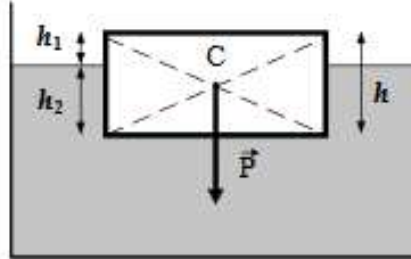




Un glaçon d'eau solide flotte à la surface de l'eau liquide dans un verre.  
Le glaçon a la forme d'un parallélépipède rectangle (format boîte à chaussures) de hauteur  $h$ . La surface horizontale est un rectangle d'aire  $S$ . On note  $V = S \cdot h$  son volume.



Le glaçon est immergé dans l'eau sur une hauteur  $h_2$ , et émerge sur une hauteur  $h_1$  :  $h = h_1 + h_2$ . Il est soumis à son poids  $P = M \cdot g = \rho_{\text{ice}} \cdot V \cdot g$  et à sa poussée d'Archimède  $F = \rho_{\text{liq}} \cdot V_2 \cdot g$ . On note C le centre de gravité du glaçon.

$M$  : masse du glaçon

$g$  : accélération de la pesanteur  $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$

$V_1$  : volume de la partie émergée du glaçon

$V_2$  : volume de la partie immergée du glaçon

$\rho_{\text{liq}} = 1000 \text{ kg.m}^{-3}$  : masse volumique de l'eau

$\rho_{\text{ice}} = 920 \text{ kg.m}^{-3}$  : masse volumique de la glace.

II-1- Rappeler la loi qui définit l'équilibre du glaçon dans l'eau.

II-2- Quelle est le point d'application de la force  $\vec{F}$  ? Dessiner sur le schéma du docun vecteur force  $\vec{F}$ .

II-3- Ecrire la relation reliant le rapport  $r = \frac{h_1}{h_2}$  et le rapport des masses volumiques  $\frac{\rho_{\text{li}}}{\rho_{\text{si}}}$ .

Calculer ce rapport en pourcentage.

Le glaçon est déplacé et maintenu au fond du verre. Il est alors soumis toujours à son poids  $P$  et à une nouvelle poussée d'Archimède  $F' = \rho_{\text{liq}} \cdot V \cdot g$ .

A l'instant  $t = 0$ , le glaçon est libéré et remonte vers la surface. On considérera que le glaçon est entièrement immergé et on négligera les forces de frottement.

On note  $z$  l'axe vertical, positif vers le haut, d'origine  $z = 0$  en C au fond du verre.

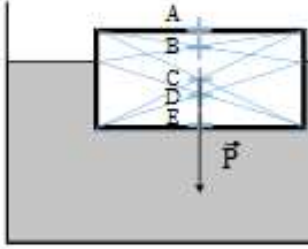
II-4- Ecrire la relation liant  $a_z$ ,  $F'$  et  $P$ .

II-5- En déduire l'expression littérale de l'accélération verticale  $a_z$  en fonction de  $g$ ,  $\rho_{\text{li}}$ ,  $\rho_{\text{ice}}$ .

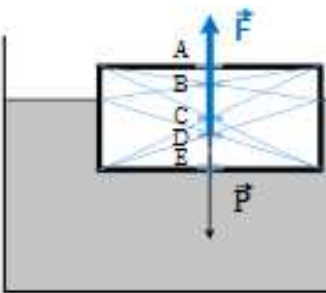
II-6- En déduire l'expression littérale de  $z$  en fonction du temps  $t$ , soit  $z(t)$ .

II-7- Calculer le temps  $t_1$  nécessaire au glaçon pour remonter dans le verre d'une hauteur  $h$ .

### DOCUMENT REPONSE :

II-1-	Loi :
II-2-	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 50%;"> <p>Point d'application</p> <p> <input type="checkbox"/> A    <input type="checkbox"/> B    <input type="checkbox"/> C    <input type="checkbox"/> D    <input type="checkbox"/> E         </p> <p>(cocher la réponse exacte)</p> </div> <div style="width: 45%; text-align: center;">  </div> </div>
II-3-	<p>Rapport :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Exp. Litt. : <math>r =</math></span> <span>Appl. Num. : <math>r =</math> %</span> </div>
II-4-	<p>Relation : <span style="float: right;">(cocher la réponse exacte)</span></p> <p> <input type="checkbox"/> <math>M a_z = F' + P</math>            <input type="checkbox"/> <math>M a_z = - F' + P</math>            <input type="checkbox"/> <math>M a_z = - F' - P</math>            <input type="checkbox"/> <math>M a_z = F' - P</math> </p>
II-5-	Accélération : $a_z =$
II-6-	Position : $z(t) =$
II-7-	Temps: $t_1 =$

**CORRIGE :**

II-1-	Loi : 1 <sup>ère</sup> loi de Newton ou $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$
II-2-	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 60%;"> <p>Point d'application</p> <p> <input type="checkbox"/> A    <input type="checkbox"/> B    <input type="checkbox"/> C    <input checked="" type="checkbox"/> D    <input type="checkbox"/> E         </p> <p>(cocher la réponse exacte)</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div>
II-3-	<p>Rapport :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Exp. Litt. : <math>r = \frac{\rho_{liq}}{\rho_{sol}} - 1</math></div> <div>Appl. Num. : <math>r = 8,7 \%</math></div> </div>
II-4-	<p>Relation : <span style="float: right;">(cocher la réponse exacte)</span></p> <p> <input type="checkbox"/> <math>M a_z = F' + P</math>             <input type="checkbox"/> <math>M a_z = - F' + P</math>             <input type="checkbox"/> <math>M a_z = - F' - P</math>             <input checked="" type="checkbox"/> <math>M a_z = F' - P</math> </p>
II-5-	Accélération : $a_z = \left( \frac{\rho_{liq}}{\rho_{sol}} - 1 \right) g$
II-6-	Position : $z(t) = \frac{1}{2} \left( \frac{\rho_{liq}}{\rho_{sol}} - 1 \right) g t^2$
II-7-	Temps: $t_1 = 0,48 \text{ s}$

**COMMENTAIRES COMPLEMENTAIRES**

II.1. 1<sup>ère</sup> loi de Newton = principe d'inertie (à utiliser uniquement dans 2 cas = à système immobile ou mouvement rectiligne uniforme) = cas particulier de la 2<sup>ème</sup> loi de Newton

Les forces se compensent, la somme des vecteurs forces extérieures = vecteur nul

II.2. le point application de la pousse Archimède est toujours le centre de gravité de

la partie immergée dans le fluide = point D

II.3. vecteur  $F$  + vecteur  $P$  = vecteur nul

- On projette les vecteurs sur un axe vertical orienté positif vers le haut (le choix de l'axe aurait pu être vers le bas) = on enlève les vecteurs aux forces.

Si la force projetée est orientée dans le sens de l'axe positif on la compte + si la force projetée est orientée en sens inverse de l'axe de projection on la compte -.

$P$  est vertical vers le bas = compté - car axe vertical orienté positif vers le haut

$F$  est verticale vers le haut = comptée + car dans le sens positif de axe de projection

$$F - P = 0 \quad \text{alors} \quad F = P$$

- OU les 2 forces se compensent donc les vecteurs sont opposés mais leur valeur est identique  $P = F$  possible car seulement 2 forces

Expression :  $P = F$

$$\rho_{sol} V g = \rho_{liq} V_2 g$$

$$\rho_{sol} S h g = \rho_{liq} S h_2 g$$

$$\rho_{sol} (h_1 + h_2) = \rho_{liq} h_2$$

on cherche  $h_1/h_2$  = on isole les hauteurs  $h_1$  et  $h_2$  du même côté

$$(h_1 + h_2) / h_2 = \rho_{liq} / \rho_{sol}$$

$$(h_1/h_2 + h_2/h_2) = \rho_{liq} / \rho_{sol}$$

$$h_1/h_2 + 1 = \rho_{liq} / \rho_{sol}$$

$$r = h_1/h_2 = (\rho_{liq} / \rho_{sol}) - 1 = (1000 / 920) - 1 = 0,087 = 8,7 \%$$

$$h_1 = 8,7\% \cdot h_2$$

II.4. 2eme loi de newton :

$$\sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

On projette à nouveau les forces  $P$  et  $F'$  sur l'axe vertical  $oz$  orienté positif vers le haut

$$F' - P = M \cdot a_z$$

II.5. On cherche  $a_z = (F' - P) / M$

$$a_z = (\rho_{liq} V g - \rho_{sol} V g) / M$$

$$a_z = (\rho_{liq} V g - \rho_{sol} V g) / \rho_{sol} V$$

$$a_z = (\rho_{liq} g - \rho_{sol} g) / \rho_{sol}$$

$$a_z = (\rho_{liq} g / \rho_{sol} - g) = g ((\rho_{liq} / \rho_{sol}) - 1) = g \cdot r$$

II.6. position  $z = ?$

$$a_z = dv_z/dt \quad \text{et} \quad v_z = dz/dt$$

$z$  on cherche la primitive de  $a_z$  puis la primitive de  $v_z$

$$az = g^*r = \text{cste}$$

$$vz = g^*r^*t + v0 = g^*r^*t$$

$$z = \frac{1}{2} * g^*r * t^2 + z0 = \frac{1}{2} * g^*r * t^2$$

II.7. on cherche la durée  $t_1 = \sqrt{(2*z/g^*r)} = \sqrt{(2*0,10/9,81*0,087)} = 0,48 \text{ s}$