

swipe_mesh		LEVEL 1					LEVEL 2					LEVEL 3					LEVEL 4					LEVEL 5				
		t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks
mean	1	20,72	2,77	0	1	4	21,83	9,70	0	2	4	26,54	10,73	0	3	7	17,83	6,92	0	2	4	22,22	9,69	0	3	6
mean	2	9,84	2,77	0	1	4	13,93	5,97	0	3	5	18,41	11,01	0	1	4	12,38	3,75	0	1	4	17,53	7,04	0	1	3
median	1	19,36	2,77	0	1	4	20,70	10,23	0	2	4	22,56	10,99	0	2	6	17,58	5,31	0	2	4	18,92	7,04	0	4	6
median	2	7,90	2,77	0	1	4	12,15	5,96	0	2	5	16,88	10,99	0	1	4	12,03	3,76	0	1	3	17,98	7,03	0	1	3
range	1	5,87	0,02	0	1	3	9,96	4,27	0	1	2	15,11	1,30	1	4	8	10,68	4,37	0	1	1	13,88	8,63	0	3	4
range	2	8,81	0,03	0	0	1	10,74	0,06	0	2	3	10,65	0,08	0	0	1	7,71	0,04	0	0	2	10,21	0,04	0	0	1
std_dev	1	2,38	0,01	0	0	1	3,10	1,40	0	0	1	6,13	0,54	0	2	3	3,63	2,09	0	0	0	4,79	2,99	0	1	2
std_dev	2	2,86	0,01	0	0	0	3,64	0,02	0	1	1	3,46	0,03	0	0	0	2,46	0,01	0	0	1	3,49	0,01	0	0	0

click_mesh		LEVEL 1					LEVEL 2					LEVEL 3					LEVEL 4					LEVEL 5				
		t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks
mean	1	23,04	2,78	0	3	8	37,15	9,04	0	6	11	35,91	11,65	0	5	10	27,09	6,49	0	4	8	31,69	13,55	0	4	9
mean	2	15,14	2,38	0	3	7	21,78	5,98	0	5	8	27,51	11,04	0	2	7	19,26	4,36	0	2	6	26,51	7,03	0	4	8
median	1	23,85	2,78	0	3	8	27,79	10,24	0	6	12	32,55	11,01	0	4	10	26,90	5,33	0	4	8	33,10	13,36	0	5	9
median	2	15,02	2,77	0	3	8	22,44	5,98	0	5	8	27,37	11,04	0	3	6	19,40	3,76	0	1	6	24,47	7,02	0	4	9
range	1	11,62	0,02	0	4	6	73,61	8,54	0	8	8	32,73	9,19	0	11	15	10,03	5,94	0	6	6	9,33	7,21	0	5	11
range	2	6,78	2,80	0	4	4	16,67	0,06	0	8	9	10,64	0,12	0	4	8	6,60	4,27	0	4	5	16,08	0,04	0	4	6
std_dev	1	3,66	0,01	0	2	2	23,51	3,00	0	3	3	10,64	3,05	0	3	5	3,16	2,39	0	2	2	3,46	2,52	0	2	3
std_dev	2	2,42	0,97	0	1	1	4,87	0,02	0	3	3	3,61	0,04	0	1	2	1,94	1,48	0	1	2	5,76	0,01	0	2	2

swipe_2d		LEVEL 1					LEVEL 2					LEVEL 3					LEVEL 4					LEVEL 5				
		t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks
mean	1	21,89	2,76	0	1	6	25,48	9,35	0	3	8	30,99	10,70	0	2	7	22,52	5,23	0	2	6	25,86	9,45	0	1	6
mean	2	12,70	2,78	0	1	4	17,10	5,97	0	2	6	22,34	11,02	0	1	6	14,55	3,76	0	1	4	29,92	7,03	0	1	5
median	1	23,25	2,76	0	1	5	25,28	10,29	0	3	6	28,76	11,06	0	1	6	21,18	5,27	0	3	6	28,97	11,23	0	1	5
median	2	11,07	2,79	0	1	4	15,28	5,97	0	2	5	20,33	11,01	0	1	5	13,80	3,75	0	1	4	18,94	7,03	0	1	4
range	1	11,23	0,06	0	1	12	10,88	10,70	0	2	11	20,67	1,30	0	5	10	14,22	5,87	0	2	5	14,46	4,28	0	1	7
range	2	8,58	0,05	1	0	2	10,81	0,05	0	1	10	19,65	0,05	0	1	9	11,76	0,05	0	1	3	77,56	0,04	0	1	5
std_dev	1	3,81	0,02	0	0	4	3,95	3,59	0	1	4	7,67	0,58	0	2	4	4,88	1,92	0	1	2	4,88	2,09	0	0	2
std_dev	2	3,33	0,02	0	0	1	3,95	0,02	0	0	3	6,49	0,02	0	0	3	3,69	0,02	0	0	1	26,91	0,02	0	0	2

click_2d		LEVEL 1					LEVEL 2					LEVEL 3					LEVEL 4					LEVEL 5				
		t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks	t_Abs	t_Ball	err	rots	clicks
mean	1	20,71	3,39	0	4	10	25,29	11,13	0	5	12	31,00	11,85	0	4	11	19,89	5,42	0	3	9	30,91	13,44	0	7	11
mean	2	11,88	2,78	0	2	7	16,60	7,50	0	5	10	19,99	11,07	0	2	6	16,59	3,77	0	2	6	22,53	7,03	0	3	7
median	1	21,60	2,77	0	5	10	23,35	12,20	0	5	13	31,14	11,05	0	3	11	19,44	3,77	0	2	11	30,57	11,34	0	6	11
median	2	12,26	2,78	0	1	7	14,62	6,00	0	3	8	19,48	11,06	0	1	5	14,40	3,76	0	1	6	20,51	7,03	0	2	6
range	1	13,20	4,37	0	6	11	16,26	8,53	0	4	10	6,11	9,25	0	8	15	9,75	5,90	0	4	9	20,26	13,52	0	6	7
range	2	11,25	0,05	0	2	5	10,57	10,65	0	6	9	11,71	0,07	0	4	9	14,87	0,06	0	2	7	31,45	0,02	0	4	7
std_dev	1	4,98	1,53	0	2	5	6,41	2,47	0	1	4	2,04	3,00	0	3	6	3,78	2,64	0	2	4	6,20	4,18	0	2	2
std_dev	2	3,73	0,02	0	1	1	4,30	3,71	0	3	3	3,68	0,03	0	1	3	5,85	0,02	0	1	2	10,06	0,01	0	1	3

LEGENDA	
t_Abs	Czas liczony od włączenia poziomu do dotarcia ostatniej kulki do środka
t_Ball	Czas liczony od startu pierwszej kulki do momentu wpadnięcia ostantiej
err	Liczba 'błędów' popełnionych przez graczy
rots	Ilość rotacji pierścieni na danym poziomie
clicks	Ilość wykonanych operacji dotknięcia ekranu

Dla każdego gracza przeprowadzony został test dwukortnego przejścia pierwszych pięciu poziomów. W wierszach oznaczanych '1' widnieją zestawienia wszystkich wyników pierwszego przejścia. W wierszach oznaczanych '2' widnieją wyniki z drugiego przejścia.