

Aprender a leer por primera vez en edad adulta

Exequiel Acosta

Resumen del proyecto



El producto:

Esta es un app que ayudara a adultos a aprender a leer por primera vez. Esta aplicación sera multiplataforma



Duración del proyecto:

Desde el Lunes 13 de noviembre, hasta el Domingo 3 de Diciembre

Resumen del proyecto



El problema:

Personas mayores que desean aprender a leer, por primera vez.



El objetivo:

Crear una herramienta multiplataforma, que permita que los adultos puedan aprender a leer de manera autodidacta.

Resumen del proyecto



Mi función:

Diseñador UX



Responsabilidades:

Realización de entrevistas, esquemas en papel, digitales, creación de prototipos de baja y alta fidelidad, realización de estudios de facilidad de uso accesibilidad e iteración de diseños.

Entender al usuario

- Investigación de usuarios
- Personas
- Planteamientos del problema
- Auditoría competitiva
- Ideación

Investigación sobre los usuarios: resumen



Las actividades a destacar en este proceso fueron, realización entrevistas, creación de mapas de empatía, personas, estudios usabilidad y más.

Gracias a las actividades realizadas, nos dimos cuenta que el mejor enfoque para la aplicación es pensarla como un juego que ira aumentando su dificultad con desafíos. También la aplicación contara con un avatar que permitirá contar de que se trata cada desafío que el usuario tendrá por delante.

Persona 1: **Victoria**

Planteamiento del problema:

Victorias es una persona entusiasta que esta actualmente desocupada que necesita aprender a leer porque desea poder utilizar tecnología que le mejore su calidad de vida.



Name: Victoria Pérez

Age: 32
Hometown: Montevideo, Uruguay
Family: Madre y un gato
Occupation: Desocupada

“Leer, abrirá puertas que creía no poder acceder”

Goals

- Comprender la app
- Utilizar tecnologías de asistencia
- App simple

Frustrations

- No entender app
- No poder entender msj escritos
- Me frustra no poder realizar búsquedas escritas

Victorias es una persona entusiasta, que nunca perdió la esperanza de poder aprender a leer, es una persona que tiene dificultad con el aprendizaje, y tiene en cuenta el desafío de volver a intentarlo.

Persona 2: **Maicol**

Planteamiento del problema:

Maicol es un peón practico actualmente, que necesita aprender a leer para poder desarrollarse mejor en su vida laboral y tener mas oportunidades en su vida.



Maicol Fernandez

Age: 21
Education: Primaria incompleta
Hometown: Canelones. Uruguay
Family: Dog
Occupation: Peón practico

"El camino es largo y difícil"

Goals

- Poder utilizar aplicaciones que requieran de lectura.
- Poder comprender peliculas subtituladas
- Mejorar en el trabajo

Frustrations

- Tener que pedir ayuda
- Ser dependiente para algunas cosas

Maicol es una persona que trabaja como peón. Cuando era pequeño él tiene déficit de atención lo cual le dificulta aprender a leer.

Auditoría competitiva

Se ven algunas de los elementos de la auditoria si quiere explorar un poco mas les dejamos este [enlace](#)

Competitive audit	Comprobar las características y defectos que tienen nuestro competidores						
	General information						
	Competitor type (direct or indirect)	Product offering	Price (\$ - \$\$\$\$)	Website (URL)	Business size (small, medium, large)	Target audience	Unique value proposition
Lesilababra	Direct	un actividad gratis	US\$3,27	no, app dedicada	small	Todos	Actividad gratis
Aprende a leer con grim	Direct	Pago	US\$12,5	no, app dedicada	medium	todos	Actividad gratis
Silabas	Direct	gratis con publicidad	\$0	no, app dedicada	small	todos	Gratis con publicidad

Ideación

La ideación fue llevada a cabo mediante la técnica “how might we” se mostrara algunas preguntas y se le dejara un **enlace** para que vea las respuestas.

How Might We|

¿Cómo podríamos crear una aplicación que ayude a aprender a leer?

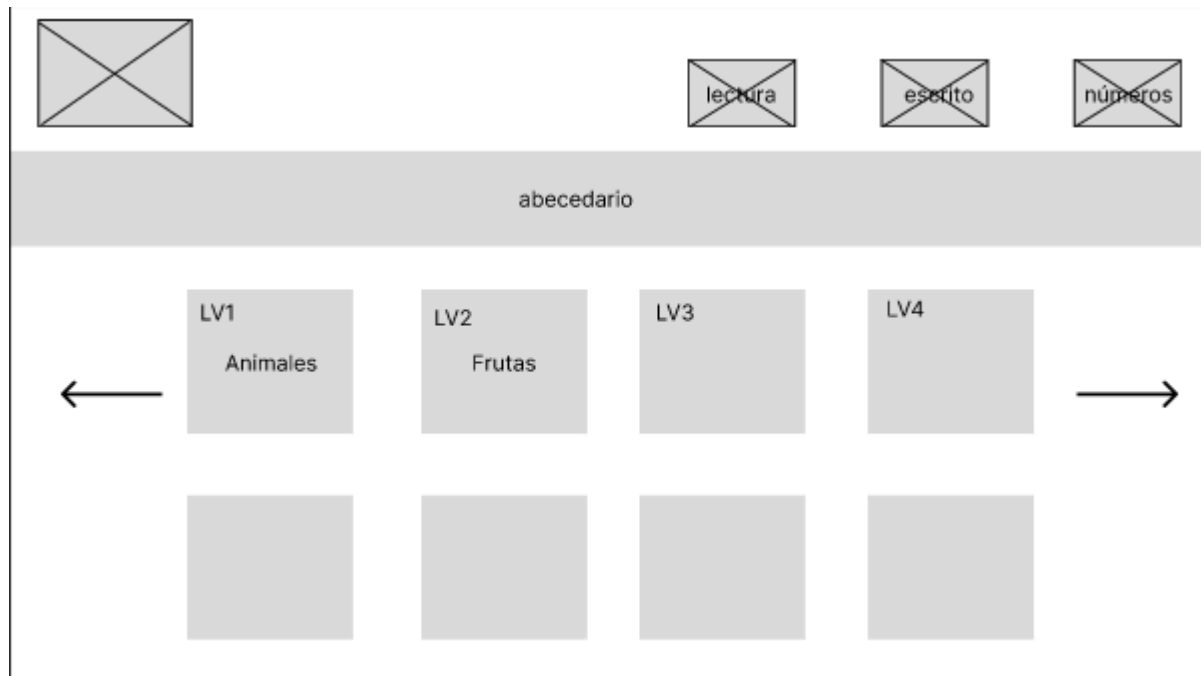
¿Cómo podríamos crear actividades sin que tengas que leer?

¿Cómo podríamos guiar a las personas que no saben leer?

¿Cómo podríamos identificar la manera de comunicar la actividad?

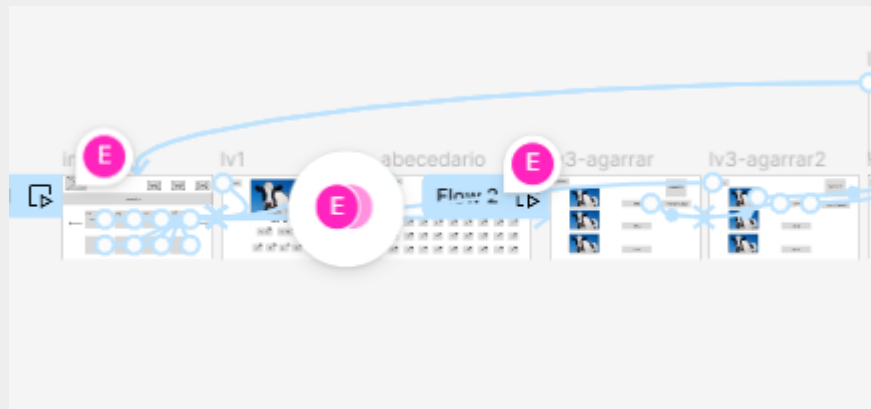
Esquemas de página digitales

Como se puede ver, este es el esquema de pagina que corresponde a inicio.



Prototipo de baja fidelidad

Se puede apreciar una imagen del prototipo, para mas amplitud visite nuestro [enlace](#)



Estudio de usabilidad: parámetros



Tipo de estudio:

Estudio de usabilidad no moderado



Ubicación:

Uruguay



Participantes:

3 participantes



Longitud:

30-60 minutos

Estudio de usabilidad: hallazgos

Se describirán algunos hallazgos brevemente

1

Hallazgo

Se eliminara un botón en un lugar innecesario

2

Hallazgo

Se utilizara colores representativos para identificar un aumento de dificultad en actividades

3

Hallazgo

Utilizar iconos de sonido para indicar la interacción de emisión de sonidos

Perfeccionamiento del diseño

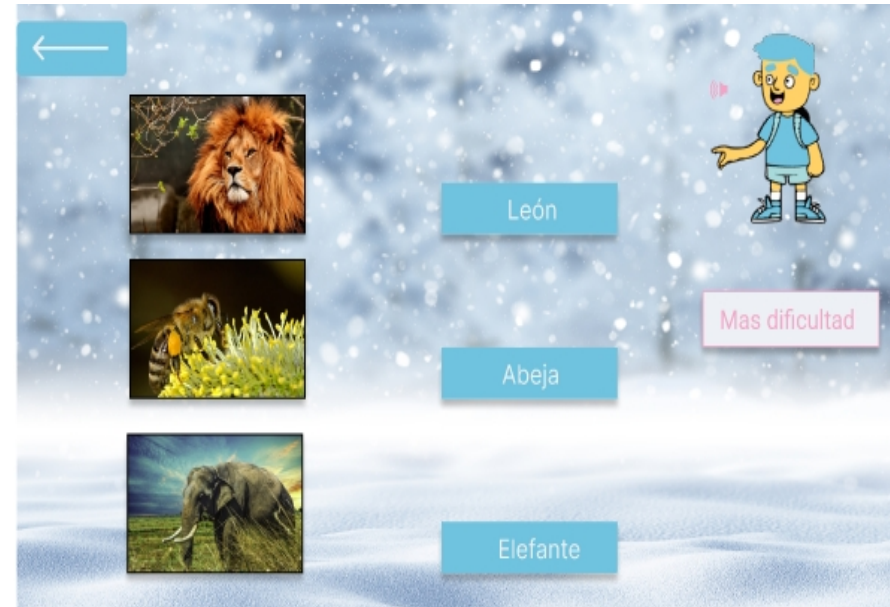
- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad

Maquetas

Maqueta inicio

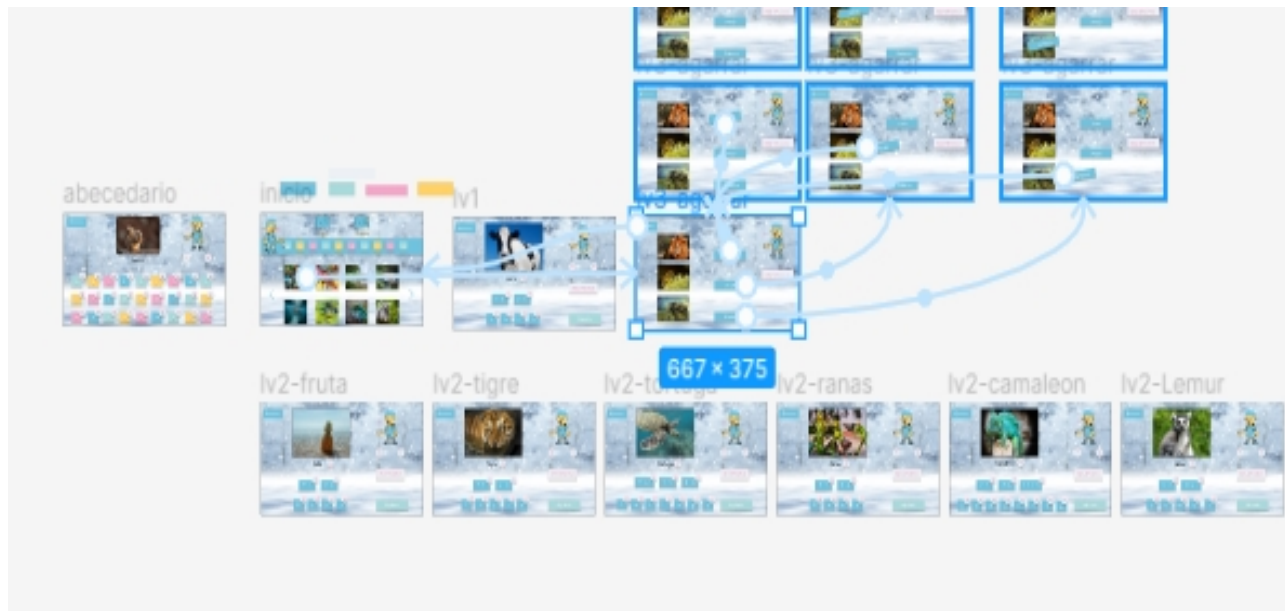


Maqueta Actividad



Prototipo de alta fidelidad

Se ve un ejemplo del prototipo para ampliar visite el [enlace](#)



Consideraciones de accesibilidad

1

Utilización de audio

2

Utilización de iconos

3

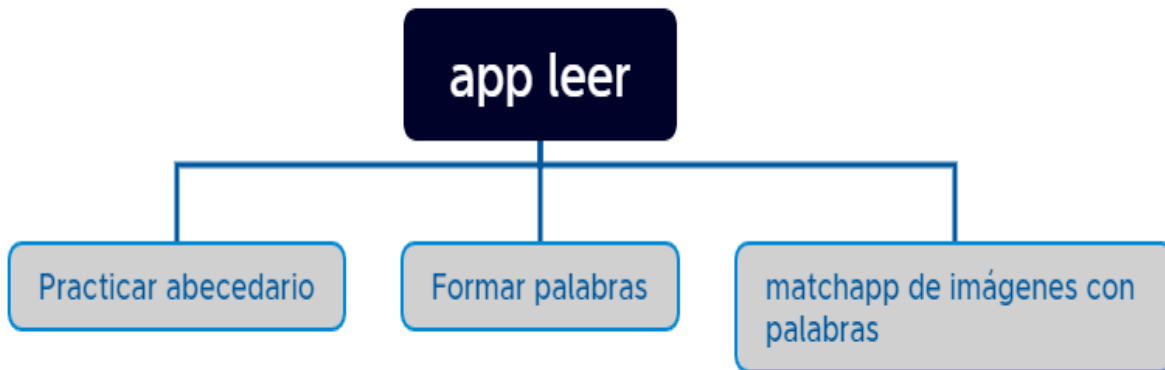
Utilización de imágenes y
un avatar

Diseño adaptable

- Arquitectura de la información
- Diseño adaptable

Mapa del sitio

Las principales actividades que tiene el sitio serían las del esquema, en el futuro se ampliara para que sea mas completo



Diseños adaptables

En esta parte se dejarán 3 enlaces a los prototipos de los dispositivos para los cuales de diseño. Móvil: **enlace** , Tablet: **enlace** , Escritorio: **enlace**

Futuro

- Conclusiones
- Próximos pasos

Conclusiones



Impacto:

El estudio abre puertas más allá de lo que imaginamos



Qué aprendí:

Aprendí otra forma en la que las personas pueden aprender.

Próximos pasos

1

En el futuro pensaría en construir mas actividades para aprender a leer

2

Actividades que ayuden a aprender a escribir

3

Realizaría casos de uso para exponer el prototipo y captar si, esta pronta para la siguiente fase.

¡Pongámonos en contacto!



Si te gustaría colaborar conmigo contacta me en exeacostadavila@hotmail.com con Muchas gracias , .
por su tiempo Saludos