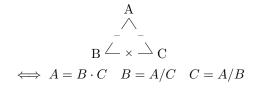
Condensé de la terminale Physique

Notations non vues en cours

Notations inventées

Pyramides de formules



$$A$$

$$A$$

$$B \stackrel{-}{-} + \stackrel{-}{-} C$$

$$\iff A = B + C \quad B = A - C \quad C = A - B$$

Contents

0	Out	ils	4				
Ū	0.1	La fonction log	4				
	0.2	L'incertitude $a \pm b$	4				
1 Ondes							
	1.1	Divers infos	5				
	1.2	Définitions	5				
	1.3	Les ondes sonores	5				
		1.3.1 Unité de mesure: Le décibel dB	5				
	1.4	Domaines d'ondes électromagnétique	5				
	1.5	Propagation des ondes mécaniques	5				
	1.6	Le retard τ	6				
	1.7	Le son	6				
	1.8	L'effet Doppler	6				
	1.9	Dualité onde-particule	6				
	_						
2		nsferts d'énergie thermique & mécanique	7				
	2.1	Définitions	7				
	2.2	1	7				
	2.3	,	7				
	2.4		7				
	2.5		8				
			8				
		2.5.2 Example	8				
	2.6	Différentes énergies	9				
	2.7	Lois des circuits en série & en dérivation	9				
9	т	11/					
3		0 1 1	10				
	3.1		10				
	3.2		10				
	3.3	•	10				
			10				
			11				
		, *	11				
		, 1	11				
	0.4		11				
	3.4		11				
	3.5	Domaines spectraux des transitions	11				
4	Réa	ction acido-basiques	12				
_	4.1	<u>-</u>	12				
	4.2		12				
	7.2	1 0 1	12				
		-	12				
		1 1	12				
		•	12				
			12				
	4.3		13				
	4.4		13				
	4.4		13				
	4.6	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	13				
	4.7	$_{ m I}$	13				
	4.8		14				
			14				
		4.8.2 Pour une molécule	14				

		4.8.3 Example: conductivité de HO^-Na^+	14
5	Opt 5.1 5.2	Diffraction	15 15 15
_	G :		
6	Sign		16
	6.1	V1 0	16
	$6.2 \\ 6.3$		16
	0.3		16 16
			16 16
			17
		0.5.5 Types de cables	11
7	Stoc	0 1 1	17
	7.1		17
	7.2		17
		e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	17
		7.2.2 Lecture	18
8	Spe	ctrophotométrie	19
	8.1		19
			19
	8.2	Infrarouge	19
	8.3		19
9 Mécanique		popiquo	20
9	9.1	•	$\frac{20}{20}$
	9.2		$\frac{20}{20}$
	9.3		20
	9.4		20
	9.5		20
	9.6		$\frac{1}{21}$
	9.7	\rightarrow	21
	9.8		21
	9.9		21
	9.10		21
		9.10.1 Périodicité	22
	9.11	Lois de Kepler	22
			22
			22
		9.11.3 Troisième loi	22

0 Outils

0.1 La fonction log

$$\log(10^x) = x \quad \text{(r\'eciproque de log)}$$

$$\log(a \cdot b) = \log(a) + \log(b)$$

$$\log(\frac{a}{b}) = \log(a) - \log(b)$$

$$\log(a^b) = b \cdot \log(a)$$

0.2 L'incertitude $a \pm b$

On prend la même unité de précision pour b que pour a:

$$89,79 \pm 4.5 \,\mu\text{m} \rightarrow 90 \pm 5 \,\mu\text{m}$$

1 Ondes

1.1 Divers infos

• Sur Terre, l'atmosphère *absorbe* certains rayons et il faut utiliser des satellites pour pouvoir les capter (qui sont en dehors de l'atmosphère)

1.2 Définitions

Onde Phénomène de propagation d'une perturbation sans transport de matière

Onde mécanique Onde qui se propage dans un milieu physique

Onde électromagnétique Onde du spectre électromagnétique pouvant se propager dans le vide

Spectre d'émission Spectre représentant des ondes électromagnétiques émises

Spectre continu Spectre composé de plages de fréquences

Spectre à raies Spectre composé de une ou plusieurs fréquences discrètes

Onde transversale Propagation $\rightarrow \& \perp$ déformation

Onde longitudinale Propagation \rightarrow

Front d'onde Point "devant" la déformation

Onde progressive Onde qui avance

1.3 Les ondes sonores

Nature mécanique Propagation horizontale

1.3.1 Unité de mesure: Le décibel dB

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0}\right)$$
$$I = I_0 \cdot 10^{L/10}$$
$$2I = L + 3$$

 I_0 [1 · 10⁻¹² W · m⁻²] Seuil d'audibilité moyen des humains à 1 kHz

L [dB] Niveau d'intensité sonore

I [W·m⁻²] Intensité sonore

1.4 Domaines d'ondes électromagnétique

Domaine	$ \gamma $	X	UV	Visible	IR	μ -ondes	Radio
$\lambda < 1$	10^{-11}	10^{-8}	$600 \cdot 10^{-6}$	$800 \cdot 10^{-6}$	10^{-3}	10^{-1}	$+\infty$
Ex. émetteur		Radios médicales	Soleil		Télécommandes		

1.5 Propagation des ondes mécaniques

Trajectoire toutes les directions qui sont offertes

Vitesse de propagation ∝ densité du milieu

1.6 Le retard τ

SM m Distance source (S)-point étudié (M)

 $v m \cdot s^{-1} Célérité$

au s Retard de l'onde

1.7 Le son

Type d'onde Mécanique

Hauteur Dépend de la fréquence fondamentale. Caractère grave (f faible) / aigu (f élevé)

Timbre Dépend de la forme du signal (amplitude, nombre et positions des fréquences har-

moniques)

Analyse de Fourier Représentation de l'amplitude de chaque fréquence du signal

Domaine audible $20 - 20000 \,\mathrm{Hz}$

1.8 L'effet Doppler

$$f_r = f_e \frac{v_r}{v_r \pm v_e}$$

 f_r Hz Fréquence à la réception f_e Hz Fréquence à l'émission

 $v_e \quad \text{m} \cdot \text{s}^{-1}$ Vitesse de l'émetteur par rapport au récepteur

 $v_r \quad \mathbf{m} \cdot \mathbf{s}^{-1}$ Vitesse de l'onde dans le milieu

± opérateur + quand l'émetteur s'éloigne, – quand il se rapproche

1.9 Dualité onde-particule

Chaque objet dans l'univers est à la fois corpusculaire (particule) et une longueur d'onde.

$$\lambda = \frac{h}{p} = \frac{h}{mv}$$

 λ m Longueur d'onde

 $\begin{array}{lll} h & 6.63 \cdot 10^{-34} \: \mathrm{J \cdot s^{-1}} & \mathrm{Constance \ de \ Planck} \\ p & \mathrm{kg \cdot m \cdot s^{-1}} & \mathrm{Quantit\acute{e} \ de \ mouvement} \end{array}$

m kg Masse v m·s⁻¹ Vitesse

2 Transferts d'énergie thermique & mécanique

Fil 1 \rangle Séq 3 \rangle Part. A

2.1 Définitions

Convection Transfert thermique entre fluides

Conduction Transfert thermique par contact physique

Rayonnement Transfert thermique par émission d'ondes électromagnétiques

Conducteur Matériau favorisant les transferts par conduction

Isolant Matériau limitant les transferts par conduction

2.2 Flux thermique Φ



Φ W Flux

Q J Transfert thermique t s Durée du transfert

2.3 Résistance thermique $R_{\rm th}$

$$\Delta T$$
 e \wedge \wedge $R_{
m th} \stackrel{/}{\angle} imes \stackrel{/}{\Delta} \Phi$ $R_{
m th} \stackrel{/}{\angle} imes \stackrel{/}{\Delta} \lambda s$

 $R_{\rm th} \quad {\rm K \cdot W^{-1}}$ Résistance thermique

 ΔT K ou °C Écart de temp. entre les deux matériaux

 $\begin{array}{ccc} \Phi & \mbox{W} & \mbox{Flux thermique} \\ e & \mbox{m} & \mbox{\'epaisseur} \\ s & \mbox{m}^2 & \mbox{Surface} \end{array}$

 $\lambda \qquad \mathbf{W} \cdot \mathbf{m}^{-1} \cdot \mathbf{K}^{-1} \quad \text{Conductivit\'e thermique}$

2.4 Énergie interne U

Somme des énergies microscopiques de toutes les particules

$$\Delta U = m \cdot c \cdot \Delta T$$

 ΔU J Variation d'énergie interne

m kg Masse

 $\begin{array}{cccc} c & \text{J}\cdot \text{kg}^{-1}\cdot \text{K}^{-1} & \text{Capacit\'e thermique massique du solide} \\ \Delta T & \text{K} \ ou \ ^{\circ}\text{C} & \text{\'ecart de temp. entre les deux mat\'eriaux} \end{array}$

2.5 Bilan énergétique

2.5.1 Méthode

- 1. Définir le système macroscopique étudié Des fois mis entre $\{\}$ dans l'énoncé
- 2. Repérer les modes de transfert

 $\begin{array}{ll} \textbf{Thermique} & \text{chaleur Q} \\ \textbf{M\'{e}canique} & \text{travail W} \end{array}$

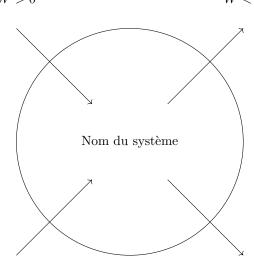
3. Affecter un signe aux transferts

 ${f E}$ reçue + ${f E}$ cédée -

2.5.2 Example

Travail mécanique reçuW>0

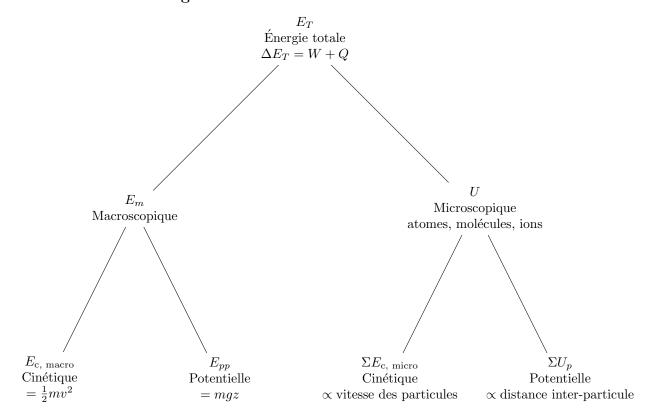
Travail mécanique cédéW<0



Transfert thermique reçuQ>0

Transfert thermique cédé $Q<0 \label{eq:Q}$

2.6 Différentes énergies



2.7 Lois des circuits en série & en dérivation

3 Transferts d'énergie quantique

Fil 1 \rangle Séq 3 \rangle Part. B

3.1 Définitions

Quantifié ne peut prendre que des valeurs discrètes déterminées

État fondamental Niveau d'énergie le plus bas (E_0)

Atome excité dans un niveau d'énergie autre que l'état fondamental

Atome stable dans l'état fondamental

Transition quantique Passage d'un état à un autre

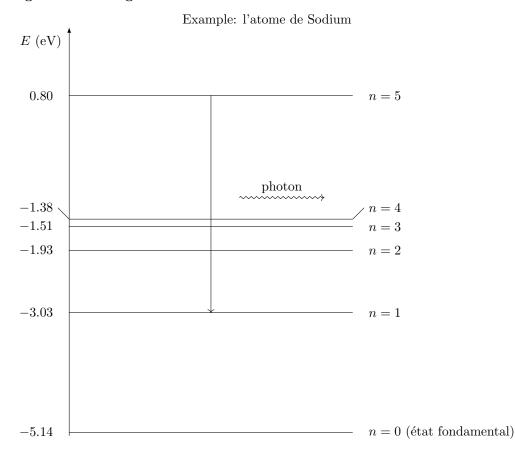
3.2 Propriétés d'un laser

Monochromatique Une seule couleur

Faisceau lumineux directif Faisceau dans une seule direction

3.3 Au niveau atomique

3.3.1 Diagramme d'énergie



3.3.2 Calcul de l'énergie d'un transfert

$$h \stackrel{E}{\stackrel{-}{\rightharpoonup}} \nu = \frac{c}{\lambda}$$

 $\mathbf{h} \qquad \qquad [\approx \ 6 \cdot 10^{-34} \, \mathrm{J \cdot s^{-1}}] \ \mathrm{Constante} \ \mathrm{de} \ \mathrm{planck}$

 ${f c}$ [$pprox 3 \cdot 10^8 \, {
m m \cdot s^{-1}}$] Célérité de la lumière dans le vide

 λ [m] Longueur d'onde

3.3.3 Absorption

Devient excité

Photon $1 \text{ (avant)} \longrightarrow 0 \text{ (après)}$

Moment quand le photon touche l'atome

3.3.4 Émission spontanée

Devient stable

Photon $0 \longrightarrow 1$

Moment aléatoire

Trajectoire aléatoire

3.3.5 Émission stimulée

Devient stable

Photon $1 \longrightarrow 2$

Moment

• L'atome est déjà stimulé avant la collision

 $\bullet\,$ Un photon touche l'atome

Trajectoire celle du photon incident

3.4 Au niveau moléculaire

Au niveau moléculaire il y a des **sous-niveaux vibratoires**, car les atomes vibrent les uns par rapport aux autres.

3.5 Domaines spectraux des transitions

Nature de l'énergie	Énergie absorbée [eV]	Domaine spectral associé	
Électronique	$\in [1.5; 10]$	Visible, ultraviolet	
Vibratoire	$\in [0.003; 1.5]$	Infrarouge	

4 Réaction acido-basiques

4.1 Définitions

Acide Espèce chimique capable de céder au moins un proton H⁺ au cours d'une réaction.

Base Espèce chimique capable de capter au moins un proton H⁺ au cours d'une réaction.

Acide ou base fort(e) Acide/base qui réagit totalement avec l'eau

Solution tampon Solution qui compense les changements de pH, son pH ne peut varier que très peu.

Exothermique Qui dégage de la chaleur

Endothermique Qui absorbe de la chaleur (Endotre thermes (haha), qui "dégage du froid")

4.2 Le potentiel hydrogène pH

4.2.1 Contrôle du pH

Important pour le sang

4.2.2 Papier pH

Déposer une goutte du produit sur la papier pH (ne pas tremper le papier dans la solution)

Précision ± 1

4.2.3 pH-mètre

Étalonner avec des solutions tampons

Précision $\pm 0, 1$

4.2.4 Indicateur coloré

Solutions avec zones de pH associées à couleurs. Ne marche que si la solution à mesurer est incolore ou blanche

- 1. Verser indicateur dans solution
- 2. Couleur de solution inconnue \implies encadrement de la valeur

Précision Dépend de la solution. Pas de valeurs exactes.

4.2.5 Calcul

Quand on fait un calcul avec cette grandeur, la précision maximale est de un seul chiffre après la virgule

[X] désigne la concentration molaire de l'ion X en mol \cdot L⁻¹

4.3 Réactions acido-basique

Sauf en présence d'acide/base fort(e)s, la réaction n'est pas totale, c'est un équilibre. Soit HA un acide quelconque.

$$HA \rightleftharpoons A^- + H^+$$
Base conjuguée

Mélange avec de l'eau:

$$HA_{(aq)} + H_2O_{(1)} \rightleftharpoons A_{(aq)}^- + H_3O_{(aq)}^+$$

Avec un acide fort, la réaction est complète:

$$HA \longrightarrow A^- + H^+$$

4.4 Réactions base forte ou acide fort

- Besoin de hotte aspirante
- Exothermique

4.5 Produit ionique de l'eau K_e

Pour toutes les solutions:

$$K_e = [H_3O^+]_{\text{\'eq}} \cdot [HO^-]_{\text{\'eq}} = 10^{14}$$
 (à 25°C)

4.6 Constantes d'acidité p K_a et K_a

$$K_a = \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}} \cdot [\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{A}\mathbf{H}]_{\text{\'eq}}}$$
$$pK_a = -\log K_a$$

 $pK_a \in [0; 14]$ pour les couples acide faible/base faible

4.7 Preuve de pH = $pK_a + \log \frac{[\mathbf{A}]_{\acute{\mathbf{e}q}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\acute{\mathbf{e}q}}}$

$$-\log pK_a = -\log \left(\frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}} \cdot [\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}}\right)$$
$$\log \left(\frac{a}{b}\right) = \log(b) - \log(a)$$
$$pK_a = -\log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}} - \log[\mathbf{H}_3 \mathbf{O}^+]_{\text{\'eq}}$$
$$= -\log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}} + p\mathbf{H}$$
$$p\mathbf{H} = pK_a + \log \frac{[\mathbf{A}^-]_{\text{\'eq}}}{[\mathbf{H}\mathbf{A}]_{\text{\'eq}}}$$

Loi de Kohlrausch: la conductivité σ 4.8

4.8.1 Pour un ion

$$\begin{array}{c}
\sigma \\
 & \\
 & \\
c & \times \xrightarrow{} \lambda
\end{array}$$

 $\sigma \quad \mathbf{S} \cdot \mathbf{m}^{-1}$

 $\begin{array}{lll} \sigma & {\rm S}\cdot{\rm m}^{-1} & {\rm Conductivit\'e} \\ c & mol\cdot m^{-3} & {\rm Concentration\ molaire} \\ \lambda & {\rm S}\cdot{\rm m}^{-2}\cdot{\rm mol}^{-1} & {\rm Conductivit\'e\ \'electrique\ molaire} \end{array}$

4.8.2 Pour une molécule

Calcul pour une molécule composés des ions X

$$\sigma_{X_1 X_2 X_3 \dots X_j} = \sum_{i=1}^j [X_i] \lambda_{X_i}$$

4.8.3 Example: conductivité de HO⁻Na⁺

$$\begin{split} \sigma_{\rm HO^-Na^+} &= [{\rm HO}^-] \lambda_{\rm HO^-} + [{\rm Na}^+] \lambda_{\rm Na^+} \\ &= 2 \cdot 19.8 \cdot 10^{-3} + 2 \cdot 5.0 \cdot 10^{-3} \\ &= 5.0 \cdot 10^{-2} \, {\rm S \cdot m}^{-1} \end{split}$$

5 Optique

5.1 Diffraction

TODO: Schéma w/ TikZ



 λ m Longueur d'onde

 θ rad Demi-angle de diffraction

a m Largeur de la fente

5.2 Interférences

TODO: Schéma w/ TikZ



 λ m Longueur d'onde

D m Distance fente-écran

i m Distance interfrange

l m Distance inter-fentes

$$\delta = d_1 - d_2$$

 δ m Différence de marche

 d_1 m Distance parcourue par le rayon 1

 d_2 m Distance parcourue par le rayon 2

Constructive $\exists k \in \mathbb{Z} \quad \delta = k\lambda$

Destructives $\exists k \in \mathbb{Z} \quad \delta = \left(k + \frac{1}{2}\right) \lambda$

6 Signaux

6.1 Types de signaux

Analogique Précision infinie. Issues de mesures de phénomènes

Numérique Précision limitée par le nombre de bits utilisés pour coder l'information.

6.2 Numérisation $A \rightarrow D$

Échantillonage Prélevage de valeurs à intervalles de temps régulières.

Quantification Approximation de chaque valeur à sa valeur binaire la plus proche.

 $\begin{array}{lll} f_e & \text{Hz} & \text{Fr\'equence d\'echantillonage} \\ T_e & \text{s} & \text{P\'eriode d\'echantillonage} \\ N & & \text{Nombre de mesures} \\ T & \text{s} & \text{P\'eriode du signal} \\ n & \text{bit} & \text{Bits de quantification} \\ \end{array}$

q Plus petite valeur échantillonable

6.3 Transmission

6.3.1 Débit binaire D

$$D = \frac{1}{T_B} = Nkf_e$$

 $egin{array}{ll} N & & {
m Nombre\ de\ signaux} \\ k & & {
m Nombre\ de\ bits\ utilis\'es} \end{array}$

 $\begin{array}{ccc} D & \text{bit/s} & \text{D\'ebit binaire} \\ T_B & \text{s} & \text{Dur\'ee d'un bit} \end{array}$

6.3.2 Atténuation

$$\begin{split} P_{\text{reçu}} &= P_{\text{\'emis}} \cdot e^{-\alpha d} \\ A_{\text{dB}} &= -10 \log \frac{P_{\text{reçu}}}{P_{\text{\'emis}}} \\ &= \alpha_{\text{dB}} d \\ &> 0 \end{split}$$

α Coefficient d'atténuation

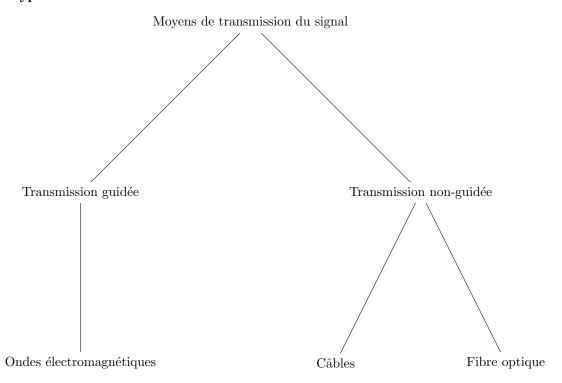
d m Distance

 $\begin{array}{ccc} P_{\rm reçu} & {\rm W} & {\rm Puissance~reçue} \\ P_{\rm \acute{e}mis} & {\rm W} & {\rm Puissance~\acute{e}mise} \end{array}$

 $A_{\rm dB}$ dB Coefficient d'atténuation

 $\alpha_{\rm dB}$ dB Atténuation

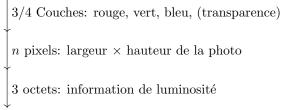
6.3.3 Types de câbles



7 Stockage optique et d'images

7.1 Stockage d'une image

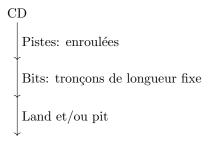
Stockage d'une image en couleur:



 $taille = couches \times largeur \times hauteur \times 3 \ octets$

7.2 Stockage optique

7.2.1 Stockage



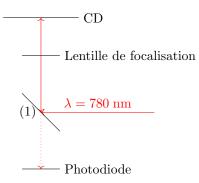
largeur de piste \propto nombre de pistes que l'on peut mettre

 \propto capacité de stockage

 $\propto \lambda$ du laser lecteur

 $\propto {\rm NA}$ du laser lecteur

7.2.2 Lecture



(1) Mirror semi-transparent

Pour un bit 1

- 1. Profondeur d'un pit: $\frac{\lambda}{4}$
- 2. Décalage land/pit: $\frac{\lambda}{2}$ (aller+retour)
- 3. $\frac{\lambda}{2}$ \Longrightarrow Interférence destructive
- 4. Pour la photodiode: Signal ≈ 0
- 5. Transition land/pit \implies 1

Pour un bit 0

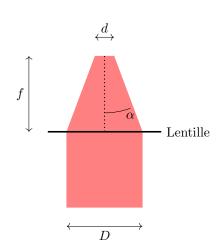
- 1. Signaux initial/après rebond indentiques \implies Interférence constructive
- 2. Pour la photodiode: Signal fort
- 3. Pas de transition \implies 0

Ouverture numérique NA .

$$NA = \sin \alpha$$

$$= \frac{0.5D}{\sqrt{(0.5D)^2 + f^2}}$$

$$d = 1.22 \frac{\lambda}{NA}$$



8 Spectrophotométrie

Permet d'identifier une molécule par des spectres de référence.

8.1 Visible

On a une solution inconnue et plusieurs solutions connues candidates

8.1.1 Protocole

- 1. Mesurer l'absorbance avec un spectrophotomètre
- 2. Pour chaque solution:
 - (a) Déterminer la longueur d'onde λ_{max} à laquelle l'absorption A est maximale
- 3. On détermine que la solution inconnue est la candidate avec un λ_{\max} le plus proche.

8.2 Infrarouge

Graphe étudié T en fonction de σ

```
T % Transmittance. T = A^{-1} \sigma cm<sup>-1</sup> Nombre d'ondes \sigma = \lambda^{-1}
```

On repère des pics caractéristiques dans le graphe pour indentifier. Tout à droite du spectre, c'est l'empreinte digiale de l'espèce, on ne l'étudie pas.

8.3 Par résonance magnétique nucléaire (RMN)

Graphe étudié

Protons équivalents Atomes H liés au même C

Protons voisins Atomes H séparés par trois liaisons simple

n-uplet Pic sur le graphe composé de n sous-pics.

Pic à n uplets \iff Le groupe a n+1 protons équivalents n pics sur le graphique \iff La molécule a n groupes de protons équivalents

9 Mécanique

9.1 Vecteurs du mouvement

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\frac{d\overrightarrow{OM}}{dt}}{dt}$$

9.2 Principe d'intertie

$$\vec{v} = \overrightarrow{\text{cte}} \iff \Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} = \vec{0}$$

9.3 Isolation d'un système

Isolé

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

Pseudo-isolé

Les forces se compensent

9.4 Principe fondamental de la dynamique

$$\Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} = \frac{d\overrightarrow{p}}{dt}$$

$$= m\overrightarrow{a} \quad \text{(si la masse est constante)}$$

9.5 Application

On utilise les conditions initiales: On nous donne α l'angle de lancement initial. Pour avoir v_{0x} et v_{0y} on calcule les sinus et cosinus de α .

Quand la seule force s'appliquant à l'objet en chute est le poids $\vec{P},$ on a:

$$\begin{split} \Sigma \overrightarrow{F_{\text{ext}}} &= m \vec{a} \\ \iff \vec{P} &= m \vec{a} \\ \iff m \vec{g} &= m \vec{a} \\ \iff \vec{g} &= \vec{a} \end{split}$$

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

On primitive pour trouver la vitesse puis la position:

$$\vec{v} = \begin{cases} v_x &= C_1 \\ v_y &= -gt + C_2 \end{cases}$$

On détermine C_1 et C_2 avec les conditions initiales: à t=0:

$$\begin{cases} v_x = C_1 &= v_{0x} = v_0 \cos \alpha \\ v_y = -gt + C_2 &= 0 + v_{0y} = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Donc:

$$\vec{v} = \begin{cases} v_x &= v_0 \cos \alpha \\ v_y &= -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

et:

$$||\vec{v}|| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

9.6 Travail d'une force

Travail du point A au point B de la force \vec{F} :

$$W\vec{F}_{A\to B} := W_{AB}(\vec{F})$$
$$= \overrightarrow{AB} \cdot \vec{F}$$

Pour le travail du poids: $\stackrel{}{WP} = mg\Delta z$ Travail de la force électrostatique: $\stackrel{}{WE} = qE$

9.7 Poussée d'archimède $\vec{\Pi}$

$$\vec{\Pi} = -\rho V \vec{g}$$

 $\begin{array}{ll} \rho & \mbox{g}\cdot \mbox{L}^{-1} & \mbox{Masse volumique du liquide} \\ V & \mbox{L} & \mbox{Volume du liquide} \\ \vec{g} & \mbox{\it vecteur} & \mbox{Champ de pesanteur} \end{array}$

9.8 Forces conservatives

Dépendent que du point de départ et d'arrivée, et $\Delta E_m = 0$. Si $\Delta E_m \neq 0$, $\Delta E_m = W\vec{f}$ (forces de frottement)

• Poids

• Champ électromagnétique

9.9 Transferts énergétiques

Cinétique $E_c = \frac{1}{2}mv^2$

Potentielle de pesanteur $E_{pp}=mgz$

Potentielle électrique $E_{pe} = qU$

Potentielle élastique $E_{p\acute{e}}=\frac{1}{2}kx^2$

Potentielle $E_p = E_{pp} + E_{pe} + E_{p\acute{e}}$

Mécanique $E_m = E_c + E_p$

 $k \quad N \cdot m^{-1}$ Constante de raideur

x m Allongement ou racourcissement

9.10 Oscillateurs mécaniques

Alternance entre E_p et E_c

Pendule simple

Amplitude
$$\theta_m < 20 \implies T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

Ressort

$$T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

9.10.1 Périodicité

Trois cas:

- ullet Périodique \iff frottement nul
- \bullet Pseudo-périodique \iff frotement faible
- ullet Apériodique \iff frottement fort

9.11 Lois de Kepler

9.11.1 Première loi

Dans le référentiel héliocentrique,

- la trajectoire d'une planète est une ellipse
- le Soleil est un des deux foyers

9.11.2 Deuxième loi

Le segment Soleil—planète balaye des aires égales pendant des durées égales (conséquence: la vitesse d'une planète n'est pas constante)

9.11.3 Troisième loi

$$\begin{split} \frac{T^2}{a^3} &= k \\ \text{Trajectoire} &= \text{cercle} \iff \frac{T^2}{a^3} &= \frac{T^2}{r^3} \\ &= \frac{4\pi^2}{G \cdot M} \\ \iff T &= \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M}} \end{split}$$

T s Période	
a m Demi-grand axe	
r m Rayon de l'orbite o	circulaire
$G = 6 \cdot 61 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3/\text{kg/s}^2$ Constante gravitat	
M kg Masse de l'astre at	