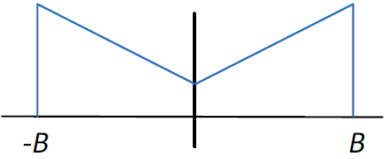
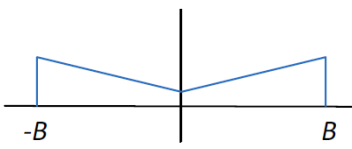
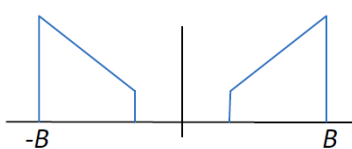
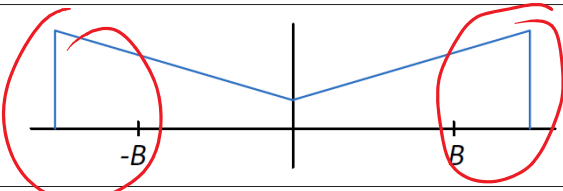


Spectre de l'entrée	Spectre de la sortie
	
	
	

Le système à l'entrée est limité en bande entre  $-B$  et  $B$ . Donc les premiers deux sorties peuvent venir d'un système linéaire et invariant en temps. Le troisième sortie contient des fréquence au delà de  $B$ , donc le système ne peut pas être linéaire et invariant en temps.

$$T_{ri}(\frac{t}{2})$$

$$\approx T_{ri}(\frac{t}{2}) \Leftrightarrow 2 \text{Sa}^2\left(\frac{\omega t}{2}\right) = \frac{1}{2} \text{Sa}^2(\omega) = A(\omega)$$

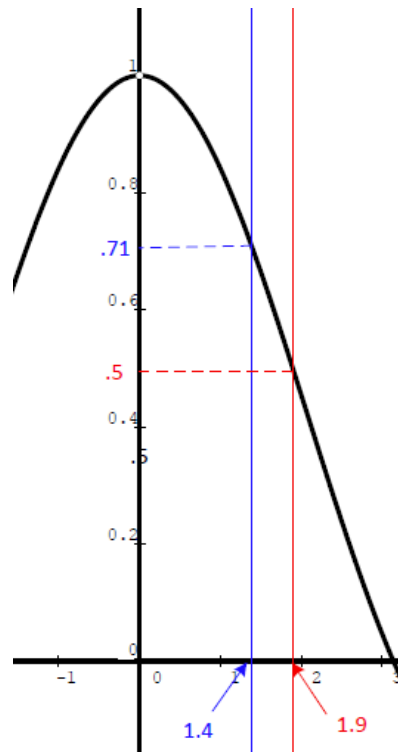
En utilisant le graphique de  $y = \frac{\sin x}{x}$  on

cherche le point où  $y^2 = \frac{1}{2}$ , ou  $y = \frac{1}{\sqrt{2}} = .707$

Nous lisons

$$x = 1.4$$

$$\text{donne } y = \frac{1}{\sqrt{2}}$$



$$\omega = 1.4$$

$$\Rightarrow \omega_{3dB} = 1.4$$

$\text{Rect } t \Leftrightarrow \text{Sa} \frac{\omega}{2}$ . La fonction  $y = \text{Sa } x$  atteint  $\frac{1}{2}$  quand  $x \approx 1.9$ . Donc

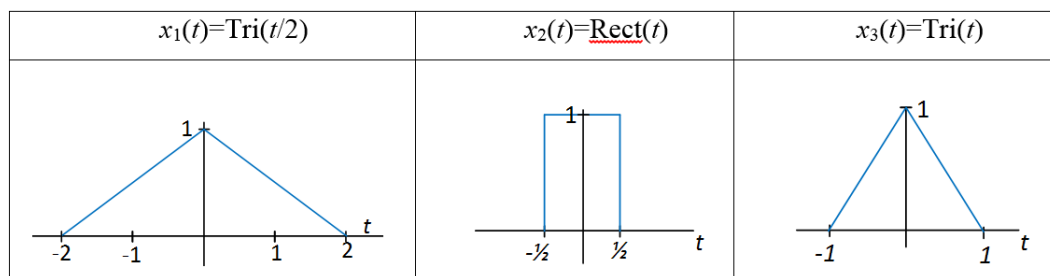
$$\frac{\omega_{3dB}}{2} = 1.9 \quad \omega_{3dB} = 3.8$$

$$\text{Tri}(t) \Leftrightarrow \text{Sa}^2 \frac{\omega}{2}$$

La fonction  $\text{Sa}^2 x$  est réduit par  $\frac{1}{2}$  à  $x \approx 1.4$

donc  $\frac{\omega_{3dB}}{2} = 1.4 \quad \omega_{3dB} = 2.8$

## Resumé



$$\omega_{3dB} = 1.4$$

$$\omega_{3dB} = 3.8$$

$$\omega_{3dB} = 2.8$$

Une impulsion discontinue décroît comme  $1/\omega$ ;  
une impulsion continue décroît au moins aussi vite que  $1/\omega^2$ , donc une impulsion discontinue aura une largeur de bande, comme nous voyons en comparant  $x_2(t)$  et  $x_3(t)$

$$\begin{aligned} x_2(t) - \text{rect} - \text{disc} - \text{décroît comme } 1/\omega & \quad \omega_{3dB} = 3.8 \\ x_3(t) - \text{tri} - \text{cont} - \text{décroît comme } 1/\omega^2 & \quad \omega_{3dB} = 2.8 \end{aligned}$$

Une impulsion plus brève en temps sera plus

large spectralement, donc  $w_{3dB}$  plus grand

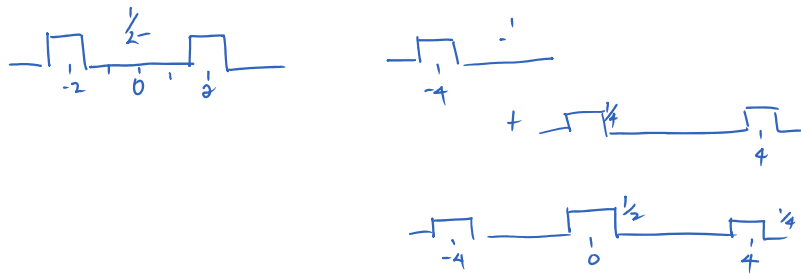
$x_1(t)$  - tri - largeur temporelle 4 -  $w_{3dB} = 1.4$

$x_3(t)$  - tri - largeur temporelle 2 -  $w_{3dB} = 2.8$

$$S_1(\omega) = \text{Rect}(\omega)$$

$$S_1(t) \cos 2t \Leftrightarrow \frac{1}{2} \text{Rect}(\omega-2) + \frac{1}{2} \text{Rect}(\omega+2)$$

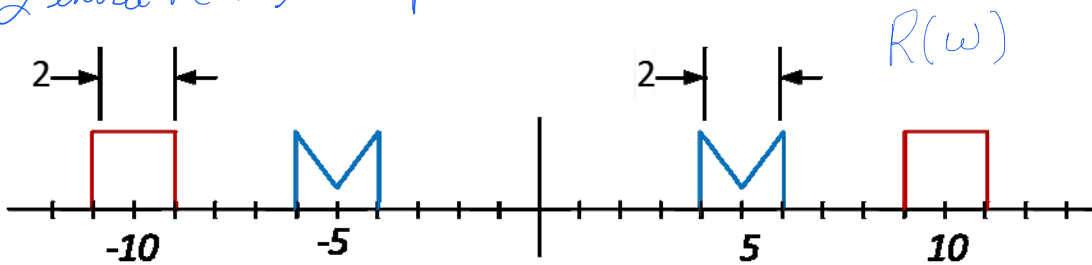
$$\begin{aligned} S_1(t) \cos^2(4t) &\Leftrightarrow \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega-2-2) + \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega+2-2) + \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega-2+2) + \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega+2+2) \\ &= \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega-4) + \frac{1}{2} \text{Rect}(\omega) + \frac{1}{4} \text{Rect}(\omega+4) \end{aligned}$$



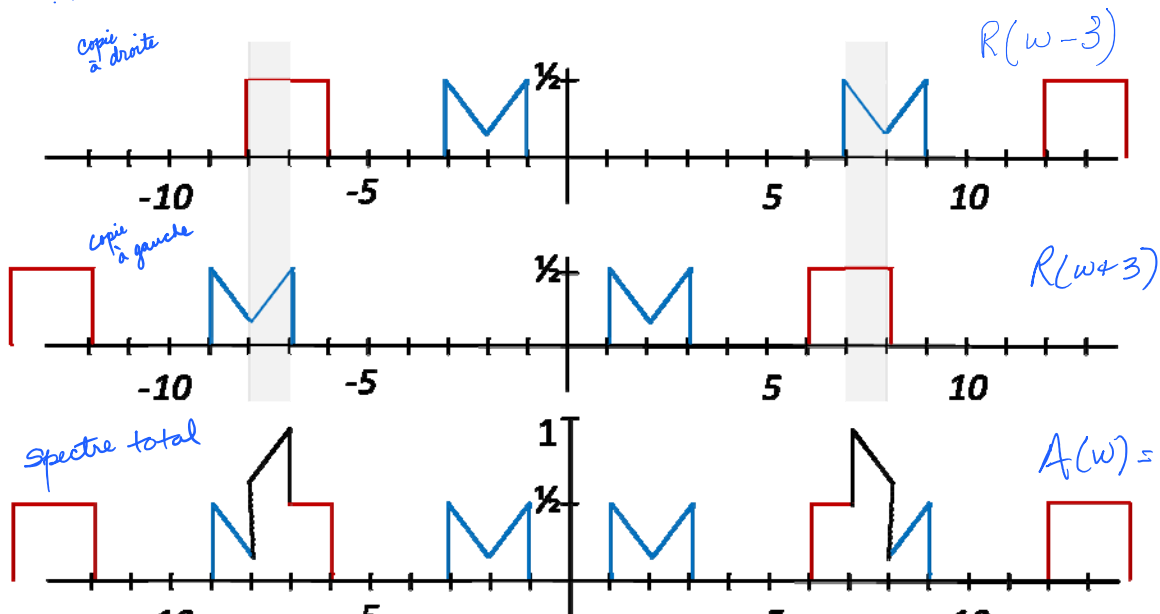
après filtrage

$$\frac{1}{2} \text{Rect}(\omega)$$

L'entrée  $r(t)$  en spectre



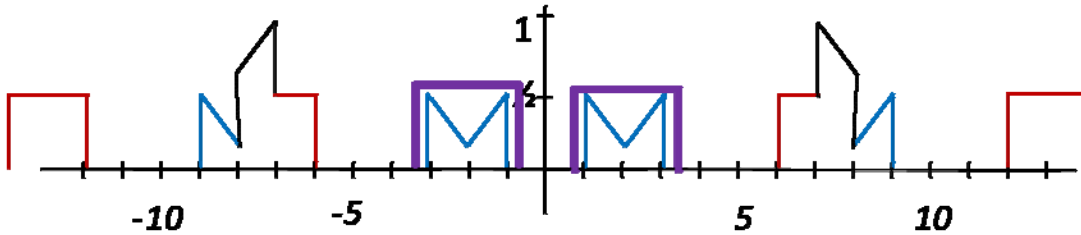
Après modulation:



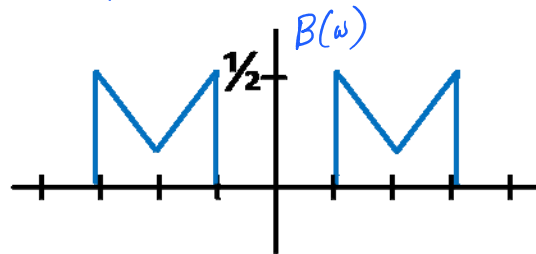


2 ✓

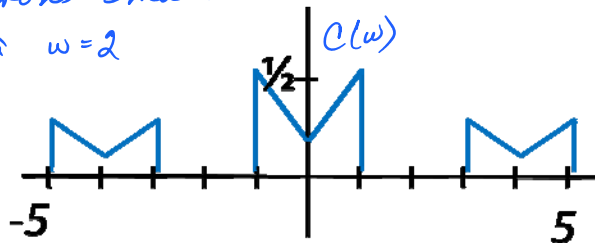
Nous avons une filtrage passe bande



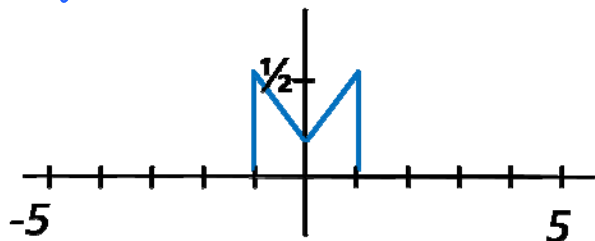
Après filtrage passe bande



Nous avons maintenant une deuxième modulation  
à  $\omega = 2$



Après le filtrage final passe-bas



$$S(\omega) = \text{Tri}(\omega)$$



$$\omega_{\max} = 1 \Rightarrow \omega_{\text{NyQ}} = 2 \Rightarrow T_{\text{NyQ}} = \frac{2\pi}{2} = \pi \text{ sec}$$

$$i) \text{ Rect } \frac{\omega}{2} \Rightarrow$$

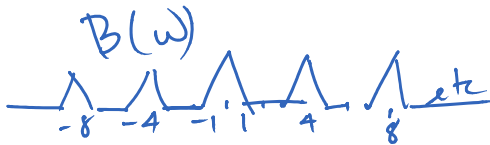


$$A(\omega) =$$

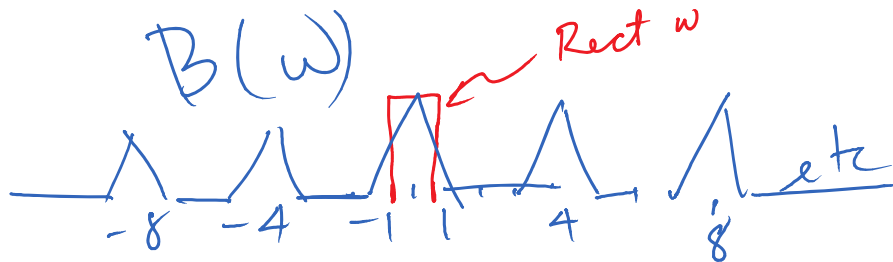


Triangle n'est pas changer  
Filtre inutile

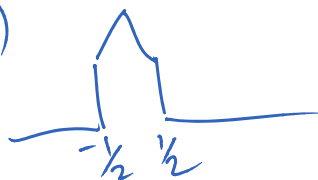
échantillonnage à  $T_e = \frac{\pi}{2} \Rightarrow$  répétition du spectre  
à  $\omega_e = \frac{2\pi}{T_e} = 4$



$$C(\omega) = B(\omega) \text{ coupé par Rect } (\omega) \quad \text{Rect } \frac{\omega}{2}$$



$$C(\omega)$$

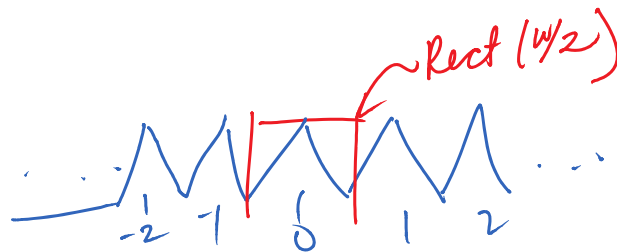
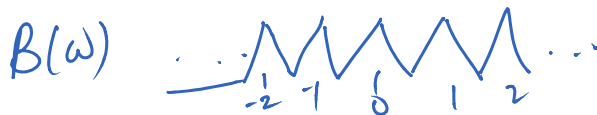


signal a du  
distorsion  
Reconstruction  
non-ideale

mais Filtre 2 est quand même  
essentiel pour éliminer  
les copies spectrales...

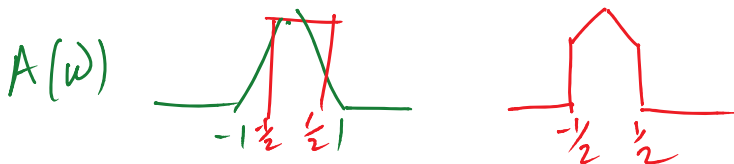
---

$$T_e = \pi \quad \omega_c = \frac{2\pi}{T_e} = 2 = \text{taux de Nyquist}$$

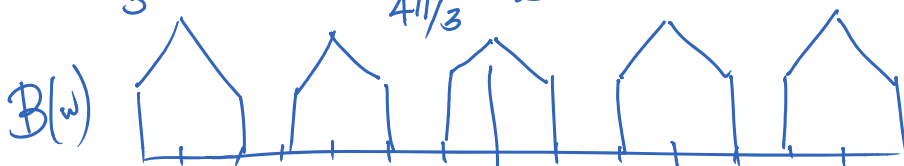


reconstruction  
idéale  
filtre 2 essentiel

---

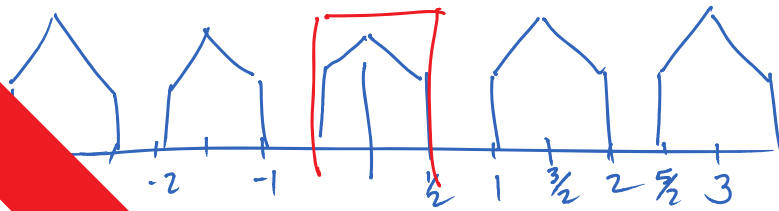
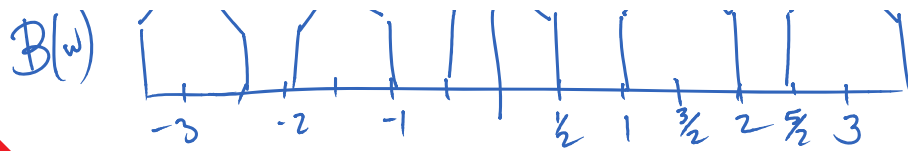


$$T_e = \frac{4\pi}{3} \Rightarrow \omega_c = \frac{2\pi}{4\pi/3} = \frac{3}{2}$$



filtre 1  
... n band





$C(\omega)$



filtre 2 essentiel

non

non-ideal