|  |
| --- |
|  |
| 测试方案 |
| 停哪儿共享车位 |

|  |
| --- |
| 第一小组  2021-1-7 |

目录

**前言2**

编写目的2

项目背景2

**任务概述2**

目标2

测试环境2

需求概述2

条件与限制3

**计划3**

测试方案3

测试类型3

测试准备3

测试机构及人员3

**测试项目说明3**

测试项目名称及测试内容4

测试用例4

测试进度4

测试条件4

**评价4**

准则4

结束标准4

**1、前言**

**1.1编写目的**

编写本测试计划的目的是：

（1）     为整个测试阶段的管理工作和技术工作提供指南同时确定测试的内容和范围，为“停哪儿”共享车位系统提供依据；

（2）     此外还帮助安排测试活动，说明对资源的需求；

（3）     说明测试结果的评价指标。

**1.2项目背景**

项目名称：共享停车项目

用户：抢租客，物业，出租方，平台方。

与其他系统的关系：本系统独立运行。

**2.任务概述**

**2.1目标**

本测试的覆盖范围：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户 | 编号 | 模块 |
| 抢租客 | 1 | 主页模块 |
| 2 | 历史订单模块 |
| 3 | 个人信息模块 |
| 物业 | 4 | 订单管理模块 |
| 5 | 用户管理模块 |
| 6 | 账户管理模块 |
| 7 | 审核管理 |
| 出租方 | 8 | 主页模块 |
| 9 | 历史订单模块 |
| 10 | 个人信息模块 |
| 平台方 | 11 | 订单管理模块 |
| 12 | 用户管理模块 |
| 13 | 账户管理模块 |
| 14 | 审核管理 |

通过测试，达到以下目标：

（1）     测试已实现的项目是否达到设计的要求。具体包括：各个功能是否已经实现，各个功能的流程是否正确。

（2）     产品规定的操作和运行稳定。

（3）     Bug数和缺陷率控制在可接受的范围之内。

本系统的验收标准：

执行完所有系统的功能测试、性能测试的用例，无重大的导致系统不能运行的问题。如果进行系统测试时，存在严重的质量问题，导致无法继续，并且在可接受的时间范围内无法修复，系统测试终止。

**2.2测试环境**

硬件环境：使用电脑

软件环境：FireFox,Chorm浏览器

**2.3需求概述**

需要准备的工作：

（1）     小组内部就测试工作达成一致意见。

（2）     设置好对应的测试工具并调试测试工具进入可工作的状态。

（3）     准备好相关文档以供参考和查阅。

**2.4条件与限制**

条件：

（1）     硬件设备：合适的硬件设备选择当前市面上主流的Windows机型设备，如联想、戴尔、惠普等。

（2）     软件系统保证：将需要使用到的调试软件等准备好。

（3）     人员齐备：小组全体成员在场。

（4）     配合：定制好各类预案应对突发情况。

（5）     内部协调：分工明确并相互配合。

限制：

（1）     时间限制：1月4日-1月22日。项目时间有限，需要尽快完成测试工作。

（2）     环境限制：测试主要在教室开展。

**3.计划**

**3.1测试方案**

测试策略：黑盒测试。

测试过程：确认测试，针对可以实现的功能设计相关用例进行测试。

测试内容：共享停车项目系统的所有功能。

测试技术：包括等价类划分，边界值分析，错误推测和因果图等方法。

技术标准：完成所有功能的测试

**3.2测试类型**

功能测试：保证基本功能的实现

接口测试：在功能界面未开发出来之前对系统的接口进行测试，从而更早的发现总是并以更低的成本修复问题

回归测试：如果在功能测试过程中发现了系统的缺陷，则进行及时修正，每次修正后，再对发现的缺陷进行验证，确保其得以改正。在系统交付前做一次完整的系统回归测试。

界面测试：

对界面的完整性，正确性，操作性和友好性进行测试。

负载测试：

测试系统并发访问性能，即同时多个用户使用此app；还有就是大规模数据访问效率，即多用户使用时的速度问题。

app测试：

对app进行交叉测试和弱网测试

**3.3测试准备**

在测试前，与各模块的主要负责人进行共同协商讨论；阅读软件需求分析说明书，并以此作为总的提纲；选择合适的输入输出数据；编写测试用例。

**3.4测试机构及人员**

小组全体成员。

**4．测试项目说明**

本部分是测试项目的情况说明，包括测试项目定义、测试用例编写和操作步骤、测试进度安排及参考资料等

**4.1 测试项目名称及测试内容**

对每个测试项目定义合适的名称和测试内容

**4.2 测试用例**

编写测试用例，包括用例编号、输入数据、预期的输出结果等。

**4.3 测试进度**

1.4-需求分析，制作业务流程图

1.5-环境搭建，项目部署

1.6-需求跟踪矩阵产出

1.7-编写测试计划

1.8-编写手工测试用例

1.9-执行手工测试用例并提交缺陷报告

1.11-1.13-设计测试框架编写脚本

1.14-1.15-调试并执行脚本

1.16-1.18-接口测试用例设计，并执行用例

1.19-设计性能测试方案，设计脚本

1.20-1.21-执行性能测试，产出性能测试报告

1.22-执行app测试，生成测试报告

**4.4 测试条件**

针对每个测试项目，确定需要的硬件条件只需要安装了该app的安卓手机，或者通过电脑虚拟完成。

**5.评价**

**5.1准则**

质量准则：错误率尽可能低，效率尽可能高，具有可靠性。

覆盖准则：用例的覆盖度要高。

**5.2结束标准**

以错误率为结束标准，错误率要达到某一要求。