Презентация по лабораторной работе №15

Ким Михаил Алексеевич

1. Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

2. Выполнение лабораторной работы

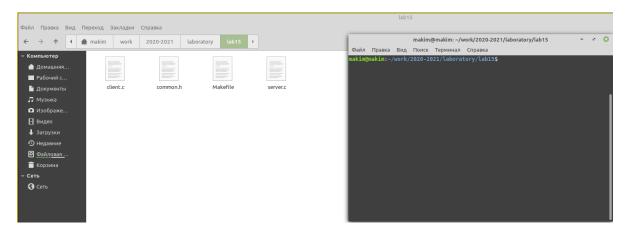


Рис. 2.1: Подготовка рабочей среды

```
common.h
                                                                                   Сохранить
                                             ~/work/2020-2021/laboratory/lab15
 1 // common.h - заголовочный файл со стандартными определениями
 3 #ifndef COMMON H
4 #define COMMON H
5 #include <stdio.h>
 6 #include <stdlib.h>
 7 #include <string.h>
 8 #include <errno.h>
 9 #include <sys/types.h>
10 #include <sys/stat.h>
11 #include <fcntl.h>
12 #include <time.h>
13
14 #define FIFO NAME "/tmp/fifo"
15 #define MAX BUFF 80
16
17 #endif /* __COMMON_H__ */
```

Рис. 2.2: Исходный код common.h

```
client.c
                                                                                       ≣ - ∞ 🔞
  Открыть ▼
                 F
                                                                          Сохранить
                                        ~/work/2020-2021/laboratory/lab15
 1 // client.c - реализация клиента
 3 #include "common.h"
 4 #define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
 6 int main()
 7 {
 8
           int writefd;
                           /* дескриптор для записи в FIFO */
 9
           int msglen;
10
           printf("FIFO Client...\n");
                                            /* баннер */
11
12
           if((writefd = open(FIFO NAME, 0 WRONLY)) < 0) /* получим доступ к FIFO */</pre>
13
14
                   fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
15
                   __FILE__, strerror(errno));
exit(-1);
16
17
18
19
20
           /* передадим сообщение серверу */
21
           for (int i = 0; i < 5; i++)
22
           {
                   printf("Передаем сообщение серверу...\n");
23
                   const time t ttime = time(NULL);
24
25
                   msglen = strlen(ctime (&ttime));
26
                   if(write(writefd, ctime (&ttime), msglen) != msglen)
27
28
                            fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
                             FILE__, strerror(errno));
29
                            exit(-2);
30
31
                   }
                   sleep(3);
32
33
34
           /* закроем доступ к FIFO */
35
36
           close(writefd);
37
           exit(0);
38 }
39
```

Рис. 2.3: Исходный код client.c

```
server.c
~/work/2020-2021/laboratory/lab15
                      F
   Открыть ▼
  3 #include "common.h"
  5 int main()
int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */
              int n;
char buff[MAX_BUFF]; /* буфер для чтения данных из FIFO */
               /* баннер */
              printf("FIF0 Server...\n");
              /* создаем файл FIFO с открытыми для всех правами доступа на чтение и запись */ if(mknod(FIF0\_NAME, S\_IFIFO \mid 0666, 0) < 0)
                         fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n", _FILE _, strerror(errno)); exit(-2);
              const time_t start = time(NULL);
while (time(NULL) - start < 30)</pre>
                        printf("Сервер работает\n");
/* читаем данные из FIFO и выводим на экран */
while((n = read(readfd, buff, MAX_BUFF)) > 0)
                                   if(write(1, buff, n) != n)
                                             fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
    FILE , strerror(errno));
exit(-3);
                         sleep(3);
               close(readfd); /* закроем FIFO */
              printf("Сервер закрыт\n");
              /* удалим FIFO из системы */
if(unlink(FIFO_NAME) < 0)
                        fprintf(stderr, "%s: Невозможно удалить FIFO (%s)\n",
   _FILE_, strerror(errno));
exit(-4);
               exit(0);
```

Рис. 2.4: Исходный код server.c

```
Makefile
                 ⊞
 Открыть
                                  ~/work/2020-2021/laboratory/lab15
1 all: server client
2
3 server: server.c common.h
4
          gcc server.c -o server
5
6 client: client.c common.h
7
          gcc client.c -o client
8
9 clean:
          -rm server client
```

Рис. 2.5: Makefile



Рис. 2.6: Использование Makefile

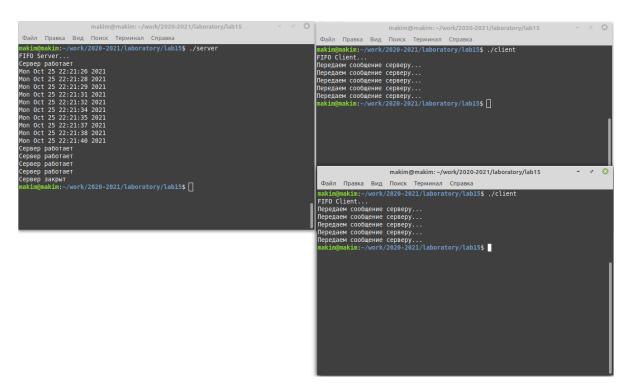


Рис. 2.7: Результат (1)

3. Итог

Мы приобрели практические навыки работы с именованными каналами. Реализовали программу для обмена сообщениями.