#### 教材ツール 『楽しく学べる動物クイズ』

開発環境: Visual Studio Code version1.52.1

開発言語:HTML5,PHP,JavaScript

制作期間:約3か月



#### 工夫した点/苦労した点

工夫した点は、動物図鑑一覧及び動物クイズ一覧で表示されているアイコンを、一つ一つオリジナルで作成した点です。また、クイズの内容は、様々なwebサイトや書籍で得た知識を参考にして作成しました。合計90問もの問題を作成したので、なかなか骨が折れる作業でした。本ツールで解くことができる問題は、全てランダム動物クイズにて解くことができます。問題・選択・解答の関連性を付与する点も苦労しました。

1.ホーム画面



2.動物図鑑一覧 3.動物図鑑



4.動物クイズ一覧

5.動物クイズ



6.ランダム動物クイズ

- 1.ホーム画面はjsを用いることで、デザイン性と機能性が重視された設計を行いました。
- 2.動物図鑑一覧,4.動物クイズ一覧では、一目でどの動物かがわかるように色やイラストを一つずつ異なる ものにしました。横に並べて配置することで、ユーザから見易い構図を心がけました。
- 3.動物図鑑は、本ツールの中で最も閲覧時間が長いと予測されるページなので、ユーザがストレスフリーで文章を読むことができるよう、シンプルなデザインのコーディングを行いました。
- 5.動物クイズはサイトのアラートで正答数の表示を行い、間違えた問題がどこかすぐわかるように、文字が変化する仕組みを採用しました。
- 6.ランダム動物クイズは配列を使用し、解答欄には不正解の場合解説が表示されるようになっています。

## 簡易ゲーム『忍者の試練~たい焼きの巻~』

開発環境: Processing

開発言語:Java

制作期間:約1か月

#### 工夫した点/苦労した点

工夫した点は、画面内に飛び交うたい焼きのオブジェクトに忍者のオブジェクトが当たると判定によりスコアの点数が増加していく点です。時間制限を設け、指定時間が残り10秒を下回ると、忍者の色青色から黄色に変換される仕組みを採用しています。初めてProcessingを使用したためプログラミングを記述するのに戸惑いましたが、最終的に一つの簡易的なゲームを作成することができてよかったです。画面内のたい焼きを無作為に移動させたり、当たり判定を指定する点が苦労しました。







忍者を模したキャラクターが、ユーザが操作するマウスの移動に追随し移動します。それにより、画面に 飛び交うたい焼きのオブジェクトとの当たり判定が発生し、スコアと称するポイントがたい焼き一つにつき 1ポイント増加します。時間制限が設けられており、限られた時間の中で忍者及びマウスを操作し、いかに 多くのたい焼きと当たり、ポイントを稼げるかを楽しむ簡易的なゲームとなっています。

近年は情報社会のためPCを扱う技術というものは幼少期から身につけておく必要があるように思います。 そのとき、高度な操作方法では難しく感じる可能性があり、また、ゲーム性など楽しめる内容を付与しなければ、自ら進んで学習しない状況に陥ってしまうのではいかと感じました。そのため、マウスのみの簡単な操作性のゲームで遊んでもらうことにより、マウスの動かし方を楽しく学んでもらえると想定しています。 

#### 創作園芸店のHP

開発環境:illustrator, Photoshop



## 工夫した点/苦労した点

架空の園芸店をテーマに作成しました。HPという点を意識したデザインを考えました。

赤と白をメインカラーにし、統一感を持たせました。メニューのボタンを葉モチーフのアイコンにすることで、園芸の自然観を生み出すことができたと思っています。



選末にはフラワーアレンジメント教室なども行っております。 当店へ足を運び、豊かな休日を過ごしてはいかがでしょうか。

また、植木鉢やじょうろなど、お客様が園芸をお楽しみいただくための道具はもちろん











母の日間定「ピンクカーネーション」入降しました。

展記ー選年セール東加中、詳しくは<u>\*\*\*\*\*</u> 25日 ホームページをリニューアルしました。

#### 創作水族館のHP

開発環境:illustrator, Photoshop



## 工夫した点/苦労した点

水族館のHPをテーマに作成しました。本作で一番工夫し一番苦労した点は、右上にあるオリジナルロゴです。メニュー欄をハンバーガーメニューにしたため、以前よりも使える部分が多くなりデザインがしやすかったです。

水族館がテーマのため、青と白をメインカラーにしました。上部や中部のバナーは偏移することを想定しております。

#### 創作出版社のHP

開発環境:illustrator, Photoshop



## 工夫した点/苦労した点

出版社のHPをテーマに作成しました 。メニューバーを上部に設置するこ とで、新しい印象を与えることがで きたと思います。

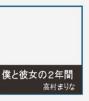
青と白をメインカラーにし、大好き な本に対して好印象が生まれるよう に、爽やかなイメージを持たせまし た。ロゴやバナーのデザインの出来 にも満足しています。

#### 創作Web漫画サイト

開発環境:illustrator, Photoshop



# 今週の新着漫画







>>>もっと見る

## アニメ化決定作品







>>>もっと見る

作者一覧 漫画タイトル一覧 長期連載作品 少年漫画 少女漫画

出版雑誌一覧 小説タイトル一覧 ライトノベル 恋愛小説 実用書

新タイトル作品 メディア化作品 雑誌・写真集 エッセイ

青年漫画







無料会員登録







利用規約 プライバシーポリシー 特定資取引法に基づく表示 このサイトについて COPYRIGHT (C) 2015 A DZORA LTD. ALL RIGHTS RESERVED

#### 工夫した点/苦労した点

前ページの創作出版社HPに関連させ たかったため、Web漫画サイトのデ ザインを作成しました。上部のバナ しは偏移することを想定して作成し ております。

青空社のHPと同様に、青と白をメイ ンカラーにしました。Web漫画サイ トに必要な項目が多いことがわかり 、限られた枠での取捨選択という点 で苦労しました。

北海道情報大学情報メディア学部情報メディア学科3年出口京佳