**一、面向对象编程的三大特征**

封装、继承、多态

**二、String和StringBuffer的区别**

String中存储的内容为常量，当修改其内容时，必须在内容中重新申请空间。而StringBuffer中存储的内容为变量，不用重新申请空间。

**三、请介绍final和finally的区别**

**四、请介绍重载和重写的区别**

**五、请列举您经常使用的集合类型。什么是泛型、为什么要使用泛型**

**五、请列举您经常遇到的5-10种异常类型**

NullPointerException

ArithmeticException

ArrayIndexOutOfBoundException

illegalArgumentException

classCastException

fileNotFoundException

NumberFormatException

SqlException

AbstractionException

**六、请简要介绍springMVC与Spring的区别**

**七、请简要介绍hibernate的三种状态**

**八、请介绍一下什么是回调函数？通常在哪些情况下使用回调函数？**

**九、请介绍一下多线程的几种实现方式**

**十、请介绍一下线程的生命周期，线程被唤醒后是否能够立即执行？为什么？**

就绪、运行、阻塞、死亡

**十一、请介绍您常用的文件访问类型**

**十二、请列举几种sql优化方法**

**十三、请介绍一下Java的内存回收机制**

**十四、请说明一下JVM的堆区、栈区、方法区的作用**

**十五、请介绍什么事hash桶**

**十六、请介绍一下springMVC的工作原理**

**十七、假设现在数据库中有一张员工表（id,name,birthday），请分别使用mysql和oracle的查询语句查询出姓张的员工中，年纪最大的五位员工的详细信息，并按年龄降序排列。**

**十八、在静态方法中是否可以使用非静态成员变量？为什么？**

**十九、请介绍spring的两大特性。**

**二十、是么是事务、事务具有哪些特性？**

事务是一个逻辑操作单元

原子性、一致性、隔离性、永久性

**二十一、请介绍session和cookie的区别**

**二十二、请介绍您常用的几种设计模式**

单例模式、工厂模式、门面模式（service调用dao）、策略模式（将通用的属性和方法提取出来，让子类继承）

**二十三、请介绍ArrayList和LinkedList的区别**

**二十三、请介绍树的前序遍历、中序遍历、后续遍历**

**二十四、请使用递归算法计算n的阶乘**

**二十五、如果要判断两个用new关键字创建的自定义类的对象是否相等，在比较前需要对该对象的类做哪些操作？**

**二十六、如果需要对自定义类的对象进行排序，在排序前需要对类做哪些操作？comparable**

**二十七、对于一个有序数组，长度为130，使用二分查找算法查找某个值，那么最多需要查找多少次？**

**二十八、什么事装箱和拆箱？**