|  |
| --- |
| MendElova univerzita v brně |
| Kuchařka |
| Softwarové inženýrství |
|  |
|  |
|  |
| **Bc. Krystof Stekovic**  **Bc. Pavel Fiala**  **Bc. Juraj Lachky**  **Bc. Radek Mikulka** |

**24. 1. 2015**

Obsah

[1. Cíl práce 2](#_Toc410764802)

[2. Projektová část 3](#_Toc410764803)

[2.1. Ericsson-Penker diagram 3](#_Toc410764804)

[2.2. Use Case diagram 4](#_Toc410764805)

[2.1. Scénář Seznam Receptu 4](#_Toc410764806)

[2.2. Scénář Nového receptu 5](#_Toc410764807)

[2.3. Scénář Uložení změny 5](#_Toc410764808)

[2.4. Scénář Editace receptu 6](#_Toc410764809)

[2.3. Diagram aktivit 7](#_Toc410764810)

[3.1. Správa receptů 7](#_Toc410764811)

[3.2. Uložit změny 8](#_Toc410764812)

[3. Po Předání 9](#_Toc410764813)

[3.1. Use-case diagram 9](#_Toc410764814)

[3.2. Class diagram 9](#_Toc410764815)

[3.3. Sekvenční diagram 10](#_Toc410764816)

[3.4. Výběr náhodného receptu a Načtení receptu 10](#_Toc410764817)

[3.5. Zadání preferencí a Uložení 11](#_Toc410764818)

[3.6. Stavový diagram 12](#_Toc410764819)

# Cíl práce

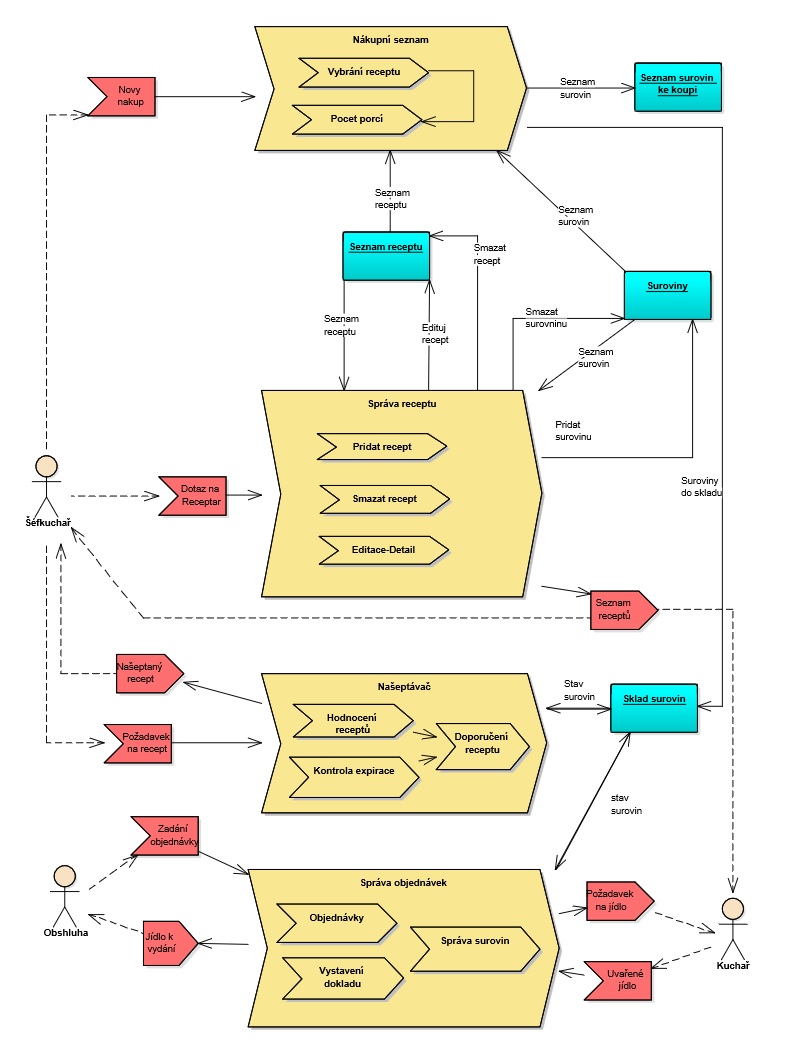
Cílem je analýza a vytvoření všech nezbytných diagramů určených pro usnadnění vývoje softwaru a zajištění jeho komplexnosti a stability. Tento proces je ztížen předáním předem neznámých řešení mezi jednotlivými skupinami.

# Projektová část

V této části si ukážeme naše řešení Ericsson-Penker diagramu, use-case diagramy a jejich scénáře, diagram aktivit, diagram tříd a nakonec sekvenční diagram.

## Ericsson-Penker diagram

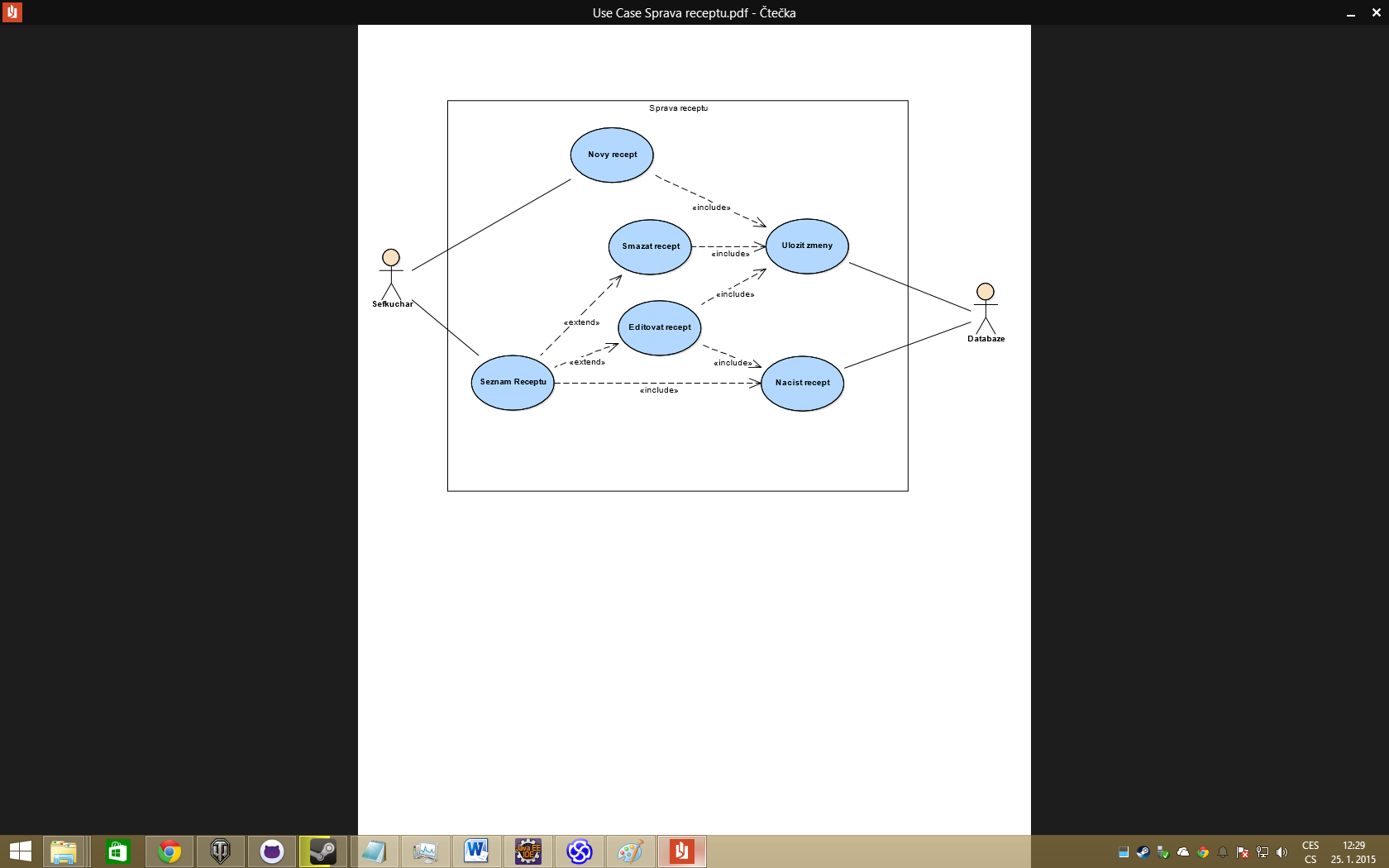
Nejprve si popíšeme všechny procesy pomocí Ericsson-Penker diagramu.



Obrázek 1 Ericsson-Penker diagram

## Use Case diagram

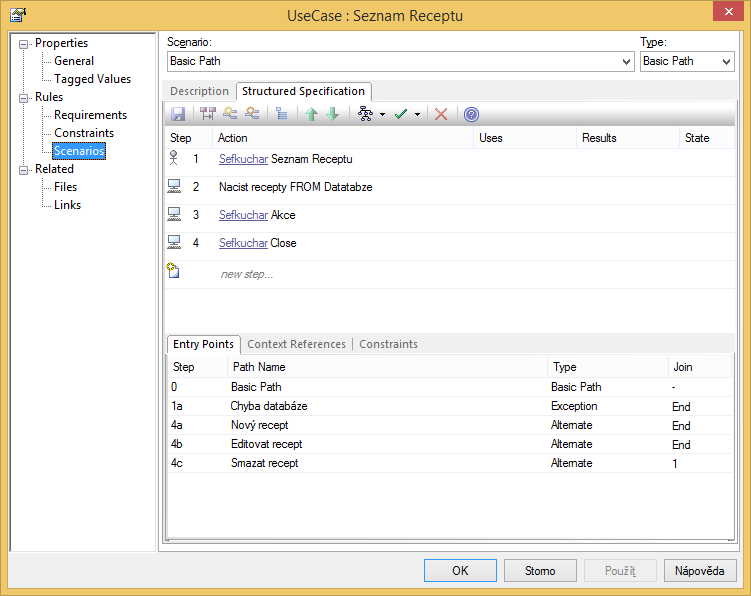
Na základě Ericsson-Penker diagramu byl vytvořen use-case diagram modulu „Správa receptu“. Diagram reprezentuje možnosti užití daného modulu.



Obrázek 2 use-case správy receptů

### Scénář Seznam Receptu

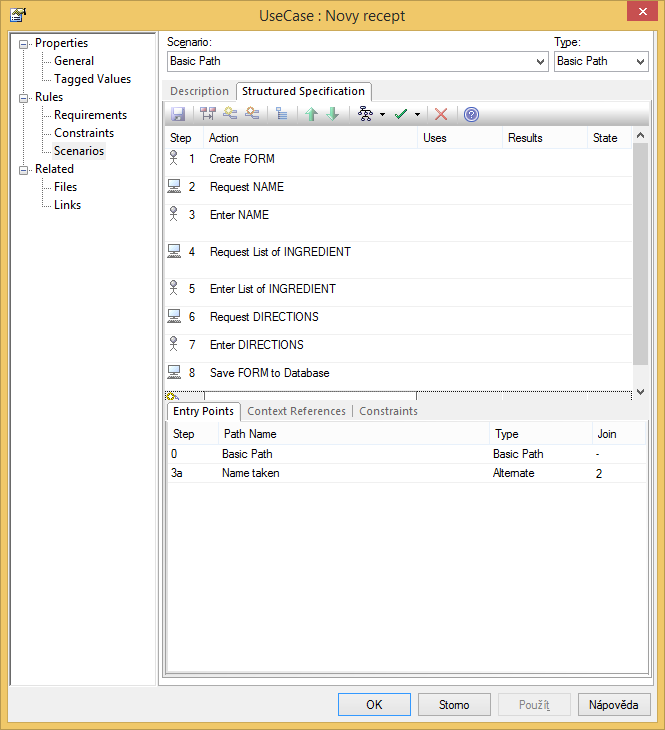
Případ užití systému, kdy aktor Šéfkuchař požádá o zobrazení Seznamu receptů a dostane výsledek ve formě seznamu uložených receptů v databázi systému. Jednotlivé recepty má poté možnost zobrazit, editovat nebo smazat.



Obrázek 3 Scénář Seznam Receptu

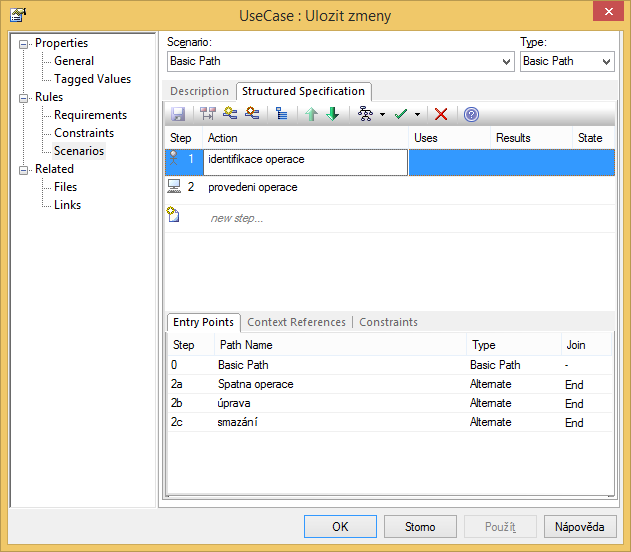
### Scénář Nového receptu

Vytvoření nového receptu, který se následně uloží do databáze receptu.



Obrázek 4 Scénář Nového receptu

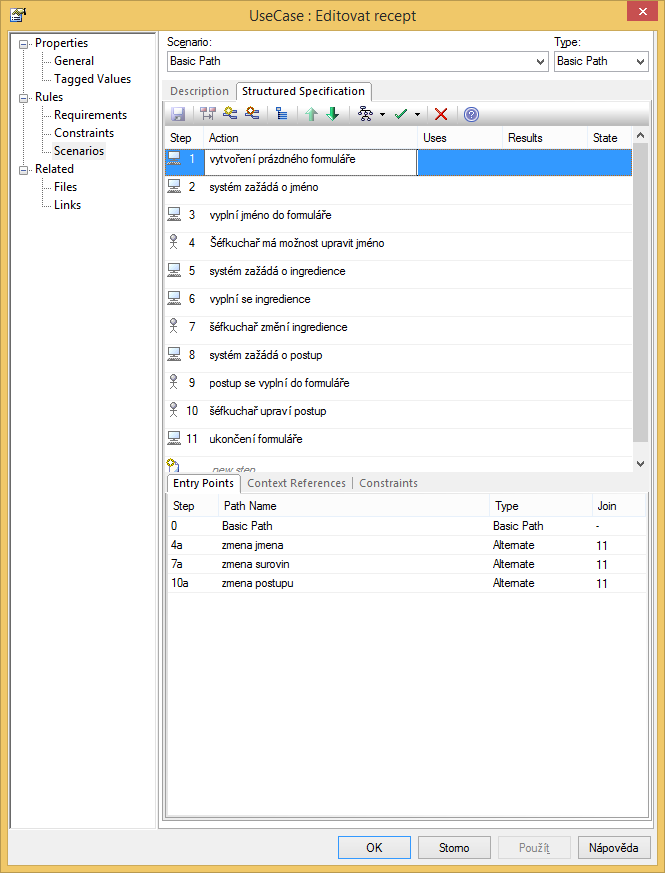
### Scénář Uložení změny



Obrázek 5 Scénář Uložení změny

### Scénář Editace receptu

Případ užití systému, kdy aktor "Šéfkuchař" vyvolává akci k úpravě parametrů vybraného receptu.

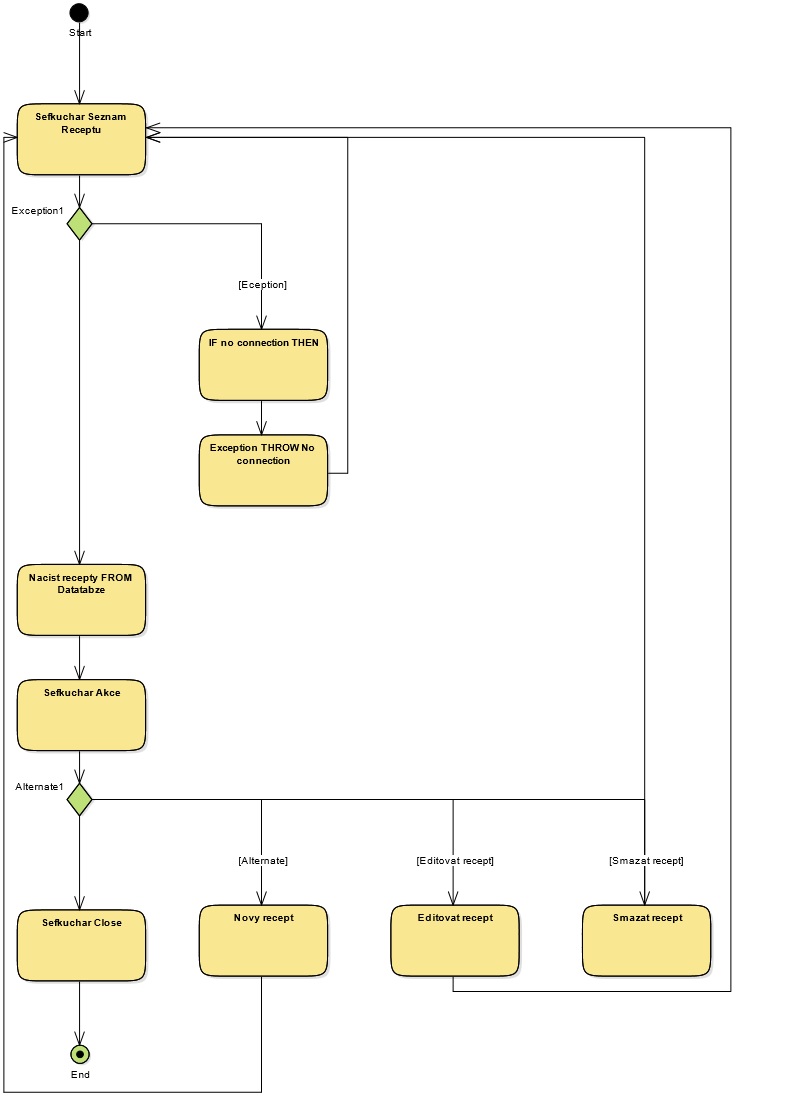


Obrázek 6 Scénář Editace receptu

## Diagram aktivit

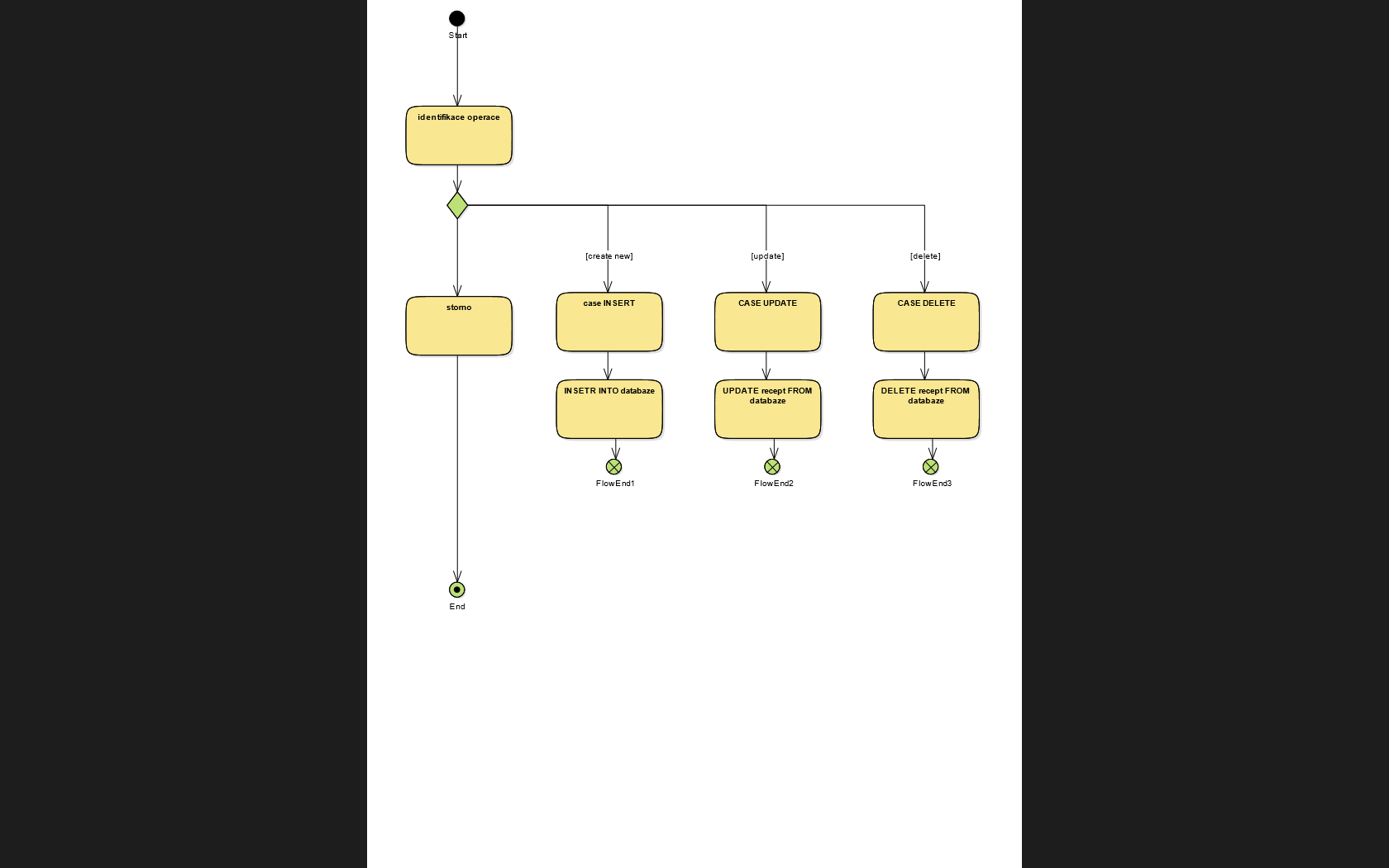
Diagramy aktivit popisují jednotlivé scénáře vybraných use-case diagramů.

### Správa receptů



Obrázek 7 Správa receptů

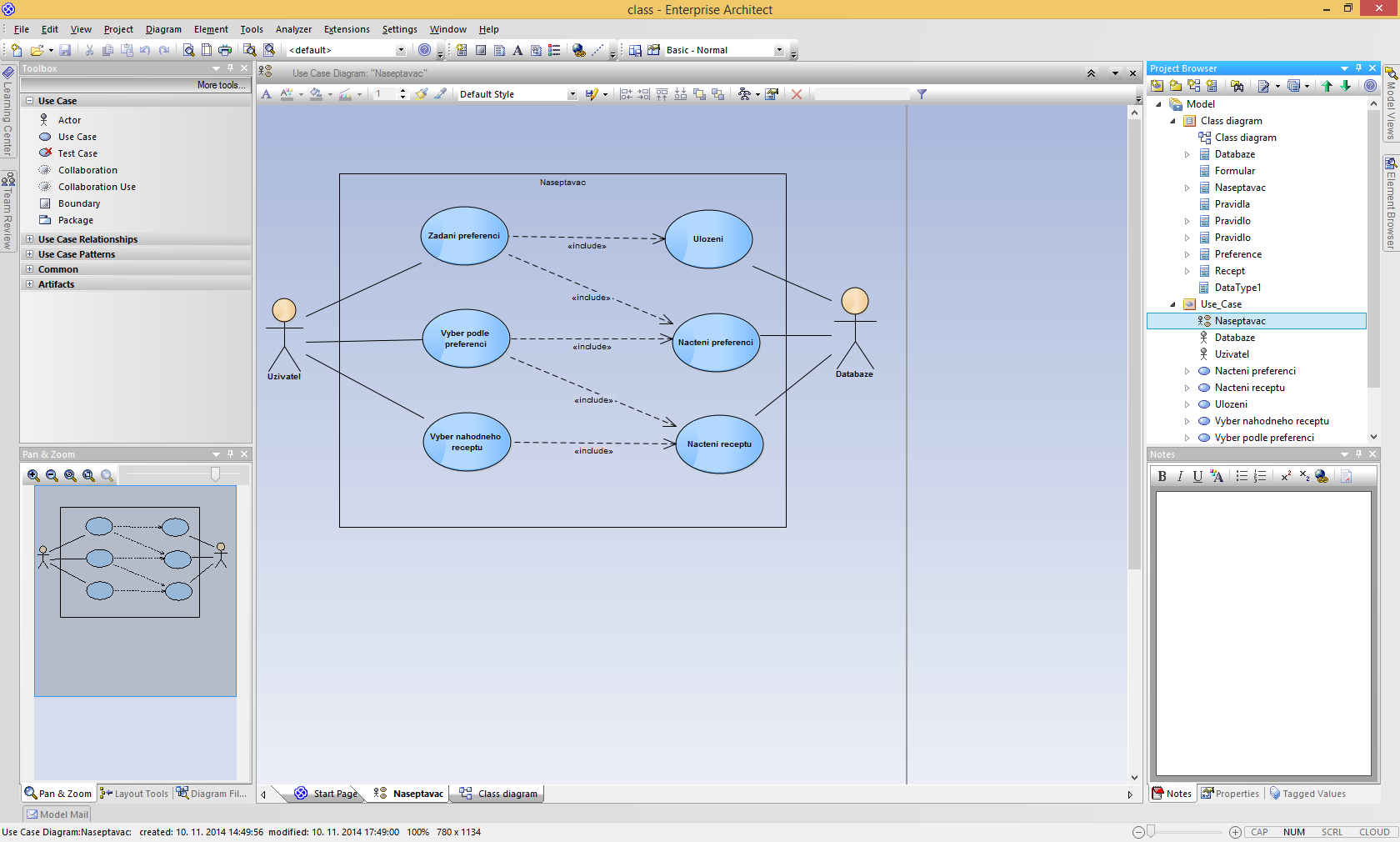
### Uložit změny



Obrázek 8 Uložit změny

# Po Předání

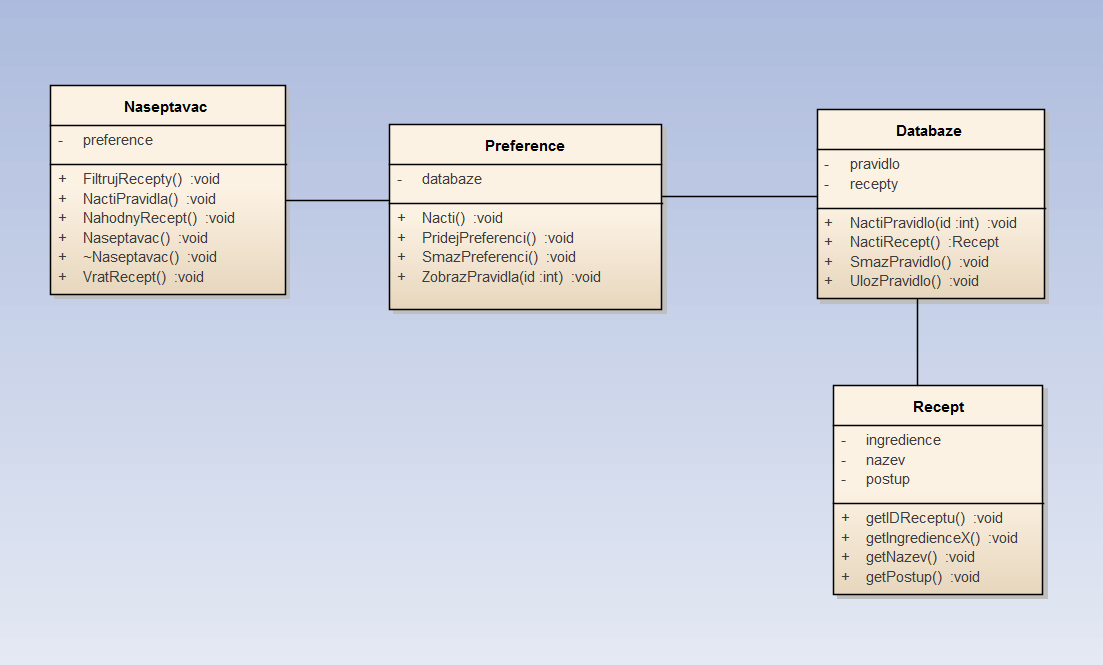
## Use-case diagram



Obrázek 9 Use-case diagram

## Class diagram

Na základě pochopení diagramů druhé skupiny jsme vytvořili diagram tříd.

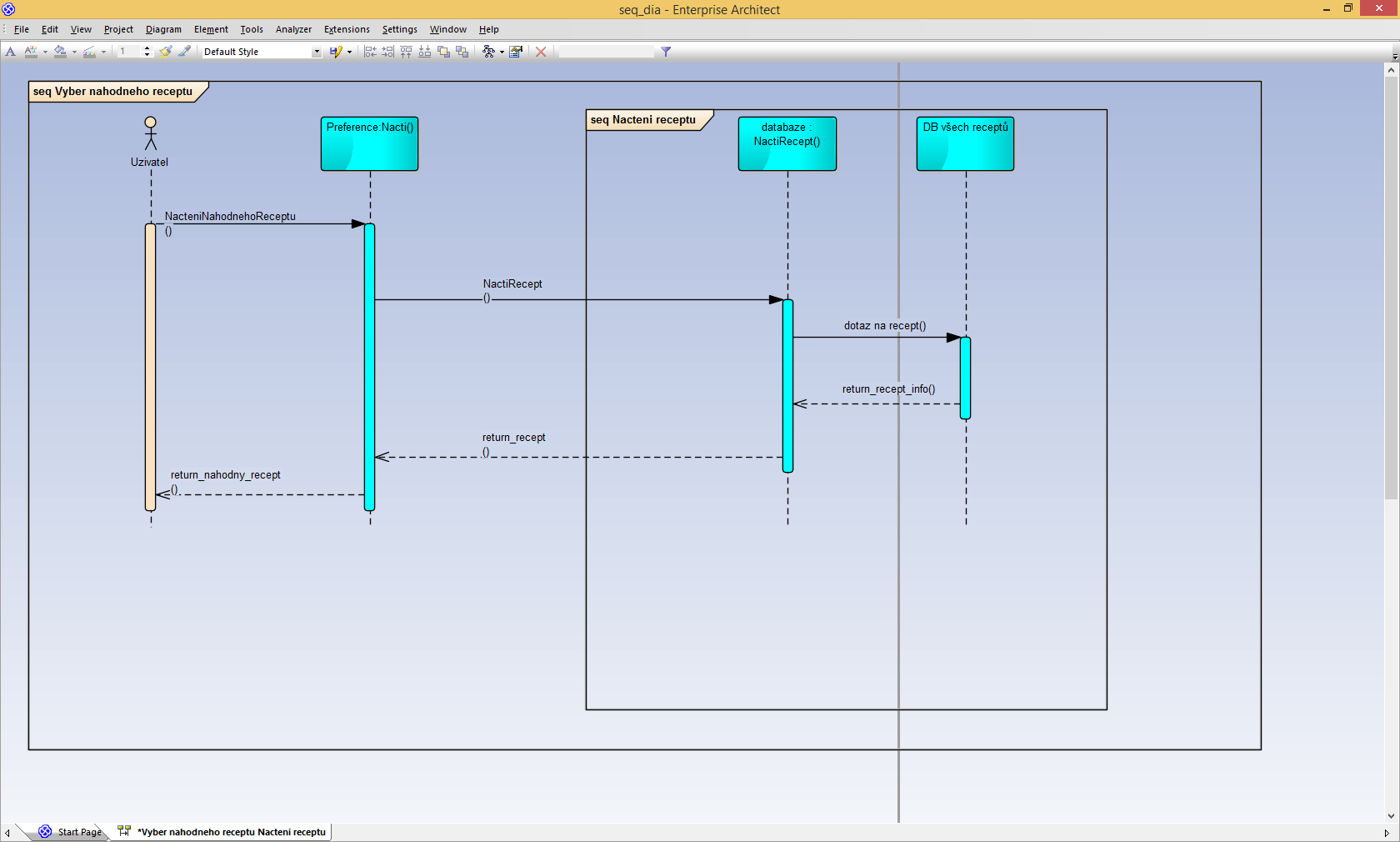


Obrázek 10 Class diagram

## Sekvenční diagram

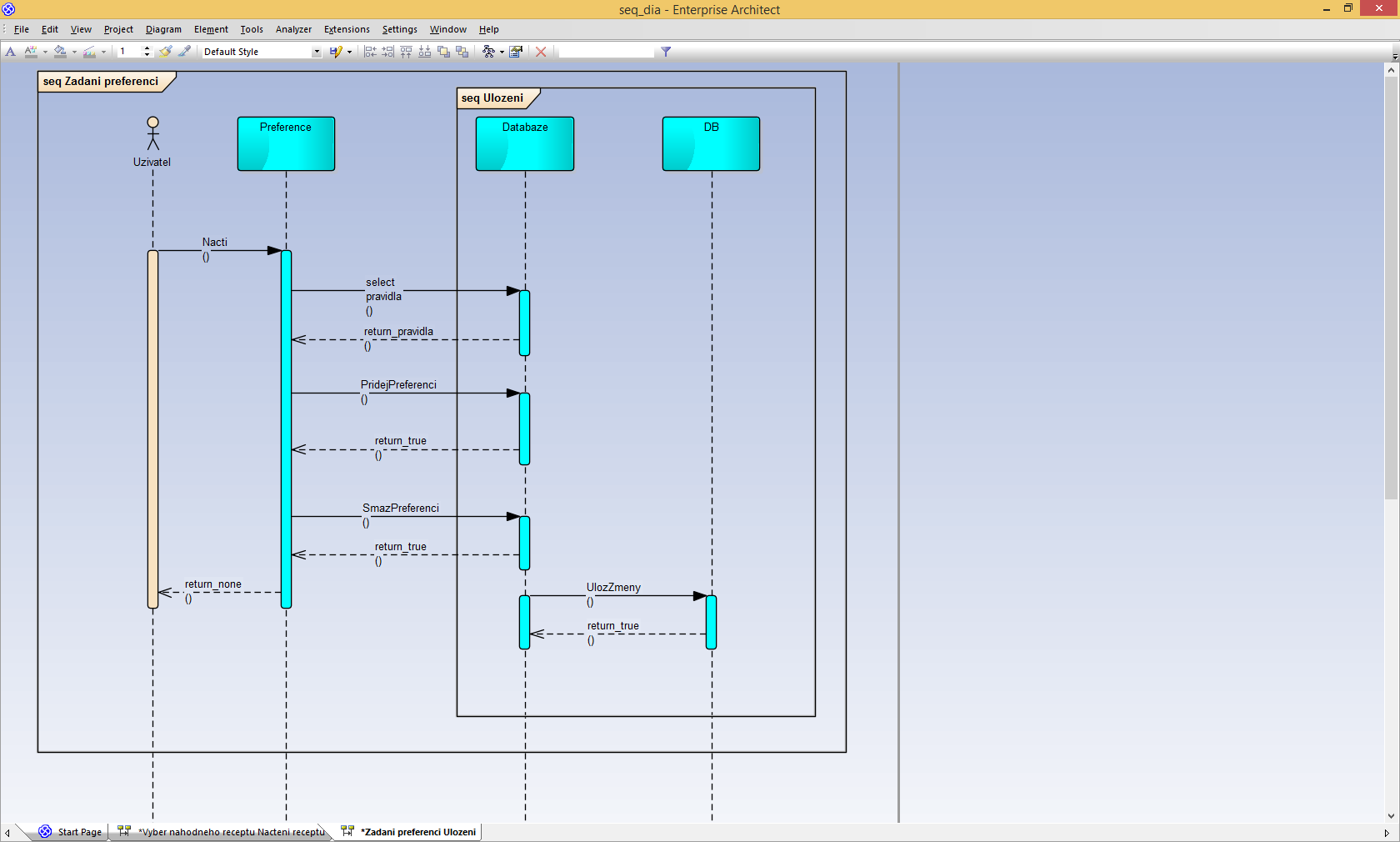
Na základě objektů a metod z diagramu tříd, byl vytvořen sekvenční diagramy.

## Výběr náhodného receptu a Načtení receptu



Obrázek 11 Výběr náhodného receptu a Načtení receptu

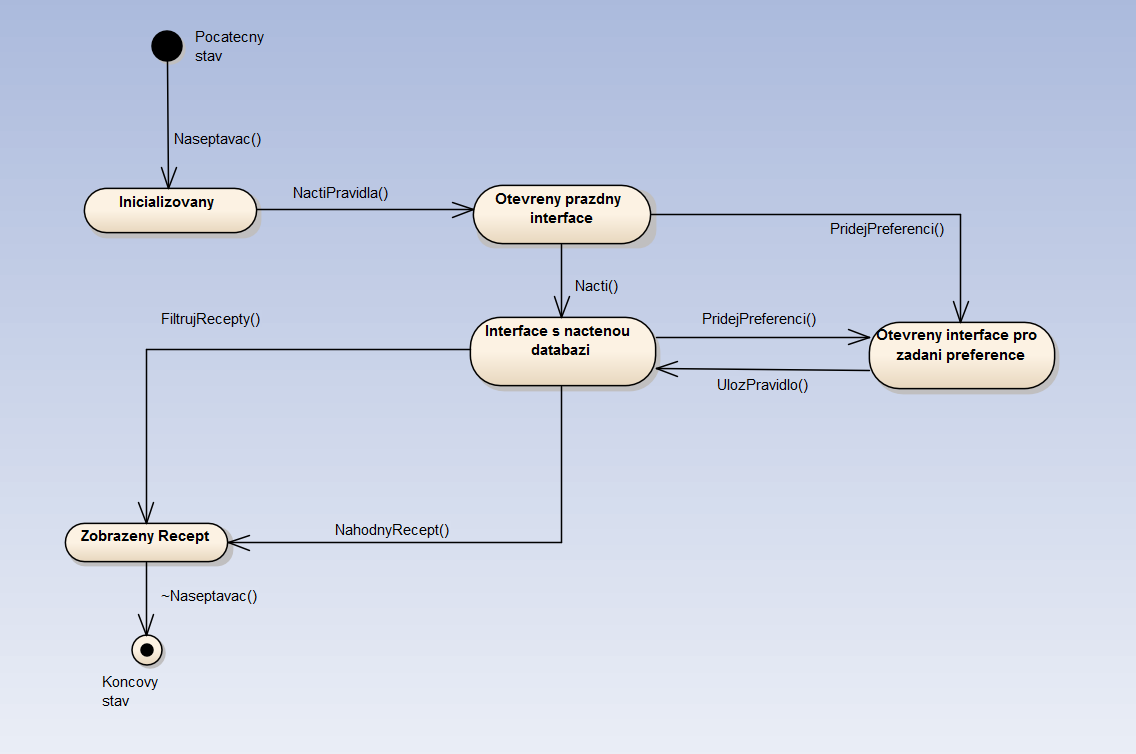
## Zadání preferencí a Uložení



Obrázek 12 Zadání preferencí a Uložení

## Stavový diagram

Stavový diagram pro třídu našeptávač.



Obrázek 13 stavový diagram Našeptávač