# IV122 Zadání: Pravděpodobnost

## A) Monty Hall Problem

Popis problému viz slidy nebo například zde:

http://en.wikipedia.org/wiki/Monty\_Hall\_problem

Implementujte simulátor hry, vyzkoušejte strategie "zůstat při původním rozhodnutí", "změnit rozhodnutí", "náhodně měnit rozhodnutí", experimentálně vyhodnoť te úspěšnost strategií v dlouhém běhu.

Alternativně můžete podobným způsobem zpracovat jinou podobnou úlohu (např. "girl/boy proportion problem").

### B) Nenáhodná čísla

Pro zadané posloupnosti čísel 1-6 určete, zda jsou "náhodné" nebo "nenáhodné". U "nenáhodných" zdůvodněte, proč čísla nejsou náhodná (popište použité metody). Pokuste se odhadnout způsob, jakým byla vygenerována.

#### C) Centrální limitní věta

Uvažme následující dvě kostky (s čísly 1 až 6):  $K_a = \text{zatížená}$  kostka, která preferuje vyšší čísla (pravděpodobnost úměrná počtu teček),  $K_b = \text{inverzně}$  zatížená kostka. Pomocí kostek provedeme n hodů a vypočítáme z nich průměrnou hodnotu. Uvažme následující způsoby provádění hodů:

- 1. všech n hodů provádíme kostkou  $K_a$ ,
- 2. pro každý hod náhodně vybereme jednu z kostek  $K_a$ ,  $K_b$ ,
- 3. náhodně vybereme jednu z kostek  $K_a$ ,  $K_b$  a tou provedeme všech n hodů.

Celý tento proces opakujeme k krát. Jak vypadá distribuce průměrů pro jednotlivé možnosti? Jaký má tvar? Jde o (přibližně) normální distribuci? Jak tvar distribuce závisí na n a k? Rozmyslete matematicky a vyzkoušejte experimentálně pomocí simulace.

#### D) Bayesova věta a simulace

V krabici je N kostek. Jedna z nich je falešná a má na všech stranách číslo 6, ostatní kostky jsou normální. Vytáhl jsem náhodně jednu z kostek, X krát jsem s ní hodil a pokaždé mi padla šestka. Jaká je pravděpodobnost, že jde o poctivou kostku? Úlohu řešte dvěma přístupy:

- Výpočtem pomocí Bayesovy věty.
- $\bullet$  Simulací: opakovaně vytahujeme náhodnou kostku, házíme s ní a díváme se, jestli padla ve všech X hodech šestka.

Před tím, než začnete úlohu řešit, zapište si svoje intuitivní odhady výsledku pro některé kombinace N a X (např. N=10, X=5; N=100, X=3; N=1000, X=5). Následně pro tyto hodnoty vypočítejte správná řešení a porovnejte s odhady.