Лабораторная работа №10

Текстовой редактор emacs

Ким Михаил Алексеевич

Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы	4
3	Выводы	31
4	Термины	32

1. Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2. Выполнение лабораторной работы

```
1. Открываем emacs. (рис. 2.1)

emacs &

2. Создаём файл lab07.sh с помощью комбинации клавиш. (рис. 2.1)

Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)

3. Набираем текст. (рис. 2.1)

#!/bin/bash

HELL=Hello
function hello {

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

echo $HELLO
hello
```

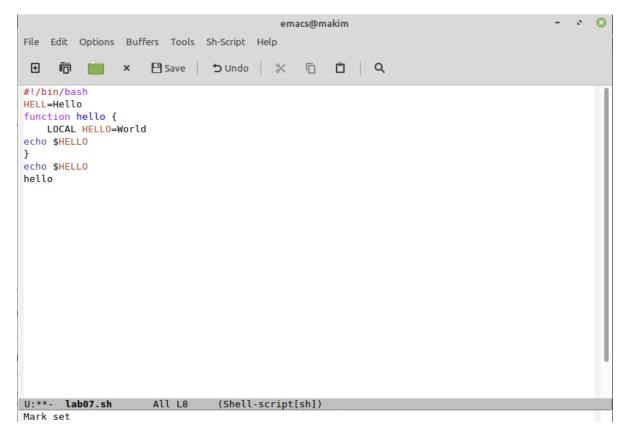


Рис. 2.1: Файл

4. Вырезаем одной командой целую строку. (рис. 2.2)

5. Вставляем эту строку в конец файла. (рис. 2.2)



Рис. 2.2: Строка

6. Выделяем область текста. (рис. 2.3)

```
Ctrl-space (C-space)
```

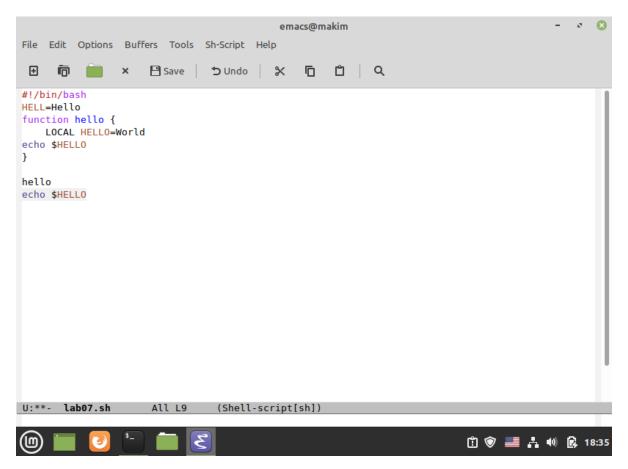


Рис. 2.3: Выделение области текста

7. Копируем область в буфер обмена. (рис. 2.4)

8. Вставлеям область в конец файла. (рис. 2.4)

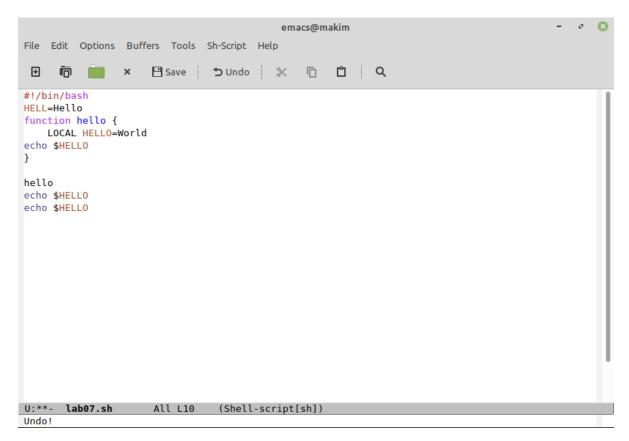


Рис. 2.4: Копирование и вставка

9. Вновь выделяем эту область и вырезаем её. (рис. 2.53)

```
Ctrl-space (C-space)
Ctrl-w (C-w)
```

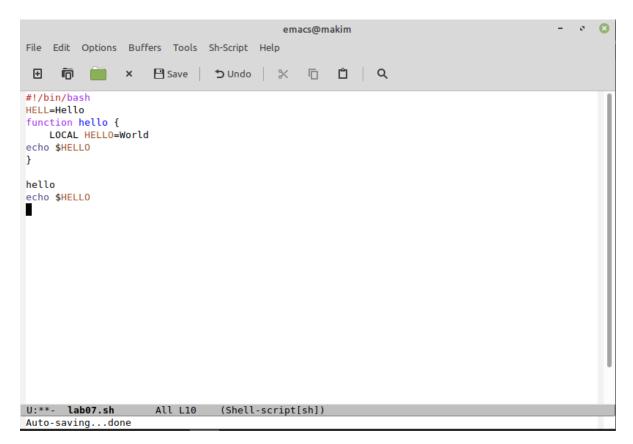


Рис. 2.5: Вырезание

10. Отменяем последнее действие. (рис. 2.6)

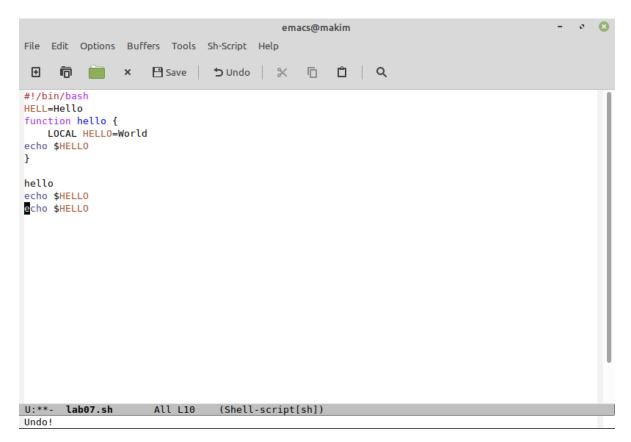


Рис. 2.6: Отмена последнего действия

11. Перемещаем курсор в начало строки. (рис. 2.7)

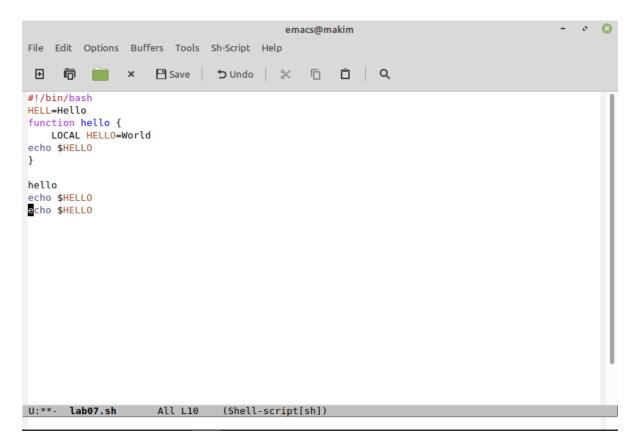


Рис. 2.7: Перемещение курсора (начало строки)

12. Перемещаем курсор в конец строки. (рис. 2.8)

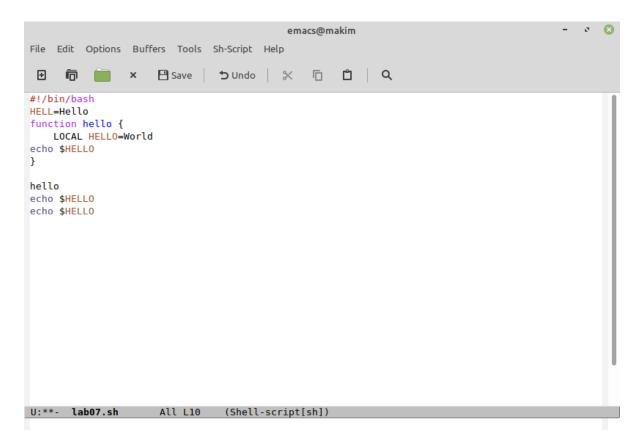


Рис. 2.8: Перемещение курсора (конец строки)

13. Перемещаем курсор в начало буфера. (рис. 2.9, 2.10)

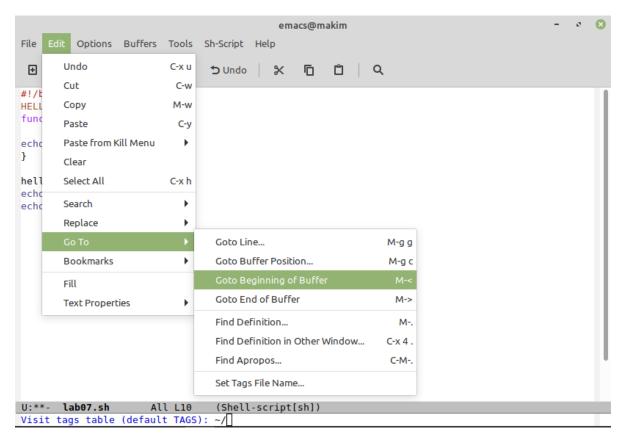


Рис. 2.9: Перемещение курсора (начало буфера)

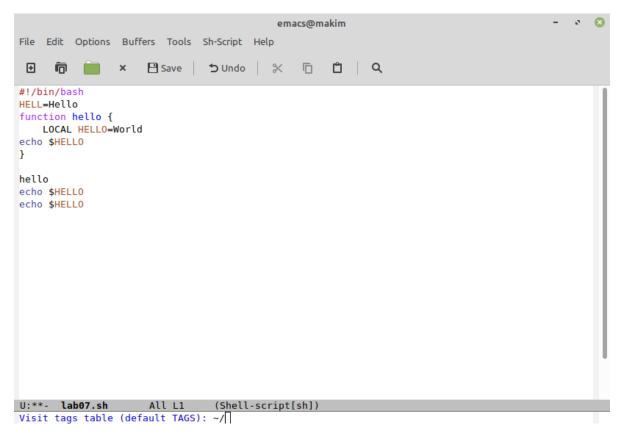


Рис. 2.10: Перемещение курсора (начало буфера)

14. Перемещаем курсор в конец буфера. (рис. 2.11)

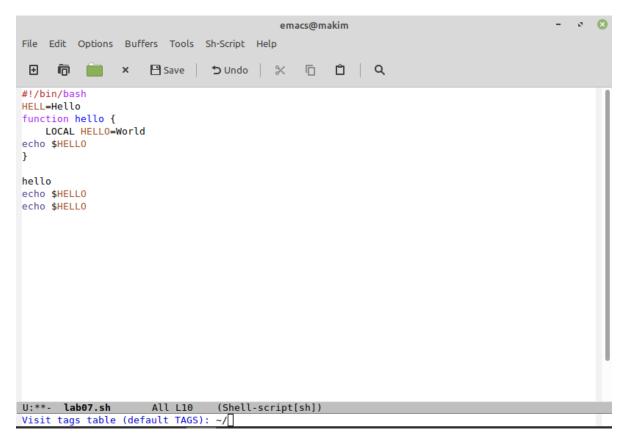


Рис. 2.11: Перемещение курсора (конец буфера)

15. Выводим список активных буферов на экран. (рис. 2.12)

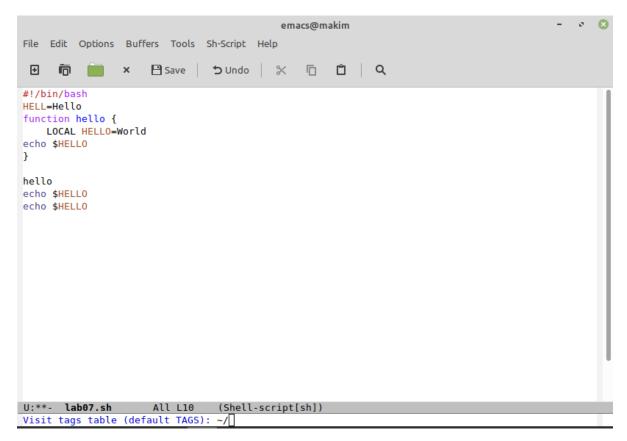


Рис. 2.12: Список активных буферов

16. Перемещаемся в открытое окно со списком открытых буферов и переключаемся на другой буфер. (рис. 2.21 - 2.23)

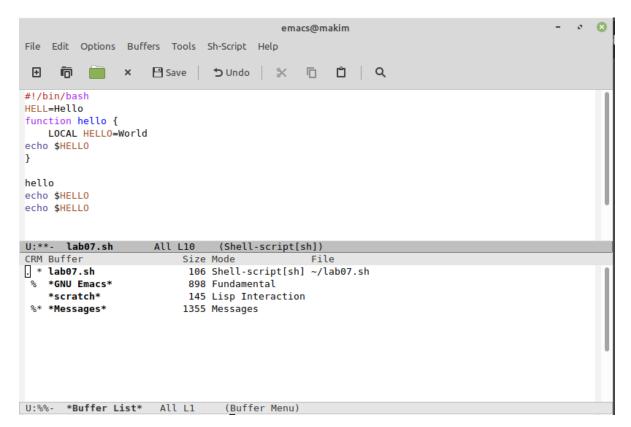


Рис. 2.13: Перемещение курсора в соседнее окно

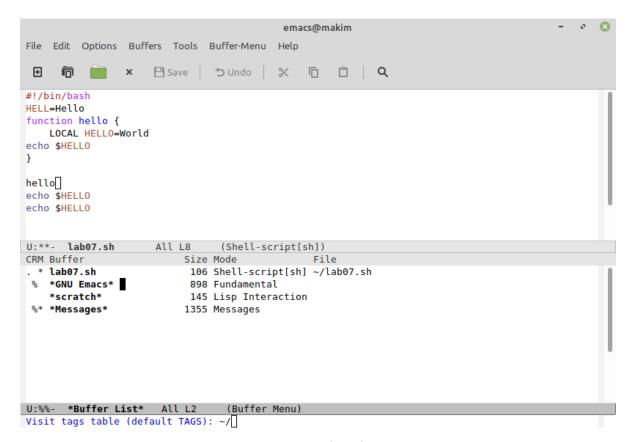


Рис. 2.14: Выбор буфера

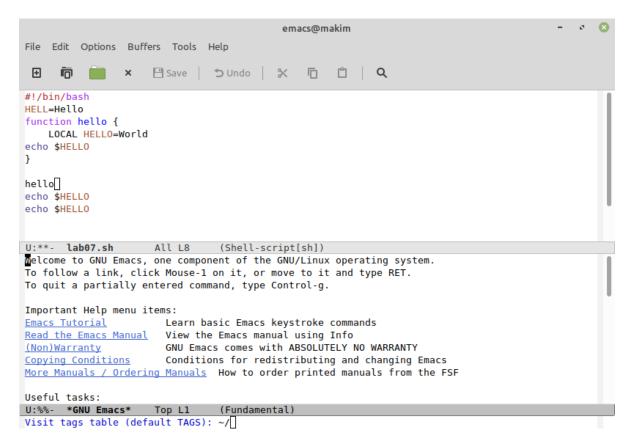


Рис. 2.15: Переключение на выбранный буфер

17. Закрываем это окно. (рис. 2.24)

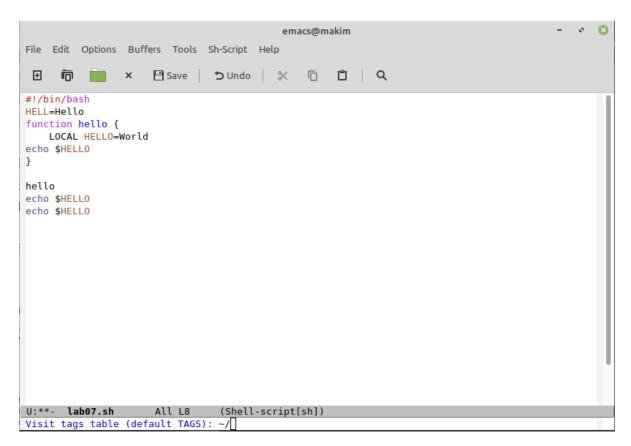


Рис. 2.16: Закртые окна

18. Переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран.

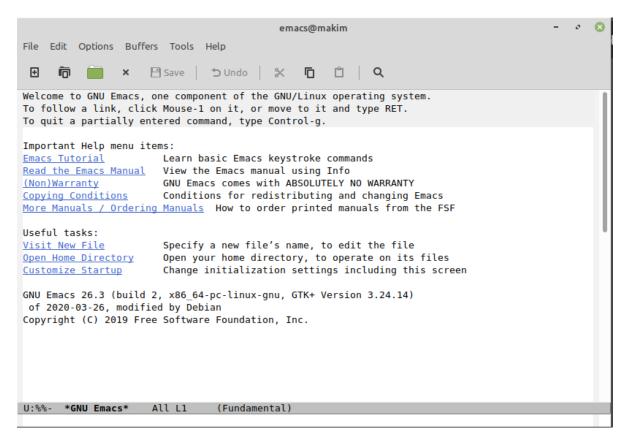


Рис. 2.17: Переключение между буфферами

19. Делим фрейм на 4 части: на два окна по вертикали, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали. (рис. 2.27 - 2.29)

Ctrl-x 3 (C-x 3)

Ctrl-x 2 (C-x 2)

Ctrl-x o (C-x o)

Ctrl-x o (C-x o)

Ctrl-x 2 (C-x 2)



Рис. 2.18: Деление фрейма

20. В каждом из четырёх созданных окон открываем новый буфер и вводим несколько строк текста. (рис. 2.30)

```
Ctrl-x b (C-x b)
Ctrl-x o (C-x o)
...
```

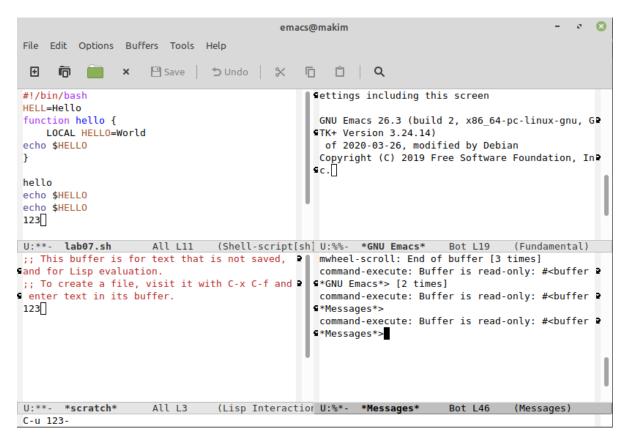


Рис. 2.19: Открытие новых буферов

21. Переключаемся в режим поиска и находим несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. 2.31)

Ctrl-s (C-s)

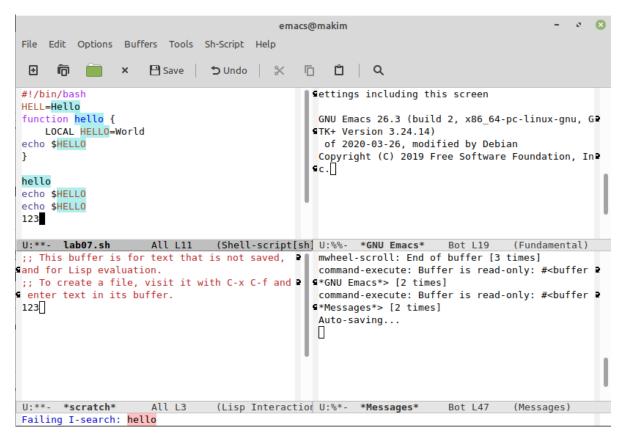


Рис. 2.20: Режим поиска

22. Переключаемся между результатами поиска. (рис. 2.32)

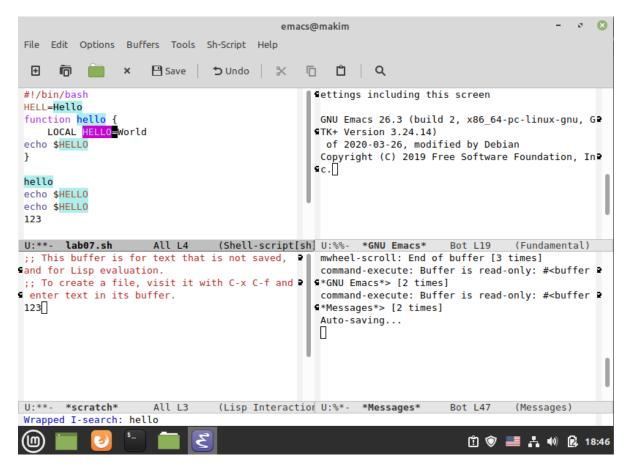


Рис. 2.21: Переключение между результатами поиска

23. Выходим из режима поиска. (рис. 2.33)

Ctrl-g (C-g)

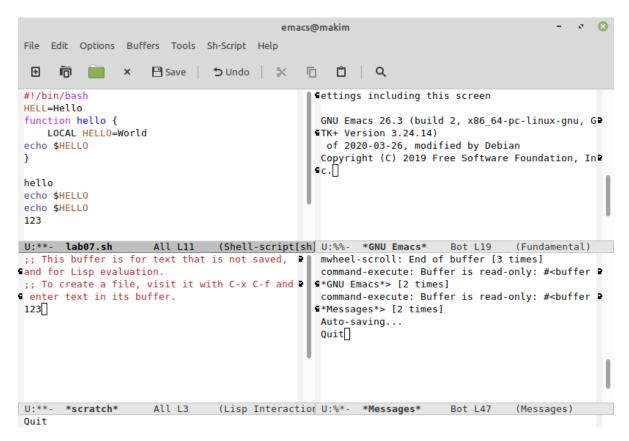


Рис. 2.22: Выход из режима поиска

24. Переходим в режим поиска и замены, вводим текст, который следует найти и заменить, нажимаем Enter, затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем ! для подтверждения замены. (рис. 2.34 - 2.38)

Alt-% (M-%)

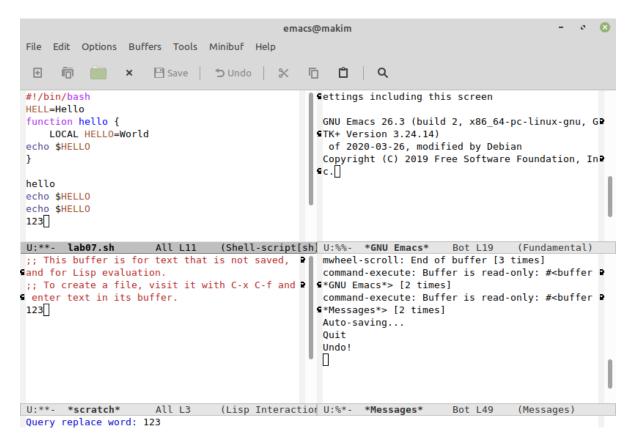


Рис. 2.23: Вход в режим замены

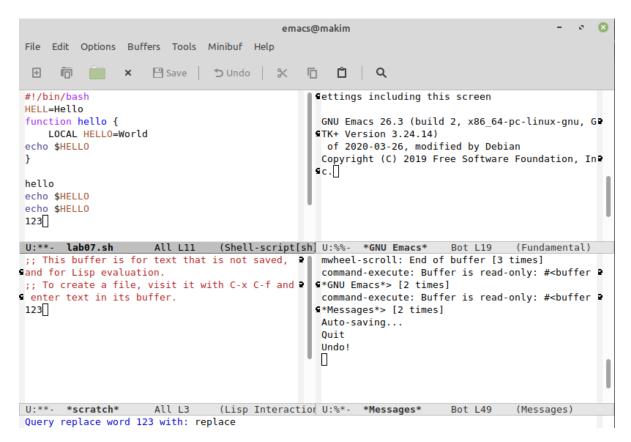


Рис. 2.24: Вводим заменяемый текст

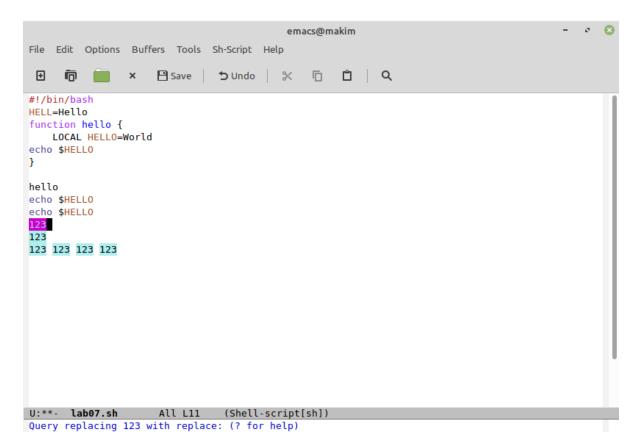


Рис. 2.25: Вводим замену



Рис. 2.26: Подтверждаем замену

25. Пробуем другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что показывает только те строчки, где было найдено нужное слово. (рис. 2.)

Alt-s o (M-s o)

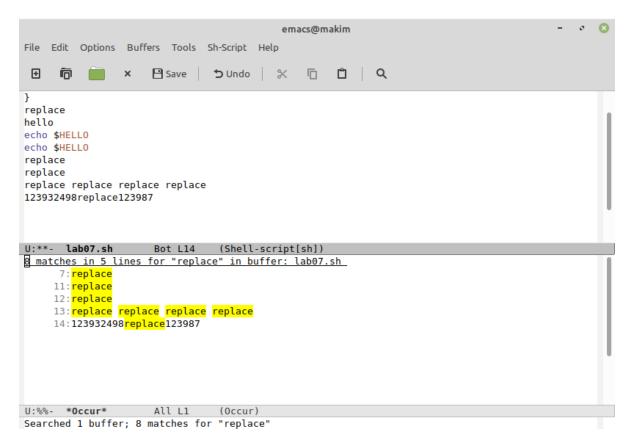


Рис. 2.27: Новый режим поиска

3. Выводы

Мы углубили своё понимание операционной системой Linux. получили практические навыки работы с редактором emacs. Разобрали и опробывали его основные функции и возможности.

4. Термины

- Каталог, он же директория, (от англисйкого Directory) это объект в ФС (файловой системе), необходимый для того, чтобы упросить работу с файлами.
- Домашний каталог каталог, предназначенный для хранения собственных данных пользователя Linux. Как правило, является текущим непосредственно после регистрации пользователя в системе.
- Команда записанный по специальным правилам текст (возможно с аргументами), представляющий собой указание на выполнение какойлибо функций (или действий) в операционной системе.
- Буфер объект, представляющий какой-либо текст.
- Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.
- Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- Область вывода одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Етасs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.
- Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.
- Точка вставки место вставки (удаления) данных в буфере.