# Opisy przypadków użycia

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Rejestracja** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik nie jest zarejestrowany w systemie |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Po uruchomieniu aplikacji użytkownik przechodzi na stronę rejestracji |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja wyświetla formularz rejestracji składający się z pól:  * Login * E-mail * Hasło * Powtórzenie hasła * Pole recaptcha  1. Użytkownik wprowadza dane do formularza i je zatwierdza. 2. Aplikacja powiadamia użytkownika, że konto zostało utworzone oraz przekierowuje na stronę główną. |
| **Przebiegi alternatywne** | * Użytkownik podał w polu login, który już jest zajęty. Aplikacja wyświetliła powiadomienie o zajętej nazwie użytkownika. |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Użytkownik nie uzupełnił wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o nieudanej rejestracji. |
| **Warunki końcowe** | * Aplikacja wyświetla powiadomienie o udanej rejestracji * Następuje przekierowanie na stronę główną |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 500 x dziennie |

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Logowanie** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik nie jest zalogowany * Użytkownik posiada konto w aplikacji |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Wejście na stronę głowną aplikacji |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja wyświetla formularz logowania, który składa się z pól:  * Nazwa użytkownika * Hasło  1. Użytkownik wprowadza dane i zatwierdza. 2. Jeżeli dane są poprawne, system przekierowuje użytkownika do głównego menu aplikacji |
| **Przebiegi alternatywne** | * Użytkownik podał niepoprawne dane, aplikacja wyświetla powiadomienie o błędnych danych, użytkownik może poprawić wprowadzone dane. |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Użytkownik nie uzupełnił wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o nieudanym logowaniu |
| **Warunki końcowe** | * System przekierowuje użytkownika do menu głównego aplikacji |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 1000x dziennie |

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Wrzucenie plików do aplikacji** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik jest zalogowany oraz posiada uprawnienia na poziomie 3\_exp\_data |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Przejście do zakładki „Files” |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja wyświetla posegregowaną listę aktualnych plików użytkownika oraz dropzone umożliwiający wrzucenie plików. 2. Gdy użytkownik naciśnie na dropzone otworzy się przeglądarka plików z której może wybrać pliki. Po wybraniu plików i zatwierdzeniu następuje przesyłanie. |
| **Przebiegi alternatywne** | * Użytkownik podejmie czynność wgrania pliku po przez przeciągnięcie i upuszczenie plików na dropzone. Pliki zaczynają się automatycznie wgrywać. |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Użytkownik podejmie czynność wgrania pliku o niedozwolonym rozszerzeniu plików. Operacja wgrania nie powiedzie się i wyświetli się powiadomienie o błędzie. |
| **Warunki końcowe** | * Aplikacja powiadamia użytkownika o udanym transferze plików oraz odświeża listę z plikami. |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 20x dziennie na każdego użytkownika |

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Stworzenie eksperymentu** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik jest zalogowany oraz posiada uprawnienia na poziomie 2\_exp. |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Naciśnięcie przycisku „New experiment” nad listą wszystkich eksperymentów użytkownika |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja przechodzi do formularza tworzenia nowego eksperymentu. 2. Użytkownik wypełnia pola formularza i akceptuje |
| **Przebiegi alternatywne** | * Użytkownik nie wypełnia wszystkich pól formularza, aplikacja wyświetla powiadomienie o pustych polach. |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Użytkownik nie posiada żadnych plików wgranych do aplikacji. Powoduje to, że pola formularza zawierające pliki są puste. Uniemożliwia to stworzenie nowego eksperymentu, a , aplikacja wyświetla powiadomienie o pustych polach przy podjętej próbie stworzenia. |
| **Warunki końcowe** | * System przekierowuje użytkownika do listy z eksperymentami, a na liście znajduje się nowo utworzony eksperyment |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 20x dziennie na każdego użytkownika |

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Wystartowanie eksperymentu** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik jest zalogowany oraz posiada stworzony eksperyment. |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Naciśnięcie przycisku „Show” w liście eksperymentów na elemencie, którego status to „Created”. |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja przechodzi do podglądu szczegółów wybranego eksperymentu. 2. Użytkownik klika przycisk „Start” znajdujący się na pasku możliwych czynności. 3. Aplikacja przekierowuje użytkownika do listy eksperymentów. |
| **Przebiegi alternatywne** | * Po wystartowaniu eksperymentu nastąpił błąd i jest to sygnalizowane zmianą statusu na „Error”, a w szczegółach eksperymentu można podejrzeć wiadomość z błędem. |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Użytkownikowi zostały odebrane do startowania eksperymentu przez admina i w panelu akcji nie wyświetla się przycisk „Start”. |
| **Warunki końcowe** | * Eksperyment zmienił swój status na „Running”, a po przejściu do szczegółów wyświetla się progres bar oraz szacowany czas oczekiwania na zakończenie. |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 20x dziennie na każdego użytkownika |

|  |  |
| --- | --- |
| **Przypadek Użycia** | **Wyświetlenie drzewa wynikowego** |
| **Aktor** | Użytkownik |
| **Warunki początkowe** | * Użytkownik jest zalogowany oraz posiada ukończony eksperyment. |
| **Zdarzenie inicjujące** | * Naciśnięcie przycisku „Show” w liście eksperymentów na elemencie, którego status to „Finished”. |
| **Przebieg w krokach** | 1. Aplikacja przechodzi do podglądu szczegółów wybranego eksperymentu, a na samym dole karty wyświetlają się linki do drzew decyzyjnych. 2. Użytkownik klika w link do drzewa decyzyjnego. |
| **Przebiegi alternatywne** | * Brak |
| **Sytuacje wyjątkowe** | * Brak |
| **Warunki końcowe** | * Aplikacja wyświetliła drzewo decyzyjne. |
| **Częstotliwość wykonywania** | * Ok. 30x dziennie na każdego użytkownika |