Condensé de la 1ère Mathématiques

Notations non vues en cours

:=	Égal par définition			
$\mathbb{A}\cap\mathbb{B}$	Appartient à la fois à \mathbb{A} et à \mathbb{B}			
$\lceil x \rceil$ Arrondir x à l'entier supérieur. ($\lceil 5.1 \rceil$				
1.5	Séparateur ,			
$x \cdot y$	Séparateur , $\label{eq:Multiplication} \mbox{Multiplication} \ \times$			
$\vec{v} \perp \vec{u}$	\vec{v} et \vec{u} orthogonaux			

Contents

1	Polynômes du second degré $ax^2 + bx + c$	1
	1.1 Δ : Trouver les racines	
	1.2 α,β : Trouver l'extremum	
	1.2.1 Maximum ou minimum?	
	1.2.2 Calcul	
	1.3 Différentes formes	1
	T 7	
2	Vecteurs \vec{v} , équations cartésiennes $ax + by + c = 0$	2
	2.1 Colinéarité	
	2.2.1 Équation réduite $y = mx + p$	2
	2.2.2 Equation cartesienne $ax + oy + c = 0$	
	2.4 Relation de Chasles	
	2.4 Itelation de Chastes	2
3	Statistiques	3
	3.1 Caractéristiques	3
	3.2 Transformation de valeurs selon $y = mx + p$	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
4	Probabilités	4
	4.1 Notions	
	4.2 Loi de probabilité de X	
	4.3 Caractéristiques	
	4.4 Issues, évennements	
	4.5 Loi binomiale \mathscr{B}	
	4.5.1 Définitions	
	4.5.2 Loi de X	
	4.5.3 Caractéristiques	5
5	Suites U_n	6
J	5.1 Types de suites	-
	5.1.1 Fonctionnelle	
	5.1.2 Récursive	
	5.2 Suites remarquables	
	5.2.1 Arithmétiques	
	5.2.2 Géométriques	
	5.3 Sommes	
	5.3.1 Suites arithmétiques	
	5.3.2 Suites géométriques	
	5.4 Variations	
	5.4.1 Fonction associée	6
	5.4.2 Méthode 2	6
	5.4.3 Méthode 3	6
6	Produit Scalaire $\vec{u}\cdot\vec{v}$	7
	6.1 Calcul	
	6.2 Multiplication de segments liés	
	6.3 Identités remarquables	
	6.4 Angle aigu et obtu	7
7	Étude de fonctions	8
'	7.1 Fonctions de bases	
	7.2 Opérations sur fonctions	
	7.3 Dérivées	
	7.3.1 Nombre dérivé $f'(a)$	
	7.3.2 Tangeante T au point a	
	7.3.3 Tangeantes remarquables	
	7.3.4 Opérations sur les tangeantes	
	7.3.5 Utilisations de la tangeante	

8	Trig	gonométrie	9
	8.1	Notions	9
	8.2	Valeurs remarquables	9
	8.3	Formules de trigonométrie	9

- 1 Polynômes du second degré $ax^2 + bx + c$
- 1.1 Δ : Trouver les racines

$$\Delta := b^2 - 4ac$$

$$\begin{cases} \Delta > 0 & x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{4a} \\ \Delta = 0 & x_0 = \frac{b}{2a} \\ \Delta < 0 & \emptyset \end{cases}$$

- 1.2 α, β : Trouver l'extremum
- 1.2.1 Maximum ou minimum?

$$a > 0$$
 minimum $a < 0$ maximum

1.2.2 Calcul

$$\alpha := \frac{b}{2a}$$

$$\beta := \frac{\Delta}{4a}$$
 Sommet = $(\alpha; \beta)$

Le polynôme atteint un extremum en α de valeur β

1.3 Différentes formes

Canonique
$$(x - \alpha)^2 + \beta$$

Factorisée $a(x - x_1)(x + x_2)$
 $a(x_0 - x)^2$

Développée $ax^2 + bx + c$

- **2** Vecteurs \vec{v} , équations cartésiennes ax + by + c = 0
- 2.1 Colinéarité

$$\vec{v} \& \vec{u} \text{ colinéaires} \iff x_u y_v - y_u x_v = 0$$

$$\iff (u) \parallel (v)$$

$$\iff \vec{u} = \lambda \vec{v} \quad (\forall \ \lambda \in \mathbb{R})$$

- 2.2 Vecteur directeur
- **2.2.1** Équation réduite y = mx + p

$$\vec{v} \binom{1}{m}$$

2.2.2 Équation cartésienne ax + by + c = 0

Vecteur directeur
$$\vec{v} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$$

Coefficient directeur $m = -\frac{a}{b}$

2.3 Décomposer un vecteur

$$(\forall \, \lambda, \lambda' \in \mathbb{R}) \quad \vec{w} = \lambda \vec{v} + \lambda' \vec{u}$$

2.4 Relation de Chasles

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$$

3 Statistiques

3.1 Caractéristiques

Nom	Type	Formule	
Effectif total	/	N :=	$\sum_{i=0}^{p} n_i$
Moyenne	Centrale	$\bar{x} :=$	$\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{p} n_i x_i$
Médiane	Centrale	Me :=	$\begin{cases} N \text{ pair } & \frac{1}{2} \left(x_{\frac{N}{2}} + x_{\frac{N+1}{2}} \right) \\ N \text{ impair } & x_{\left\lceil \frac{N}{2} \right\rceil} \end{cases}$
Mode	Centrale	Mo :=	Valeur ou classe qui a l'effectif le plus grand
Premier Quartil	Non-centrale	$Q_1 :=$	$x_{\lceil \frac{N}{4} \rceil}$
Troisième Quartil	Non-centrale	$Q_3 :=$	$x_{\left\lceil rac{3}{4}N ight ceil}$
Étendue	Dispersion	e :=	$x_{max} - x_{min}$
Écart inter-quartil	Dispersion		$Q_3 - Q_1$
Variance	Dispersion	V :=	$\frac{1}{N}\sum_{i=0}^{p}(n_ix_i^2) - \bar{x}$
Écart type	Dispersion	$\sigma :=$	\sqrt{V}

3.2 Transformation de valeurs selon y = mx + p

$$\bar{y} = m\bar{x} + p$$

$$V_y = m^2 V_x$$

$$\sigma_y = |m|\sigma_x$$

4 Probabilités

4.1 Notions

Nom	Symbole	Description
Univers	Ω	Ensemble des issues possibles
Variable aléatoire	X	Fonction qui renvoie un nombre aléatoire dans Ω

4.2 Loi de probabilité de X

Exemple:

- $\Omega = \{0; 1; 2\}$
- $p(X=0) = p(X=2) = \frac{1}{4}$
- $p(X=1) = \frac{1}{2}$

4.3 Caractéristiques

Nom	Description	Formule	
Espérance	Résultat moyen espéré	E(X) :=	$\sum_{i=1}^{n} p_i x_i$
Variance		V(X) :=	$\sum_{i=1}^{n} (p_i x_i) - E(X)^2$
Écart type		$\sigma(X) :=$	$\sqrt{V(X)}$

4.4 Issues, évennements

Exemple:

$$\begin{array}{c|cc} x_i & A & B \\ \hline p(X = x_i) & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{array}$$

Calcul de l'issue $AB \ (A \to B)$:

$$p(AB) = p(A) \cdot p(B)$$

Calcul de l'évenement Θ « au moins une fois A »:

$$p(\Theta) = p(AB) + p(BA) + p(AA)$$

Calcul de l'évennement contraire $\bar{\Theta}$:

$$p(\bar{\Theta}) = 1 - p(\Theta)$$

4

4.5 Loi binomiale ${\mathcal B}$

4.5.1 Définitions

Épreuve de Bernoulli	
Évenement « succès »	S
Évenement « échec »	$ar{S}$
Probabilité de succès	p := p(S)
Probabilité d'échec	$q := p(\bar{S})$
	=1-p
Schéma de Bernouilli	$\mathscr{B}(n;p)$
Nombre de répétitions	n
Nombre de succès	k
Univers	$\Omega = [0; n] \cap \mathbb{N}$

4.5.2 Loi de X

Si $X \sim \mathscr{B}(n;p)$

4.5.3 Caractéristiques

$$\forall k \in [0;n] \cap \mathbb{N}$$

$$E(X) = np$$

$$V(X) = npq$$

- 5 Suites U_n
- 5.1 Types de suites
- 5.1.1 Fonctionnelle

$$U_n = 2n$$

5.1.2 Récursive

$$\begin{cases} U_{n+1} &= U_0 + U_n \\ U_0 &= 5 \end{cases}$$

- 5.2 Suites remarquables
- 5.2.1 Arithmétiques

$$\begin{cases} U_{n+1} &= U_n + r \\ U_0 &= k \end{cases}$$

$$U_n = U_0 + r \cdot n$$

5.2.2 Géométriques

$$\begin{cases} U_{n+1} &= U_n \cdot q \\ U_0 &= k \end{cases}$$

$$U_n = U_0 \cdot q^n$$

- 5.3 Sommes
- 5.3.1 Suites arithmétiques

$$\sum_{\mu=i}^{j} U_{\mu} = \frac{U_{i} + U_{j}}{2} \cdot (j - i + 1)$$

5.3.2 Suites géométriques

$$\sum_{\mu=i}^{j} U_{\mu} = U_{i} \cdot \frac{1 - q^{j-i+1}}{1 - q}$$

- 5.4 Variations
- 5.4.1 Fonction associée

$$(\forall n \in \mathbb{N}) f : n \mapsto U_n$$

Si $f \nearrow / \searrow \implies U_n \nearrow / \searrow$

5.4.2 Méthode 2

$$U_{n+1} - U_n \le 0 \iff U_n \setminus / \nearrow$$

5.4.3 Méthode 3

$$\frac{U_{n+1}}{U_n} \leq 1 \iff U_n \nearrow / \searrow$$

6 Produit Scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$

Note: pour éviter les confusions, la multiplication normale est notée \times dans ce chapitre.

6.1 Calcul

 $\vec{\mu}, \vec{\kappa}$ projetés orthogonaux de \vec{u} et \vec{v}

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \iff ||\vec{u}|| \times ||\vec{v}|| \times \cos{(\vec{u}; \vec{v})}$$

$$\iff x_u \times x_v + y_u \times y_v *$$

$$\iff \vec{u} \perp \vec{v}$$

$$\iff \vec{\mu} \cdot \vec{\kappa}$$

$$\iff \frac{1}{2} \left(||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - ||\vec{v} - \vec{u}||^2 \right) **$$

- * Seulement dans un repère orthonormé
- ** Si \vec{u} et \vec{v} sont vecteurs directeurs des segments formant un triangle:

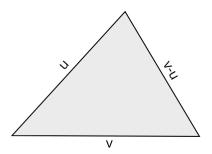


Figure 1

6.2 Multiplication de segments liés

Si A, H, B alignés dans cet ordre

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AH$$

Sinon, si H, A, B alignés dans cet ordre

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH$$

6.3 Identités remarquables

$$\begin{split} ||\vec{u} \pm \vec{v}||^2 &= ||\vec{u}||^2 \pm 2\vec{v} \cdot \vec{u} + ||\vec{v}||^2 \\ (\vec{u} - \vec{v})(\vec{u} + \vec{v}) &= ||\vec{u}||^2 - ||\vec{v}||^2 \end{split}$$

6.4 Angle aigu et obtu

$$\vec{u}\cdot\vec{v}>0\iff (\vec{u};\vec{v})$$
aigu

Et inversement

7 Étude de fonctions

7.1 Fonctions de bases

7.2 Opérations sur fonctions

 \leftrightarrows : Changement de variation

 \rightrightarrows : Même variation

$$\forall k \in \mathbb{R}, \ \forall \lambda_{+} \in \mathbb{R}^{+}, \ \forall \lambda_{-} \in \mathbb{R}^{-}$$

$$\begin{array}{c|ccc} u & -\infty & 0 & +\infty \\ \hline u + k & \rightrightarrows & k & \rightrightarrows \\ \hline u \cdot \lambda_{+} & \rightrightarrows & 0 & \rightrightarrows \\ \hline u \cdot \lambda_{-} & \leftrightarrows & 0 & \leftrightarrows \\ \hline \sqrt{u} & ///// & 0 & \nearrow \\ \hline 1/u & \searrow & \parallel & \searrow \\ \end{array}$$

7.3 Dérivées

7.3.1 Nombre dérivé f'(a)

$$f'(a) = \lim_{h \to 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

7.3.2 Tangeante T au point a

$$T: y = \underbrace{f'(a)}_{\text{coef dir}} (x - a) + f(a)$$

7.3.3 Tangeantes remarquables

$$f(x) \qquad f'(x)$$
constante 0
$$\forall n \in \mathbb{N} \qquad x^n \qquad nx^{n-1}$$

$$\sqrt{x} \qquad 1/2\sqrt{x}$$

$$\frac{1}{x} \qquad -1/x^2$$

7.3.4 Opérations sur les tangeantes

(u+v)' et (ku)' fonctionne normalement.

$$(uv)' = u'v + v'u$$
$$\left(\frac{u}{v}\right)' = -\frac{v'u - u'v}{v^2}$$

7.3.5 Utilisations de la tangeante

Sens de variation de f

Si
$$f$$
 dérivable sur $[I; J]$

$$\begin{array}{c|cccc}
x & I & J \\
\hline
f'(x) & + & - \\
\hline
f(x) & \nearrow & \searrow
\end{array}$$

Extrema (et pas «extremums» bordel de merde)

Trouver le(s)
$$x$$
 pour $f'(x) = 0$

9

8 Trigonométrie

8.1 Notions

Radians: Mesure d'angle $\in [0; 2\pi]$ (principalement) Cercle trigonométrique: cercle de rayon 1 $(2\pi r \to 2\pi)$

8.2 Valeurs remarquables

8.3 Formules de trigonométrie

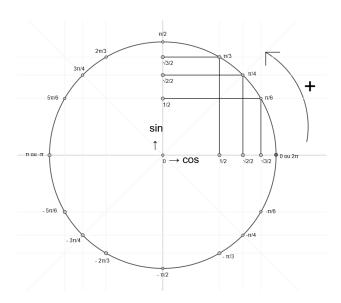


Figure 2