

Contrôle Continu #2 : Programmation Web

(Groupe 2)

14 mars 2025

Quelques remarques :

- Votre rendu n'est qu'un seul fichier .php dont le nom doit être votre nom et prénom et (sans espace, e.g., **NOM_Prénom**) : si vous êtes en binôme, alors il faut mettre le nom et le prénom des membres de votre groupe binôme.
 - *Attention* : ce sujet est en plusieurs pages
 - Une fois vous êtes prêt(e) à soumettre votre réponse aux questions, il faut uploader votre fichier .php sur <http://exam.ensiie.fr/> dans le dossier nommé : **control_2_prog_web_2025_group_2**
 - *Attention* : Il faut faire attention à ne pas soumettre de dossier vide, des faux fichiers, ou des fichiers endommagés !
 - *Attention* : aucun dépôt après la fin du CC (i.e., 17h45) ne sera accepté.
 - *Attention* : utilisation de liens malveillants ou inappropriés est strictement interdite.
- Aucun abus ne sera toléré.**

Question : échiquier

En utilisant HTML, CSS et PHP (pas d'autres choses : sinon la note sera zéro) :

Créer une page web où on a :

- Le titre de la page est : Control Number 2 (Group 2)
- Le header h2 est : Echiquier
- Votre **Prénom NOM** et celui de votre binôme (si vous faites le contrôle en binôme) soient indiqués dans la page.

► Pour répondre à cet exercice, vous devez utiliser exclusivement HTML, CSS et **PHP** (i.e., seulement HTML, CSS et **PHP** (pas d'autre chose)). *Sinon la note sera 0.*

► Il faut que tous vos codes soient **dans seul le fichier .php**, *sinon le rendu ne sera pas accepté (et par conséquent la note sera 0).*

Le fichier partiellement rempli de la réponse se trouve sur *pydio.pedago* dans le répertoire du cours programmation web (*FISE_PWRD12*), où vous trouvez *Prog_web_2024/Contrôle_2*

► La partie qui doit être en PHP est bien indiquée dans les codes fournis.

Le but est de réaliser une page permettant d'afficher un échiquier (le tablier ou plateau du jeu d'échecs) qui est un carré de 8 cases sur 8 cases (alors au total 64 cases). Les cases doivent être en noir et blanc (ou deux autres couleurs différentes à votre choix) comme il est indiqué dans la figure suivante.

Voir la figure suivante pour avoir une meilleure idée sur la sortie de cet exercice.

Attention : on met à votre disposition des codes partiellement remplis. Nous vous recommandons de les utiliser ; pourtant, vous êtes libre à coder votre propre document contenant HTML, CSS et PHP en respectant les règles mentionnées ci-dessus.

Attention : Il faut que votre rendu fonctionne, sinon nous n'allons pas déboguer vos codes, et votre note sera déjà affectées par le manque des résultats exigés.

Echiquier (Mahdi MOEINI)

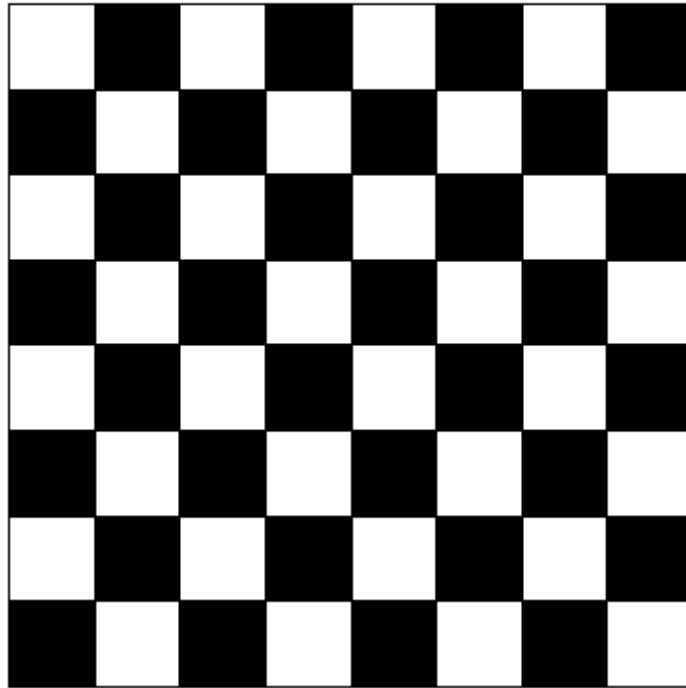


Figure : un exemple de la sortie finale de l'exercice.

Un petit rappel pour tester vos codes PHP :

- *Méthode online* : afin d'exécuter vos codes PHP, vous pouvez utiliser PHP installé sur le réseau (voir ci-dessous pour les instructions), ou un compilateur online, par exemple :

https://www.w3schools.com/php/phptryit.asp?filename=tryphp_compiler

Ici, mettez vos codes PHP dans la partie à gauche, et cliquez sur **Run >**

- De manière alternative, afin d'exécuter vos codes PHP via le serveur de l'école, vous pouvez suivre comme suit :
 - *Méthode 1* : D'abord se mettre dans le dossier du fichier php
Ensuite, au terminal, on écrit `php -S localhost:8080` ensuite le nom du fichier (attention : php en minuscule et S en majuscule). Par la suite, on ouvre le navigateur et on tape `localhost:8080` et presse enter. Le résultat va s'afficher.
 - *Méthode 2* : Ou on écrit `localhost:8080` qui va exécuter localhost. Alors on peut donner le nom du fichier dans URL et le fichier php sera exécuté.