

# Preguntas introductorias UF1

Nombre:

1. Qué es un servidor web? Para qué sirve?
2. Qué es un gestor de paquetes? Para qué sirve? En qué se diferencia de la forma habitual de gestionar programas en un PC?
3. Qué servidores web conoces, tanto propietarios como libres?
4. Qué tipos de clientes conoces que puedan hacer peticiones a servidores?
5. Puede la misma aplicación web ejecutarse en dos servidores sin hacer cambios a su código fuente?
6. **Bonus:** Que tipos de petición (*verbos HTTP*) conoces? Cuales soportan los navegadores web y cuales no?