computer\_figure(1,6).

computer\_figure(2,5).

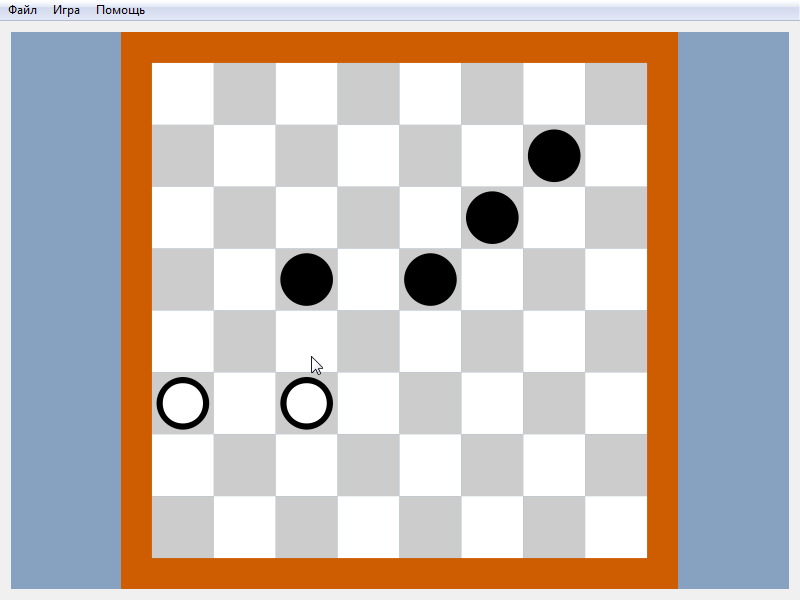
computer\_figure(3,2).

computer\_figure(3,4).

player\_figure(5,0).

player\_figure(5,2).

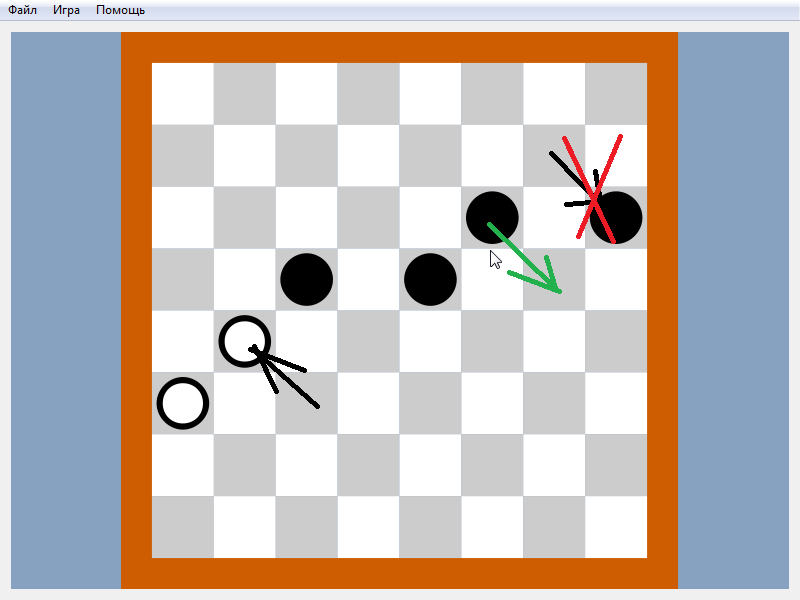
Начальное:



Ход игрока и последующий компьютера:

Чёрным цветом обозначены ходы.

Красным показано, как не нужно ходить и как компьютер ходит сейчас, а зелёным – как должен был сходить.



computer\_figure(1,6).

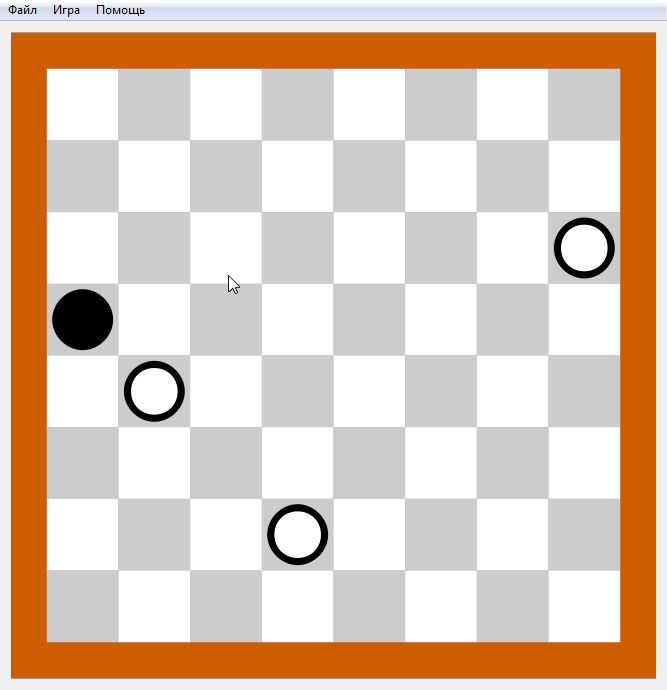
computer\_figure(2,5).

computer\_figure(3,2).

computer\_figure(3,4).

player\_figure(5,0).

player\_figure(5,2).



После хода:

