# TITEL

# STUDIO

## Spelbeskrivning

### Konceptuell grundidé

### Övergripande beskrivning av spelet

### Genre

### Spelmekanik

### Spelarens mål

### Setting

### Spelets utseende, stämning och känsla

## Målgrupp,plattform och systemkrav

### Plattform

### Systemkrav

## Gameplay

### Spelöversikt

### Spelmekanik

### Spelets kontrollenheter och styrning

### UI

### Poängsystem och/eller vinstvillkor

### Level/ Nivåstruktur

## Spelkaraktärer

### PCs

### NPCs

## Spelvärlden

## Produktionsdetaljer

### Beräknad arbetstid

## Bilder, Mood