

Brigand (ou voleur?)

« Aussi vite que la lumière, à peine tu as vu mon ombre que ta bourse a disparu ...
Enfin ça c'est la théorie, dans la pratique c'est un peu plus compliqué ! »



Le brigand (ou voleur ?) est une famille de lâche, faut pas se le cacher . Se cacher, c'est d'ailleurs ce qu'ils font de mieux.

Classe fourbe et sournoise, spécialisé dans les attaques par surprise, par derrière, les feintes, etc ...

Ils sont rapides et très fort pour tous type de course à pied, que cela soit des sprints ou de l'endurance. Cela ne provient pas de leurs cours de sport mais plutôt de leur nombreux échecs lors de leurs initiations (les molosses sont les meilleurs entraîneurs en cardio que je connaisse).

Agiles, ils sont les « professionnels de l'esquive » . En effet, ayant autant de force qu'un elfe à jeun, les voleurs qui ne savent pas esquiver ne restent pas assez longtemps dans ce monde pour baisser les statistiques.

En combat, ils n'agissent que s'ils sont sûr à 100% de gagner. En même temps, quand on a toutes les ressources pour fuir, pourquoi prendre le risque de se battre et perdre ?

Cependant, ils sont bon pour tendre des embuscades, avec des pièges, des camouflages, et tout et tout ... Mais bon, entre nous, c'est rarement utile.

Ils n'ont aucunes compétences sociales et sont peu bavards, tous cela étant dû autant à cause de leur extrême méfiance envers les autres, que de leur mauvaise réputation.

Paysan

« ambiance »

Bonne compétences sociales, se bat presque toujours (courageux) tant que c'est pas quelques choses de magique ou démoniaque

Fantôme

« HOUUU ! Ouuuhhh ! HOUUUU ! Hou ... bon ça suffit maintenant, t'es censé fuir maintenant, sinon moi je sert à quoi ? »

type éclaireur, est dépressif, et très rancunier, très vieux et dépassé, peu utile en social à part pour les négociations (il fait peur)

Zombie

« ambiance »

type tank, très lent, mange tous ce qui lui passe sous la main, coéquipier compris

Elfe

« ambiance »

type ranger distance

Nain

« ambiance »

type guerrier tank

Sorcière

« ambiance »

personne qui aime faire des expériences pour évaluer la souffrance Max des gens, du type
cruelle

Ingénieur

« ambiance »

est plein d'initiative, mais ses créations ne marchent pas toujours (voire rarement).

Homme-buisson

« ambiance »

TODO