МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ» КАФЕДРА № 43

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ			
защищен с оценкой	Ĭ		
РУКОВОДИТЕЛЬ			
Доц., к.т.н			А.В. Туманова
должность, уч. степень, зв	вание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ПОЯСНИТ	Pas	ЗАПИСКА К КУРСО вработка программы Онлайн магазин»	ВОМУ ПРОЕКТУ
п	ю курсу: ОС	НОВЫ ПРОГРАММИРО	ВАНИЯ
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. №	4134к		Костяков Н.А.

Санкт-Петербург 2022

подпись, дата

инициалы, фамилия

СОДЕРЖАНИЕ

Co	Содержание проекта		
	ограммные средства и инструменты реализации		
	Описание задачи		
	Описание структур данных		
	Описание функций программы		
	Описание пользовательского интерфейса		
	Результат тестирования программы		
	ІВОДЫ		
	исок литературы		
	РИЛОЖЕНИЕ А. Код проекта		

Содержание проекта

Разработка инструментов для ведения онлайн магазина, которые автоматизирует процесс введения переписи склада и менеджмента пользовательской информации. Программа реализована на языке программирования Python под операционную систему Windows и Linux.

Программные средства и инструменты реализации

Среда разработки PyCharm

Сторонние библиотеки: openpyxl, json, random Язык программирования Python 3.8

1. Описание задачи

Задачей курсового проекта является разработка программы для предметной области, в моем случае это «Интернет магазин»

Работа представляет из себя пример реализации двух библиотек в виде онлайн магазина в оболочке терминала на языке программирования Python.

Разработка ведется в среде программирования РуCharm.

2. Описание структур данных

Данные о товаре хранятся в таблице xlsx. Выбор такой СУБД обоснован тем, чтобы владельцу магазина было удобно вносить как через модули для Python, например с

телефона при подключении модулей к арі телеграм бота, так и напрямую через доступ к БД

- 4	Α	В	С	D	F	
	Α	D		U	L	
1	Производитель	Вкус	Тип	Цена	Кол-во	
2	Милка	Шоколад Шоколадный	Печенье	140	123	
3	Милка	Печенье клубничное	Шоколад	99	8	
4	Яшкино	Персиковое печенье	Печенье	100	40	
5	Яшкино	Яблочный шоколад	Шоколад	70	32	
6	Красный Октябрь	Аленка	Шоколад	70	32	
7						

Выбор БД для хранения информации о пользователях основан на возможности JSON формата удобно добавлять нового пользователя и прочих атрибутов без необходимости изменения всех структуры БД

3. Описание функций программы

Первая библиотека catalog hub.

Библиотека представляет из себя инструмент управления базой данных excel, в которой организатор ведет учет товара. Исходный код приведен в приложении

Вторая библиотека client_hub

Библиотека дает возможность полного управления информацией о пользователях магазина. Хранит информацию: login, password и корзину в json формате

Исходный код приведен в приложении

Вместе связка этих двух наборов функций дает возможность симулировать настоящий магазин. Для примера я завернул их реализацию в рамках терминала. Возможна интеграция и в другие арі, которые поддерживают Python

3.1 Client_hub.registrate(login, psw);

Осуществляет запись нового пользователя в json файл для дальнейшей авторизации На вход просит логин и пароль

3.2 Client_hub.sign_in()

Дает возможность зарегистрированному пользователю авторизоваться в системе На вход просит логин и пароль

3.3 Branch_hub.branch_render(callback, user)

Осуществляет весь графический интерфейс, соотнося его с профилем пользователя. На вход требует строку, которая обозначает выбор подветки интерфейса и данные о пользователе для хранения товара и его бронирования.

3.4Hash(password)

Все пароли хешируются, поэтому если база данных с паролями пользователя утечет, злоумышленники все равно не смогут подставить значение в программу

Управление структурой, в которой хранится информация о товаре

3.5 Catalog_hub.Catalog_add(maker, taste, form, price, count)

Добавляет в конец таблицы товар с введенными значениями. Также доступен вариант редактирования напрямую через таблицу excel

3.6 Catalog_hub.Catalog_del(maker, taste)

Реализует удаление товара по его ключам

В программе реализовано автоматическое управление базой данных клиентов

3.7 Добавление товара в корзину

На вход требует логин и информацию о товаре

3.8 Добавление брони товара для пользователя

На вход требует логин пользователя, для доступа к корзине

4. Описание пользовательского интерфейса

Навигация по программе выполняется при помощи команд, которые предлагает ввести программа.

Catalog – для перехода в секцию товаров (название производителя) – для переъода к товару производителя Cart – для перехода в корзину покупателя Book – забронировать товар Cancel book - отменить бронь товара

5. Результат тестирования программы

```
Добро пожаловать в терминал покупки печенья
1. Регистрация
2. Вход
```

Рис.1 Уведомление на входе

```
You are signed in
Главное меню
-catalog перейти в каталог
-cart посмотреть корзину
to cart <product> - Чтобы добавить товар в корзину
book - сделать бронь вашей корзины
```

Рис.2 Главное меню

```
catalog
Выбери производителя
Милка
Яшкино
Красный Октябрь

Милка
Товары проиводителя в наличии:
Милка, Шоколад Шоколадный 140
Милка, Печенье клубничное 99
-catalog назад
```

Рис. 3 Каталог товаров

```
cart
Красный Октябрь Аленка 70р
Милка Шоколад Шоколадный 140р
Общая стоимость 210р
```

Рис.4 Корзина покупателя

```
Ваш номер заказа E-802. Сумма заказа: 210
```

Рис.5 Статус бронирования заказа

Выводы

Мной была реализована программа для ведения онлайн магазина, которая осуществляет менеджмент на складе и автоматизирует процесс заказа и бронирования товара. Из достоинств можно ответить наличие интерфейса и наглядность работы

Недостатков в ходе проверки выявлено не было

Список литературы

- 1. Ключарев А.А., Матьяш В.А., Щекин С.В. Структуры и алгоритмы обработки данных: Учебное пособие / СПбГУАП. СПб., 2004.
- 2. Колдаев В.Д. Основы алгоритмизации и программирования: Учебное пособие / Колдаев В.Д; Под ред. проф.Л.Г. Гагариной М.: ИД ФОРУМ, НИЦ ИНФРА-М, 2016. 416 с. http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=537513
- 6. Кнут, Д. Искусство программирования [Текст] = The art of computer programming : [в 3 т.]. Т. 1. Основные алгоритмы / Д. Кнут ; ред. Ю. В. Козаченко. 3-е изд. М. : Вильямс, 2014. 720 с.
- 8. Вирт, Н Алгоритмы и структуры данных. Новая версия для Оберона + CD [Текст] / Н. Вирт ; пер. Д. Б. Подшивалов. 2-е изд., испр. М. : ДМК Пресс, 2012. 272 с.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. Код проекта

Catalog_hub

```
import openpyxl
def separator(string, prefix='/', slicer=", "):
  Function for making a dictionary that would be comfortable to use with catalog_controller
  :param string: the input line that would be separated on name, price and count
  :param prefix: bot prefix that deletes command characters from line (default '/')
  :param slicer: char set that would be sliced on parts (default ", ")
  if prefix != None:
     string = string.replace(prefix + ' ', ", 1)
  string = string.split(slicer)
  data = {
     'maker': string[0].upper(),
     'taste': string[1],
     'form': None,
     'price': 0,
     'count': 1,
  try:
     if data['price'] < int(string[3]): data['price'] = int(string[3])
  except Exception:
     print(f"price по умолчанию {data['price']}")
  try:
     if data['count'] < int(string[4]):</pre>
        data['count'] = int(string[4])
  except Exception:
     print(f"count по умолчанию {data['count']}")
  print(data)
  return data
def catalog_add(maker, taste, form, price=0, count=1, path="databases/catalog.xlsx"):
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
```

```
is\_found = 0
  for i in range(1, sheet.max_row + 1):
     if maker in str(sheet.cell(i, 1).value) and taste in str(sheet.cell(i, 2).value):
        sheet.cell(i, 5).value = int(sheet.cell(i, 5).value) + count
       is found = 1
        break
  if is_found == 0:
     placeholder = sheet.max\_row + 1
     sheet.cell(placeholder, 1).value = maker
     sheet.cell(placeholder, 2).value = taste
     sheet.cell(placeholder, 3).value = form
     sheet.cell(placeholder, 4).value = price
     sheet.cell(placeholder, 5).value = count
  wb.save(path)
  wb.close()
def catalog_del(maker, taste, path="databases/catalog.xlsx"):
  Deletes row from catalog
  :param maker:
  :param taste:
  :param path:
  :return: maker and taste string
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  info = 0
  for i in range(1, sheet.max_row + 1):
     if str(maker).lower() in str(sheet.cell(i, 1).value).lower() and str(taste).lower() in str(
          sheet.cell(i, 2).value).lower():
        workcell = i
        \overline{\text{info}} = \overline{\text{str}(\text{sheet.cell(workcell, 1).value)}}
        sheet.cell(workcell, 1).value = "
        sheet.cell(workcell, 2).value = "
        sheet.cell(workcell, 3).value = "
        sheet.cell(workcell, 4).value = "
        sheet.cell(workcell, 5).value = "
        break
```

```
wb.save(path)
  wb.close()
  return info
def catalog_sell(maker, taste, count=1, path="databases/catalog.xlsx"):
  Decreases count of product, if last product - deletes row
  :param maker:
  :param taste:
  :param count:
  :param path:
  :return: maker and taste string
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  found = 0
  print(taste)
  # уменьшение количетва, если последний товар - удаление
  for i in range(1, sheet.max_row + 1):
     if str(maker).lower() in str(sheet.cell(i, 1).value).lower() and str(taste).lower() in str(
          sheet.cell(i, 2).value).lower():
       workcell = i
       found = f''\{str(sheet.cell(workcell, 1).value)\} \{str(sheet.cell(workcell, 2).value)\}''
       sheet.cell(workcell, 5).value = int(sheet.cell(workcell, 5).value) - count
       break
  wb.save(path)
  wb.close()
  return found
def remove_last_pos(path="databases/catalog.xlsx"):
  Function removes last product row from the catalog
  :param path: path to excel table (default "catalog.excel")
  :return:
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
```

```
sheet = wb.active
  workcell = sheet.max_row
  sheet.cell(workcell, 1).value = "
  sheet.cell(workcell, 2).value = "
  sheet.cell(workcell, 3).value = "
  sheet.cell(workcell, 4).value = "
  sheet.cell(workcell, 5).value = "
  wb.save(path)
  wb.close()
def get_makers(path="databases/catalog.xlsx", column=1):
  Get all unic makers from xlxs (default - 1 column of each row)
  :param path:
  :return: list of makers
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  workcell = sheet.max_row
  makers = []
  for i in range(2, workcell + 1):
     maker = sheet.cell(i, column).value
     if maker not in makers and maker is not None:
       makers.append(str(sheet.cell(i, column).value))
  wb.close()
  return makers
def get_products(maker, path="databases/catalog.xlsx"):
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  workcell = sheet.max_row
  products = []
  for i in range(2, workcell + 1):
     if sheet.cell(i, 1).value == maker:
       if int(sheet.cell(i, 5).value) > 0:
          product = {
```

```
"maker": sheet.cell(i, 1).value,
             "taste": sheet.cell(i, 2).value,
             "form": sheet.cell(i, 3).value,
             "price": sheet.cell(i, 4).value,
             "count": sheet.cell(i, 5).value
          if product not in products:
             products.append(product)
  return products
def find_product(maker, taste, path='databases/catalog.xlsx'):
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  info = { }
  for i in range(1, sheet.max_row + 1):
     if str(maker).lower() in str(sheet.cell(i, 1).value).lower() and str(taste).lower() in str(
          sheet.cell(i, 2).value).lower():
        info['maker'] = sheet.cell(i,1).value
        info['taste'] = sheet.cell(i, 2).value
        info['form'] = sheet.cell(i, 3).value
        info['price'] = sheet.cell(i, 4).value
        info['count'] = sheet.cell(i, 5).value
        wb.close()
        return info
  return 'Not Found'
def catalog_get(path='databases/catalog.xlsx'):
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  catalog = []
  for i in range(2, sheet.max_row + 1):
     if str(type(sheet.cell(i,1).value)) != "<class 'NoneType'>":
        product = {
          'maker': str(sheet.cell(i, 1).value),
          'taste': str(sheet.cell(i, 2).value),
          'form': str(sheet.cell(i, 3).value),
          'price': int(sheet.cell(i, 4).value),
          'count': int(sheet.cell(i, 5).value)
```

```
catalog.append(product)
  wb.close()
  return catalog
def catalog_change_count(maker, taste, num,path ='databases/catalog.xlsx'):
  wb = openpyxl.load_workbook(path)
  sheet = wb.active
  for i in range(1, sheet.max_row + 1):
     if str(maker).lower() in str(sheet.cell(i, 1).value).lower() and str(taste).lower() in str(
          sheet.cell(i, 2).value).lower():
        sheet.cell(i, 5).value = int(sheet.cell(i, 5).value) + num
        product = {
          'maker': str(sheet.cell(i, 1).value).upper(),
          'taste': str(sheet.cell(i, 2).value),
          'form': str(sheet.cell(i, 3).value),
          'price': int(sheet.cell(i, 4).value),
          'count': int(sheet.cell(i, 5).value)
        wb.save(path)
        wb.close()
        return product
```

Листинг client_hub

```
import json

from random import randint

def hash(password):

res = 1

password = str(password)

for i in range(0, len(password)):

res = res * int(password[i])*int(password[i])

return res

def registrate(login, password):

with open("databases/clients.json", 'r') as file:

db = json.load(file)
```

```
clients = db['clients']
  new_user = {
     "login": str(login),
     "password": str(hash(password)),
     "cart": []
  is\_found = 0
  for client in clients:
     if new_user["login"] == client["login"]:
        is\_found = 1
  if is_found:
     print("User is already registred")
     return new_user
     clients.append(new_user)
     db['clients']=clients
     with open("databases/clients.json", 'w') as file:
       json.dump(db, file, indent=2)
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     clients = db['clients']
  registred = 0
  for client in clients:
     if new_user["login"] == client["login"]:
        registred = 1
        break
  if registred:
     print("Registration is succesful")
  return new_user
def sign_in():
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     clients = db['clients']
```

```
login = input("Enter your login: ")
  registred = 0
  for client in clients:
     if login == client["login"]:
        registred = 1
       break
  if registred:
     print(f"Enter the password for {login}: ")
     password = input()
     password = str(hash(password))
     for client in clients:
        if login == client["login"]:
          if password == client["password"]:
             print("You are signed in")
             return {'login': login, 'password': password}
          else:
             print("password is incorrect")
  else:
     print("No such user. Try one more time")
def get_cart(login):
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     clients = db['clients']
  for client in clients:
     if login == client["login"]:
        return client['cart']
def clear_cart(login):
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     clients = db['clients']
  for client in clients:
    if client["login"] == login:
        client["cart"] = []
        db["clients"] = clients
        with open("databases/clients.json", 'w') as file:
```

```
json.dump(db, file, indent=2)
       break
def add_to_cart(login, call):
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     clients = db['clients']
  maker = call.split(sep=", ")[0]
  taste = call.split(sep=", ")[1]
  offer = {
     "login": login,
     "cart": [
          "maker": maker,
          "taste": taste
  # Если заказ первый, и если второй
  is_found = 0
  for client in clients:
     if offer["login"] == client["login"]:
       client["cart"].append(offer["cart"][0])
       db["clients"] = clients
       with open("databases/clients.json", 'w') as file:
          json.dump(db, file, indent=2)
       is_found = 1
       break
  if is_found == 0:
     clients.append(offer)
     db["clients"] = clients
     with open("databases/clients.json", 'w') as file:
       json.dump(db, file, indent=2)
  return offer
```

```
def add_book(login):
  # сделать бронь товара - перенести карт юзера из клинт в букс
  with open("databases/books.json", 'r') as file:
     books_db = json.load(file)
  with open("databases/clients.json", 'r') as file:
     clients_db = json.load(file)
     clients = clients_db["clients"]
  for client in clients:
     if login == client["login"]:
       cart = client["cart"]
       break
  client = {
     "login": login,
     "key": str(login[0].upper()) + "-" + str(randint(100, 999)),
     "cart": cart
  with open("databases/books.json", "w") as file:
     books_db["books"].append(client)
    json.dump(books_db, file, indent=2)
  clear_cart(login)
  return client
def cancel_book(key):
  with open("databases/books.json", 'r') as file:
     db = json.load(file)
     books = db['books']
  for book in books:
     if key == book['key']:
       deleted = book
       books.remove(book)
       db["books"] = books
       with open("databases/books.json", 'w') as file:
          json.dump(db, file, indent=2)
```

```
return deleted

def get_books(login):
    with open("databases/books.json", 'r') as file:
        db = json.load(file)
        books = db['books']

output = []
    for book in books:
        key = str(book['key'])
        username = str(book['login"])
        cart = str(book['cart"])
        data = username + "\n" + key + "\n" + cart + "\n"
        if username == login:
            output.append(data)

return output
```

Branch_hub

Для реализации проекта в терминале я создал дополнительную библиотеку branch_hub, которая написана только для удобства проектирования и разгрузки main.py В этом модуле написан GUI для каждого ключевого слова, с помощью которого реализуется управление магазином. Модуль содержит только одну функцию branch_render(), которая выводит ответ на запрос пользователя

Листинг branch_hub

```
import catalog_hub
import client_hub

def hash(password):
    res = 1
```

```
password = str(password)
       for i in range(0, len(password)):
             res = res * int(password[i]) * int(password[i])
       return res
def branch_render(call, user):
       call_kw = {'mainmenu': "mainmenu",
                         'catalog': "catalog",
                        'cart': "cart"
       makers_kw = {}
       tastes_kw = {}
      q=1
       for item in catalog_hub.catalog_get():
             tastes_kw[f'taste{q}']=f"{item['maker']}, {item['taste']}"
             q+=1
      q = 1
      for key in catalog_hub.get_makers():
             makers\_kw[f'{str("maker") + str(q)}'] = key
             call_kw[f'\{str("maker") + str(q)\}'] = key
             q = q + 1
      answer = "Error, try again"
      if call == call_kw['mainmenu']:
             answer = "\Gammaлавное меню\n-catalog перейти в каталог\n-cart посмотреть корзину\nto cart \n-product\n-
 Чтобы добавить товар в корзину \nbook - сделать бронь вашей корзины\n"
      elif call == call_kw['catalog']:
             answer = f"Выбери производителя\n"
             for maker in makers_kw.values():
                    answer = answer + str(maker) + "\n"
       elif call in makers_kw.values():
             answer = "Товары проиводителя в наличии:\n"
             products = catalog_hub.get_products(call)
             count = 1
             for product in products:
                    answer = answer + product['maker'] + ", " + product["taste"] + " " + str(product['price']) + " \setminus n' = (all price') + (blue p
```

```
count += 1
    answer = answer + "\n-catalog назад"
  elif call == call_kw["cart"]:
     cart = client_hub.get_cart(user["login"])
    products = catalog_hub.get_products(call)
    price = 0
    if cart:
       answer = "
       for item in cart:
         answer = answer + item['maker']+" "+ item['taste'] + " "+str(catalog_hub.find_product(item['maker'],
item['taste'])["price"])+"p\n"
         pr = catalog_hub.find_product(item['maker'], item['taste'])
         price = price + pr["price"]
       answer = answer+f"\nОбщая стоимость {price}p"
     else:
       answer = "Ваша корзина пуста"
  elif call in tastes_kw.values():
    call = call.split(sep=", ")
    product_call = {
       "maker": call[0],
       "taste": call[1]
    product= catalog_hub.find_product(product_call["maker"], product_call["taste"])
    if product!="Not Found":
       answer = f"\{product['taste']\} \ \ | product['price']\} \ \ \ | product['count']\}"
  elif "to cart" in call:
     call= call.replace("to cart ", ",1)
     client_hub.add_to_cart(user['login'], call)
     answer = f"Добавлено в вашу корзину {call}"
  elif call == "book":
     info = client_hub.add_book(user['login'])
     price = 0
     products = catalog_hub.get_products(call)
    for item in info['cart']:
       maker = item['maker']
       taste = item['taste']
```

```
catalog_hub.catalog_change_count(maker, taste, -1)
     price = price+ catalog_hub.find_product(maker, taste)["price"]
  answer = f"Ваш номер заказа {info['key']}. Сумма заказа: {price}"
elif call =="clear cart":
  if client_hub.get_cart():
     client_hub.clear_cart(user['login'])
    answer = "Ваша корзина очищена"
  else:
     answer = "Ваша корзина уже пуста"
elif "cancel book" in call:
  call = call.replace("cancel book ", ", 1)
  info= client_hub.cancel_book(call)
  for item in info['cart']:
     maker = item['maker']
     taste = item['taste']
     catalog_hub.catalog_change_count(maker, taste, 1)
  answer=f"Ваш заказ {call} отменен"
elif call == "show books":
  info = client_hub.get_books(user['login'])
  answer ="Заказы\n"
  for i in info:
     answer = answer + i + " \backslash n"
print(answer)
```

Main

Главный модуль main, который позволяет зарегистрировать пользователя и реализует вызов brach_render()

Листинг main

```
import client_hub
import branch_hub
def hash(password):
  res = 1
  password = str(password)
  for i in range(0, len(password)):
    res = res * int(password[i])*int(password[i])
  return res
print("Добро пожаловать в терминал покупки печенья")
print("1. Регистрация\n2. Вход")
decide = int(input())
if decide == 1:
  login = input("Enter login")
  psw = input("Enter password")
  client_hub.registrate(login, psw)
  user = {
    "login": login,
     "password": psw
elif decide == 2:
  user = client_hub.sign_in()
if user:
  branch_hub.branch_render("mainmenu", user)
  while 1:
     branch = input()
    branch_hub.branch_render(branch, user)
```