

FUTAPP PROJESİ – YOL HARİTASI

Bu doküman, futapp projesinin iki kişi tarafından Python kullanılarak geliştirilmesi için hazırlanmış aşamalı ve uygulanabilir bir yol haritasını içerir.

1. PROJE AMACI VE VİZYON

Amaç: Ücretsiz futbol veri kaynaklarını (soccerdata ve benzeri) kullanarak, belirli kriterlere göre futbolcu analizi ve karşılaştırması yapan bir karar destek sistemi geliştirmek.

Vizyon: FM/FC gibi oyunlardan bağımsız, gerçek veriye dayalı, sade ve hedef odaklı bir futbolcu analiz aracı oluşturmak.

2. HEDEF KULLANICI PROFİLİ

- Alt lig kulüpleri ve amatör kulüpler
- Scout olmak isteyen bireyler
- Menajerlik ajansları (küçük / orta ölçekli)
- Futbol veri analiziyle ilgilenen bireyler

3. TEKNİK ALTYAPI (PYTHON)

- Python 3.x
- pandas / numpy (veri işleme)
- soccerdata (ana veri kaynağı)
- requests / beautifulsoup (ek ücretsiz veri çekimi)
- matplotlib (analiz ve görselleştirme)
- Streamlit veya FastAPI (ileride arayüz)

4. MVP (İLK ÇALIŞAN SÜRÜM)

MVP hedefi: Çalışan, sade ve doğrulanabilir bir oyuncu analiz motoru.

- Belirli liglerden oyuncu verisi çekme
- Mevki bazlı filtreleme (örnek: stoper, kanat, forvet)
- Temel performans metrikleri (maç, dakika, gol, asist, pas vb.)
- Basit skor / puanlama algoritması
- Oyuncu karşılaştırma çıktısı (tablo)

5. ROL VE PUANLAMA MANTIĞI

FM benzeri roller tanımlanacak ancak gerçek verilerle beslenecektir. Örnek: Box-to-Box
Orta Saha = koşu mesafesi + pas yüzdesi + top kazanma.

6. İŞ BÖLÜMÜ (2 KİŞİ)

- Kişi 1: Veri çekme, temizleme ve veri yapısı
- Kişi 2: Analiz, skor algoritması ve karşılaştırma mantığı

7. GELİŞTİRME AŞAMALARI

- Aşama 1: Veri kaynaklarının netleştirilmesi
- Aşama 2: Temel analiz fonksiyonları
- Aşama 3: Rol bazlı skor sistemi
- Aşama 4: Raporlama (CSV / PDF)
- Aşama 5: Basit arayüz (opsiyonel)

8. TİCARİ POTANSİYEL (İLERİ AŞAMA)

- Freemium analiz aracı
- Abonelik tabanlı scout aracı
- Kulüp veya ajanslara özel raporlar

Not: Bu yol haritası, projeyi küçük ama sağlam adımlarla büyütmek için hazırlanmıştır. Öncelik her zaman çalışan ve doğrulanabilir bir sistemdir.