

第 1 回 情報システム開発プロセス

1. 情報システム

学習モジュール「」の前半を学習し，以下をまとめましょう．

情報システムとは

情報システムの例

情報システムの開発プロセス

ウォーターフォールモデル

反復モデル

XP と UP

2. オブジェクト指向

学習モジュール「UML01-1」の後半を学習し，以下をまとめましょう．

オブジェクト

オブジェクトを構成するもの

オブジェクトの債務

クラス

インスタンス

カプセル化

メッセージ送信

継 承

継承とは

スーパークラス と サブクラス

汎化 と 特化

可視性

キーワード	意 味
public	
package-private	
protected	
private	