



数据分析与处理技术——优化建模技术

商学院 徐宁

优化建模技术

1.函数极值

单变量函数极值

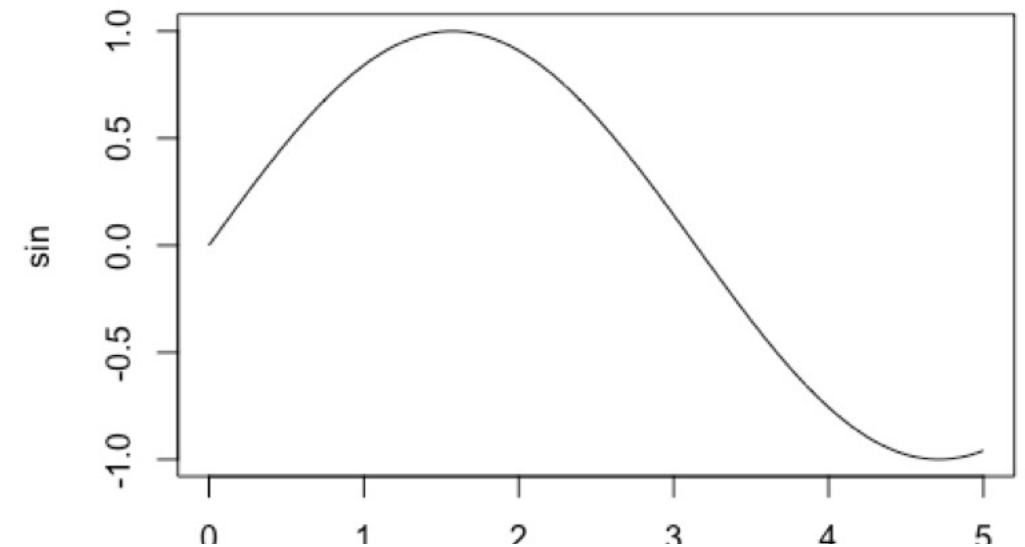
多变量函数极值

*遗传算法

函数区间图像

- `plot`也可以绘制函数图像，以函数作为参数输入，同时给出范围：

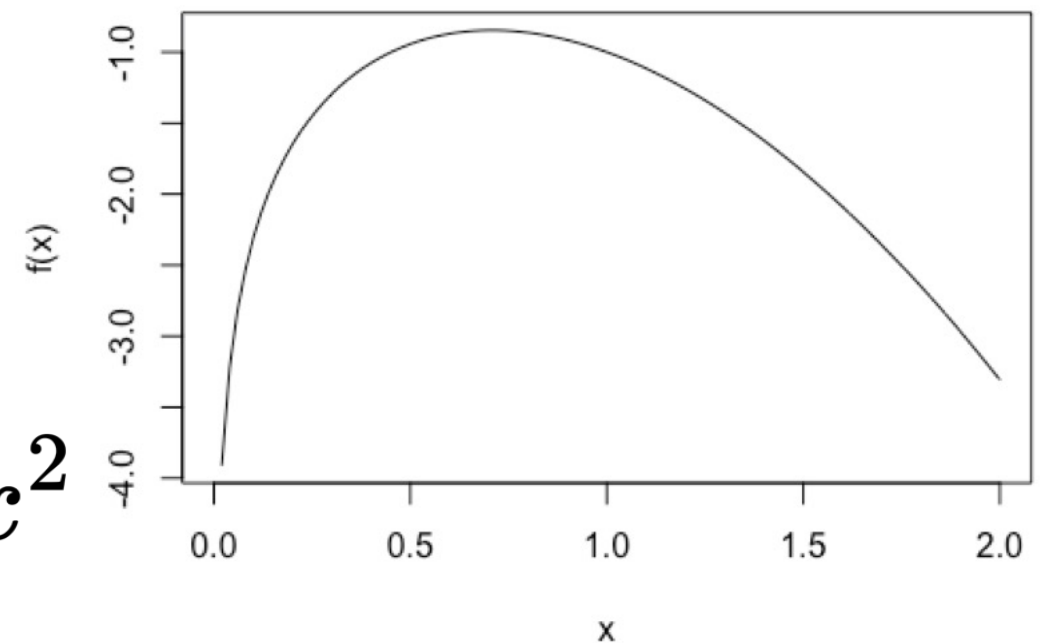
```
> plot(sin,0,5)
```



- 曲线绘制函数与`plot`类似：

```
> f=function(x) log(x)-x^2
```

```
> curve(f,0,2)
```



$$f(x) = \ln(x) - x^2$$

单变量函数极值

- 计算机利用高速运算可以对简单函数做遍历搜索来找出极致位置，例如函数：

$$f(x) = \ln(x) - x^2$$

```
> optimize(f,c(0,5))
```

```
$minimum
```

```
[1] 4.999922
```

```
$objective
```

```
[1] -23.3898
```

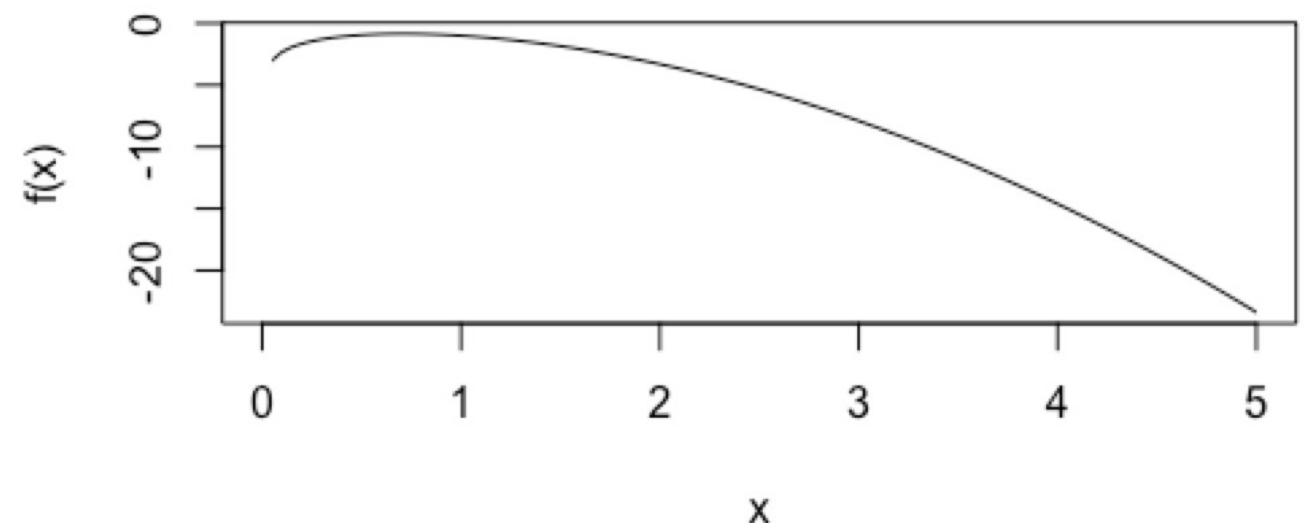
```
> optimize(f,c(0,5),maximum = T)
```

```
$maximum
```

```
[1] 0.7070898
```

```
$objective
```

```
[1] -0.8465736
```



多变量凸函数极值

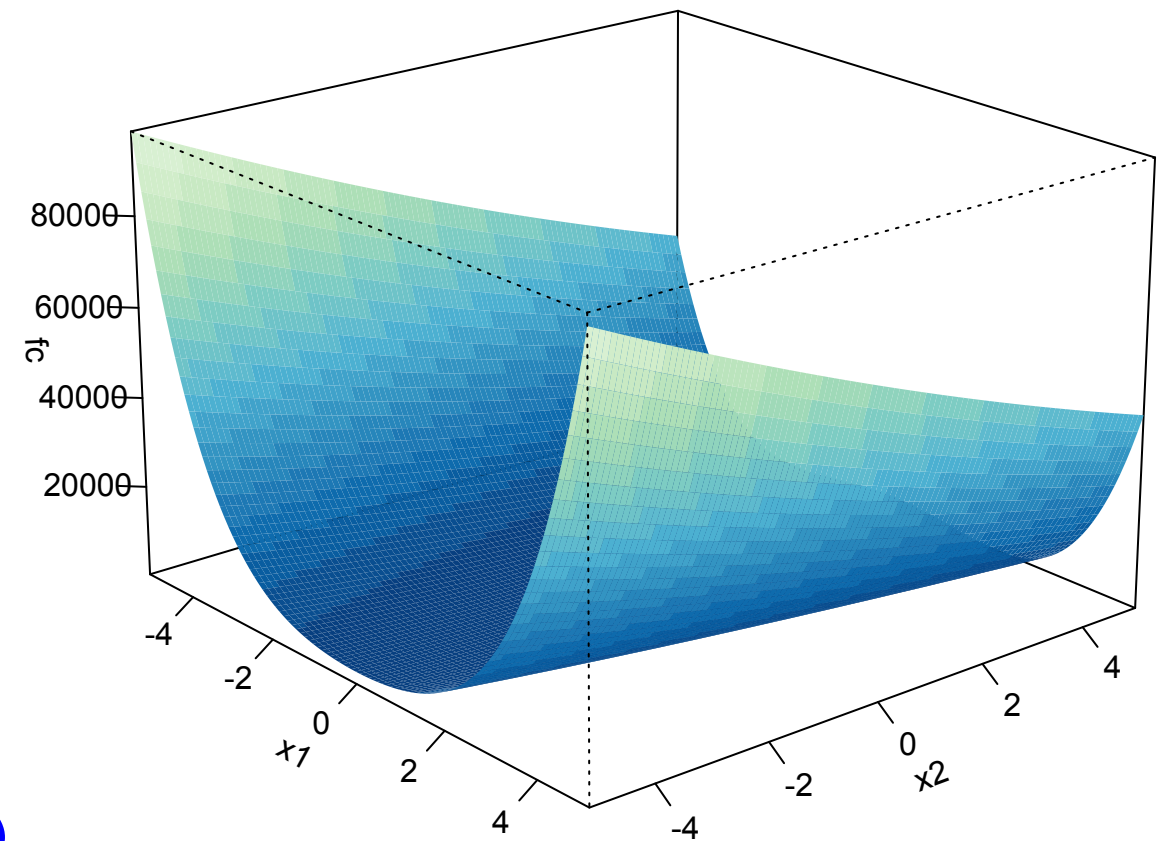
凸函数的极值搜索，例：

$$f(x_1, x_2) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

```
f<-function(x) {  
  y<-100*(x[2]-x[1]^2)^2+(1-x[1])^2  
  return(y)  
}
```

梯度搜索算法

```
solution=optim(c(2,2),fn = f,  
  method="L-BFGS-B",  
  upper=c(10,10),  
  lower = c(-10,-10),  
  control=list(fnscale=T))
```



搜索策略参数

optim中的method参数

- **Nelder-Mead**: 默认方法，稳健性较好但比较慢的方法。
- **BFGS**: 拟牛顿法(变尺度法)
- **CG**: 共轭梯度法
- **SANN**: 模拟退火法的变体方法
- **Brent**: 仅用于一维优化

optim中的control参数

- **fnscale**: 逻辑参数, **True**为最小化问题, **False**为最大化问题

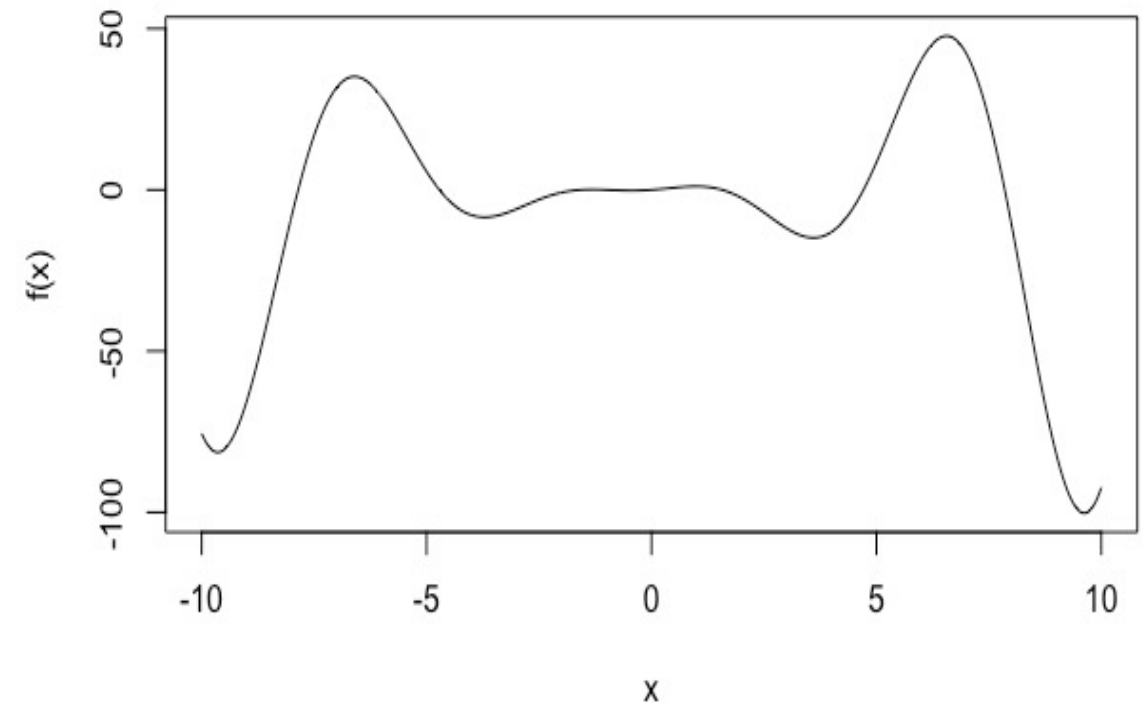
*非凸函数极值算法

单变量非凸函数

```
f <- function(x) (x^2+x)*cos(x)  
curve(f, from=-10, to=10, n=1000)
```

函数**f**作为遗传算法的适应度函数放入算法函数中。

工具包**GA**中的函数**ga()**执行遗传算法，搜索适应度函数的极值。



```
library(GA)  
ga(type = "real-valued",  
    fitness = f,  
    lower = -10,  
    upper = 10)
```

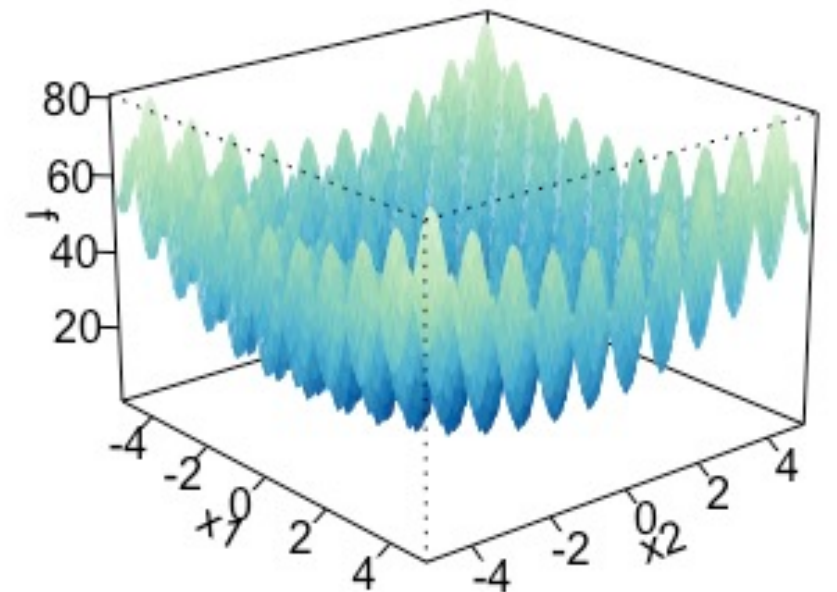
*遗传算法的参数

多维变量非凸函数

$$f(x_1, x_2) = 20 + x_1^2 + x_2^2 - 10[\cos(2\pi x_1) + \cos(2\pi x_2)]$$

```
Rastrigin <- function(x1, x2)
{
  20 + x1^2 + x2^2 - 10*(cos(2*pi*x1) + cos(2*pi*x2))
}
```

遗传算法采用随机搜索策略，与函数性质无关，只要能够构成适应度函数即可。



```
ga(type = "real-valued",
   fitness = function(x) -Rastrigin(x[1], x[2]),
   lower = c(-5.12, -5.12), #上限值
   upper = c(5.12, 5.12), #下限值
   popSize = 50, #种群数量
   maxiter = 1000, #迭代次数
   monitor = NULL) #关闭过程追踪
```


优化建模技术

2.线性规划求解

求解器简介

模型矩阵形式

Lpsolve

大规模运筹求解器

解决较大规模的运筹优化问题常常需要用到规划求解器。

- 求解器主要分为商业和开源两大类

求解器	商业	GUROBI	Cplex	Cardinal	Xpress
	开源	Ortools	Ipsolver	GLPK	SCIP

- 求解模型的常用编程语言

常用编程工具	通用	Python	MATLAB	R	Julia
		C/C++	JAVA		
	专用	AMPL	LINGO	GAMS	NEOS

线性规划问题引入

- 某工厂生产3种型号产品，分别销售价格3万、2万、1万元。三种型号产品需要原材料A B，第一种产品需要耗费材料A 1吨、B 2吨，第二种产品消耗A 2吨、B 4吨；第三种消耗A 2.3吨。A和B两种材料每月的供应量最多为19吨和14吨。
- 问题：每月生产3种产品 x_1 x_2 x_3 分别多少才能获得最大收益。

$$\begin{aligned} \max \quad & 3x_1 + 2x_2 + x_3 \\ \text{s. t.} \quad & \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2.3x_3 \leq 19 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 14 \\ x_1, x_2, x_3 \text{ 为非负实数} \end{cases} \end{aligned}$$

标准模型的矩阵化表示

$$\begin{array}{lll}
 \max & 3x_1 + x_2 + 3x_3 & \xrightarrow{\text{目标函数系数}} [3 \quad 1 \quad 3] \\
 s.t. & \begin{cases} -x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 4 \\ 4x_2 - 3x_3 \leq 2 \\ x_1 - 3x_2 + 2x_3 \leq 3 \\ x_1, x_3 \text{ 为非负实数} \\ x_2 \text{ 为非负整数} \end{cases} & \begin{array}{l} \xrightarrow{\text{主约束}} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -3 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix} \leq \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \\ \xrightarrow{\text{类型约束}} \text{'I' 'C' 'I'} \end{array}
 \end{array}$$

```
obj <- c(3, 1, 3)
```

```
mat <- matrix(c(-1, 0, 1, 2, 4, -3, 1, -3, 2), nrow = 3)
```

```
dir <- c("<=", "<=", "<=")
```

```
rhs <- c(4, 2, 3)
```

```
types <- c("I", "C", "I")
```

```
max <- TRUE
```

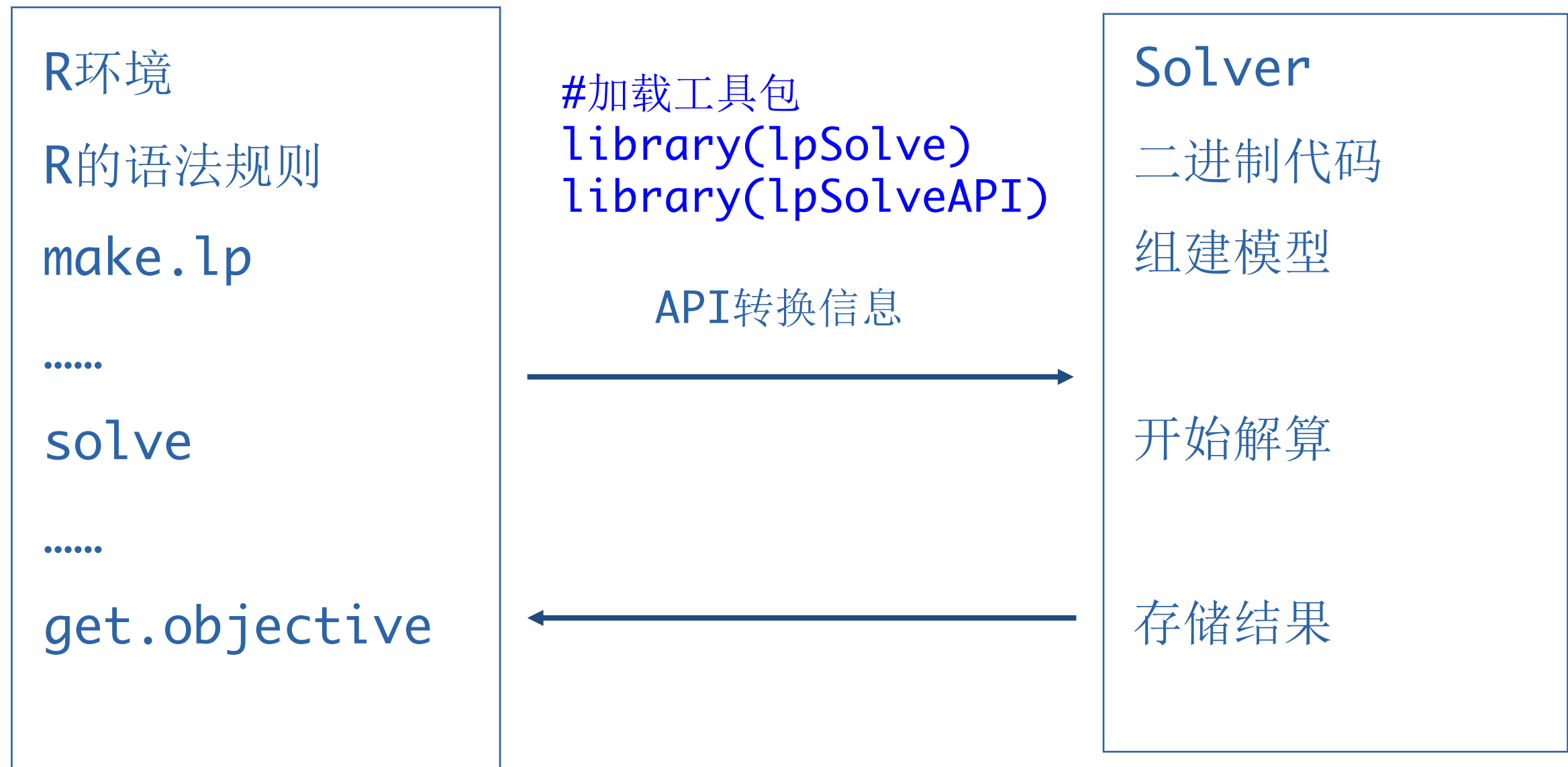
矩阵建模方式(lpSolve)

标准规划模型的矩阵形式各部分命名如下：

sense		Max		direction		RHS
constraints	Obj	3	1	3		
	C1	-1	2	1	<=	4
	C2	0	4	-3	<=	2
	C3	1	-3	2	<=	3
Type						

分别将各部分写入程序，变成计算机“认识”的形式。

Solver工作原理



R提供编程语法并将代码按照solver的功能进行“翻译”，求解过程在solver中，计算结果回传到R环境内的变量

建模方法

通过`make.lp`构建一个模型框架，下边是行方式添加约束，逐步将`md`模型变量填充配置。

```
md=make.lp(0,3)
set.objfn(md,c(3,1,3))
add.constraint(md,c(-1,2,1),"<=",4)
add.constraint(md,c(0,4,-3),"<=",2)
add.constraint(md,c(1,-3,2),"<=",3)
set.type(md,1:3,"integer")
lp.control(md,sense="max")
print(md)
```

创建模型框架

对`md`设置目标函数

对`md`添加约束

对`md`添加约束

对`md`添加约束

设置`md`的决策变量类型，1, 2, 3 是`integer`类型

修改`md`模型的控制参数，其中`sense`设为求最大化问题

打印`md`当前状态

模型配置完毕，用`solve`函数启动求解器进行解算，之后便可以对`md`变量提取计算结果。

```
solve(md)
get.objective(md)
get.variables(md)
get.dual.solution(md)
```

启动求解器解算`solve(md)`

获取`md`模型的目标函数最优值

获取决策变量结果

获取对偶模型的结果

建模常用语句

- `set.type`对应的决策变量类型`integer, binary, real`
- `make.lp`预置模型基本结构：约束数量和决策变量数量。
- `set`类函数只能填充模型参数，不能改变模型结构。
- `add`类函数可以扩充模型结构，如添加约束扩充了约束数。
- `get`类函数只能在`solve`解算模型之后提取计算结果。