

Sa se construiasca o clasa *matrice* superior triunghiulara de dimensiune *n* - oarecare in care elementele sunt numere *complexe*. Se cer:

- 2p a) definirea, implementarea clasei *complex* si a metodelor necesare;
- 1p b) constructor cu parametri pentru *matrice* (n-dimensiune matrice, cu initializarea aleatoare a elementelor);
- 1p c) constructor de copiere pentru *matrice*;
- 1p d) metoda pentru setarea valorii unui element al matricei (2 param. l,c – linie, coloana);
- 1p e) supradefinirea operatorului de afisare pentru *matrice* (<< - ca friend);
- 1p f) supradefinirea operatorului de adunare pentru *matrice* (+ - ca membru al clasei);
- 1p g) supradefinirea operatorului de atribuire pentru *matrice* (=);
- 2p h) exemplu de utilizare a claselor si metodelor implementate;