

VTuber WebAR Experience

QRコードをスキャンし、WebARでVTuber MV動画を空中再生するサービスです。ライブ情報も魅力的に表示します。

目次

- [概要](#)
- [機能](#)
- [デモ](#)
- [セットアップ](#)
- [使用方法](#)
- [カスタマイズ](#)
- [技術スタック](#)
- [トラブルシューティング](#)
- [ライセンス](#)

概要

このプロジェクトは、駅などの公共スペースに掲出された広告のQRコードをスマートフォンでスキャンすると、WebARを使用して空中にVTuberのMV動画を表示するサービスです。アプリのインストールが不要で、モバイルブラウザだけで動作します。

機能

- **QRコードスキャン:** モバイルブラウザで簡単にアクセス
- **WebAR動画表示:** ARマーカールを認識すると空中に動画再生
- **ライブ情報表示:** 動画再生後、ライブイベント情報をポップアップ表示
- **複数デバイス対応:** iOS (Safari)、Android (Chrome) で安定動作
- **オフラインサポート:** PWA対応でオフラインでも動作
- **軽量で高速:** 読み込みから動画再生まで10秒以内

デモ

1. 下のQRコードをスキャン
2. カメラへのアクセスを許可
3. マーカー画像にカメラを向ける
4. 動画が空中に表示される

画像を表示

セットアップ

前提条件

- Node.js 14以上
- Vercelアカウント（推奨）

インストール手順

1. リポジトリをクローン

bash

```
git clone https://github.com/yourusername/vtuber-webAR.git
cd vtuber-webAR
```

2. 依存関係をインストール（必要な場合）

bash

```
npm install
```

3. 設定ファイルを編集

`script.js`の冒頭にある`config`オブジェクトを編集して、GoogleドライブのビデオIDやライブ情報を更新します。

javascript

```
const config = {
  horizontalVideoId: 'あなたの横動画ID',
  verticalVideoId: 'あなたの縦動画ID',
  useVerticalVideo: false,
  // 他の設定...
};
```

4. Vercelにデプロイ

bash

```
vercel
```

使用方法

ARマーカースの準備

1. `hiro-marker-svg` から生成されたマーカー画像を印刷
2. 広告やポスターに配置

QRコードの生成

1. `qr-code-generator.html` をブラウザで開く
2. デプロイしたWebARのURLを入力
3. 生成されたQRコードをダウンロードして広告に配置

動画の更新方法

1. Googleドライブに新しい動画をアップロード（5MB以下推奨）
2. 共有設定で「リンクを知っている全員」が閲覧できるように設定
3. 動画IDを取得（URLの「/d/」の後の部分）
4. `script.js` のconfig内のVideoIdを更新

カスタマイズ

テーマカラーの変更

`style.css` の冒頭にある `:root` 変数を編集することで、全体の色調を変更できます。

```
css

:root {
  --primary-color: #FF69B4; /* メインカラー */
  --secondary-color: #6A5ACD; /* アクセントカラー */
  /* 他の色... */
}
```

ライブ情報の編集

`script.js` の `config` オブジェクト内の以下のプロパティを編集します。

```
javascript

liveDate: '9月XX日',
liveVenue: '会場未定',
liveLink: 'https://riotmusic.com',
```

動画サイズの調整

動画のサイズや表示位置は、`script.js` の `config` オブジェクトで調整できます。

javascript

```
videoWidth: 1.6, // 横動画の幅  
videoHeight: 0.9, // 横動画の高さ  
verticalVideoWidth: 0.9, // 縦動画の幅  
verticalVideoHeight: 1.6, // 縦動画の高さ
```

技術スタック

- **AR.js**: WebARを実現するためのライブラリ
- **A-Frame**: 3Dシーンの構築
- **Vercel**: ホスティングとデプロイメント
- **PWA**: オフライン対応用

トラブルシューティング

マーカーが認識されない場合

- マーカーが十分な明るさの下にあることを確認
- マーカーの周囲に十分なスペースがあることを確認
- マーカーまでの距離は30cm～1m程度が最適
- 異なる照明条件で再試行

動画が読み込まれない場合

- ネットワーク接続を確認
- Googleドライブの共有設定が正しいか確認
- 動画サイズが5MB以下であることを確認
- 別の動画IDで試す

QRコードが機能しない場合

- QRコードが鮮明に印刷されているか確認
- URLが正しいか確認
- 別のQRコードスキャナーアプリで試す

パフォーマンス最適化

- **動画サイズ**: 5MB以下、720p以下を推奨
- **マーカー**: コントラストの高い印刷物を使用
- **ネットワーク**: WiFiまたは安定した4G/5G接続を推奨
- **デバイス**: iOS 15+/Android 10+の端末を推奨

アクセス解析の確認方法

1. Vercelダッシュボードにログイン
2. プロジェクトを選択
3. 「Analytics」タブを選択
4. 期間とメトリクスを選択して表示

ライセンス

MIT License

クレジット

- [AR.js](#) - WebAR実装
- [A-Frame](#) - 3D/AR表示
- [Vercel](#) - ホスティング