数据分析与处理技术

函数作用机制

什么是函数

R是由各种扩展包package组成的,每一个包中的工具都以函数形式装载,即function。

函数就像一个工厂:原材料以参数形式传递给函数,函数在一个看不到的环境运行计算,完成后将生产成品作为结果交付给你(全局环境)。例如,y=sin(10) mean(1:10) plot(cars)等

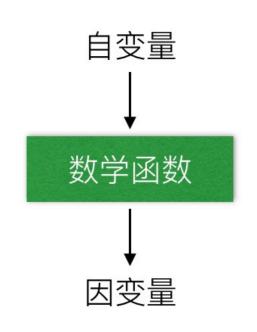
而事实上,R中所用到的一切命令都是函数,甚至包括+ - <-等符号

直接输入函数名并且不带(),将调取函数的代码,即看到函数内部构成

```
> sd
```

注意:某些基础包中的函数并非由R写成

函数使用



函数使用的基本方法:

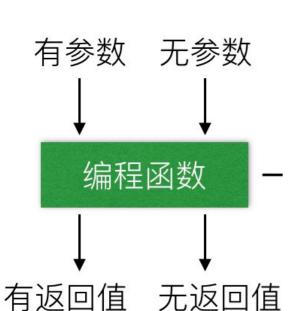
变量 <- 函数名(参数名=参数值,参数名=参数值,...)

> plot(x=cars\$speed,y=cars\$dist)

Usage

> plot(cars)

plot(x, y, ...)



按照顺序输入参数可以省略参数名,参数值将按顺序赋予参数

思考:函数data.frame()如果省略参数名会有什么不同?

编写函数

自定义函数myfunc,将对参数a和 b的值进行计算生成变量c,最后 把c作为结果返回 函数运行环境是隔离的,仅通过参数进行数据传递,{}中间是函数的计算代码,最后的return()将指定把那个变量作为输出结果返回到全局环境,否则将以最后一个变量调用命令为返回结果



此时,myfunc将作为全局环境中的函数存在,而它的计算环境则是调用时生成 计算完成后丢掉。

参数传递

由于函数运行的环境是相对封闭的,函数内部代码使用的变量与全局环境不相干,两者交换数据的地方主要是参数。

编写函数时可以直接写入默认参数,当调用者没有填写参数时直接使用默认参数值

…是泛型参数,即将无法识别的参数带入函数内 部处理,而非以报错方式中止函数运行

```
> f_test<-function(...){
+ names(list(...))
+ }
> f_test(a=1,b=3)
[1] "a" "b"
```

```
> h<- function(a,b){
+ c(a,b)
+ }

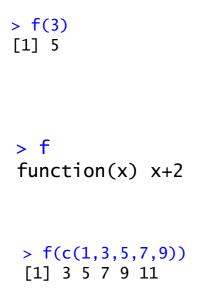
> f<-function(a=1,b=a*2){
+ c(a,b)
+ }</pre>
```

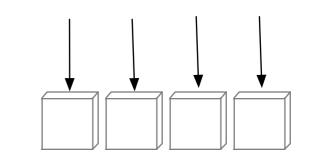
由于提前并不知道...会接收多少参数,通常可以用list()这种易于使用的方式捕捉...中的参数信息。

向量化运算

函数被比喻为来料加工的工厂,那么工厂总是更为喜欢批量化生产,对应 在函数中就是向量化运算。

由于R的原子向量结构支撑了向量化运算,即一次性运算所有向量中数据。只要函数内部没有迭代运算,自创函数也是支持向量化运算。这在复杂算法中非常重要,能够充分利用计算机资源快速批量处理数据计算。





向量

泛函使用

当函数将另一个函数作为参数调用时,这种函数称为泛函,我们已经接触过的泛函有dplyr包里的summarise,以及apply,lapply等。

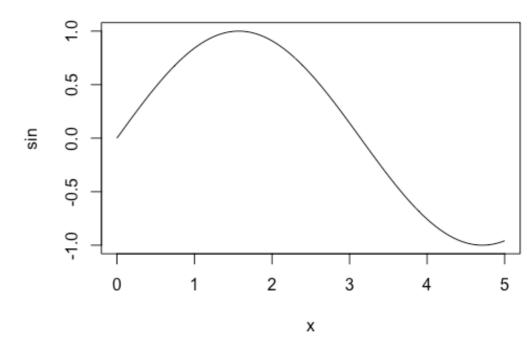
包括plot也是可以当作泛函使用

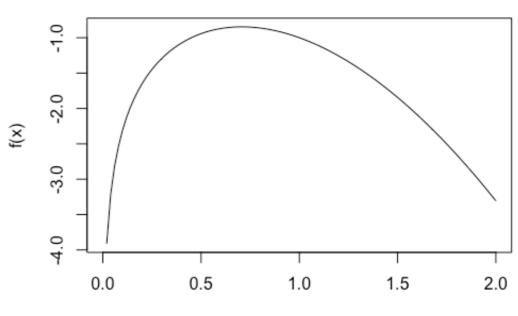
> plot(sin,0,5)

与值相同的是curve函数,即画曲线函数



> curve(f,0,2)





Х

函数存储

函数可以被当作一个数据装入变量当中,能够装载函数的变量只有list类型。

```
> f<- function(x) x+2
> f(3)
[1] 5
> cc
[1] "北京"
> an
[1] 1 2 3 NA
> a<- list(cc, an, f)

> a[[3]]
function(x) x+2
```

函数f被装入的列表变量a中,而它的读取和使用则按照列表元素的方式使用。

函数结构

所有R的函数包括三个部分:

body(), 函数内部代码 formal(), 控制如何调用函数的列表 environment(),函数变量为止的"地图"

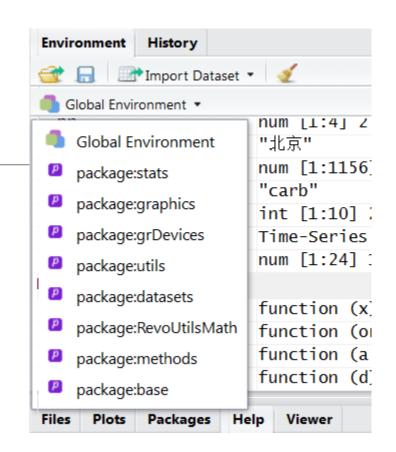
使用c语言编写的原函数被系统使用.Primitive()调用,而非使用R代码,所以sum mean这些函数的三部全部显示NULL

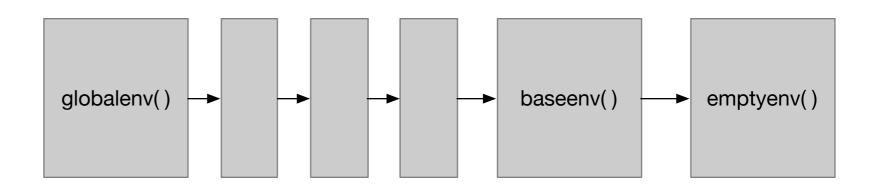
```
> myfunc <- function(a,b){</pre>
+ c=a^2+b\%2
+ return(c)
> myfunc(a=2,b=7)
Γ17 5
> body(myfunc)
    c = a^2 + b\%2
    return(c)
> formals(myfunc)
$b
> environment(myfunc)
<environment: R_GlobalEnv>
```

环境

环境就像一个口袋, 里边装满了各种名字, 环境的作用就是将名字与数值进行绑定。

每一个扩展包都有它自己的环境,创建在全局环境的函数在运行时也有它自己的运行环境。





- > globalenv()
- <environment: R_GlobalEnv>
- > env<-globalenv()
- > class(env)
- [1] "environment"
- > search()
 - [1] ".GlobalEnv" "tools:rstudio"
 - [5] "package:grDevices" "package:utils"
 - [9] "Autoloads" "package:base"

- 搜索路径
- "package:stats" "package:graphics"
- "package:datasets" "package:methods"

词法作用域

词法作用域是一组规则,R遵守这个规则去寻找需要的变量名称。

思考: 创建函数f如下

```
> x<-12
> g<-function(){
+ z<- 7
+ c(x,z)
+ }
.
> z=8
> g()
```

g的运行结果是多少?

词法作用域的四个查找规则:

1.向上查找: 先在函数内部查找, 再去上一层环境查找

2.名字屏蔽:全局环境中的变量与函数环境中的不冲突

3.重新开始: 每次调用都重新建立环境

4.动态查找:运行时查找而不是创建时查找(即词法作用域决定在哪里查

找,却不决定何时查找)

根据以上规则再对照思考题中的g()应当取什么值。

中缀函数

中缀函数是函数的一种特殊形式,以加号为例

```
> 1+2
[1] 3
```

加号+就是一种中缀函数,改为前缀调用方式:

```
> "+"(1,2)
[1] 3
```

编写中缀函数相当于编写运算符,但函数参数仅有两个,例如:

```
> "%^_^%"<-function(a,b){
+ a1<-a*b + b1<-a^b
+ a1+b1
+ }
> 2%^_^%3
[1] 14
```

替换函数

替换函数是另一种函数特殊形式,以names()例

```
> t<-1:10
> names(t)<-letters[1:10]
> t

a b c d e f g h i j
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

编写替换函数需要注意两个参数的特殊作用

```
> "second<-" <- function(x,value){
+ x[2]<-value
+ x
+ }</pre>
```

'second'函数在调用时的效果为:

```
> second(t)<-50 a b c d e f g h i j
1 50 3 4 5 6 7 8 9 10
```

泛函: 函数之函数

泛函是将函数作为参数进行调用的函数,本身并没有明确计算功能, 因此被称为函数之函数。可以将泛函理解为函数的调用工具。 下面是R中的apply泛函族,首先是lapply,即list类型的apply泛函。

> lapply(mtcars,mean) 注意:泛函计算list类型时按元素处理数据, data.frame显然也是适用

> b<-unlist(lapply(mtcars,mean)) 由于计算结果固定返回为list结构,我们可以强制取 消list结构还原回原子向量

apply: 矩阵操作	lapply:操作list大类变	tapply: 因子切割向量
	同类变形代码	
	sapply	by: 作用于数据框
	vapply	

```
> test_df
     col1 col2 col3 var4
[1,]     1     4     7     -1
[2,]     2     5     8     -6
[3,]     3     99     9     99
[4,]     15     12     -90     -70
> apply(test_df,1,mean)
[1]     2.75     2.25     52.50     -33.25
```

矩阵泛函中第二个参数1表示按行 计算,2表示按列计算