

# Diseñar una aplicación web móvil para una escuela de aikido

---

Exequiel Acosta

# Resumen del proyecto



## **El producto:**

Ikigai es una escuela de Aikido que quiere salir al mercado con una app que se pueda destacar en el mercado.. Vemos esto muy posible ya que los competidores tiene muchas carencias. Algunas características de nuestro producto seria Poder acceder a información relevante de manera rápida, poder inscribirse a una clase desde la app y que maneje información de forma dinámica.



## **Duración del proyecto:**

Septiembre de 2023 a Octubre de 2023.

# Resumen del proyecto



## El problema:

Los usuarios usaban paginas que se veían, precarias, por su estructura de contenido .y diseño.



## El objetivo:

Diseñar una aplicación que tenga una buena estructura de contenido y diseño. Permitiendo que sea fácil de usar y comprender

# Resumen del proyecto



## **Mi rol:**

Diseñador de UX a cargo de crear una aplicación para Ikigai escuela de Aikido



## **Responsabilidades:**

Realización de entrevistas, esquemas en papel y digitales, creación de prototipos de baja y alta fidelidad, realización de estudios de facilidad de uso, accesibilidad e iteración de diseños.

# Entender al usuario

- Investigación de usuarios
- Personas
- Planteamientos del problema
- Mapas de recorrido del usuario

# Investigación sobre los usuarios: resumen



Realicé entrevistas y creé mapas de empatía para entender a los usuarios para quienes diseño, así como sus necesidades. Un grupo de jóvenes que utilizaba una app que no tenía una estructura de diseño.

Este grupo de usuarios confirmó que los competidores no tienen una estructura adecuada en cuanto a diseño y información relevante.

# Investigación sobre los usuarios: puntos débiles

1

## **Tiempo**

A los usuarios les lleva tiempo entender el contenido y no encuentran información relevante

2

## **Accesibilidad**

No cuenta con tecnologías de asistencia

3

## **IA**

Paginas con mucho texto en las aplicaciones suelen ser difíciles de leer y usar

# Persona: **Laura**

## Planteamiento del problema:

Laura cuenta que no ve atractivas las paginas que a visto, ve que son estáticas, no cuentan con información relevante y falta de contenido atractivo



### Name Laura

**Age:** 28 años  
**Hometown:** Maldonado, Uruguay  
**Family:** cat  
**Occupation:** Estudiante de Diseño

Como diseñadora en ciernes, entiendo el poder de las imágenes y la estética

### Goals

- Incorporar contenido multimedia como fotos videos de clases
- Destacar los valores fundamentales de aikido
- Presentar los horarios en un formato más visual y amigable, quizás utilizando gráficos semanales.

### Frustrations

- Falta de contenido visual atractivo
- Falta de información sobre la filosofía de dojo
- Veo los horarios de las clases en una página que muestra solo texto, lo que dificulta la comprensión rápida

Al visitar la página web, busco información sobre las últimas noticias y eventos en la comunidad de aikido, así como testimonios de estudiantes.



# Mapa de recorrido del usuario

Crear un mapa de recorrido del usuario de Laura reveló lo útil que sería una app con contenido dinámico, mostrando in relevante

## Persona: Laura

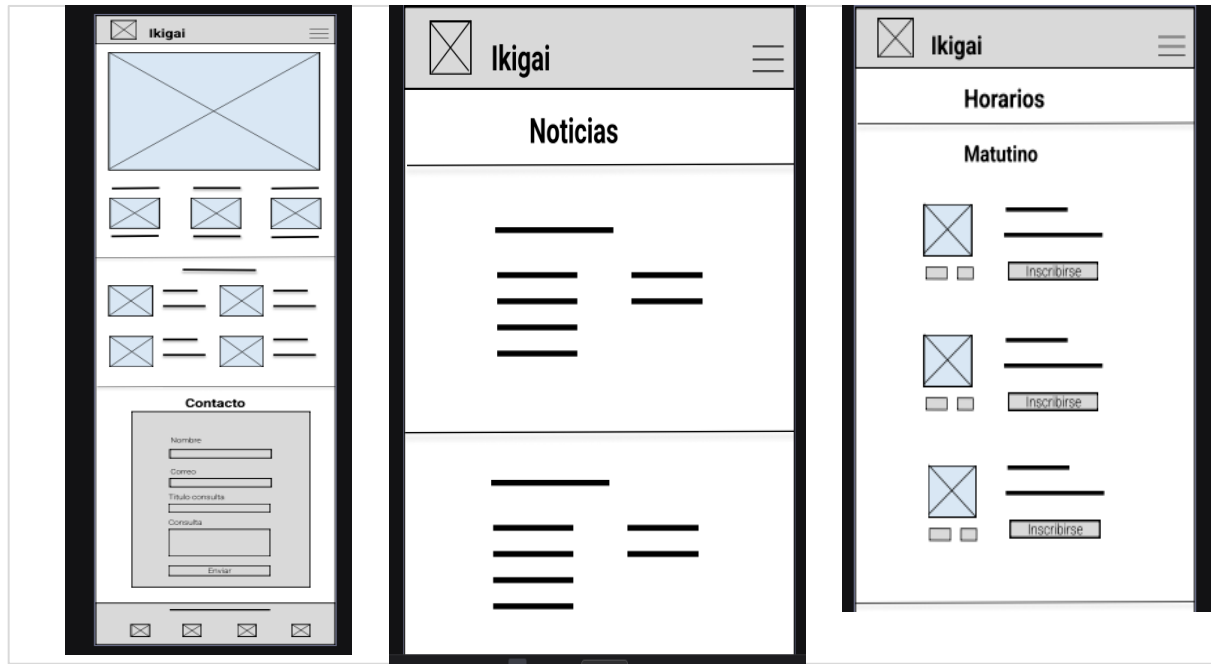
Objetivo: Buscar información deseada en los horarios de la web

ACCIÓN	Entrar en la web	Click en alumnos	Selecciono horarios	Intento visualizar mis actividades	Descargo los horarios
<b>LISTA DE TAREAS</b>	Tareas A. buscar en el navegador B. entras en la web C. visualizo el inicio de la web	Tareas A. ir a el apartado alumnos B. Scroll hasta encontrar los horarios C.Click en horarios	Tareas A. Buscar horario específico(matutino,v espertino, nocturno) B. Click en el horario C. Buscar mis actividades	Tareas A. ver las actividades que se practican B. dificultan al entender la programación C. Comprender la programación	Tareas A. Identificar horarios B. selecciono el formato de descarga C. descargo el archivo de los horarios
<b>ADJETIVO DE SENTIMIENTO</b>	Confundido , decepcionado	interesado	interesado confundido	Confundido emocionado	agotado
<b>OPORTUNIDADES DE MEJORA</b>	Contenido visual atractivo, e información clara sobre la filosofía del dojo	Organizar el contenido de alumnos por nivel de relevancia	Tener un buscador, con filtros	Mejorar la visualización de los Horarios para ser mejor entendidos y que de acceso a ampliar mas información de un a actividad si se desea	Poder seccionar actividades deseadas y descargar en forma personalizada tus horarios



# Esquemas de página en papel

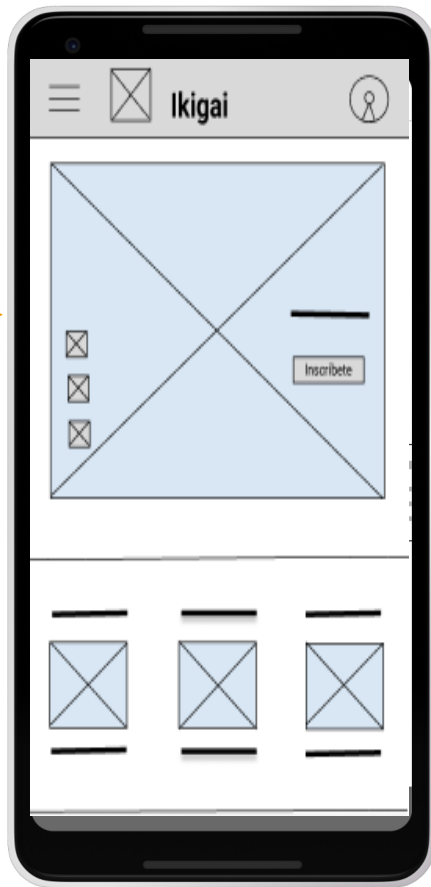
No se utilizaron esquemas de papel, directamente se paso al digital



# Esquemas de página digitales

A medida que la fase inicial del diseño continuaba, realice los diseños de las pantallas según los comentarios y los resultados de la investigación de usuarios.

Se puede apreciar el home que tiene iconos de las redes para acceder a las redes de forma mas rápida



# Esquemas de página digitales

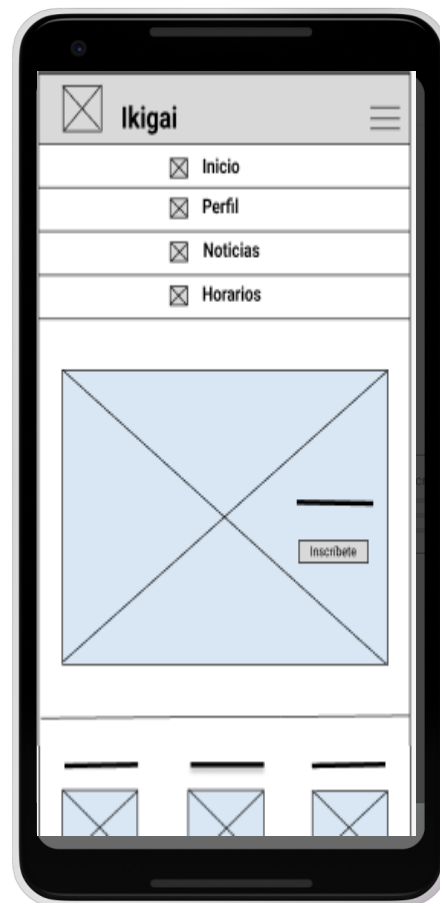
La navegación simple es necesaria, así que se pensó en un menú Navbar

Collapse navbar para

poderse mover a las

paginas de la aplicación de

forma fácil

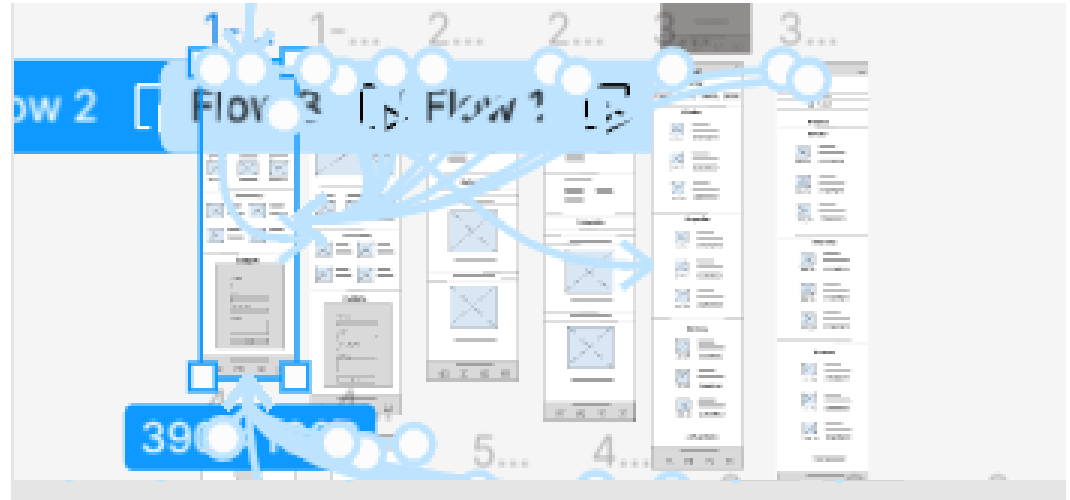


# Prototipo de baja fidelidad

Con los esquemas de página digitales, creé un prototipo de baja fidelidad. El cual se puede utilizar para un estudio de facilidad de uso

Ver el prototipo de baja

[Fidelidad](#)



# Estudio de facilidad de uso: hallazgos

En los estudios de facilidad de uso. Me ayudo a entender los problemas de ubicación en mi diseño y comprender como mejorarlos. También reducir pasos innecesario para llegar a realizar una acción.

## Hallazgos de la Ronda 1

- 1 Mala ubicación de perfil
- 2 Paso innecesarios al añadir tarjeta
- 3 Destacar redes de comunicación

## Hallazgos de la Ronda 2

- 1 Cuando te inscribís a una clase y confirmas no ves que confirmas

# Perfeccionamiento del diseño

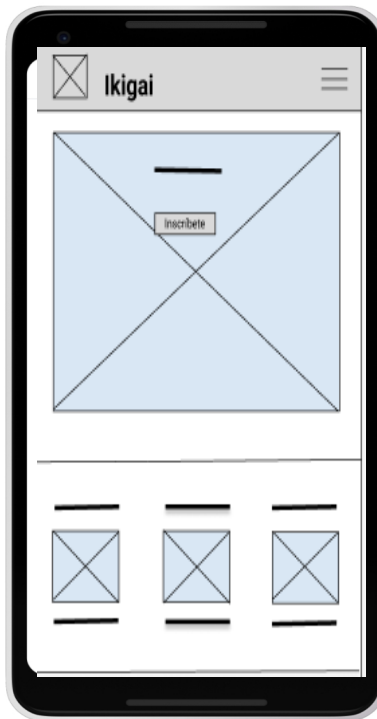
- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad



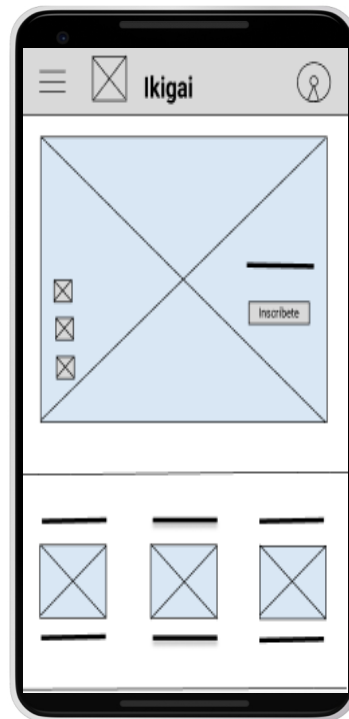
# Maquetas

Los primeros diseños permitían corregir los errores de diseño y llegar a una versión mas fácil y mas entendible ya que los usuarios no encontraban perfil de manera facil

**Antes de los estudios de facilidad de uso**



**Después de los estudios de facilidad de uso**



# Maquetas

El segundo estudio de usabilidad reveló frustración ya que no se sabía a que te inscribías, se resolvió que cada vez que te inscribas muestre información para dar tranquilidad a los usuarios

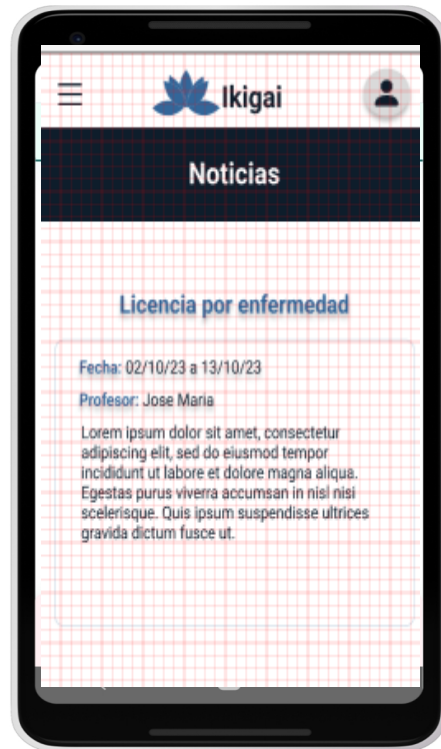
## Antes del 2.º estudio de facilidad de uso



## Después del 2.º estudio de facilidad de uso



# Maquetas principales

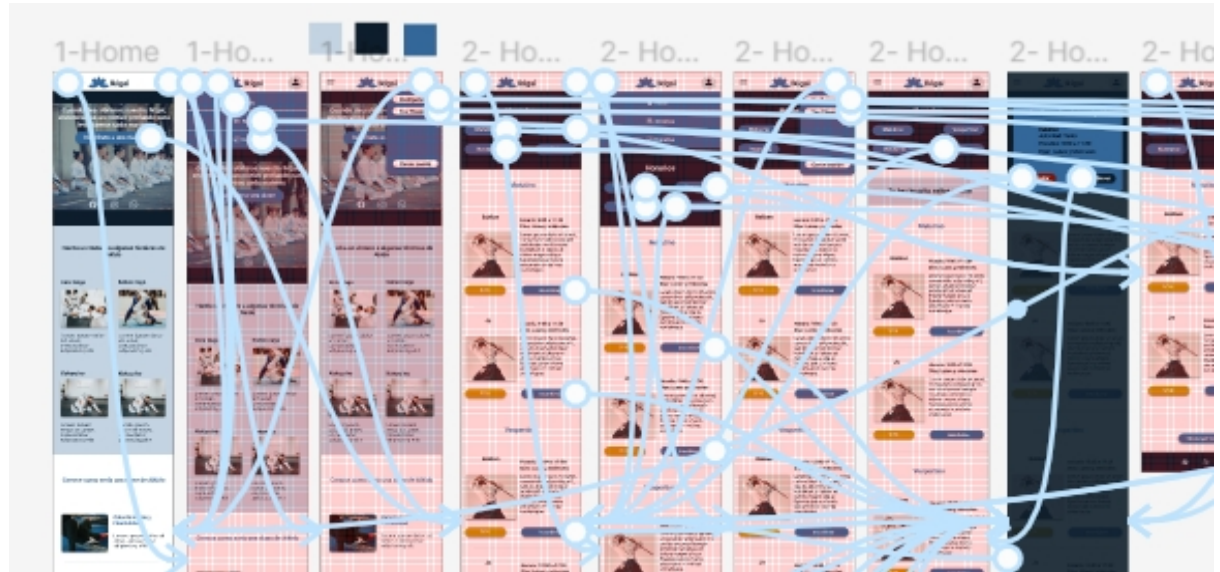


# Prototipo de alta fidelidad

El prototipo final de alta fidelidad trata de que sea intuitivo y fácil el acceso a ver información, inscribirse a una clase y conocer un poco de que se trata el Aikido

Ver el

[Prototipo de alta fidelidad](#) de Aikigai escuela de Aikido



# Consideraciones de accesibilidad

1

Se incorporara texto alternativo a las imágenes para lectores de pantalla para proporcionar acceso a los usuarios con problemas de visión.

2

Usamos íconos para facilitar la navegación.

3

Se usaron imágenes tratando de que se acoplen con las paletas de colores seleccionadas .

# Futuro

- Conclusiones
- Próximos pasos

# Conclusiones



## Impacto:

La aplicación hace que los usuarios sientan, que es realmente útil ya que es dinámica y proporciona información de manera fácil e intuitiva

Una cita del feedback de un compañero:

*“¡La aplicación es muy intuitiva y puedo ver la información que necesito de manera rápida”.*



## Qué aprendí:

Mientras diseñaba la aplicación de Aikido, aprendí que las primeras ideas son solo el comienzo ya que con los estudios de facilidad de uso y el feedback de los usuarios, la app es cada vez Mejor.

# Próximos pasos

1

Agregar aspectos necesarios para la escuela de Aikido. Ya que vi que me faltas agregar algunos aspectos extra como, pagar la cuota del la escuela mediante la web

2

Después de las actualizaciones. Realizaría un estudio de facilidad de uso, consiguiendo feedback y viendo si vamos en buen camino.



# ¡Pongámonos en contacto!



¡Gracias por tu tiempo con la aplicación de Aikido Si quieres ver más de mi trabajo o comunicarte conmigo, esta es mi información de contacto:

Correo electrónico: [exeacostadavila@hotmail.com](mailto:exeacostadavila@hotmail.com)

¡Gracias!