MAT-1903 Solutionnaire de l'examen 1 du 27 octobre 2011

Michel Duguay poste 3557, dépanneuse Kira Peycheva

N.B. La notation des commandes Matlab est utilisée pour dénoter les matrices et les vecteurs colonnes.

Question #1 (20 points) Forme échelon réduit d'une matrice

Soit la matrice $A = [-1 \ 2 \ ; \ 3 \ 4]$, et les vecteurs $\mathbf{b} = [\ 4 \ ; \ 38 \]$ et $\mathbf{X} = [x_1; x_2]$. En vue de solutionner l'équation $A^*\mathbf{X} = \mathbf{b}$ trouver la forme échelon réduit de la matrice augmentée et en déduire la valeur numérique de \mathbf{X} . Comment peut-on exprimer en mots la relation entre le vecteur colonne \mathbf{b} et les vecteurs colonnes de A?

Solution. À l'aide d'opérations sur les lignes on a successivement:

AUG =

En passant aux équations on a :

Première ligne : $x_1 = 6$

Deuxième ligne : $x_2 = 5$ ce qui donne $\mathbf{X} = [x_1; x_2] = [6; 5]$

Deuxième sous-question: Le vecteur **b** est la combinaison linéaire des deux vecteurs colonnes de la matrice A avec x_1 et x_2 comme poids.

Question #2 (20 points) Vecteurs de base pour Nul A.

Une matrice A a la forme échelon suivante :

$$A \approx [1 \ 1 \ 0 \ -3; 0 \ 1 \ 1 \ -2; 0 \ 0 \ 0; 0 \ 0 \ 0]$$

- -a) Quelle équation matricielle doit satisfaire un vecteur X pour faire partie de l'espace Nul A?
- -b) Trouvez les vecteurs de base de l'espace Nul A. Vérifiez explicitement votre réponse.

Solution de -a): L'équation matricielle est A*X = 0

Solution de -b):

On a donc la matrice A:

A =

- 1 1 0 -3
- 0 1 1 -2
- 0 0 0 0
- 0 0 0 0

Par une opération sur les lignes 1 et 2 on arrive à la forme échelon réduit :

| | 1 | 0 | -1 | -1 | |
|--------------------------------------|----|---|----|----|--|
| | 0 | 1 | 1 | -2 | |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Ce qui mis en équations donne: | | | | | |
| $x_1 = x_3 + x_4$ | | | | | |
| $x_2 = -x_3 + 2x_4$ d'où on déduit : | | | | | |
| $X = x_3Vnul1 + x_4Vnul2$ avec | | | | | |
| Vnul1 = | | | | | |
| | 1 | | | | |
| | -1 | | | | |
| | 1 | | | | |
| | 0 | | | | |
| Vnul2 = | | | | | |
| | 1 | | | | |
| | 2 | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 1 | | | | |
| A*Vnul1 = | | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 0 | | | | |
| A* VnuI2 = | | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 0 | | | | |
| | | | | | |

Question #3 (15 points) Factorisation LU

0

- -a) Accomplir la factorisation LU de la matrice $A = [5 \ 6; 15 \ 11]$ et vérifiez explicitement le produit matriciel L^*U .
- -b) Solutionner l'équation A*X = b = [-13 ; 17] en utilisant la factorisation LU.

Solution.

$$A = 5 6$$

15 11

On prend d'abord le premier vecteur colonne de A comme premier vecteur colonne de L, puis on le divise par 5:

15 * 3 *

En parallèle on réduit A à sa forme échelon pour bâtir U:

$$U = 5 6$$

0 -7

On saisit le pivot -7 pour le mettre dans L, qui devient :

$$L = 1 0$$

3 -7

On divise le -7 par -7 et on obtient :

$$L = 1 0$$

3 1 on vérifie que le produit L*U = A

-b) On pose L*U*X = b (remarquez que les vecteurs sont mis en caractères gras par souci de clarité)

On définit $U^*X = Y$ et on solutionne $L^*Y = b$. On a $Y = inv(L)^*b$

Ayant **Y** on solutionne maintenant $U^*X = Y = [-13; 56]$

$$X = inv(U) * Y = (1/-35)* -7 -6 * -13 = 1/5 6/35 * -13 = 7$$

0 5 **56** 0 -1/7 **56 -8**

Question # 4 (20 points) Valeurs propres et vecteurs propres

Soit la matrice A = [14 -10; 5 -1]. Trouver ses valeurs propres et les vecteurs propres qui leur sont associés. Pour chacun de ces vecteurs vérifier explicitement l'équation $A^*V_i = \lambda_i V_i$.

A = 14 -10 on forme la matrice A -
$$\lambda I_2$$
 = 14 - λ -10

Il faut que le déterminant de la matrice $A - \lambda I_2$ soit égal à zéro, ce qui conduit à l'équation :

$$(14 - \lambda)(-1 - \lambda) - (10*5) = 0$$

 λ^2 -13 λ + 36 = 0 d'où l'on tire :

$$\lambda_1 = (13 + 5)/2 = 9$$
 et $\lambda_2 = (13 - 5)/2 = 4$

Le vecteur propre \mathbf{v}_1 pour le premier lambda sera tel que $(A - 9I_1)^*\mathbf{v}_1 = 0$

Donc 5 -10 * $x_1 = 0$

Ce qui correspond à l'unique équation : $5x_1 - 10x_2 = 0$ donc $x_1 = 2x_2$ avec x_2 libre choisi égal à 1.

Ce qui donne v1 = [2; 1]

Pour le deuxième lamda λ_2 = 4 on a :

10 -10 *
$$x_1 = 0$$

5 -5
$$X_2$$

Ce qui donne l'unique équation $x_1 = x_2$. On prend $x_2 = 1$ et le deuxième vecteur propre est $\mathbf{v_2} = [1; 1]$.

Question # 6 (10 points) Interprétation de commandes Matlab ci-dessous et au verso

Interpréter les résultats des commandes Matlab données ci-dessous.

Solution : Les interprétations sont écrites sur les lignes de command :

>> A = [3 0 2 0; 1 3 1 0; 0 1 1 0; 0 0 0 4] commande qui forme la matrice A

A =

- 3 0 2 0
- 1 3 1 0
- 0 1 1 0
- 0 0 0 4

>> rref(A) commande qui réduit la matrice A à sa forme échelon réduit

ans =

- 1 0 0 0
- 0 1 0 0
- 0 0 1 0
- 0 0 0 1

>> [V,D] = eig(A, 'nobalance') commande qui donne les vecteurs propres **Vi** et les valeurs propres mises sur la diagonale d'une matrice D

```
V =
 -0.6667 1.0000 -1.0000
                               0
 -1.0000 -0.5000 -0.0000
                               0
 -0.3333 -0.5000 1.0000
     0
           0
                     0
                            1.0000
D =
  4.0000
             0
                    0
                          0
     0 2.0000
                    0
                          0
     0
           0
                1.0000
                          0
     0
           0
                   0
                        4.0000
>> rats(V) commande qui met les résultats sous forme de fractions rationnelles
ans =
  -2/3
          1
                     -1
                              0
         -1/2
   -1
                     0
                              0
  -1/3
          -1/2
                    1
                             0
   0
            0
                     0
                              1
>> V1 = [-2/3; -1; -1/3; 0]; commandes qui déclarent les vecteurs Vi
>> V2 = [1; -1/2; -1/2; 0];
>> V3 = [-1; 0; 1; 0];
>> V4 = [0; 0; 0; 1];
>> rats(A*V1) commande qui donne le résultat du produit matriciel A*Vi sous forme de fractions
ans =
  -8/3
   -4
  -4/3
    0
>> rats(A*V2)
ans =
         2
        -1
        -1
```

0