na <sup>+</sup>	14						
5	5.1 Diffraction	<b>15</b> 15 15						
6	Signaux							
	-/r /r	16						
		16						
		16						
	0.011 2 0.010 0.01100110 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	16						
		16 17						
	6.3.3 Types de câbles	11						
7	Stockage optique et d'images							
	7.1 Stockage d'une image	17						
	7.2 Stockage optique	17						
	7.2.1 Stockage	17						
	7.2.2 Lecture	18						
8	Mécanique	19						
	8.1 Vecteurs du mouvement	19						
	8.2 Principe d'intertie	19						
	8.3 Isolation d'un système	19						
	8.4 Principe fondamental de la dynamique	19						
	8.5 Application	19						

# 0 Outils

## **0.1** La fonction log

$$\log(10^x) = x \quad \text{(r\'eciproque de log)}$$
 
$$\log(a \cdot b) = \log(a) + \log(b)$$
 
$$\log(\frac{a}{b}) = \log(a) - \log(b)$$
 
$$\log(a^b) = b \cdot \log(a)$$

### **0.2** L'incertitude $a \pm b$

On prend la même unité de précision pour b que pour a:

$$89,79 \pm 4.5 \,\mu\text{m} \rightarrow 90 \pm 5 \,\mu\text{m}$$

### 1 Ondes

#### 1.1 Divers infos

• Sur Terre, l'atmosphère *absorbe* certains rayons et il faut utiliser des satellites pour pouvoir les capter (qui sont en dehors de l'atmosphère)

#### 1.2 Définitions

Onde Phénomène de propagation d'une perturbation sans transport de matière

Onde mécanique Onde qui se propage dans un milieu physique

Onde électromagnétique Onde du spectre électromagnétique pouvant se propager dans le vide

Spectre d'émission Spectre représentant des ondes électromagnétiques émises

Spectre continu Spectre composé de plages de fréquences

Spectre à raies Spectre composé de une ou plusieurs fréquences discrètes

Onde transversale Propagation  $\rightarrow \& \perp$  déformation

Onde longitudinale Propagation  $\rightarrow$ 

Front d'onde Point "devant" la déformation

Onde progressive Onde qui avance

#### 1.3 Les ondes sonores

Nature mécanique Propagation horizontale

#### 1.3.1 Unité de mesure: Le décibel dB

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0}\right)$$
$$I = I_0 \cdot 10^{L/10}$$
$$2I = L + 3$$

 $I_0$  [1 · 10<sup>-12</sup> W · m<sup>-2</sup>] Seuil d'audibilité moyen des humains à 1 kHz

L [dB] Niveau d'intensité sonore

I [W·m<sup>-2</sup>] Intensité sonore

#### 1.4 Domaines d'ondes électromagnétique

Domaine	$\gamma$	X	UV	Visible	IR	$\mu$ -ondes	Radio
$\lambda < 1$	$10^{-11}$	$10^{-8}$	$600 \cdot 10^{-6}$	$800 \cdot 10^{-6}$	$10^{-3}$	$10^{-1}$	$+\infty$
Ex. émetteur		Radios médicales	Soleil		Télécommandes		

#### 1.5 Propagation des ondes mécaniques

Trajectoire toutes les directions qui sont offertes

Vitesse de propagation ∝ densité du milieu

#### 1.6 Le retard $\tau$

SM m Distance source (S)-point étudié (M)

 $v m \cdot s^{-1} Célérité$ 

au s Retard de l'onde

### 1.7 Le son

Type d'onde Mécanique

**Hauteur** Dépend de la fréquence fondamentale. Caractère grave (f faible) / aigu (f élevé)

Timbre Dépend de la forme du signal (amplitude, nombre et positions des fréquences har-

moniques)

Analyse de Fourier Représentation de l'amplitude de chaque fréquence du signal

**Domaine audible**  $20 - 20000 \,\mathrm{Hz}$ 

### 1.8 L'effet Doppler

$$f_r = f_e \frac{v_r}{v_r \pm v_e}$$

 $f_r$  Hz Fréquence à la réception  $f_e$  Hz Fréquence à l'émission

 $v_e \quad \text{m} \cdot \text{s}^{-1}$  Vitesse de l'émetteur par rapport au récepteur

 $v_r \quad \mathbf{m} \cdot \mathbf{s}^{-1}$  Vitesse de l'onde dans le milieu

± opérateur + quand l'émetteur s'éloigne, - quand il se rapproche

### 1.9 Dualité onde-particule

Chaque objet dans l'univers est à la fois corpusculaire (particule) et une longueur d'onde.

$$\lambda = \frac{h}{p} = \frac{h}{mv}$$

 $\lambda$  m Longueur d'onde

 $\begin{array}{lll} h & 6.63 \cdot 10^{-34} \: \mathrm{J \cdot s^{-1}} & \mathrm{Constance \ de \ Planck} \\ p & \mathrm{kg \cdot m \cdot s^{-1}} & \mathrm{Quantit\acute{e} \ de \ mouvement} \end{array}$ 

m kg Masse v m·s<sup>-1</sup> Vitesse

## 2 Transferts d'énergie thermique & mécanique

Fil 1  $\rangle$  Séq 3  $\rangle$  Part. A

#### 2.1 Définitions

Convection Transfert thermique entre fluides

Conduction Transfert thermique par contact physique

Rayonnement Transfert thermique par émission d'ondes électromagnétiques

Conducteur Matériau favorisant les transferts par conduction

Isolant Matériau limitant les transferts par conduction

### 2.2 Flux thermique $\Phi$



Φ W Flux

Q J Transfert thermique t s Durée du transfert

### 2.3 Résistance thermique $R_{\rm th}$

$$\Delta T$$
  $e$ 
 $A$ 
 $R_{
m th} \stackrel{}{\angle} \times \stackrel{}{\triangle} \Phi$   $R_{
m th} \stackrel{}{\angle} \times \stackrel{}{\triangle} \lambda s$ 

 $R_{\rm th} \quad {\rm K \cdot W^{-1}}$  Résistance thermique

 $\Delta T$  K ou °C Écart de temp. entre les deux matériaux

 $\begin{array}{cccc} \Phi & {\rm W} & & {\rm Flux\ thermique} \\ e & {\rm m} & & {\rm \acute{E}paisseur} \\ s & {\rm m^2} & & {\rm Surface} \end{array}$ 

 $\lambda \qquad W \cdot m^{-1} \cdot K^{-1} \quad Conductivité thermique$ 

## 2.4 Énergie interne U

Somme des énergies microscopiques de toutes les particules

$$\Delta U = m \cdot c \cdot \Delta T$$

 $\Delta U$  J Variation d'énergie interne

m kg Masse

 $\begin{array}{cccc} c & \text{J}\cdot \text{kg}^{-1}\cdot \text{K}^{-1} & \text{Capacit\'e thermique massique du solide} \\ \Delta T & \text{K} \ ou \ ^{\circ}\text{C} & \text{\'ecart de temp. entre les deux mat\'eriaux} \end{array}$ 

# 2.5 Bilan énergétique

#### 2.5.1 Méthode

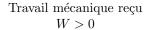
- 1. Définir le système macroscopique étudié Des fois mis entre  $\{\}$  dans l'énoncé
- 2. Repérer les modes de transfert

 $\begin{array}{ll} \textbf{Thermique} & \text{chaleur Q} \\ \textbf{M\'{e}canique} & \text{travail W} \end{array}$ 

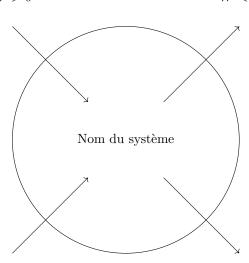
3. Affecter un signe aux transferts

 ${f E}$  reçue +  ${f E}$  cédée -

#### 2.5.2 Example



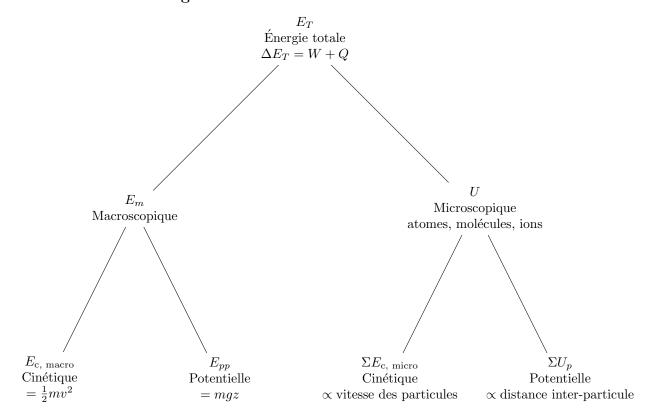
Travail mécanique cédéW<0



Transfert thermique reçuQ>0

Transfert thermique cédé  $Q<0 \label{eq:Q}$ 

# 2.6 Différentes énergies



## 2.7 Lois des circuits en série & en dérivation

# 3 Transferts d'énergie quantique

Fil 1  $\rangle$  Séq 3  $\rangle$  Part. B

#### 3.1 Définitions

Quantifié ne peut prendre que des valeurs discrètes déterminées

**État fondamental** Niveau d'énergie le plus bas  $(E_0)$ 

Atome excité dans un niveau d'énergie autre que l'état fondamental

Atome stable dans l'état fondamental

Transition quantique Passage d'un état à un autre

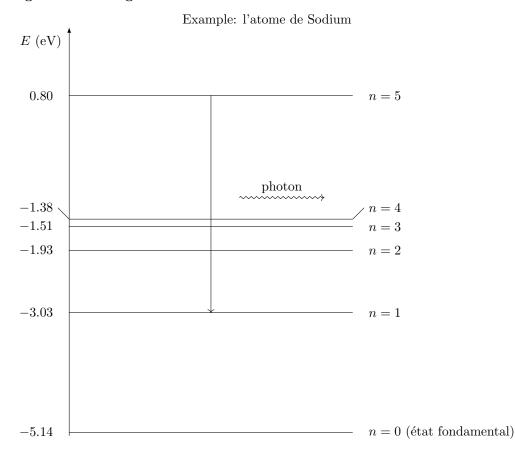
### 3.2 Propriétés d'un laser

Monochromatique Une seule couleur

Faisceau lumineux directif Faisceau dans une seule direction

### 3.3 Au niveau atomique

### 3.3.1 Diagramme d'énergie



#### 3.3.2 Calcul de l'énergie d'un transfert

$$h \stackrel{E}{\stackrel{-}{\rightharpoonup}} \nu = \frac{c}{\lambda}$$

 $\mathbf{h} \qquad \qquad [\approx \ 6 \cdot 10^{-34} \, \mathrm{J \cdot s^{-1}}] \ \mathrm{Constante} \ \mathrm{de} \ \mathrm{planck}$ 

 ${f c}$  [ $pprox 3 \cdot 10^8 \, {
m m \cdot s^{-1}}$ ] Célérité de la lumière dans le vide

 $\lambda$  [m] Longueur d'onde

#### 3.3.3 Absorption

**Devient** excité

**Photon**  $1 \text{ (avant)} \longrightarrow 0 \text{ (après)}$ 

Moment quand le photon touche l'atome

### 3.3.4 Émission spontanée

**Devient** stable

**Photon**  $0 \longrightarrow 1$ 

Moment aléatoire

**Trajectoire** aléatoire

#### 3.3.5 Émission stimulée

**Devient** stable

Photon  $1 \longrightarrow 2$ 

Moment

• L'atome est déjà stimulé avant la collision

 $\bullet\,$  Un photon touche l'atome

Trajectoire celle du photon incident

#### 3.4 Au niveau moléculaire

Au niveau moléculaire il y a des **sous-niveaux vibratoires**, car les atomes vibrent les uns par rapport aux autres.

### 3.5 Domaines spectraux des transitions

Nature de l'énergie	Énergie absorbée [eV]	Domaine spectral associé		
Électronique	$\in [1.5; 10]$	Visible, ultraviolet		
Vibratoire	$\in [0.003; 1.5]$	Infrarouge		

### 4 Réaction acido-basiques

#### 4.1 Définitions

Acide Espèce chimique capable de céder au moins un proton H<sup>+</sup> au cours d'une réaction.

Base Espèce chimique capable de capter au moins un proton H<sup>+</sup> au cours d'une réaction.

Acide ou base fort(e) Acide/base qui réagit totalement avec l'eau

Solution tampon Solution qui compense les changements de pH, son pH ne peut varier que très peu.

Exothermique Qui dégage de la chaleur

Endothermique Qui absorbe de la chaleur (Endotre thermes (haha), qui "dégage du froid")

### 4.2 Le potentiel hydrogène pH

#### 4.2.1 Contrôle du pH

Important pour le sang

#### 4.2.2 Papier pH

Déposer une goutte du produit sur la papier pH (ne pas tremper le papier dans la solution)

Précision  $\pm 1$ 

#### 4.2.3 pH-mètre

Étalonner avec des solutions tampons

Précision  $\pm 0, 1$ 

#### 4.2.4 Indicateur coloré

Solutions avec zones de pH associées à couleurs. Ne marche que si la solution à mesurer est incolore ou blanche

- 1. Verser indicateur dans solution
- 2. Couleur de solution inconnue  $\implies$  encadrement de la valeur

**Précision** Dépend de la solution. Pas de valeurs exactes.

#### **4.2.5** Calcul

Quand on fait un calcul avec cette grandeur, la précision maximale est de un seul chiffre après la virgule

[X] désigne la concentration molaire de l'ion X en mol  $\cdot$  L<sup>-1</sup>

### 4.3 Réactions acido-basique

Sauf en présence d'acide/base fort(e)s, la réaction n'est pas totale, c'est un équilibre. Soit HA un acide quelconque.

$$HA \rightleftharpoons A^- + H^+$$
Base conjuguée

Mélange avec de l'eau:

$$\mathrm{HA}_{(\mathrm{aq})} + \mathrm{H}_2\mathrm{O}_{(\mathrm{l})} \rightleftharpoons \mathrm{A}_{(\mathrm{aq})}^- + \mathrm{H}_3\mathrm{O}_{(\mathrm{aq})}^+$$

Avec un acide fort, la réaction est complète:

$$HA \longrightarrow A^- + H^+$$

#### 4.4 Réactions base forte ou acide fort

- Besoin de hotte aspirante
- Exothermique

### 4.5 Produit ionique de l'eau $K_e$

Pour toutes les solutions:

$$K_e = [\text{H}_3\text{O}^+]_{\text{\'eq}} \cdot [\text{HO}^-]_{\text{\'eq}} = 10^{14}$$
 (à 25°C)

#### 4.6 Constantes d'acidité p $K_a$ et $K_a$

$$K_a = \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}} \cdot [\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{A}\mathbf{H}]_{\text{\'eq}}}$$
$$pK_a = -\log K_a$$

 $pK_a \in [0; 14]$  pour les couples acide faible/base faible

# 4.7 Preuve de pH = $pK_a + \log \frac{[\mathbf{A}]_{\acute{\mathbf{e}q}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\acute{\mathbf{e}q}}}$

$$-\log pK_a = -\log \left(\frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}} \cdot [\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}}\right)$$
$$\log \left(\frac{a}{b}\right) = \log(b) - \log(a)$$
$$pK_a = -\log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}} - \log[\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}$$
$$= -\log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}} + p\mathbf{H}$$
$$p\mathbf{H} = pK_a + \log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}}$$

#### Loi de Kohlrausch: la conductivité $\sigma$ 4.8

#### 4.8.1 Pour un ion

$$\begin{array}{c}
\sigma \\
 & \\
 & \\
c & \times \xrightarrow{} \lambda
\end{array}$$

 $\sigma \quad \mathbf{S} \cdot \mathbf{m}^{-1}$ 

 $\begin{array}{lll} \sigma & {\rm S}\cdot{\rm m}^{-1} & {\rm Conductivit\'e} \\ c & mol\cdot m^{-3} & {\rm Concentration\ molaire} \\ \lambda & {\rm S}\cdot{\rm m}^{-2}\cdot{\rm mol}^{-1} & {\rm Conductivit\'e\ \'electrique\ molaire} \end{array}$ 

#### 4.8.2 Pour une molécule

Calcul pour une molécule composés des ions X

$$\sigma_{X_1 X_2 X_3 \dots X_j} = \sum_{i=1}^j [X_i] \lambda_{X_i}$$

### 4.8.3 Example: conductivité de HO<sup>-</sup>Na<sup>+</sup>

$$\begin{split} \sigma_{\rm HO^-Na^+} &= [{\rm HO}^-] \lambda_{\rm HO^-} + [{\rm Na}^+] \lambda_{\rm Na^+} \\ &= 2 \cdot 19.8 \cdot 10^{-3} + 2 \cdot 5.0 \cdot 10^{-3} \\ &= 5.0 \cdot 10^{-2} \, {\rm S \cdot m}^{-1} \end{split}$$

# 5 Optique

### 5.1 Diffraction

TODO: Schéma w/ TikZ



 $\lambda$  m Longueur d'onde

 $\theta$  rad Demi-angle de diffraction

a m Largeur de la fente

### 5.2 Interférences

TODO: Schéma w/ TikZ



 $\lambda$  m Longueur d'onde

D m Distance fente-écran

*i* m Distance interfrange

*l* m Distance inter-fentes

$$\delta = d_1 - d_2$$

 $\delta$  m Différence de marche

 $d_1$  m Distance parcourue par le rayon 1

 $d_2$  m Distance parcourue par le rayon 2

Constructive  $\exists k \in \mathbb{Z} \quad \delta = k\lambda$ 

**Destructives**  $\exists k \in \mathbb{Z} \quad \delta = \left(k + \frac{1}{2}\right) \lambda$ 

## 6 Signaux

### 6.1 Types de signaux

Analogique Précision infinie. Issues de mesures de phénomènes

Numérique Précision limitée par le nombre de bits utilisés pour coder l'information.

### **6.2** Numérisation $A \rightarrow D$

Échantillonage Prélevage de valeurs à intervalles de temps régulières.

Quantification Approximation de chaque valeur à sa valeur binaire la plus proche.

 $\begin{array}{lll} f_e & \text{Hz} & \text{Fr\'equence d'\'echantillonage} \\ T_e & \text{s} & \text{P\'eriode d'\'echantillonage} \\ N & & \text{Nombre de mesures} \\ T & \text{s} & \text{P\'eriode du signal} \\ n & \text{bit} & \text{Bits de quantification} \\ \end{array}$ 

q Plus petite valeur échantillonable

### 6.3 Transmission

#### **6.3.1** Débit binaire D

$$D = \frac{1}{T_B} = Nkf_e$$

 $egin{array}{ll} N & & {
m Nombre\ de\ signaux} \\ k & & {
m Nombre\ de\ bits\ utilis\'es} \end{array}$ 

 $\begin{array}{ccc} D & \text{bit/s} & \text{D\'ebit binaire} \\ T_B & \text{s} & \text{Dur\'ee d'un bit} \end{array}$ 

#### 6.3.2 Atténuation

$$\begin{split} P_{\text{reçu}} &= P_{\text{\'emis}} \cdot e^{-\alpha d} \\ A_{\text{dB}} &= -10 \log \frac{P_{\text{reçu}}}{P_{\text{\'emis}}} \\ &= \alpha_{\text{dB}} d \\ &> 0 \end{split}$$

α Coefficient d'atténuation

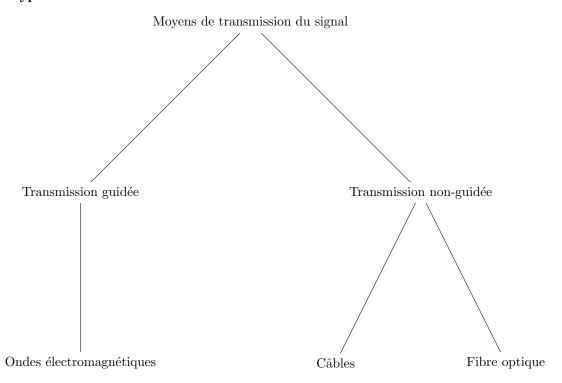
d m Distance

 $\begin{array}{ccc} P_{\rm reçu} & {\rm W} & {\rm Puissance~reçue} \\ P_{\rm \acute{e}mis} & {\rm W} & {\rm Puissance~\acute{e}mise} \end{array}$ 

 $A_{\rm dB}$  dB Coefficient d'atténuation

 $\alpha_{\rm dB}$  dB Atténuation

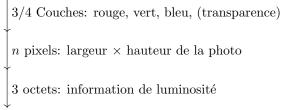
#### 6.3.3 Types de câbles



# 7 Stockage optique et d'images

### 7.1 Stockage d'une image

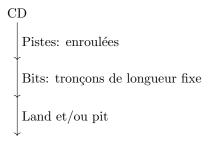
Stockage d'une image en couleur:



 $taille = couches \times largeur \times hauteur \times 3 \ octets$ 

### 7.2 Stockage optique

#### 7.2.1 Stockage



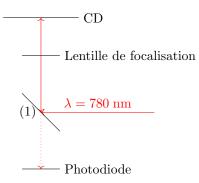
largeur de piste $\propto$ nombre de pistes que l'on peut mettre

 $\propto$  capacité de stockage

 $\propto \lambda$ du laser lecteur

 $\propto {\rm NA}$ du laser lecteur

#### 7.2.2 Lecture



(1) Mirror semi-transparent

#### Pour un bit 1

- 1. Profondeur d'un pit:  $\frac{\lambda}{4}$
- 2. Décalage land/pit:  $\frac{\lambda}{2}$  (aller+retour)
- 3.  $\frac{\lambda}{2}$   $\Longrightarrow$  Interférence destructive
- 4. Pour la photodiode: Signal  $\approx 0$
- 5. Transition land/pit  $\implies$  1

#### Pour un bit 0

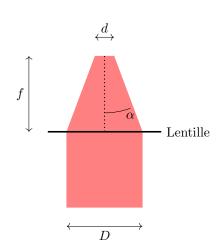
- 1. Signaux initial/après rebond indentiques  $\implies$  Interférence constructive
- 2. Pour la photodiode: Signal fort
- 3. Pas de transition  $\implies$  0

## Ouverture numérique NA .

$$NA = \sin \alpha$$

$$= \frac{0.5D}{\sqrt{(0.5D)^2 + f^2}}$$

$$d = 1.22 \frac{\lambda}{NA}$$



## 8 Mécanique

### 8.1 Vecteurs du mouvement

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\frac{d\overrightarrow{OM}}{dt}}{dt}$$

### 8.2 Principe d'intertie

$$\vec{v} = \overrightarrow{\text{cte}} \iff \Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} = \vec{0}$$

### 8.3 Isolation d'un système

Isolé

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

Pseudo-isolé

Les forces se compensent

### 8.4 Principe fondamental de la dynamique

$$\Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} = \frac{d\overrightarrow{p}}{dt}$$

$$= m\overrightarrow{a} \quad \text{(si la masse est constante)}$$

### 8.5 Application

On utilise les conditions initiales: On nous donne  $\alpha$  l'angle de lancement initial. Pour avoir  $v_{0x}$  et  $v_{0y}$  on calcule les sinus et cosinus de  $\alpha$ .

Quand la seule force s'appliquant à l'objet en chute est le poids  $\vec{P},$  on a:

$$\begin{split} \Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} &= m \vec{a} \\ \iff \vec{P} &= m \vec{a} \\ \iff m \vec{g} &= m \vec{a} \\ \iff \vec{g} &= \vec{a} \end{split}$$

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

On primitive pour trouver la vitesse puis la position:

$$\vec{v} = \begin{cases} v_x &= C_1 \\ v_y &= -gt + C_2 \end{cases}$$

On détermine  $C_1$  et  $C_2$  avec les conditions initiales: à t=0:

$$\begin{cases} v_x = C_1 &= v_{0x} = v_0 \cos \alpha \\ v_y = -gt + C_2 &= 0 + v_{0y} = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Donc:

$$\vec{v} = \begin{cases} v_x &= v_0 \cos \alpha \\ v_y &= -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

et:

$$||\vec{v}|| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$