

Relatório Acadêmico

Equipe:

Raví Fernandes - 3001
Ewerton Ferreira - 3001
Ana Gabryella - 3001

Curso - Análise e desenvolvimento de sistemas
Orientador:Lucas Gomes

Matéria:Desenvolvimento Web em Html5,CSS,JavaScript e Php

Tema : Desenvolvimento de um sistema Web completo com Zend Framework e Doctrine ORM(**CRUD Completo**)

CRUD:

- Cadastro de alunos ou usuários,tendo que conter:Tela de login com autenticação
 - Tela de listagem,inclusão e exclusão de registros
 - Estrutura MVC com Zend Framework
 - Persistência de dados via Doctrine e ORM
-

SUMÁRIO

1. INFORMAÇÕES GERAIS
 - 1.1. CRONOGRAMA
 - 1.2. OBJETIVO
 - 1.3. STAKEHOLDERS
2. ARQUITETURA E TECNOLOGIA
 - 2.1. LINGUAGENS USADAS
 - 2.2. BANCO DE DADOS
 - 2.3. ORGANIZAÇÃO DE PASTAS
3. COMO EXECUTAR
 - 3.1. GUIA DE INSTALAÇÃO
4. FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS
 - 4.1. PÁGINA INICIAL COM INFORMAÇÕES DA PENEIRA
 - 4.2. FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO
 - 4.3. ÁREA DO ADMIN
5. RESPONSÁVEIS
 - 5.1. DESENVOLVEDORES
 - 5.2 DATA E VERSÃO
6. REFERÊNCIAS
7. ANEXOS

1 - INFORMAÇÕES GERAIS

Site fictício unicamente usado para apresentação e dissertação deste trabalho, nesse projeto foi utilizado a ideia de criar uma instituição para que seja utilizado nossos conhecimentos aprendidos em sala de aula, referente a criação e execução de linguagem de marcação de hipertexto(HTML), o modelo CRUD é um conceito fundamental e amplamente utilizado no desenvolvimento de sistemas e bancos de dados, sendo um acrônimo para as quatro operações básicas de manipulação de dados em sistemas com armazenamento persistente (**Create, Read, Update, Delete**).

1.2 - CRONOGRAMA

Forma de periodizar e organizar nossos passos , para facilitar nosso objetivo de criação. Dividido por pessoas em alguns passos, cada um faz o seu e entrega para avaliação e debate em grupo.

Foram feitas chamadas via Discord,Whatsapp ou encontros na faculdade para discutir e organizar as lacunas e brechas do projeto.

Plano de Trabalho					
Etapa	Subtarefas	Status	Responsible	Data	Observações
Preparação de ambiente	criar e configurar o git e github	concluído	todos	06/10/2025	27/10/2025
	baixar e configurar oxampp	concluído	todos	06/10/2025	27/10/2025
	criar estruturas de pastas (mvc) e as paginas para desenvolvimento	concluído	Ewerton	06/10/2025	27/10/2025
	baixar, criar e configurar o banco de dados	concluído	todos	06/10/2025	27/10/2025
Desenvolvimento da pagina (index)	criar todo o HTML da pagina principal	em espera	Rauí	06/10/2025	10/11/2025
	criar o css da pagina principal	em espera	Rauí	06/10/2025	10/11/2025
	criar o formulario de inscrição (validação, salvamento no banco de dados)	em espera	Rauí	06/10/2025	10/11/2025
Pagina Admin	criar o HTML da pagina Admin	em espera	Gaby	06/10/2025	10/11/2025
	criar o css da pagina Admin	em espera	Gaby	06/10/2025	10/11/2025
	criar login administrativo	em espera	Ewerton	06/10/2025	10/11/2025
	criar a listagem de usuários cadastrados	em espera	Gaby	06/10/2025	10/11/2025
	criar a funcionalidade de editar os usuários cadastrados	em espera	Ewerton	06/10/2025	17/11/2025
Ajustes e inspecionamento	criar a funcionalidade de deletar os usuários cadastrados	em espera	Ewerton	06/10/2025	17/11/2025
	criar a filtragem dos usuarios cadastrados	em espera	Ewerton	06/10/2025	17/11/2025
	verificar e ajustar responsividade	em espera	Ewerton	06/10/2025	24/11/2025
	verificar e ajustar os tratamentos de mensagens ou erros	em espera	Ewerton	06/10/2025	24/11/2025
Documentação	verificar e ajustar a segurança do backend	em espera	Ewerton	06/10/2025	24/11/2025
	teste gerais (conferir se o site esta adequado e funcionando perfeitamente)	em espera	Gaby	06/10/2025	24/11/2025
Documentação	Criar documentação	em espera	Rauí	06/10/2025	08/12/2025

1.3 - OBJETIVO

Primordialmente , tivemos a ideia de criar um clube de futebol imaginário baseado no Sport(Sport club do recife),porém achamos melhor uma escolinha que se enquadra mais no que todos estavam discutindo,pensamos num selo,numa logo,forma de entrar e até uniformes, mas preferimos focar no principal que é a respeito do cadastro, e de como iria se parecer esse site.

O nome “ Leões Imperiais ”, foi basicamente um brainstorm de todos, e escolhemos o mais imponente dentre as opções.

Paleta de cores (Vinho Escuro, Vinho Vibrante, Azul Acinzentado e Branco)

Logos feitas, e posteriormente discutidas para ser a que representaria o projeto, tendo base que seria um leão num escudo, foi facilmente montada utilizando canvas e tendo auxílio de IA



1.4 - STAKEHOLDERS

Equipe Leões, inteiramente acadêmica sendo voltada para desenvolvimento web.
Envolvidos: Raví, Gaby e Ewerton(integrantes da equipe leões)

2 - ARQUITETURA E TECNOLOGIA

2.1 - LINGUAGENS USADAS

Foram utilizados :

HTML ou Hypertext Markup Language (Linguagem de Marcação de Hipertexto)

CSS (Cascading Style Sheets)

PHP: Hypertext Preprocessor" (PHP: Pré-processador de Hipertexto)

SQL Structured Query Language", ou "Linguagem de Consulta Estruturada

JavaScript

2.2 - BANCO DE DADOS

Foi utilizado MYSQL para o banco de dados do projeto.

Database = projeto-web

Tabelas principais (onde são guardados os dados)

- 1”jogadores”: (id,nome,data de nascimento,cpf,email,telefone,posição,categoria,cidade,estado,data de inscrição e id da peneira).
- 2”peneiras”: (id,nome,descrição,data de início,data de fim,local,vagas e status).
- 3”usuarios”: (id,nome,email,senha,tipo de usuário(se for ADM,ou cliente)e data de criação
 - Sem relacionamentos complexos(apenas tabelas diretas)
 - Arquivos de estrutura = A estrutura do banco pode ser importada pelo arquivo:
Projeto-Web\Projeto-Web\app\config

2.3 - ORGANIZAÇÃO DE PASTAS

Projeto-Web

-app	Banco de dados
-config	Pasta de configurações
-controller	Pasta que controla ações
-model	Pasta que lida com o banco e regras de negócio
-uploads	Pasta que armazena arquivos do usuário
-criar_adm.php	
-cronograma	Datas de entrega de resultados
-public	Pasta principal do projeto-web
-admin	Pasta com configurações e locações de administrador
-css	Css da página principal,login e cadastro
-img	Imagens utilizadas no projeto
-js	
-cadastro.html	Html da página de cadastro
-index.html	Html da página principal
-login.html	Html do login
-portal	Aba do portal
-contato	Aba de contato

3 - COMO EXECUTAR O PROJETO

3.1 - GUIA DE INSTALAÇÃO

- 1 Requisitos obrigatórios para rodar o projeto

- Xampp(para rodar o sql e php localmente)
- Navegador web(chrome,firefox ou edge)
- (Opcional)Editor de registro(visual code)

- 2 Passos para execução

Após a instalação, abra o **XAMPP Control Panel** e inicie os módulos:Na opção “start”

- Apache
- MySQL

- 3 Configurações do projeto

dentro desta pasta C:\xampp\htdocs\ , colocar o arquivo projeto-web dentro
posteriormente acessar no navegador o endereço

4 - FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS

4.1 - PÁGINA INICIAL COM INFORMAÇÕES DA PENEIRA

- 1 Página principal

- Banner 1 ,Banner 2 e textos
- Navbar
- Recursos
- Formulário de inscrição
- Footer ou Rodapé
- Botões

Permite que o cliente cheque todas as informações a respeito da peneira, e faz com que ele seja fisgado caso tenha interesse na proposta, e direcionado para o formulário, e por fim sendo consolidado como um consumidor de nosso sistema

- 2 Contato

- Contatos

Aba feita unicamente para orientar os canais por onde o cliente terá acesso para entrar em contato com a equipe Leões, via email,telefone e endereço,

- 3 O Portal

-Portal do jogador

Aba onde mostra uma apresentação do que se trata o projeto, sendo basicamente uma introdução para quem não sabe de muito, a respeito do projeto em si.

- 4 Área de Cadastro

-Banner

-Botões

-Informações de cadastro

Página onde o candidato irá colocar suas informações pessoais em nosso banco de dados, para que seja avaliado pelos administradores e posteriormente introduzidos em nosso projeto, caso seu perfil se encaixe.

Candidato irá colocar, uma foto ou vídeos de seus talentos ou passagens por outros clubes (mostrar experiência e que realmente quer fazer parte do projeto), cpf, email, celular, sua cidade, estado, categoria, posição e data de nascimento

- 5 Área de Login

-Banner

-Email

-Senha

-Botões

Caso o candidato tenha interesse e se cadastre, conseguirá acompanhar o processo pelo site e receberá atualizações pelo mesmo, irá logar com seu email e senha colocados no cadastro anteriormente.

5 - RESPONSÁVEIS

Desenvolvido por **Equipe Leões**

© Leões Imperiais. Todos os direitos reservados.

Membros : Ana Gabryella, Ewerton Ferreira e Raví Fernandes

Avaliador: Lucas Gomes

6 - REFERÊNCIAS

O projeto utilizou de referência o site : ProcurandoCraques Peneira de Futebol
utilizamos unicamente como inspiração e base para criarmos o nosso, onde iremos
modificá-los no futuro para que seja ainda mais autêntico do que já é

Link : <https://www.procurandocraques.com/>

Utilizamos também o site : PSG Academy Brasil
onde é localizada essencialmente em Recife, tendo conhecidos que fizeram parte e trouxeram
boas informações a respeito da qualidade, além de ser nosso concorrente pessoal, utilizamos
ele como objetivo a ser alcançado.

Link : <https://psgacademy.com.br/escolinha/escolinha-de-futebol-pe-recife/>

7 - ANEXOS

Ferramentas, Materiais e canais utilizados na gestão do projeto

Canvas
Lightshot
Youtube
Serviços Google(doc,notas e etc)
Comet Browser,Brave Browser
Css Peep
Awesome Screenshot
Visual Code
Xampp
Perplexity,Chat Gpt e Gemini
IloveMg
Discord

