

GUIA ESTILOS

DESARROLLO DE INTERFACES



30 DE ENERO DE 2025 ANTONIO GARCIA CONCHA

Índice

1.	Resumen Aplicación	2
2.	Identidad Visual	2
(Colores	2
-	Tipografías	2
	Ejemplos	
3.	Consistencia Componentes UI	
ı	Botones	4
(Otros controles	4
(Campos de texto y formularios	4
ı	conografía	5
4.	Estructura de <i>Layout</i> y Espaciado	6
5.	Usabilidad v Accesibilidad	7

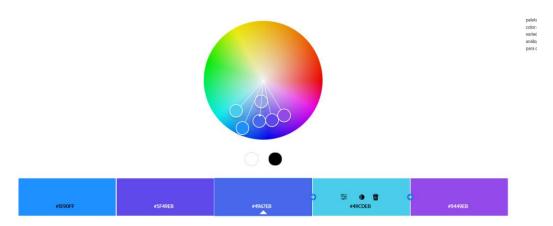
1. Resumen Aplicación

La aplicación APPeregrinos ha sido creada para ser utilizada en hostales y lugares de descanso durante el Camino de Santiago. Sirve tanto para los responsables de la parada como para los peregrinos. Será necesario iniciar sesión para obtener distintos permisos: responsable parada, peregrino y admin. De esta manera se pueden realizar acciones basadas en los permisos de cada usuario.

2. Identidad Visual

Colores

Han sido seleccionados en "https://color.adobe.com/es/create/color-wheel"y estos fueron los resultados:



También se ha usado el color que se relaciona normalmente con el *Log Out*, el rojo.

Colores principales:

- Color Primario: Dodger Blue #1e90ff para el fondo.
- Color Secundario: Azul oscuro #4967EB para la mayoría de botones.

Colores complementarios:

• Rojo para el Log Out.

Tipografías

- Fuente principal: System.
- Negrita para los títulos, regular para el resto.

Títulos: 20px

Cuerpo de texto: 12px

• Botones y etiquetas: 15px

Ejemplos





3. Consistencia Componentes UI

Botones

El color principal es #4967EB, usado en la mayoría de los botones, el rojo para resaltar la acción, y la función principal será clic.

Otros controles

ComboBox para los campos en los que es necesario escoger de entre opciones específicas, con la información cargada desde la *Database*.



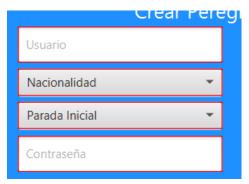
Las TableView cumplen la misma función que los componentes ComboBox pero presentan todas las opciones y dan feedback al instante de los cambios en el objeto y la base de datos.

ld	Nombre	Precio	Paradas	ld	Nombre
1	Desayuno	5.5	1, 2	1	Gijon
2	Comida	10.25	2	2	Aviles
3	Cena	7.75	5	3	Ribadeo
4	Dieta Completa	20.25	2, 5, 4	4	Ferrol
5	Envio a Casa	23.01	1, 4	5	Oviedo
6	Editable y vacio	50.0			
/ (<i>y</i> (

Campos de texto y formularios

Los campos de texto tienen forma rectangular y bordes redondeados. Se pone un *prompt* en gris y el fondo blanco. El *prompt* será claro para cada

campo y resaltado cuando haya un error o no haya nada elegido.



Iconografía

Los iconos simples y concretos sirven para que la información se entienda rápidamente. Son imágenes libres de derechos de autor, por lo cual sirven para cualquier propósito. El tamaño de las imágenes es de 150px por 150px.





4. Estructura de Layout y Espaciado

- Encabezado: todos los menús tienen un título visible en la parte superior ("Acceder", "Crear Peregrino") con un margen superior de 30px.
- Campos de Entrada: los campos de texto ("Usuario", "Contraseña")
 están alineados verticalmente con un espaciado de 15-20px entre
 ellos. Se aplica un margen de 10px a los lados de cada campo.
- Botones: Los botones están espaciados con al menos 20px entre sí y tienen un tamaño uniforme (aproximadamente 90px de ancho y 30px de alto).
- Imagen: La imagen está alineada a la derecha del formulario con un margen de 20px desde los campos.
- Alineación: se usa una alineación vertical para los campos y los botones, asegurando una distribución clara y ordenada.
- <u>Espaciado consistente</u>: se mantienen márgenes de 10-20px entre los elementos para evitar un diseño abarrotado.
- Colores: se usan colores consistentes, como azul para botones principales y rojo para acciones secundarias, con texto blanco para asegurar la visibilidad.

5. Usabilidad y Accesibilidad

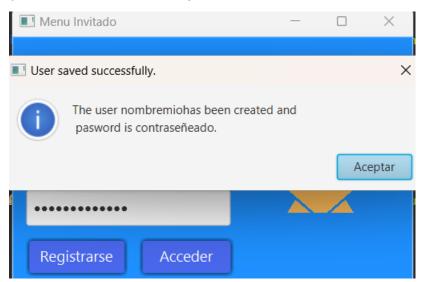
- <u>Feedback visual</u>: los botones cambian de color al pasar el cursor sobre ellos para proporcionar una retroalimentación clara de la interacción.
- Nemónicos: todos los botones con texto cuentan con un nemónico asociado que se podrá ver y usar al pulsar "Alt". La letra que activa el botón aparece subrayada cuando esta opción se encuentra activa.

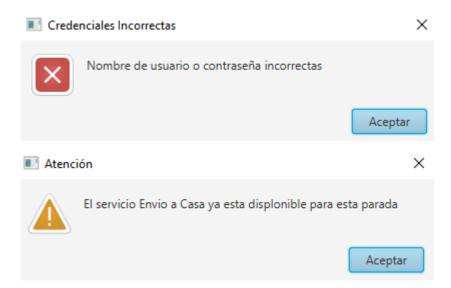


Foco: Resaltado con un borde azul claro al seleccionar un campo.
 Resaltado con un borde rojo si el campo tiene algún tipo de error.



 Alertas: aparecen para dar más información al usuario de la acción que ha realizado (informar del guardado o creación de un objeto con su respectiva información, informar de un error o alertas cuando no pueda realizar una acción).





- Navegación: Los menús están ubicados de manera coherente. Los elementos principales de navegación: acceso y registro, están claramente visibles y accesibles.
- Accesibilidad: La aplicación es completamente operable mediante teclado, permitiendo la navegación con teclas como *Tab* para mover el foco entre los campos, se resalta cada campo para saber dónde te encuentras, y *Enter* para seleccionar botones. También se puede hacer uso de los nemónicos para agilizar este proceso.