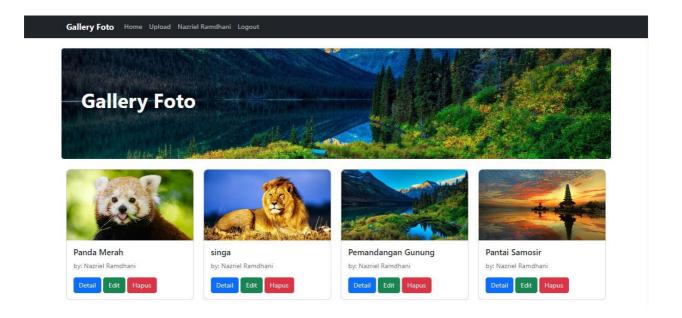
Buku Petunjuk Penggunan Aplikasi (User Manual)

Wesbsite Gallery



PERENCANAAN, PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

2024

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Sistem Jaringan Penelitian ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Gallery untuk user
- 2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi Gallery ini.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Sistem Informasi Jaringan Penelitian yang dikembangkan, fungsi utama Sistem Informasi Jaringan Penelitian yang akan diberikan kepada pengguna

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi **Gallery.**Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

2. **BAB II**

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Gallery meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

3. BAB III

Berisi *user manual* aplikasi Gallery

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- 1. Windows sebagai Operating System.
- 2. Firefox/Google Chrome sebagai *Tools* Penjelajah (*Web Browser*).

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- 1. Komputer
- 2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- 3. Monitor sebagai peralatan antarmuka
- 4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

- 1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
- 2. Memiliki pemahaman proses berjalannya aplikasi.

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Gallery adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Awal

- Detail
- Edit
- Hapus

2. Menu Upload

3. Menu Detail

- Login
- Register
- Komentar
- Like

3.2 Pengguna

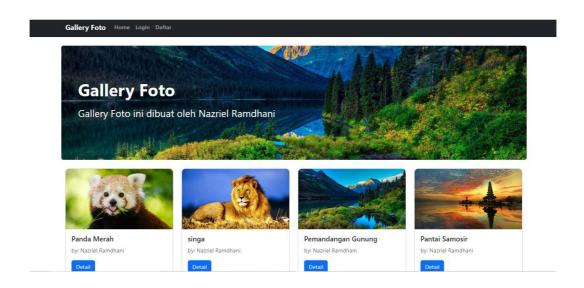
Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang ada pada website dan tata cara memasukkan data.

3.2.1 Cara Membuka Situs

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Gallery ini:

- Bukalah aplikasi Gallery melalui web browser (Goggle Chrome atau Mozila FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut: https://nazrielgallery.000webhostapp.com/
- 2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada browser.
- 3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi Gallery.

Maka pada layar akan tampak menu Halaman Pembuka / Awal situs Gallery seperti pada gambar 3.1.



3.2.2 Halaman beranda

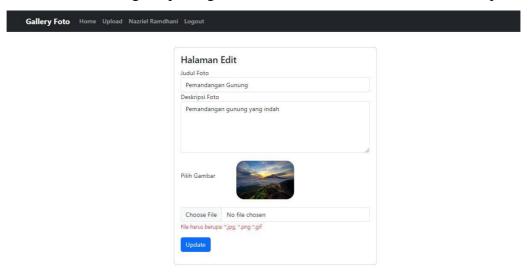
Pada halaman beranda, akan muncul postingan yang sudah di upload oleh user. Pada setiap postingan, user bisa melihat detail dari postingan tersebut. User yang memosting postingan tersebut juga bisa menghapus dan mengedit postingan tersebut.

Catatan:

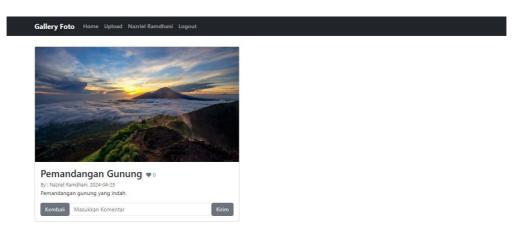
User hanya bisa melihat tombol edit dan hapus ketika user sudah login.



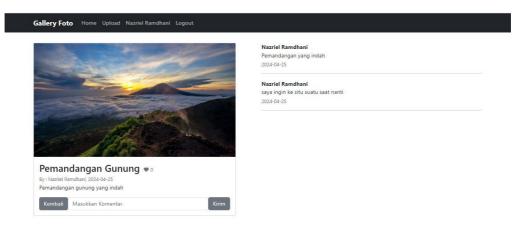
a. Setelah Muncul, User bisa mengedit dan menghapus postingan yang sudah di upload, jika user memilih untuk mengedit postingan tersebut, maka akan muncul halaman seperti di bawah ini :



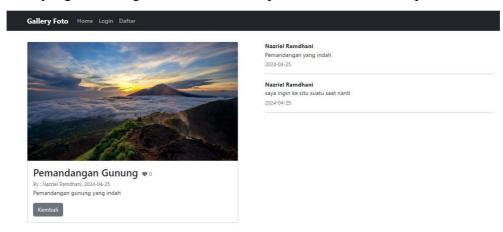
b. Selain edit, user juga bisa melihat detail postingan yang sudah di upload. Berikut tampilan halaman detail :



c. Pada halaman ini User bisa me-like postingan, dan juga berkomentar.



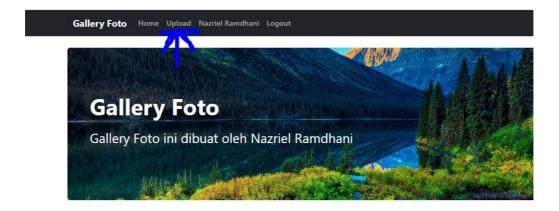
d. User yang belum login akan melihat tampilan halaman detail seperti ini :



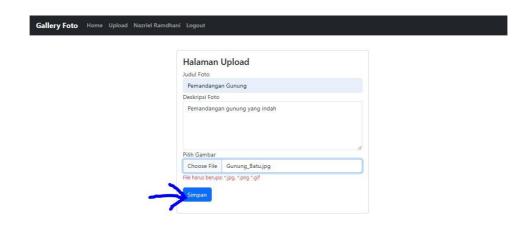
User tidak bisa berkomentar, dan ketika user meng-click tombol like maka akan otomatis ter-arah ke halaman login

3.2.3 Halaman Upload

a) Pada bagian navbar atau atas website terdapat menu Upload seperti ini :



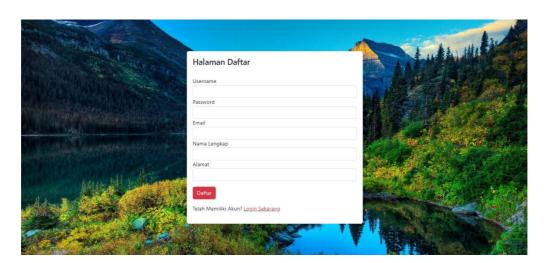
b) Jika di click maka akan muncul tampilan dari halaman upload, yaitu seperti ini :



c) Ketika user meng-click tombol simpan maka akan otomatis ter-posting dan user bisa melihat hasilnya di halaman beranda

3.2.4 Halaman Daftar dan Login

a) Sebelum login, User harus membuat akun di halaman daftar terlebih dahulu



b) Jika sudah login User akan otomatis diarahkan ke halaman login

