

i32 @main()

%bar_result = alloca i32, align 4

%call1 = call i32 @bar()

store i32 %call1, i32* %bar_result

ret i32 0

i32 @bar()

%y = alloca i32, align 4

%call = call i32 @qux()

store i32 %call, i32* %y, align 4

%0 = load i32, i32* %y, align 4

ret i32 %0

i32 @qux()

ret i32 42