Página web de Tutoriales de cocina

Exequiel Acosta

Resumen del proyecto



El producto:

Se quiere construir una aplicación donde se puedan ver tutoriales de cocina



Duración del proyecto:

Desde el Miércoles, 1 de noviembre hasta el Domingo, 12 de noviembre de 2023



Resumen del proyecto





Las páginas web de cocina no son inclusivas a la hora de mostrar sus tutoriales



El objetivo:

Una web con inclusión a la hora de mostrar tutoriales de cocina



Resumen del proyecto



Mi función:

Diseñador UX



Responsabilidades:

Realización de entrevistas, esquemas en papel y digitales, creación de prototipos de baja y alta fidelidad, realización de estudios de facilidad de uso, accesibilidad e iteración de diseños.



Entender al usuario

- Investigación de usuarios
- Personajes
- Planteamientos del problema

Investigación sobre los usuarios: Resumen

III

Realicé entrevistas y creé mapas de empatía, personas para entender a los usuarios. Estudios de usabilidad y más



Investigación sobre los usuarios: Puntos débiles

1

2

3

Punto débil

No sentirse incluido

Punto débil

Publicidad agresiva

Punto débil

El usuario podría ser indeciso y querer recomendaciones



Personaje: Nombre

Planteamiento del problema:

Jonathan es un/una
Empleado ocupado que
necesita una web donde pueda
organizar y buscar comidas
especificas porque no cuenta con
mucho tiempo y tiene problemas
con la lactosa.



Name Jonathan

Age: 35

Education: Empresario

Hometown: Maldonado, Uruguay

Family: Dog

Occupation: Corredor de bolsa

"Las recetas rápidas, ahorran tiempo"

Goals

- Proporcionar un diseño intuitivo
- Inclusion en resetas
- Tutoriales de comidas rapidas
- Organizar cronograma de comidas

Frustrations

- No hay paginas que sean inclusivas
- Mucha publicidad
- Solo una forma de hacer una reseta

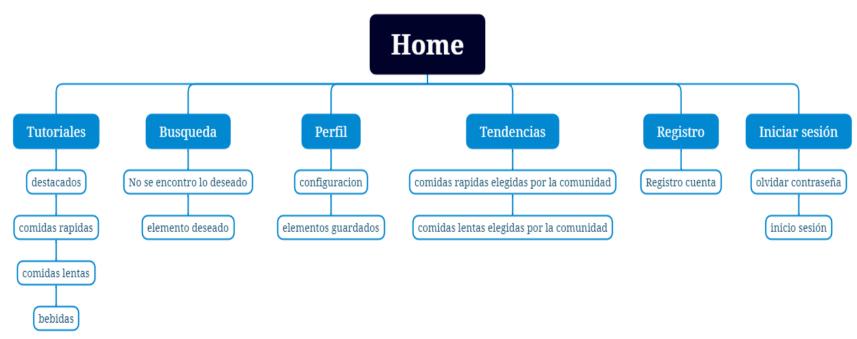
Habitualmente utilizo webs de cocina y veo falta de variedad ya que no todas las recetas son acccesibler para todos. Seria inclusio poner recetas que abarquen a personas que tengan problemas con lactosa ejemplo. Recetas rapidas que no lleven mucho tiempo.



Empezar el diseño

- Mapa del sitio
- Esquemas de página digitales
- Prototipo de baja fidelidad
- Estudios de facilidad de uso

Mapa del sitio



Presented with xmind

Esquemas de página digitales

Pequeña presentación de un esquema de pagina, para visualizar con mayor detalle visitar este Enlace



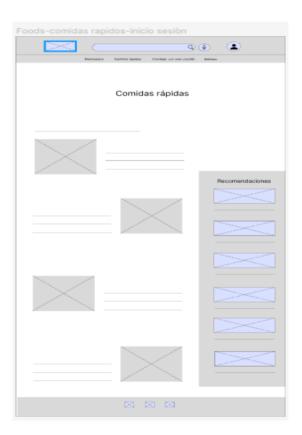
Esquema de página digital variación o variaciones del tamaño de pantalla

Les presento la versión de móvil del esquema visto en el anterior diapositiva para mas detalle Enlace



Esquemas de página digitales

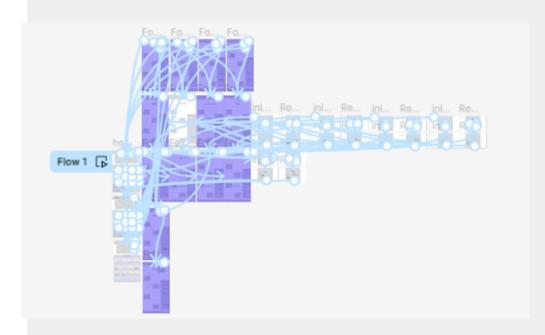
Se puede apreciar un esquema que representa la idea de resolución de problema del usuario





Prototipo de baja fidelidad

Se puede apreciar la interacción que tiene el prototipo para acceder a el acceda con este Enlace



Estudio de facilidad de uso: Parámetros



Tipo de estudio:

Estudio de facilidad de uso no moderado



Ubicación:

Uruguay, remoto



Participantes:

3 participantes



Duración:

20-30 minutos



Estudio de facilidad de uso: Hallazgos

Escribe una introducción de una o dos oraciones para los hallazgos compartidos a continuación.



Hallazgo

Insertar hallazgo
1 del estudio de facilidad
de uso.



Hallazgo

Insertar hallazgo
2 del estudio de facilidad
de uso.



Hallazgo

Insertar hallazgo 3 del estudio de facilidad de uso.



Perfeccionamiento el diseño

- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad

Prototipo de alta fidelidad

Como se ve les mostramos un breve mockup y les dejamos el Enlace para que pueda ver el proyecto y probar a gusto el prototipo



Consideraciones de accesibilidad

1

Colores que no sean agresivos a la vista

2

Inclusión a la hora de abarcar un tutorial, gente que padezca algún problema 3

Interfaz fácil de usar



Futuro

- Conclusiones
- Próximos pasos

Conclusiones



Impacto:

Una app que sea sencilla de utilizar que sirva y que sea inclusiva. Que personas que tengan alguna dificultad puedan estar incluidaas



Qué aprendí:

Aprendí lo importante que es la retroalimentación y como ayuda al diseño UX a mejorar la experiencia de un usuario



Próximos pasos

1

Buscar mas retroalimentación con usuarios potenciales 2

Actualizar el prototipo y hacer estudios de facilidad de uso 3

Ver la reacción de los usuarios, comprobando, la buena experiencia y sumarlo al Porfolio



¡Pongámonos en contacto!



Si te gustaría colaborar conmigo contacta me, en exeacostadavila@hotmail.com Muchas gracias por su tiempo. Saludos

