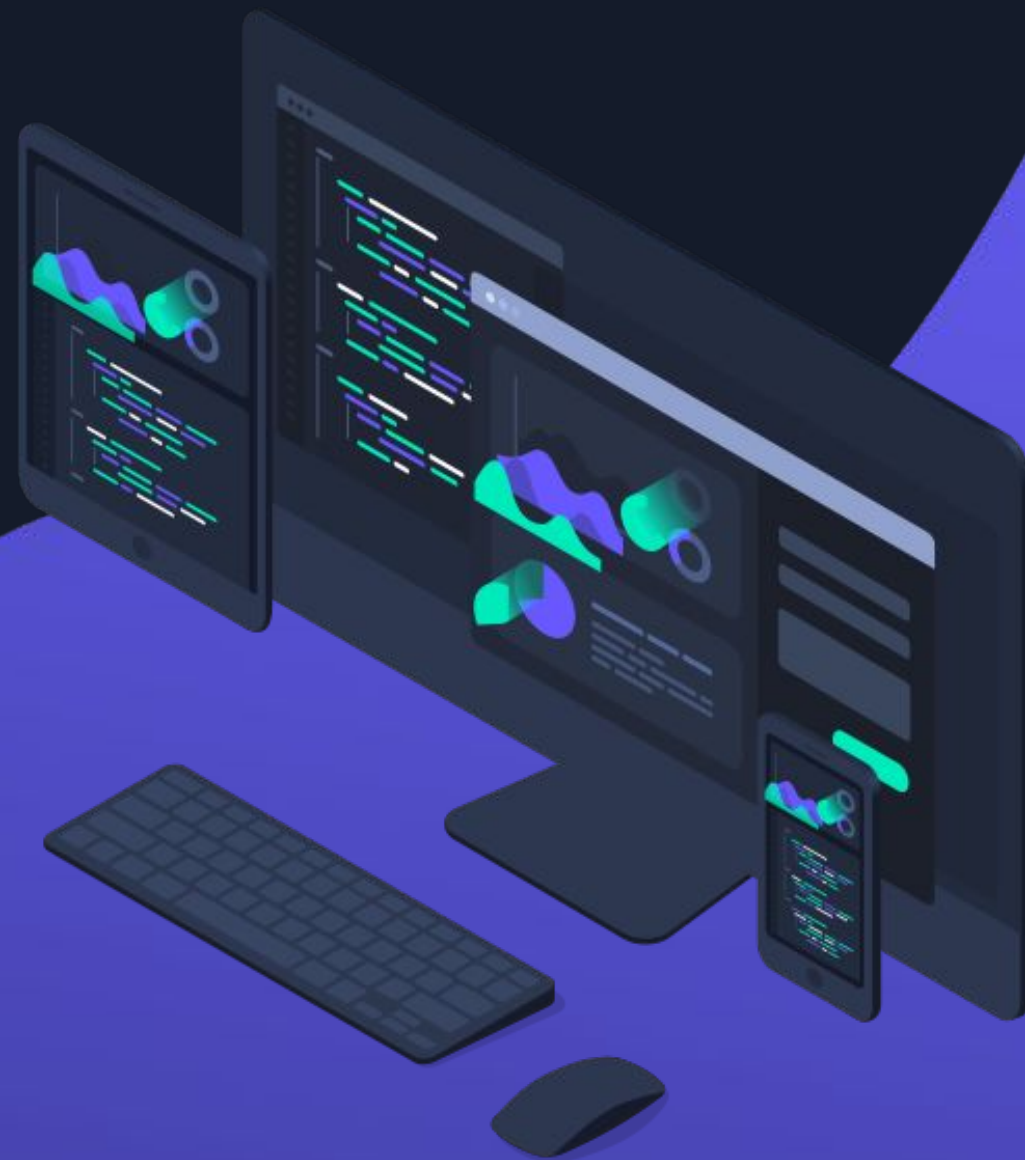


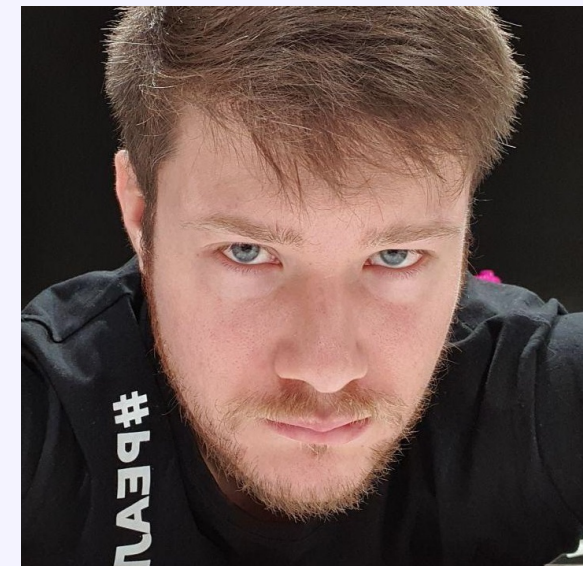
# IT TEAM ONLINE





# Николай Свиридов

- **Python Backend Developer**



## КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

<https://www.linkedin.com/in/luchanos/>

[t.me/luchanos](https://t.me/luchanos)

[Vk.com/luchanos](https://vk.com/luchanos)

---

# GIT

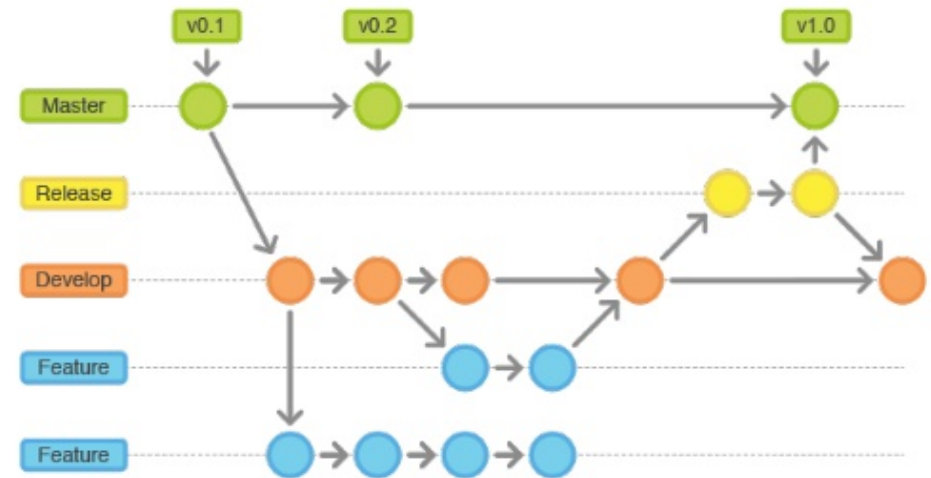
- распределённая система управления версиями
- жизненно необходима для успешной организации процесса разработки в команде



# GITFLOW

- одна из многих моделей ветвления GIT, которую можно использовать
- базируется на идее релизов

## Release Branches



---

# Репозиторий

- место, где хранятся какие-либо данные
- бывает локальный и удаленный (remote)



---

# КОММИТ

- сохранение, фиксация изменений в программном коде продукта
- КОММИТЫ привязаны к какой-либо ветке, в которой осуществляется разработка

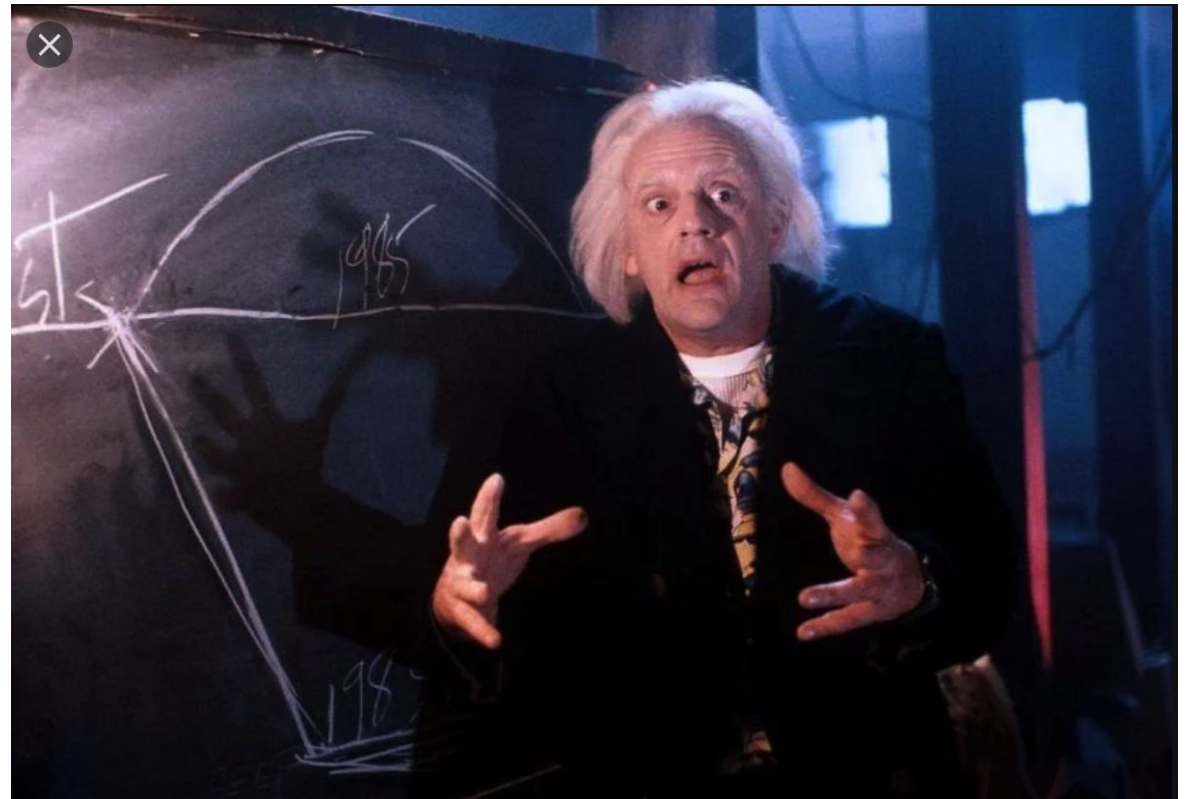




---

# Ветка

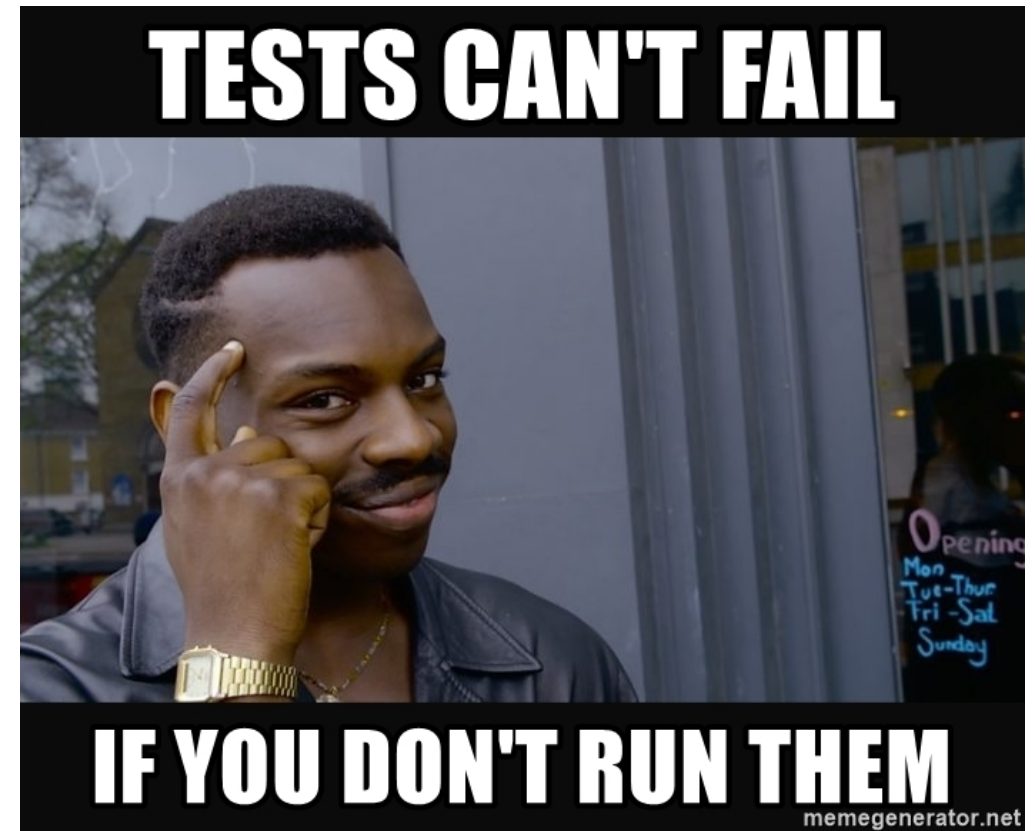
- киллер-фича GIT, которая позволяет нескольким разработчикам работать над одним и тем же проектом, не мешая друг другу
- по сути это “альтернативный” путь развития проекта



---

# Тестирование

- процесс исследования, испытания ПО, имеющий своей целью проверку соответствия его ожидаемого поведения реальному на конечном наборе тестовых кейсов выбранным определенным образом





---

# pytest

- мощный инструмент для реализации процесса автоматического тестирования кода на Python
- содержит много фич, которые упрощают жизнь разработчику



# Работа с файлами

- Python поддерживает взаимодействие с многими типами файлов: txt, xlsx, csv, изображения и многие другие как с помощью встроенных инструментов, так и с помощью различных библиотек.



---

# Менеджер контекста

- инструмент, позволяющий автоматизировать вещи, которые будут происходить с объектом до и после выполнения определенного блока кода



---

# Домашнее задание

1. Создать свой собственный репозиторий. При создании указать наличие файла Readme и gitignore для Python.

- создать ветку develop и переключиться на работу в ней
- создать папки для прошудших 1, 2 и 3 уроков
- в папках создать файлы homework и добавить туда домашние задания согласно урокам
- сделать коммит и пуш
- поставить pull-request в github
- поделиться с товарищами PR, посмотреть чужие PR, оставить комментарии при необходимости
- сделать merge, обновить главную ветку с помощью команды pull на локальной тачке.

2. Покрыть тестами задачу из прошлой домашки с матрицами: сложение, умножение на число, возникновение ошибки.

---

# Домашнее задание

3. Создать (не программно) текстовый файл со следующим содержимым:

One — 1

Two — 2

Three — 3

Four — 4

Необходимо написать программу, открывающую файл на чтение и считывающую построчно данные.

При этом английские числительные должны заменяться на русские.

Новый блок строк должен записываться в новый текстовый файл.

Решение покрыть тестами.

I T E A  
O N L I N E

