

Преобразование DTO в сущность для обновления

Создание и обновление сущности — это похожие операции, но все таки они совпадают не полностью. Различия между операциями приводят к тому, что нам нужно создавать свои DTO под каждую из них. В этом уроке мы научимся реализовывать операцию обновления с учетом DTO.

Возьмем для примера **Post**. Как правило, слаг в постах не меняется после создания. Если его изменить, все ссылки на пост перестанут работать и начнут выдавать ошибку 404. Технически это означает, что для обновления мы должны запретить изменять слаг. Фактически нам придется создать свой DTO для операции обновления.

В итоге мы сделаем три DTO для CRUD всего одной сущности. Может показаться, что это слишком много. К сожалению, здесь нет идеального решения. Свой DTO под каждый тип операции — это самое простое и устойчивое к ошибкам решение, хотя оно и приводит к большому объему кода.

Посмотрим, как выглядит наш DTO для создания сущности:

```
package io.hexlet.spring.dto;

import lombok.Getter;
import lombok.Setter;

@Setter
@Getter
public class PostCreateDTO {
    private String slug;
    private String name;
    private String body;
}
```

В таком случае DTO для обновления будет выглядеть так:

```
package io.hexlet.spring.dto;

import lombok.Getter;
```

```
import lombok.Setter;
```

```
@Setter
```

```
@Getter
```

```
public class PostUpdatedDTO {  
    private String name;  
    private String body;  
}
```

Второе отличие обновления от создания связано с тем, что мы не создаем новый объект, а меняем уже существующий. То есть правильная реализация обновления выглядит так:

```
var post = postRepository.findById(id);  
post.setName(dto.getName());  
// остальной код  
postRepository.save(post); // UPDATE
```

Учитывая все сказанное выше, мы получим следующий обработчик в контроллере:

```
@RestController
```

```
@RequestMapping("/api")
```

```
public class PostsController {
```

```
    @Autowired
```

```
    private PostRepository repository;
```

```
    @PutMapping("/posts/{id}")
```

```
    @ResponseStatus(HttpStatus.OK)
```

```
    public PostDTO update(@RequestBody @Valid PostUpdatedDTO postData, @PathVariable Long id) {  
        var post = repository.findById(id)  
            .orElseThrow(() -> new ResourceNotFoundException("Not Found"));  
        toEntity(postData, post);  
        repository.save(post);  
        var postDTO = toDTO(post);  
        return postDTO;  
    }
```

```
    private Post toEntity(PostUpdatedDTO postDto, Post post) {  
        post.setName(postDto.getName());  
        post.setBody(postDto.getBody());  
        return post;  
    }
```

```
private PostDTO toDTO(Post post) {  
    var dto = new PostDTO();  
    dto.setId(post.getId());  
    dto.setSlug(post.getSlug());  
    dto.setName(post.getName());  
    dto.setBody(post.getBody());  
    dto.setCreatedAt(post.getCreatedAt());  
    return dto;  
}  
}
```

У этой реализации есть одно важное ограничение — она не поддерживает частичное обновление. Для примера представим, что мы передали ей новое значение и не уточнили, что хотим оставить старое. В таком случае эта реализация просто удалит старое значение. В одном из следующих уроков мы обсудим, как решить эту проблему.

[Далее →](#)