Experience 1

points	Neighbors lin	Neighbors kd
(-5.429850155, 0.807567048, -	5	5
0.398216823)		
(-12.97637373, 5.09061138,	2	2
0.762238889)		
(-36.10818686, 14.2416184,	1	1
4.293473762)		
(3.107437007, 0.032869335,	17	17
0.428397562)		
(11.58047393, 2.990601868,	2	2
1.865463342)		
(14.15982089, 4.680702457, -	2	2
0.133791584)		

Nous remarquons que pour les deux méthodes nous obtenons le même nombre de voisins

Experience 2

	Point_Cloud_1	Point_Cloud_2	Point_Cloud_3
Temps moyen	113,34	290,74	235,26
d'exécution			
linéaire en			
microseconde			
Temps moyen	32,39	56,50	40,01
d'exécution en			
microsecondes			
avec KDtree			

Nous avons vérifié les temps d'exécution de la méthode rangeQuery() en cherchant les voisins des points aux positions multiples de 10 et avec une valeur de eps égale à 0.5 avec premièrement la méthode linéaire puis avec les arbres KDtree. Les temps d'exécution avec les arbres KDtree est largement inférieur à ceux obtenus linéairement