



École polytechnique de Louvain

HaïtiWater 2.0

Evolution de l'application HaïtiWater vers une application entière fonctionnelle hors-ligne

Auteur: Vincent GRADZIELEWSKI

Promoteurs: Kim Mens, Sandra Soares-Frazão

Lecteurs: ,

Année académique 2020-2021

Master [120] en sciences informatiques

Table des matières

Résumé					· · ·		Stratégie de syn-	
Remerciements							chronisation de la DB	11
1	1 Introduction		5			5.2.3	Gestion des changements d'utilisa-	
2	Contexte		7			1	teurs	11
	2.1	La gestion de l'eau en Haïti	7			5.2.4	Sytème de notifi-	11
	2.2	Introduction à l'applica-			r 0	T 1./	cation	11
		tion créer précedemment .	7		5.3		rarchie dans l'appli-	11
	2.3	Problèmes réseaux	7		F 1			
_			_		5.4		ce utilisateur	
3		ganisation	8		5.5			
	3.1	1 1	8		5.6	Serveu	ır	12
	3.2	Méthodologie	8	6	Vali	dation		13
4	Analyse des besoins			U	6.1			13
_	4.1 Besoins fonctionnels		9 9		6.2		eations utilisateurs	10
	4.2	Besoins non-fonctionnels	9		0.2			13
	4.3	Structure modulaire	9			10018		10
	4.4	Structure des données	J	7 Améliorations futures			14	
		hors-ligne	9		7.1	Suite o	du projet	14
		9			7.2		rencontrés	
5	Imp	olémentation 1	LO		7.3		sitions	
	5.1	Description de l'app de base	11			1		
	5.2	Choix technologiques	11	8	Con	clusio	n	15
		5.2.1 Stratégie de syn- chronisation des			8.1	Métric	jues	15
		pages	11	Bi	bliog	graphie	;	15

Résumé

Ce travail de fin d'études a été réalisé dans le cadre de mon Master en Sciences Informatiques à l'École Polytechnique de Louvain-la-neuve durant l'année académique 2020-2021.

Dans ce mémoire je vais présenter mon travail qui consistait à reprendre l'application HaïtiWater développée précedemment par Adrien Hallet, Céline Deknop et Sebastien Strebelle afin de la faire évoluer vers une application web qui serait entièrement utilisable hors-ligne.

Cette application a pour but "La gestion du réseau de distribution d'eau potable en Haïti". Je commencerai par une brève introduction sur le contexte Haitien et sur les raisons pour lesquels l'évolution de cette application était nécessaire. Ensuite je présenterai mes idées et réalisations en justifiant à chaque fois les différents choix d'implémentation qui on été fait et pourquoi j'ai utilisé certaines technologies plutot que d'autres. Je présenterai ensuite la validation de l'application et les feedbacks que j'ai reçu des utilisateurs. Puis je concluerai par une liste des améliorations possibles.

Tout le travail réaliser est disponible ici :

• Github: https://github.com/exavince/HaitiWater

• Par l'UCL: https://haitiwater.sipr.ucl.ac.be

• En Haïti : unknown

Si vous désirez tester l'application, il suffit de vous connecter sur un des liens cité précedemment de vous connecter à l'aide de l'uilisateur *Protos* dont le mot de passe est également *Protos*. Cependant je vous demanderai de ne pas modifier les données présentes car celle-ci ne sont pas des données fictives et on été entrée dans le but de tester l'application en Haïti.

le nom d'utilisateur principal ainsi que son mot de passe est *Protos*. Nous vous demandons cependant de ne pas modifier les données présentes, car elles sont réelles et ont été entrées dans le but de tester l'application sur place.

Remerciements

Introduction

Contexte

Ce mémoire appartient à un projet de développement financé par ARES-CCD avec quelques partenaires tels que Protos¹, l'UCL et l'UEH.

Protos est une ONG qui vise à améliorer l'accès à l'eau potable dans plusieurs pays du monde afin de les aider à se développer.

Suite à de nombreuses crises politiques et catastrophes naturelles qui ont détruit beaucoup d'infrastructure locale, l'accès à l'eau potables est devenu difficile en Haïti. De plus, des incertitudes politiques entravent la reconstruction de ces installations et les populations ne sont pas toujours aidées par les services publics pour assurer la distribution de l'eau. C'est pour cette rainson que l'ONG Protos est active dans le pays depuis quelques années et à permis aux anciens mémorants de créer l'application HaïtiWater.

Il y a quelques années Protos est entré en contact avec l'UCL afin de réaliser un système logiciel pilote pour la gestion de la distribution d'eau potable en zone rurale.

En effet, aucune gestion centralisée organisée par l'Etat n'existe pour ces zones, éloignées des grandes agglomérations. Des réseaux existent, constitués de points de prélèvement d'eau, de conduites de distribution d'eau et de fontaines situées dans les villages, mais la gestion publique de ceux-ci n'est pas opérationnelle.

L'application créée précedemment propose un appui à ces organismes locaux afin de mieux organiser cette distribution.

^{1.} www.protos.ngo

Problématiques

Motivation

Objectifs

Approche

Contribution

Plan

Contexte

- 2.1 La gestion de l'eau en Haïti
- 2.2 Introduction à l'application créer précedemment
- 2.3 Problèmes réseaux

Organisation

3.1 Approche de travail

Planification

3.2 Méthodologie

Agile

Phases du mémoire

Analyse des besoins

4.1 Besoins fonctionnels

Gestion des données

Affichage et accès

4.2 Besoins non-fonctionnels

Sécurité des données

Multi-plateforme

Technologies simples et populaires

4.3 Structure modulaire

4.4 Structure des données hors-ligne

Implémentation

OIL DODGIPHON GO LAPP GO NASI	5.1	Description	de l'app	de base
-------------------------------	-----	-------------	----------	---------

5.2 Choix technologiques

Progressive Web-App

5.2.1 Stratégie de synchronisation des pages

5.2.2 Stratégie de synchronisation de la DB

5.2.3 Gestion des changements d'utilisateurs

5.2.4 Sytème de notification

Service-worker

IndexedDB

Dexie.js

DataTables

Chart.JS

5.3 La hiérarchie dans _{ll}'application

Structure

Permissions

5.4 Interface utilisateur

Push des données hors-ligne

5.6 Serveur

Requêtes

Détails des requêtes API

Validation

6.1 Vérifications automatiques

Tests unitaires

6.2 Vérifications utilisateurs réels

Méthodologie

Résultats obtenus

Modifications apportées

Améliorations futures

- 7.1 Suite du projet
- 7.2 Défis rencontrés
- 7.3 Propositions

Conclusion

8.1 Métriques

