INF335 – Ambientes para Concepção de Software

Formação de Especialista em Engenharia de Software
Instituto de Computação – UNICAMP

1° Semestre de 2024

Prof. Rodrigo Bonacin
rbonacin@unicamp.br

22/Junho/2024

TRABALHO 3

1 Objetivos

Este trabalho tem como objetivo desenvolver habilidades de uso de sistema de controle de versão "Git". Este trabalho compõe a avaliação da disciplina INF335, e poderá ser realizado individualmente ou em dupla.

2 Atividade

Baixar código no Moodle na mesma pasta desta atividade.

- 1. Inserir código no GitHub (ou outro repositório Git remoto).
- 2. Clonar repositório no próprio computador (local).
- 3. Criar nova *branch* para correções (mesmas do Trabalho 1)
- 4. Alterar localmente, colocar no stage e fazer commit no repositório local.
- 5. Fazer merge das branches criada localmente
- 6. Atualizar o GitHub (*push*)

3 Entrega

Os seguintes itens devem ser entregues:

- 1. Link com repositório GiHub com históricos de alterações, desde a inclusão dos arquivos até a correção e merge.
- Relatório com cada tela (print) da execução no repositório local com todos os comandos executados (desde a clonagem do repositório do GitHub até o "push" no repositório remoto).
- 3. Print com log de alterações/commits no repositório local (git log --oneline -- decorate --graph --all).

Deverá ser entregue um arquivo por dupla, constando os respectivos nomes e números de matrículas. As entregas deverão ser realizadas pelo Moodle.

DATA FINAL DE ENTREGA: 28/06/2024