ГУАП

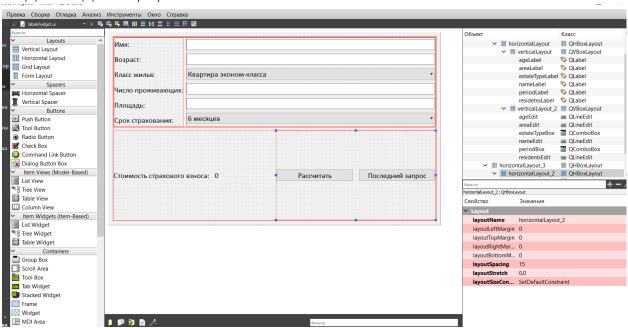
КАФЕДРА № 43

ЕПОДАВАТЕЛЬ		
Старший преподаватель		Е.О. Шумова
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЕТ О Ј	ПАБОРАТОРНОЙ РАБО	OTE №6
«Структурные и пове	денческие шаблонь	ı проектирования»
по курсу: ОБЪЕКТНО ОРИ	ИЕНТИРОВАННОЕ ПРО	ОГРАММИРОВАНИЕ
БОТУ ВЫПОЛНИЛ		

Цель работы

Изучить принципы построения приложений с графическим интерфейсом, использую библиотеку Qt, применив на практике знания базовых синтаксических конструкций языка C++ и объектно-ориентированного программирования.

Вид исходной формы



Диаграммы классов для паттернов проектирования

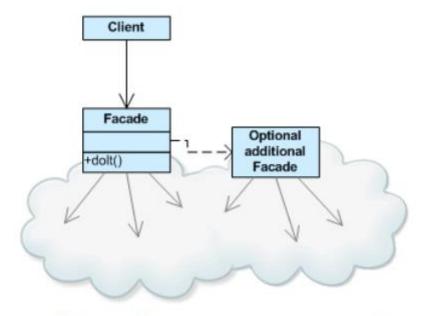


Рис. 10. Диаграмма классов паттерна Facade

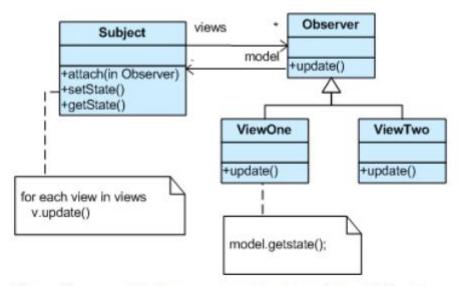


Рис. 11. Диаграмма классов шаблона Observer

Листинг программы

```
apartmentcalc.cpp
#include "apartmentcalc.h"
apartmentCalc::apartmentCalc(QObject *parent)
  : QObject{parent}
}
int apartmentCalc::getCost(estate *value){
  return (value->getAge() + value->getArea() + value->getMonths() + value->getResidents())
* 770;
}
apartmentcalc.h
#ifndef APARTMENTCALC_H
#define APARTMENTCALC_H
#include < QObject>
#include < estate.h>
class apartmentCalc : public QObject
  O OBJECT
public:
  explicit apartmentCalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(estate *value);
};
#endif // APARTMENTCALC_H
```

```
calculationfacade.cpp
#include "calculationfacade.h"
calculationFacade::calculationFacade(QObject *parent)
  : QObject{parent}
// исходя из типа вызывает, метод у нужного класса
int calculationFacade::getCost(estate *value){
  double cost;
  switch(value->getType()){
  case estate::EstateType::ECONOM:
    cost = apartmentCalc::getCost(value);
    break;
  case estate::EstateType::LUXURIOUS:
    cost = luxuriousCalc::getCost(value);
    break:
  case estate::EstateType::TOWN_HOUSE:
    cost = townhouseCalc::getCost(value);
    break;
  case estate::EstateType::COTTAGE:
    cost = cottageCalc::getCost(value);
    break;
  default:
    cost = -1;
    break;
  }
  return cost;
calculationfacade.h
#ifndef CALCULATIONFACADE_H
#define CALCULATIONFACADE_H
#include < QObject>
#include < estate.h>
#include <apartmentcalc.h>
#include < luxuriouscalc.h >
#include <townhousecalc.h>
#include < cottagecalc.h >
class calculationFacade: public QObject
  Q_OBJECT
public:
  explicit calculationFacade(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(estate *value);
};
```

```
#endif // CALCULATIONFACADE_H
cottagecalc.cpp
#include "cottagecalc.h"
cottageCalc::cottageCalc(QObject *parent)
  : QObject{parent}
}
int cottageCalc::getCost(estate *value){
  return (value->getAge() + value->getArea() + value->getMonths() + value->getResidents())
* 2700;
}
cottagecalc.h
#ifndef COTTAGECALC_H
#define COTTAGECALC_H
#include < QObject>
#include < estate.h >
class cottageCalc: public QObject
  Q_OBJECT
public:
  explicit cottageCalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(estate *value);
};
#endif // COTTAGECALC_H
estate.cpp
#include "estate.h"
#include <widget.h>
estate::estate(QObject *parent)
  : QObject{parent}
}
estate::estate(const QString owner, const int age, const int type,
        const int residents, const double area, const QString months){
  if (owner == "" || age == 0 || residents == 0 || area == 0)
    throw Exception("Заполните все поля формы."); // проверка на то что все поля
заполненны
  this->age = age;
  this->area = area;
```

this->residents = residents;

```
this->months = months.split(" ")[0].toInt();
  this->owner = owner;
  this->type = static_cast<EstateType>(type); // присваеваем тип
estate::EstateType estate::getType() const{
  return this->type;
}
int estate::getAge() const{
  return this->age;
}
double estate::getArea() const{
  return this->area;
}
int estate::getMonths() const{
  return this->months;
int estate::getResidents() const{
  return this->residents:
QString estate::getOwner() const{
  return this->owner;
estate.h
#ifndef ESTATE_H
#define ESTATE_H
#include < QObject>
class estate: public QObject
  O OBJECT
public:
  explicit estate(QObject *parent = nullptr);
  enum EstateType{
    ECONOM,
    LUXURIOUS,
    TOWN_HOUSE,
    COTTAGE
  estate(const QString owner, const int age, const int type,
      const int residents, const double area, const QString months);
  EstateType getType() const; //задание 1
  int getAge() const;
  int getMonths() const;
  double getArea() const;
```

```
int getResidents() const;
  QString getOwner() const;
private:
  int age, residents, months;
  double area;
  EstateType type;
  OString owner;
};
#endif // ESTATE_H
exception.h
#ifndef EXCEPTION H
#define EXCEPTION_H
#include < QException >
#include < QMessageBox>
class Exception: public QException
public:
  Exception(QString const &text = " ") noexcept : msg(text) {}
  Exception(const Exception &err) { this->msg = err.msg; }
  ~Exception() override {}
  void raise() const override { throw *this; }
  Exception *clone() const override { return new Exception(*this); }
  const char *what() const noexcept override { return this->msg.toStdString().c_str(); }
private:
  QString msg;
};
#endif // EXCEPTION_H
luxuriouscalc.cpp
#include "luxuriouscalc.h"
luxuriousCalc::luxuriousCalc(QObject *parent)
  : QObject{parent}
}
int luxuriousCalc::getCost(estate *value){
  return (value->getAge() + value->getArea() + value->getMonths() + value->getResidents())
* 1900:
}
luxuriouscalc.h
#ifndef LUXURIOUSCALC H
#define LUXURIOUSCALC H
```

```
#include < QObject>
#include < estate.h >
class luxuriousCalc: public QObject
  Q_OBJECT
public:
  explicit luxuriousCalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(estate *value);
};
#endif // LUXURIOUSCALC_H
main.cpp
#include "widget.h"
#include < QApplication >
int main(int argc, char *argv[])
  QApplication a(argc, argv);
  Widget w;
  w.show();
  return a.exec();
states.cpp
#include "states.h"
//класс, который обрабатывает списки, и реализует кнопку "вернуться назад"
states::states(QObject *parent)
  : QObject{parent}
{
  actualData = nullptr;
states::~states(){ //decmpyκmop
  if (actualData){
     delete actualData;
     actualData = nullptr;
  }
  qDeleteAll(array);
  array.clear();
}
bool states::hasStates(){ // проверка на существование
  return !(array.isEmpty());
estate* states::getActualData(){ // возврат эллемента
  return actualData;
```

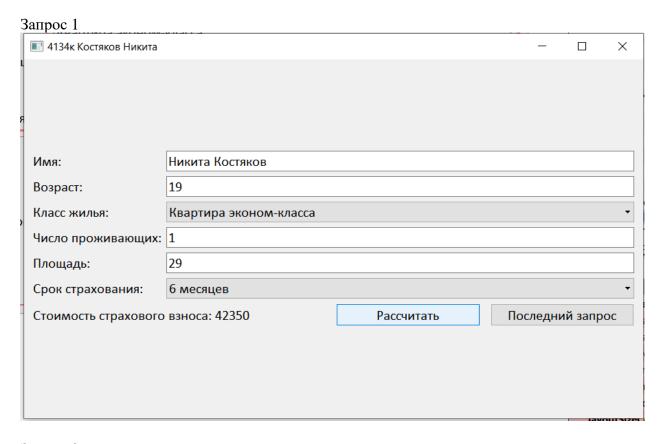
```
}
void states::add(estate* value){ // добавление
  array.append(value);
void states::undo(){
  if (hasStates()){
     array.pop_back();
    actualData = array.last();
     emit notifyObservers();
  }
  else actualData = nullptr;
}
int states::getSize(){
  return array.size();
states.h
#ifndef STATES_H
#define STATES_H
#include < QObject>
#include < estate.h >
class states: public QObject // класс, который обрабатывает списки, и реализует кнопку
"вернуться назад"
  Q_OBJECT
public:
  explicit states(QObject *parent = nullptr);
  ~states();
  void undo();
  bool hasStates();
  estate *getActualData();
  void add(estate *value);
  int getSize();
signals:
  void notifyObservers();
private:
  QList<estate*> array;
  estate *actualData;
};
#endif // STATES_H
townhousecalc.cpp
#include "townhousecalc.h"
```

```
townhouseCalc::townhouseCalc(QObject *parent)
  : QObject{parent}
}
int townhouseCalc::getCost(estate *value){
  return (value->getAge() + value->getArea() + value->getMonths() + value->getResidents())
* 2500:
}
townhousecalc.h
#ifndef TOWNHOUSECALC_H
#define TOWNHOUSECALC_H
#include < QObject>
#include < estate.h >
class townhouseCalc: public QObject
  Q_OBJECT
public:
  explicit townhouseCalc(QObject *parent = nullptr);
  static int getCost(estate *value);
};
#endif // TOWNHOUSECALC_H
widget.cpp
#include "widget.h"
#include "ui_widget.h"
Widget::Widget(QWidget *parent)
  : QWidget(parent)
  , ui(new Ui::Widget),
   forIntValidator(QRegularExpression("^[0-9]+$")),
   forDoubleValidator(QRegularExpression("^[0-9]*[.]?[0-9]+$")),
   forOwnerValidator(QRegularExpression(((A-H)[a-H)+)(A-H)[a-H]=A-H-))),
   info(this)
{
  ui->setupUi(this);
  ui->undoButton->setEnabled(false);
  ui->ageEdit->setValidator(&forIntValidator);
  ui->residentsEdit->setValidator(&forIntValidator);
  ui->areaEdit->setValidator(&forDoubleValidator);
  ui->nameEdit->setValidator(&forOwnerValidator);
  connect(&info, SIGNAL(notifyObservers()), this, SLOT(update()));
  connect(ui->calcButton, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(calcPressed()));
  connect(ui->undoButton, SIGNAL(pressed()), this, SLOT(undoPressed()));
```

```
Widget::~Widget()
  delete ui;
void Widget::update(){
  auto value = info.getActualData();
  if (value != nullptr) fillForm(value);
  ui->undoButton->setEnabled(info.hasStates());
  value = nullptr;
}
void Widget::calcPressed(){
  try {
  auto value = processForm();
  showCost(value);
  info.add(value);
  ui->undoButton->setEnabled(true);
  value = nullptr;
  catch(const Exception &error){
     QMessageBox msg;
     msg.setWindowTitle("Ошибка!");
     msg.setFixedSize(500,400);
    msg.setText(error.what());
    msg.exec();
     return;
  }
void Widget::undoPressed(){ //
  if (info.getSize() > 1) info.undo();
  else return;
estate *Widget::processForm(){
  return new estate(ui->nameEdit->text(), ui->ageEdit->text().toInt(), ui->estateTypeBox-
>currentIndex(),
             ui->residentsEdit->text().toInt(), ui->areaEdit->text().toDouble(), ui->periodBox-
>currentText());
}
void Widget::fillForm(estate *value){
  ui->nameEdit->setText(info.getActualData()->getOwner());
  ui->ageEdit->setText(QString::number(info.getActualData()->getAge()));
  ui->residentsEdit->setText(QString::number(info.getActualData()->getResidents()));
  ui->periodBox->setCurrentIndex((info.getActualData()->getMonths() / 6) - 1);
  ui->areaEdit->setText(QString::number(info.getActualData()->getArea()));
  switch (info.getActualData()->getType()){
  case estate::EstateType::ECONOM:
     ui->estateTypeBox->setCurrentIndex(0);
```

```
break;
  case estate::EstateType::LUXURIOUS:
    ui->estateTypeBox->setCurrentIndex(1);
    break;
  case estate::EstateType::TOWN_HOUSE:
    ui->estateTypeBox->setCurrentIndex(2);
    break;
  case estate::EstateType::COTTAGE:
    ui->estateTypeBox->setCurrentIndex(3);
    break;
  showCost(value);
void Widget::showCost(estate *value)
  ui->costLabel->setText("Стоимость страхового взноса: " +
QString::number(calculationFacade::getCost(value)));
widget.h
#ifndef WIDGET_H
#define WIDGET_H
#include < QWidget>
#include < states.h>
#include < estate.h >
#include < calculation facade.h >
#include < exception.h >
#include < QRegularExpressionValidator>
#include < QRegularExpression>
QT_BEGIN_NAMESPACE
namespace Ui { class Widget; }
QT_END_NAMESPACE
class Widget: public QWidget
  Q_OBJECT
public:
  Widget(QWidget *parent = nullptr);
  ~Widget();
public slots:
  void update();
private slots:
  void calcPressed();
  void undoPressed();
private:
```

Результат работы программы



Запрос 2

a A	4134к Костяков Никита			- 0 X
	Имя:	Никита		
1	Возраст:	20		
	Класс жилья:	Элитная квартира		•
1	Число проживающих:	1		
	Площадь:	38		
	Срок страхования:	6 месяцев		•
	Стоимость страхового	взноса: 123500	Рассчитать	Последний запрос
^				Iavnijistzer
г	апрос 3 134к Костяков Никита			- D X
	TISTA NOCINOB HINNII			
	Имя:	Андрей		
	Возраст:	22		
	Класс жилья:	Таун-хаус		•
	Число проживающих:	2		
	Площадь:	144		
	Срок страхования:	6 месяцев		*
	Стоимость страхового	взноса: 435000	Рассчитать	Последний запрос

Кнопка последний запрос откатывает форму на предыдущий запрос 1 Нажатие

• 4134к Костяков Никита			-			
Имя:	Никита					
Возраст:	Возраст: 20 Класс жилья: Элитная квартира ▼ Число проживающих: 1					
Класс жилья:						
Число проживающих:						
Площадь: 38						
Срок страхования:	Срок страхования: 6 месяцев					
Стоимость страхового	взноса: 123500	Рассчитать	Последний запрос			
2 нажатие 134к Костяков Никита			— X			
Имя:						
r iivi/i.	Никита Костяков					
	Никита Костяков 19					
			•			
Возраст:	19 Квартира эконом-класса		•			
Возраст: Класс жилья:	19 Квартира эконом-класса		•			
Возраст: Класс жилья: Число проживающих:	19 Квартира эконом-класса 1		•			

Выводы

Я изучил принципы построения приложений с графическим интерфейсом