## Domácí úloha 01b (2.10. až 13.10.2019 – 2 body) – Ppalu01b. java

- Pomocí pravítka (metru) změřte co nejpřesněji šířku (hSize) a výšku (vSize) Vašeho displeje v milimetrech a zjistěte jeho nativní (doporučené) rozlišení (hResolution a vResolution).
- Vytvořte program Ppalu01b. java, který podle zjištěných parametrů spočítá následující údaje:
  - Počet obrazových elementů (pixelů) na palec na výšku a na šířku (hPPI a vPPI)
  - Poměr horizontálního ku vertikálnímu PPI (rPPI) číslo by se mělo ve většině případů blížit 1
  - Horizontální rozteč bodů (pitch) v milimetrech (jak daleko jsou od sebe středy dvou sousedních pixelů)
  - Kolik milimetrů na šířku (width) a výšku (height) musí mít obrázek, aby na displeji zabíral 200 × 100 pixelů
- Změřením ověřte, že vypočítané hodnoty odpovídají realitě.
  - POZOR! Pokud máte zařízení s vysokým rozlišením (HiDPI, Retina), mohou být programy v závislosti na nastavení systému zobrazeny s přepočítanou velikostí a např. obrázek o velikosti 100 pixelů nemusí být reálně zobrazen na 100 pixelech.
- Najděte na internetu specifikaci svého zařízení, která obsahuje údaje o PPI či rozteči a porovnejte s vypočítanými hodnotami.
  - Adresu se specifikací vypište.
- Vyzkoušejte, jak program funguje pro jiné zařízení (např. Váš mobil).
- Pomocí dokumentačních komentářů třídu i metodu main () řádně okomentujte.
- Úlohu odevzdejte na portál do příslušného bloku jako jediný . java soubor s názvem Ppalu01b. java.

## Příklad

- Vstup
  - Vstup žádný není, všechny údaje jsou přímo ve zdrojovém kódu. Ve výstupu je však nutné vypsat i zjištěné výchozí hodnoty.
- Výstup