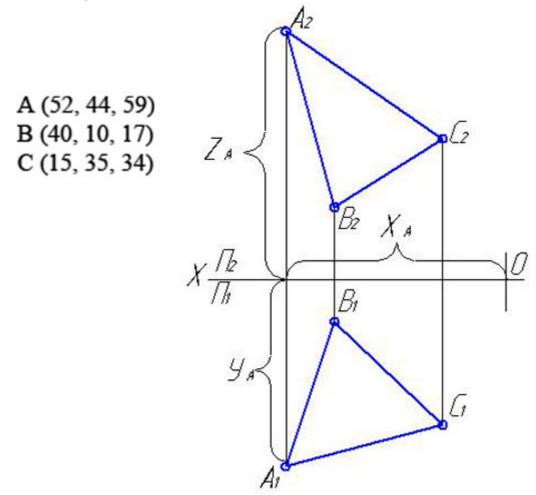
# "МОДЕЛЮВАННЯ ПЛОЩИНИ ЗАГАЛЬНОГО ПОЛОЖЕННЯ"

Після вивчення тем «Метод заміни площин проекцій» та «Площина» для закріплення матеріалу виконується розрахунково графічна робота, в якій необхідно побудувати коло, описане чи вписане в трикутник, що лежить в площині загального положення.

Цю роботу слід виконувати спочатку на чернетці, а після редагування з метою оптимізації компоновки кресленика, перенести розв'язок на чистовик. Виконується робота в наступній послідовності:

## Етап 1

Відповідно до номеру варіанту будуємо проекції трикутника, заданого координатами його вершин.



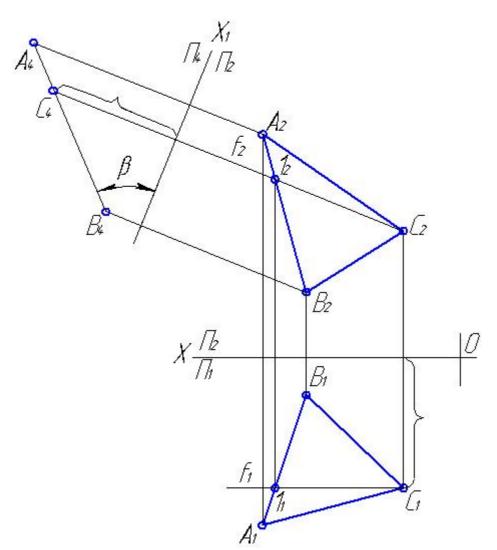
#### Етап 2

Знайти центр кола і побудувати його можливо тільки на такій проекції, де трикутник відображається в натуральну величину, а для цього треба виконати 2 перетворення площин проекцій.

1. Будуємо в заданій площині лінію рівня (у даному прикладі фронталь  $\mathbf{f}$ ). Горизонтальна проекція фронталі  $\mathbf{f_1}$  паралельна осі  $\mathbf{X}$ , а фронтальну проекцію  $\mathbf{f_2}$  будуємо за допомогою точки  $\mathbf{1}$ , в якій фронталь перетинає сторону трикутника.

Задаємо нову систему площин проекцій, в якій задана площина буде проекцюючою, для чого проводимо нову вісь  $\mathbf{X_1}$  перпендикулярно фронтальній проекції фронталі  $\mathbf{f_2}$  і будуємо проекцію трикутника на площині проекцій  $\mathbf{\Pi_4}$ . При правильній побудові всі точки трикутника розташуються на одній прямій.

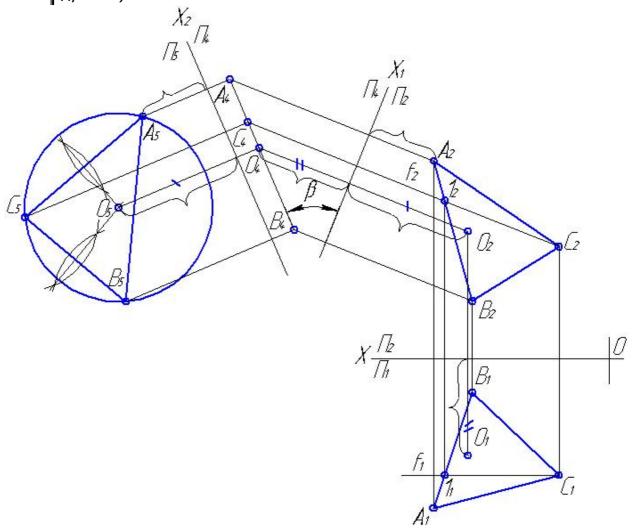
Звертаємо увагу на те, що при побудові зображення на площині проекцій  $\Pi_4$  від осі  $\mathbf{X}_1$  відкладаються відстані, виміряні від осі  $\mathbf{X}$  до проекцій точок на  $\Pi_1$  — на малюнку показано фігурною дужкою, при цьому лінії проекційного зв'язку обов'язково перпендикулярні до осі, яку перетинають.



На цьому ж етапі визначають кут нахилу заданої площини до площини проекцій  $\Pi_2$ .

2. Щоб перетворити задану площину трикутника в площину рівня задаємо нову площину проекцій  $\Pi_5$  паралельну до заданої площини, для чого проводимо нову вісь  $X_2$  паралельно сліду заданої площини  $A_4B_4C_4$ .

Для побудови натуральної величини трикутника відкладаємо від осі  $\mathbf{X_2}$  вздовж ліній проекційного зв'язку відстані, виміряні від осі  $\mathbf{X_1}$  до відповідних проекцій точок на  $\mathbf{\Pi_2}$  (на малюнку позначено фігурною дужкою).

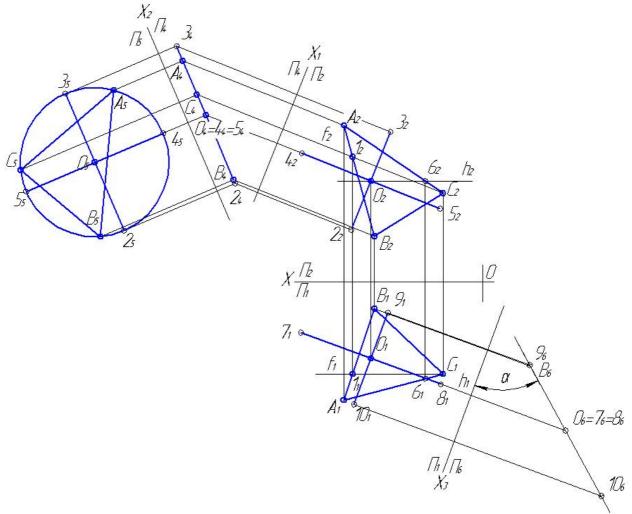


На площині проекцій  $\Pi_5$  трикутник зображено в натуральну величину, тому можливо визначити розташування центру кола  $\mathbf{O_5}$  за допомогою двох серединних перпендикулярів.

Центр кола  $O_5$  проекцюємо послідовно в  $\Pi_4$  (на слід площини), в  $\Pi_2$  (відкладаючи відповідну координату, позначену фігурною дужкою та рисочкою) і в  $\Pi_1$  (відкладаючи відповідну координату, позначену фігурною дужкою та двома рисочками).

## Етап 3

Велику і малу вісі еліпсу на  $\Pi_2$  побудуємо за допомогою спряжених діаметрів (23) і (45). На  $\Pi_2$  через проекцію центра кола  $O_2$  проводимо велику вісь еліпса паралельно  $f_2$  і відкладаємо вздовж неї від проекції центра кола  $O_2$  натуральну величину радіусу, яку визначаємо на проекції кола на  $I_5$ . Малу вісь еліпса проводимо через проекцію центра кола  $I_5$  перпендикулярно великій осі. Довжина малої осі ( $I_2 I_3$ ) визначається проекціюванням на неї одного з спряжених діаметрів ( $I_4 I_4$ ) з площини проекцій  $I_4$ .



Для побудови великої та малої осі еліпсу на  $\Pi_1$  необхідно через центр кола побудувати горизонталь заданої площини.

Проводимо фронтальну проекцію горизонталі  $\mathbf{h_2}$  через  $\mathbf{O_2}$  паралельно осі **X**. Горизонтальну проекцію горизонталі проводимо через проекцію центра кола  $\mathbf{O_1}$  та проекцію точки  $\mathbf{6_1}$ , яка належить заданій площині.

Від проекції центру кола  $\mathbf{O_1}$  вздовж горизонталі  $\mathbf{h_1}$  відкладаємо в обидві сторони натуральну величину радіусу кола і отримуємо відрізок  $(\mathbf{7_18_1})$ , який є великою віссю еліпсу.

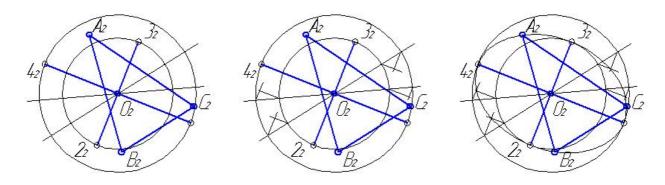
Для побудови малої вісі еліпсу проводимо через проекцію центра кола  $\mathbf{O_1}$  перпендикуляр до горизонталі  $\mathbf{h_1}$ . А для визначення довжини малої вісі необхідно виконати ще одну заміну площин проекцій.

Задаємо нову систему площин проекцій, в якій задана площина буде проекцюючою, для чого проводимо нову вісь  $X_3$  перпендикулярно горизонтальній проекції горизонталі  $\mathbf{h_1}$  і будуємо проекцію трикутника на площині проекцій  $\mathbf{\Pi_6}$ . Оскільки площина спроекцюється в пряму, достатньо побудувати проекції тільки двох точок ( $\mathbf{O_6}$  і  $\mathbf{B_6}$ ). На цій проекції визначається також кут нахилу заданої площини до горизонтальної площини проекцій  $\mathbf{\Pi_1}$ .

Від проекції центра кола  $\mathbf{O}_6$  в обидва боки відкладаємо натуральну величину радіусу кола і отримуємо проекції точок  $\mathbf{9}_6$  і  $\mathbf{10}_6$ , які визначають проекцію кола на  $\mathbf{\Pi}_6$  а також довжину малої вісі еліпсу на  $\mathbf{\Pi}_{\mathbf{1}}$ . (на малюнку проекції  $\mathbf{9}_6$  та  $\mathbf{8}_6$  знаходяться на дуже маленькій відстані одна від одної)

### Етап 4

Тепер, коли на обох проекціях побудовані вісі еліпсів будуємо самі еліпси. Для цього з проекції центру кола будуємо два допоміжних кола, діаметри яких дорівнюють розмірам великої та малої вісі відповідної проекції. Через проекцію центра кола проводимо декілька прямих. Для кожної прямої виконуємо наступні побудови: а) з точки перетину з меншим колом проводимо пряму, паралельну великій осі; б) з точки перетину з більшим колом проводимо пряму, паралельну малій осі; в) позначаємо точку перетину проведених прямих; г) побудувавши достатню кількість таких точок, сполучаємо їх плавною кривою.



### Етап 5

Оформляємо кресленик, вимірюємо та записуємо в табличку координати центру кола та кути нахилу заданої площини до площин проекцій. В результаті отримуємо зображення, аналогічне зразку в робочому зошиті.