

# Práctica 1

## Programación Hipermedia II

En el presente documento se detalla la realización de la primera práctica de la asignatura Programación Hipermedia 2 de la titulación de Grado en Ingeniería Multimedia.

### Componentes

Nombre: Samuel Martínez Javaloyes  
DNI: 74394433J  
Grupo: Lunes de 9:00 a 11:00

Nombre: Alejandro Ruiz Cáceres  
DNI: 23813335D  
Grupo: Lunes de 9:00 a 11:00

### Trabajo realizado

Siguiendo el guión proporcionado para la realización de dicha práctica se han llevado a cabo la implementación de todas las páginas exigidas: Index.html, Buscar.html, Entrada.html, Nueva\_entrada.html, Login.html, Registro.html, Acerca.html

### Aclaración

En la página “Entrada.html”, en la zona de fotografías hemos puesto una imagen de ejemplo y la estructura básica de un slider o galería, para posteriormente implementarlo cuando hagamos uso de javascript, por lo que no se muestran un conjunto de fotografías tal como se sobreentiende en el guión de la práctica, no obstante se cumple que exista una zona reservada a las fotografías, y el número asociado y la presencia de dos flechas indica que en un futuro sí se visualizarán el resto.

### Uso de repositorio git (GitHub)

Para la coordinación entre ambos miembros del equipo hemos tomado la metodología de trabajo mediante repositorios git. Tras haber aprendido su funcionamiento pusimos en marcha un repositorio para la gestión del código y nuestra organización a la hora de repartir el trabajo.

### Incompatibilidades

Al pasar cada página por el validados se nos mostraba un “warning” relacionado con el input tipo date de los formularios, indicaba que no es compatible con todos los navegadores. Ante esto no se ha buscado una solución debido a que los principales navegadores si lo soportan y se han resuelto otros problemas menores.