

Remarque : ce TP a une visée pédagogique uniquement, donc le code réalisé ne sera ni optimisé ni sécurisé, l'objectif étant simplement de vous montrer les différents types de traitements permis.

Rappel : n'hésitez pas à consulter le cours correspondant sur HTML et CSS.

Attention : ne faites surtout pas de copier/coller depuis ce sujet, car les caractères générés dans le pdf ne sont pas toujours les bons !!!

1) Créez un répertoire (à votre prénom et nom) pour mettre vos codes.

Exercice 1 – Crash the Google

- Ouvrez google.com avec Chrome (ou Firefox)
 - Ouvrez les « outils de développement » : Voir Figure 1.
 - Ouvrez l'option de visualisation de la page, vous verrez alors les codes sources et les partitions de la page : Voir Figure 2.
 - Après avoir cliqué sur l'icône de la flèche (voir Figure 2) : qu'observez-vous ?
- Réponse :** En se déplaçant sur la partition de visualisation, on voit les codes correspondants.
- Sélectionnez la partie qui correspond à la clé « Google Search » et remplacez le texte par votre propre nom, par exemple « Prof's Search ». Que constatez-vous ?
 - Supprimez tout ou partie de la partie visualisation en supprimant les codes correspondants dans la section "Eléments". Vous pouvez vous retrouver avec une page vide. Pourtant, en actualisant la page, vous retrouvez la page avec tous les éléments. Pourquoi et comment en est-il ainsi ?

Exercice 2 - Trace Route

- Ouvrez le terminal de l'ordinateur
- Tapez « traceroute » (sous Windows « tracert ») suivi du nom d'hôte ou de l'adresse IP que vous souhaitez suivre, par exemple, traceroute google.com
- Appuyez sur la touche "Entrée", attendez la fin du traçage et examinez les résultats.
- Qu'observez-vous ?

Réponse : on a la liste des hubs qui sont utilisés pour apporter les informations nécessaires à la construction de la page demandée. Ici, les hubs (dont l'adresse IP est donnée) sont des ordinateurs/serveurs qui tentent de localiser les serveurs de Google.

Attention : Si vous testez cet exercice sur les machines de l'école, ce serait possible d'avoir (par exemple) * au lieu des informations des hubs.

Exercice 3 – La toute première page web de l'histoire

- Allez à la page : <https://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html> (**Attention :** vous devez respecter les minuscules/majuscules).
- Cette page est le premier site web créé par « Tim Berners-Lee ».

C'est une page purement HTML qui ne contient que des textes et des liens hypertextes.

- Comme vous l'avez fait dans les exercices précédents, ouvrez les outils de développement de votre navigateur (Chrome ou Firefox).

Vous constatez que les codes sont tous en HTML (voir la section « Eléments »).

- Maintenant, nous aimerions sauter en 1995, où de nouvelles technologies, par exemple CSS et Javascript, ont fait leur apparition. Sur le côté droit de la page, vous voyez une autre partie nommée « Styles ».

- Cliquez sur un segment du code (dans la section « Eléments »), par exemple `<body>`. Sans avoir aucune connaissance en CSS, vous pouvez déjà donner quelques styles à ce site web. Par exemple, si vous définissez quelque chose comme « color », tapez simplement « c », vous verrez alors des suggestions parmi lesquelles vous pourrez sélectionner « color ». Ensuite, en définissant la couleur, par exemple, **bleu**, vous pouvez changer la couleur du texte en « **bleu** ».

Vous pouvez ajouter d'autres styles et, en écrivant une lettre, vous recevrez des suggestions.

Pour désactiver un style que vous avez défini, vous pouvez décocher sa marque dans la section « Styles ».

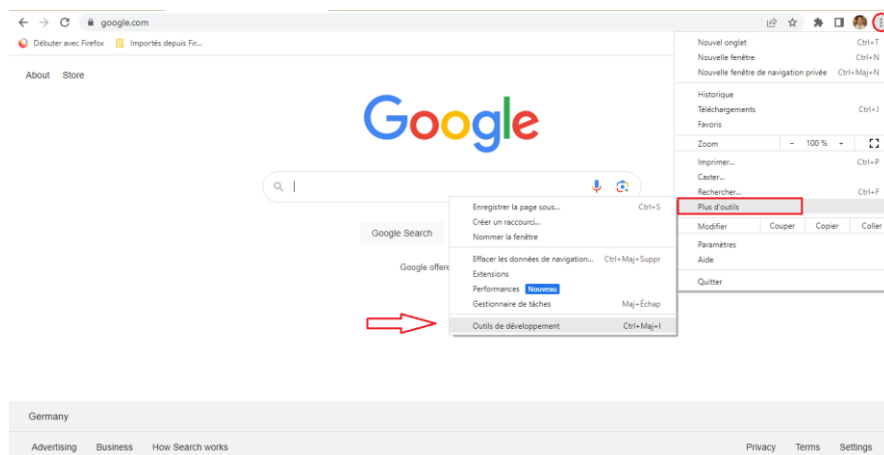


Figure 1 – Outils de développement.

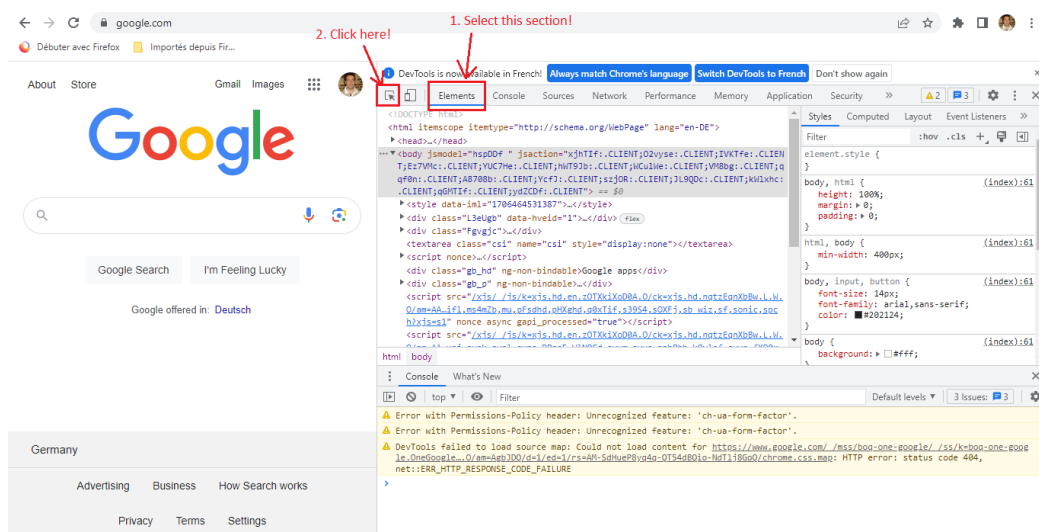


Figure 2 – No Comment !