Département de génie électrique et de génie informatique Faculté des sciences et de génie Vision numérique GIF-4100 / GIF-7001

Date 21 octobre 2021 Local VCH-2830 Heure 13h30 à 16h20 Examen partiel 1 A2021

Toute documentation permise sauf Internet

# **Questions 1 à 4 Obligatoires**

# Question 1. Coordonnées homogènes (20 points au total)

# **A.** (7 points)

Soit un point de coordonnées  $p = [x \ y \ z]^t$  dans l'espace cartésien à trois dimensions. Quelles sont les coordonnées du point p en coordonnées homogènes. **Expliquez votre réponse**.

# **B.** (7 points)

Soit un point  $p = [x \ y \ z \ 1]^t$  en coordonnées homogènes. Est-ce que  $[5x \ 5y \ 5z \ 5]^t$  représente le même point en coordonnées cartésiennes en 3D? **Expliquez votre réponse**.

# **c.** (6 points)

Soit la matrice définie en coordonnées homogènes par l'équation (1) :

$$\underline{\underline{\widetilde{M}}} = \begin{bmatrix}
\cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 & 0 \\
\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1
\end{bmatrix}$$
(1)

Est-ce que cette matrice préserve les angles et les longueurs? **Justifiez votre réponse par un argument géométrique**.

#### Question 2. Transformations rigides (20 points au total)

Un référentiel de coordonnées initialement confondu avec le repère  $X_1$ - $Y_1$ - $Z_1$  de la Figure 1 (a) subit une *translation* de 4 unités selon l'axe  $X_1$  et ensuite une *rotation* de 45° autour de l'axe Z (vecteur sortant de la page) du repère ayant subi la translation. La configuration finale des repères  $X_1$ - $Y_1$ - $Z_1$  et  $X_2$ - $Y_2$ - $Z_2$  est celle montrée à la Figure 1 (b).

#### **A.** (10 points)

Pour un point de coordonnées homogènes  $[\sqrt{2} \sqrt{2} \ 1]^t$  dans le repère  $X_2$ - $Y_2$ - $Z_2$ , quelles sont ses coordonnées réelles dans le repère  $X_1$ - $Y_1$ - $Z_1$ ? **Votre réponse doit montrer les étapes de calcul**.

#### **B.** (10 points)

Pour un point de coordonnées homogènes  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix}^t$  dans le repère  $X_1$ - $Y_1$ - $Z_1$ , quelles sont ses coordonnées réelles dans le repère  $X_2$ - $Y_2$ - $Z_2$ ? **Votre réponse doit montrer les étapes de calcul**.

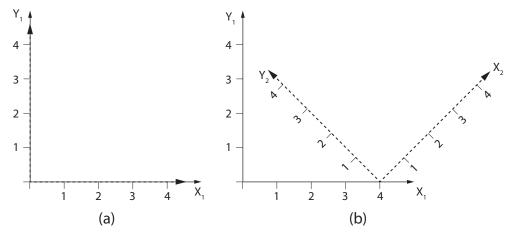


Figure 1. Repères de la Question 2/Frames for Question 2. (a) Repères confondus / Superimposed frames. (b) Repères après les transformations rigides de translation et rotation / Frames following the rigid transformations of translation and rotation.

### Question 3. (20 points au total) Projection de perspective et point de fuite

# **A.** (5 points)

Soient les sténopés "lignes" (on considère que le plan image est une ligne) non-inverseurs  $C_1$  et  $C_2$  de la Figure 2. Les deux sténopés d'axe optique "Z" ont leurs centres de projection confondus et la même longueur focale, et le sténopé  $C_2$  est tourné par rapport au sténopé  $C_1$  dont l'axe optique est horizontal. Pour simplifier, on suppose aussi que les plans images des deux sténopés sont infinis. On assume que le repère monde est celui du sténopé  $C_1$ .

Une série de points **également distancés** P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>, ..., P<sub>i</sub>, P<sub>i+1</sub>, ..., P<sub>infini/infinite</sub> dans le **repère monde** s'étend jusqu'à l'infini.

Est-ce que les points images des points P du repère monde sont également distancés sur les plans images de C<sub>1</sub> et C<sub>2</sub>? **Expliquez votre réponse par un dessin**.

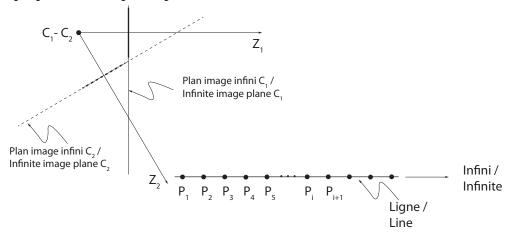


Figure 2. Sténopés "lignes" avec plans images infinis de la Question 3. "Line" pinholes with infinite image planes of Question 3.

# **B.** (5 points)

Montrez **sur un schéma** où sur le plan image de  $C_1$  se trouve le point de fuite de la droite formée des points  $P_1$ - $P_{infini}$  du repère monde.

#### **c.** (5 points)

Montrez sur un schéma où sur le plan image de  $C_2$  se trouve le point de fuite de la droite formée des points  $P_1$ - $P_{infini}$  du repère monde.

# **D.** (5 points)

Supposons maintenant que nous considérons un troisième sténopé "ligne" non-inverseur  $C_3$  d'axe optique  $Z_3$  et de même longueur focale que  $C_1$  et  $C_2$  montré sur la Figure 3. Le plan image de  $C_3$  est aussi infini.

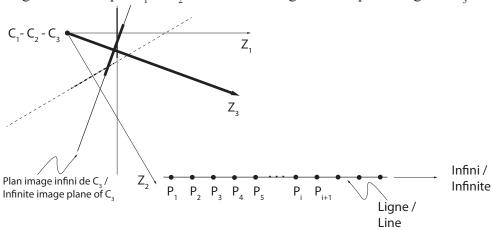


Figure 3. Sténopé  $C_3$  de la Question 3 (d). / Pinhole  $C_3$  of Question 3 (d).

Expliquez comment vous feriez pour trouver le point de fuite dans le plan image de  $C_3$  sans effectuer la projection des points  $P_1$  -  $P_{infini/infinite}$ . Justifiez votre raisonnement par un dessin.

# Question 4. (20 points au total) Radiométrie

Deux sources ponctuelles uniformes  $s_1$  et  $s_2$  d'intensité  $I_1$  et  $I_2$  placées au plafond d'une pièce, éclairent la surface d'une table de travail. Une feuille de papier d'aire dA est placée directement en dessous de  $s_2$  à une distance d de la source, tel que montré à la Figure 4. Les deux sources ponctuelles sont aussi espacées d'une distance d/2.

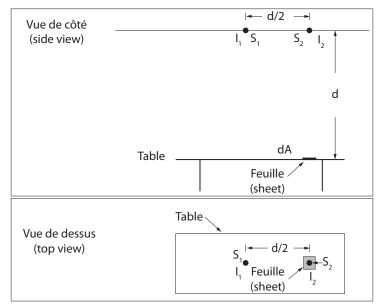


Figure 4. Géométrie, Question 4. / Geometry, Question 4.

Quel doit être le rapport  $I_2/I_1$  entre les intensités pour que la feuille de papier d'aire dA recoive la même

# Choisir une question parmi les questions suivantes

#### Question 5. (20 points au total) Projection de perspective et point de fuite

Soit le sténopé non-inverseur C de focale F et d'axe optique Z de la Figure 5. Supposons que le repère monde X-Y-Z soit situé au centre de projection C.

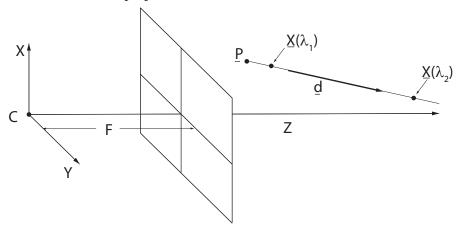


Figure 5. Géométrie de la Question 5. / Geometry of Question 5.

L'équation paramétrique (de paramètre  $\lambda$ ) en coordonnées homogènes d'une ligne droite passant par le point P et de direction D est donnée par l'équation (2).

$$\widetilde{X}(\lambda) = \widetilde{P} + \lambda \, \widetilde{D} \tag{2}$$

La direction D est donnée par le vecteur de l'équation (3). La matrice caméra du sténopé en coordonnées homogènes est donnée par l'équation (4) où  $\underline{K}$  est la matrice des paramètres intrinsèques.

$$\underline{\underline{\mathcal{D}}} = \left[\underline{d^t} \ 0\right]^t \tag{3}$$

$$\underline{\widetilde{M}} = \underline{K}[\underline{I} \ \underline{0}] \tag{4}$$

#### **A.** (12 points)

Quelle est l'expression  $\underline{x}(\lambda)$  du point image d'un point  $\overline{X}(\lambda)$  sur la droite?

#### B. (8 points)

Quelle est l'expression du point de fuite de la droite (image du point objet pour lequel  $\lambda --> \infty$ ) et est-ce que les coordonnées du point de fuite dans le plan image dépendent des coordonnées du point  $\underline{P}$ ? **Justifiez votre réponse**.

**Indice**: quand vous faites tendre une valeur vers l'infini, n'oubliez pas qu'en coordonnées homogènes, tout est à un facteur d'échelle près. Par conséquent, "infini" veut dire "grand".

#### Question 6. (20 points au total) Homographie

Soit le sténopé non-inverseur C d'axes X-Y-Z de la Figure 6 observant des points sur une surface. Le sténopé subit une *rotation* pure de  $\theta^{\circ}$  autour de l'axe X et devient le sténopé C' d'axes X'-Y'-Z' (avec X' confondu avec X).

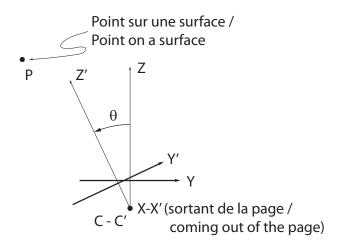


Figure 6. Géométrie de la Question 6. Geometry of Question 6.

Si on suppose que le repère monde est confondu avec le repère X-Y-Z, l'équation de projection de perspective pour le sténopé C est donnée par l'équation (5) alors que celle pour le sténopé C' est donnée par l'équation (6).

$$\widetilde{p} = \underline{K} [\underline{I} \ 0] \widetilde{P} \tag{5}$$

$$\widetilde{\underline{p}}' = \underline{K} \left[ \underline{R}^{\underline{t}} \ \underline{0} \right] \underline{\widetilde{P}}$$
(6)

# **A.** (15 points)

Quelle est l'homographie qui permet de transférer les points du plan image du sténopé C au plan image du sténopé C'?

# **B.** (5 points)

Pour le cas où le sténopé subit une *translation suivie* d'une *rotation*, l'expression de l'homographie *induite par un plan* est celle donnée par l'équation (7), tel que nous l'avons vu dans les notes et les capsules.

$$\underline{H} = \underline{K'} \left[ \underline{\underline{R}}^t - \frac{\left( -\underline{\underline{R}}^t \underline{t} \right) \underline{n}^t}{d} \right] \underline{K}^{-1} \tag{7}$$

On peut supposer pour simplifier que  $\underline{K}' = \underline{K}$ . Dans l'équation (7),  $\underline{n}$  est la normale au plan,  $\underline{t}$  est la translation imposée au sténopé, d est la distance entre le plan et l'origine du repère monde (confondu avec le sténopé avant la translation et la rotation) et  $\underline{R}$  est la matrice de rotation.

En comparant l'expression obtenue en A avec l'équation (7), dans le cas d'une rotation pure du sténopé, la distribution des points dans le repère monde doit-elle être sur un plan? **Expliquez votre réponse**.