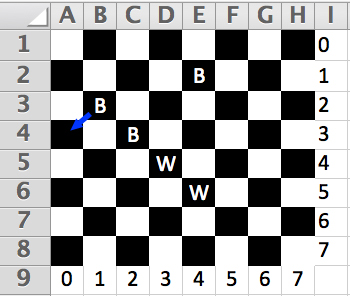
computer\_checker(1,6).

computer\_checker(2,5).

**Тест 1**

Ходит так, чтобы вражеская фигура съедала



До:

computer\_checker(2,1).

computer\_checker(3,2).

computer\_checker(3,4).

player\_checker(5,0).

player\_checker(5,2).

computer\_checker(1,4).

player\_checker(4,3).

player\_checker(5,4).

После:

test:-

computer\_move.

computer\_checker(3,0).

computer\_checker(3,2).

computer\_checker(1,4).

player\_checker(4,3).

player\_checker(5,4).

Ромины тесты

computer\_figure(1,6).

computer\_figure(2,5).

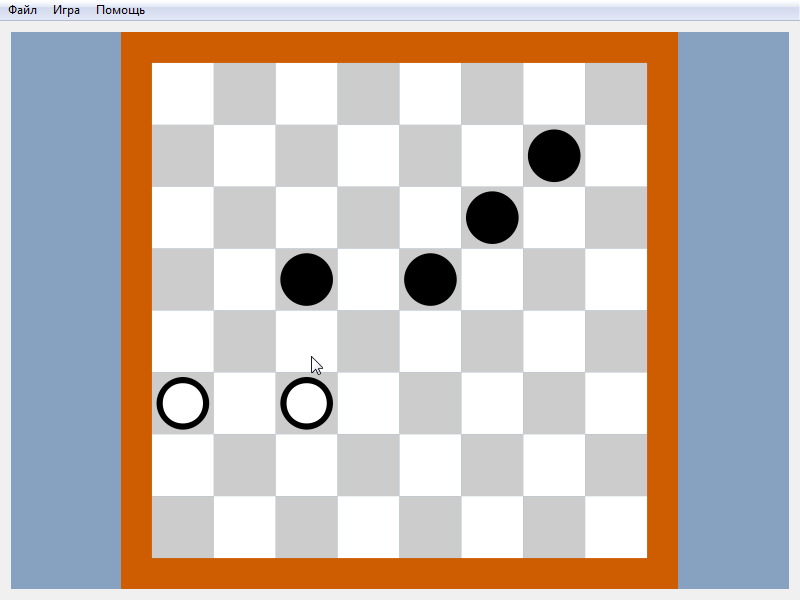
computer\_figure(3,2).

computer\_figure(3,4).

player\_figure(5,0).

player\_figure(5,2).

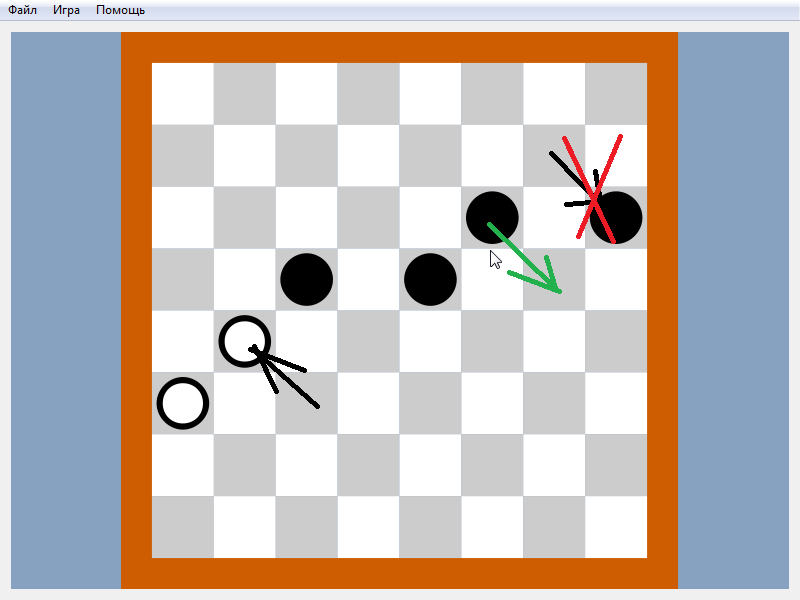
Начальное:



Ход игрока и последующий компьютера:

Чёрным цветом обозначены ходы.

Красным показано, как не нужно ходить и как компьютер ходит сейчас, а зелёным – как должен был сходить.

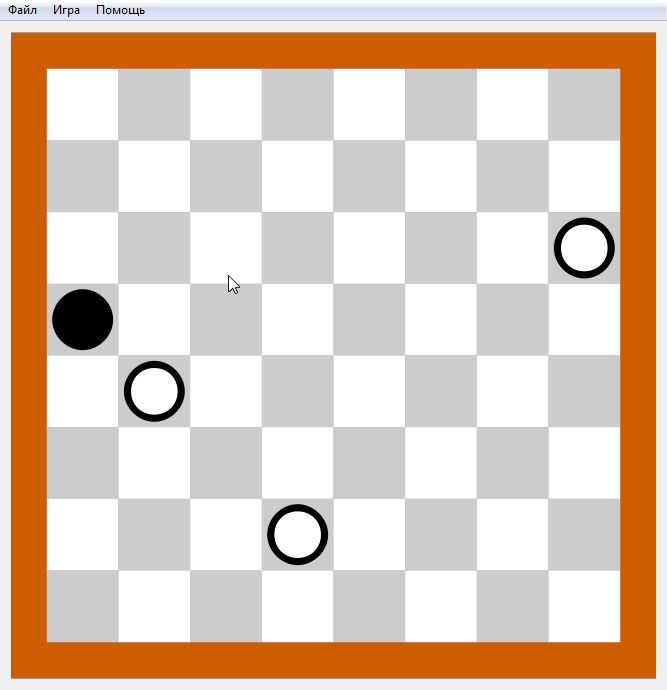


computer\_checker(3,0).

player\_checker(2,7).

player\_checker(4,1).

player\_checker(6,3).



После хода:

