

Profesor: Lopez De Luise Daniela, Bel Walter

Alumnos: Exequiel Gonzalez, Cepeda Leandro



1. El código CLISP del programa HelloWorld.lisp está en el apéndice A. a) Instale Common Clisp

```
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install clisp
```

b) Copie el código en un ASCII llamado "HelloWorld.lisp"

```
$ cp ag.caracteres.clisp HelloWorld.lisp
```

c) Corra el test con "clisp <path>/helloWorld.lisp population string"

- clisp helloWorld 10 "hello world"

```
ean@lean:-/Documentos/Repositorios/4-sistemas-uadei
|/TA [tp6]$ clisp HelloWorld.lisp 10 "hello world"
en 1. Fitness: 10
est match: m6jcQmrDrra.
en 2. Fitness: 10
est match: :6jcF-3frRa.
 en 3. Fitness: 10
est match: :6jcQm0Drra
```

en 564. Fitness: 1 est match: hello w6rld. en 565. Fitness: 1 est match: hello w6rld. en 566. Fitness: 0 est match: hello world. ne! Generation: 566

- clisp helloWorld 20 "hello world"

```
ean@lean:-/Documentos/Repositorios/4-sistemas-uade
|/IA | tp6|$ clisp HelloWorld.lisp 20 "hello world"
en 1. Fitness: 10
est match: m6jcQmrDrra.
ien 2. Fitness: 10
Best match: m6jcF-3frRa.
 en 3. Fitness: 10
est match: m6jcDmrDrba
```

en 223. Fitness: 1 est match: he#lo world en 224. Fitness: 1 Best match: heklo world Gen 225. Fitness: 0 Best match: hello world

- clisp helloWorld 50 "hello world"

```
ean@lean:-/Documentos/Repositorios/4-sistemas-uader
|/IA [tp6]$ clisp HelloWorld.lisp 50 "hello world"
en 1. Fitness: 10
est match: m6jcQmrDrra.
en 2. Fitness: 10
est match: m6jcF-3frRa.
en 3. Fitness: 10
est match: OzswF-3frRa.
```

```
en 182. Fitness: 1
est match: hello;world.
en 184. Fitness: 0
est match: hello world.
```

y anote en una tabla los resultad	en una tabla los resultados siguientes.					
Argumento 1: population	Argumento 2: string	Best match	#generaciones	best-match(n-1)		
10	"hello world"	hello world	566	hello w6rld		
20	"hello world"	hello world	225	heklo world		
50	"hello world"	hello world	184	hello;world		



Explique los resultados

A medida que aumenta el tamaño de la población decrementa el numero de generaciones ya que se llega a una solución mucho mas rápido.

d) Adapte el código para que el target no incluya caracteres especiales

Las modificaciones realizadas son las siguientes:

- ;; Comentamos la linea original en donde se define los caracteres que se utilizaran para reemplazar en el parametro string ;; (defparameter *chars* ".<>=+-`~#ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789 '!?;:\/,")
- ;; Duplicamos la linea y quitamos los caracteres especiales que se definieron anteriormente (defparameter *chars* "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789 ")

Corra con un ejemplo

El resultado de una corrida es el siguiente:

```
gceah:=/Dócumentos/Repositorios/4-sistemas-uade
A [tp6]$ clisp HelloWorld.lisp 50 "hello world"
L, Fitness: 9
match: fePFWwanrR9.
en 2. Fitness: 8
est match: fePFo VEP2m
```

```
en 111. Fitness: 0
est match: hello world
```

Argumento 1: population	Argumento 2: string	Best match	#generaciones	best-match(n-1)
50	"hello world"	hello world	111	hello w9rld

e) Explique cuál es la función de fitness actual

La función de fitness actual utiliza la función "hamming-distance", con la que evalúa la distancia entre uno de los individuos de la población y la solución (*target* recibido como parámetro)

Hamming distance: en Teoría de la Información se denomina distancia de Hamming a la efectividad de los códigos de bloque y depende de la diferencia entre una palabra de código válida y otra. Cuanto mayor sea esta diferencia, menor es la posibilidad de que un código válido se transforme en otro código válido por una serie de errores. A esta diferencia se le llama distancia de Hamming, y se define como el número de bits que tienen que cambiarse para transformar una palabra de código válida en otra palabra de código válida. Si dos palabras de código difieren en una distancia d, se necesitan d errores para convertir una en la otra.

Por ejemplo: La distancia Hamming entre 1011101 y 1001001 es 2.

f) Cambie la función de fitness por otra que le parezca razonable. Corra y explique su cambio y resultados

El cambio realizado fue la función que calcula la distancia entre dos cadenas, para el caso seleccionamos la distancia de Levenshtein que puede definirse como el número mínimo de operaciones de edición requeridas para convertir una cadena en la otra, considerando como operaciones válidas el borrado, la inserción o la sustitución.

```
Algoritmo con fitness "levenshtein-distance"
leanqlean:-/bocumentos/Repositorios/4-sistemas-uader/Inteligencia Art
ial/IA [tps]/IA [tp6]$ clisp HelloworldModified.lisp 50 "hello world"
  Gen 1. Fitness: 10
Best match: nj 3y McE b.
  Gen 2. Fitness: 10
Best match: nj 3uRI9Yl7.
  Gen 3. Fitness: 9
Best match: Wj ly McE 1.
```

```
Gen 111. Fitness: 1
Best match: hello wor d.
Gen 112. Fitness: 0
Best match: hello world.
```

Algoritmo con fitness "hamming-distance"

```
lean@lean:-/Documentos/Repositorios/4-sistemas-uader/Intelige
ial/IA [tps]/IA [tp6]$ clisp HelloWorld.lisp 50 "hello world"
Gen 1. Fitness: 9
Best match: fePFWwanrR9.
Gen 2. Fitness: 9
Best match: BePFP VMP2m
Gen 3. Fitness: 8
```

```
Gen 60. Fitness: 1
Best match: 0ello world
Gen 61. Fitness: 0
Best match: hello world.
  one! Generation: 61
```