

## Exercice 1 : Un demandeur d'âge

Vous développerez un programme fonctionnant comme suit :

- › Le visiteur chargeant la page est invité à taper son **année de naissance** dans une boîte « prompt ».
- › Le programme calcule l'âge du visiteur.
- › Une fois l'âge obtenu, il l'affiche sous forme d'alerte, accompagné d'un petit commentaire en fonction de la tranche d'âge.

Tranche d'âge	Exemple de commentaire
1 à 17 ans	« Vous n'êtes pas encore majeur »
18 à 49 ans	« Vous êtes majeur mais pas encore senior »
50 à 59 ans	« Vous êtes senior mais pas encore retraité »
60 et plus	« Vous êtes retraité »

*Exemple du déroulement :*

The first screenshot shows a dialog box with the text "Bonjour. Quelle est votre année de naissance ?" and a text input field containing "1988". Below the input field are two buttons: "OK" and "Annuler".

The second screenshot shows an alert box with the text "Vous avez 27 ans !" and "Vous êtes majeur, mais pas encore sénior." Below the text is an "OK" button.

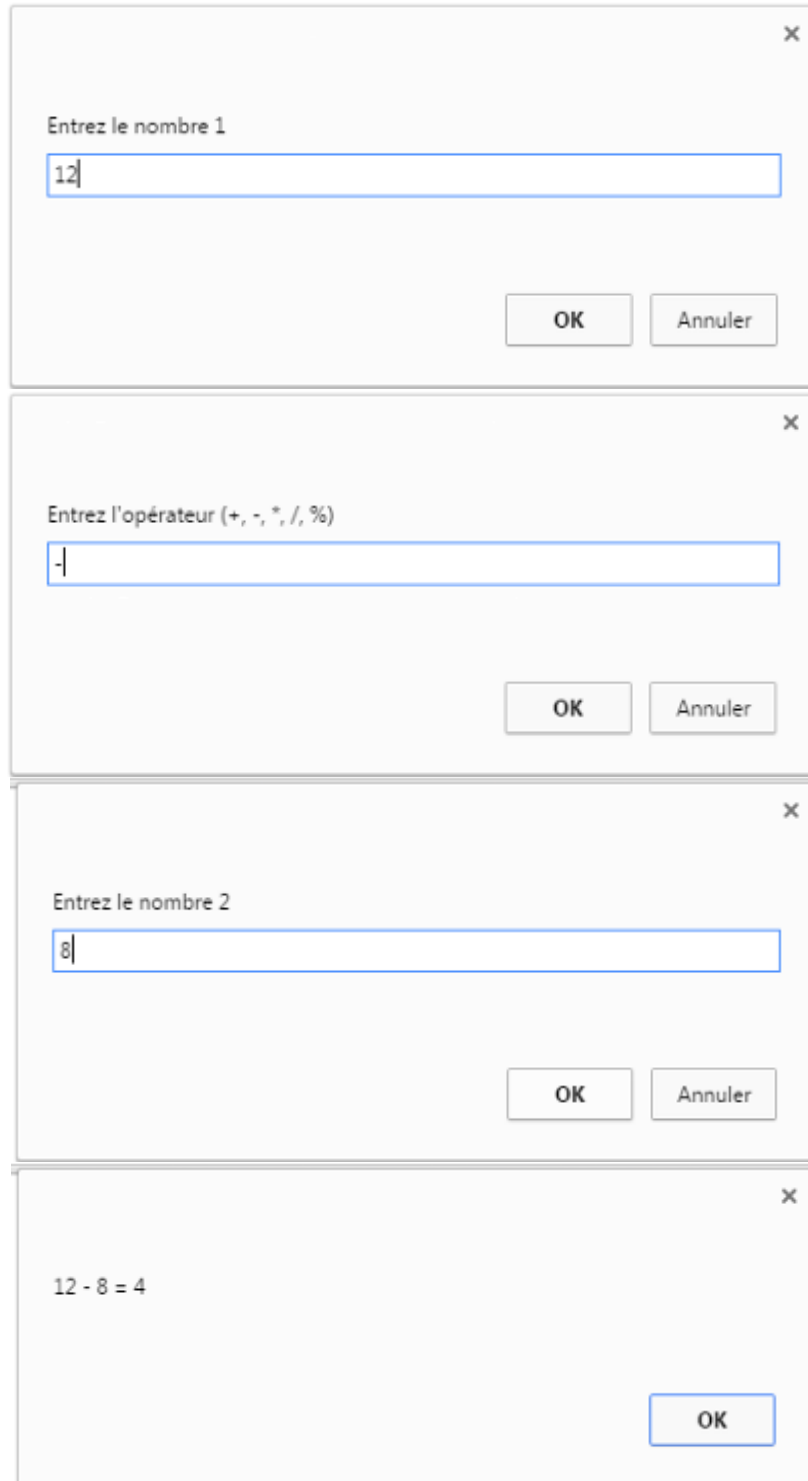
**Note :** L'année courante en JavaScript s'obtient de la manière suivante :

```
var annee_courante = new Date().getFullYear();  
// Déclaration d'une variable nommée "annee_courante", qui  
contiendra la valeur de l'année actuelle (au moment de l'exécution du  
programme)
```

## Exercice 2 : Mini-calculette

L'objectif est de développer une mini-calculette sous forme de programme qui procéderait ainsi :

- › L'utilisateur est invité à saisir un premier nombre dans une boîte « prompt »
- › On lui demande ensuite quel type d'opération il souhaite effectuer (+, -, \*, /, %)
- › On lui demande ensuite le deuxième nombre.
- › On affiche le résultat sous forme d'alerte.



The image displays four sequential dialog boxes for a mini-calculator application, each with a close button (X) in the top right corner.

**Dialog 1:** The title is "Entrez le nombre 1". The input field contains the value "12". The buttons "OK" and "Annuler" are at the bottom right.

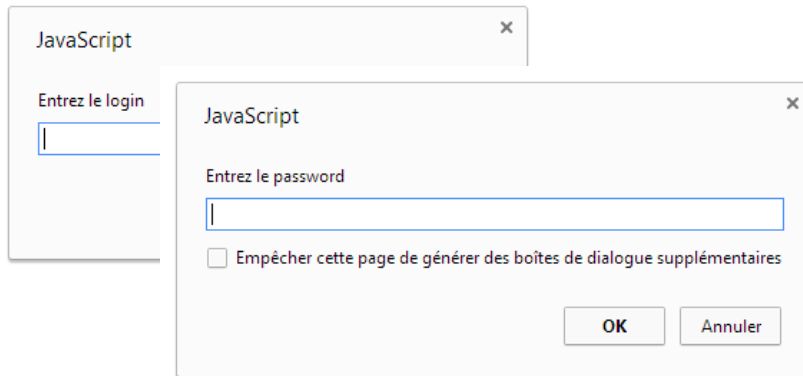
**Dialog 2:** The title is "Entrez l'opérateur (+, -, \*, /, %)". The input field contains the value "-". The buttons "OK" and "Annuler" are at the bottom right.

**Dialog 3:** The title is "Entrez le nombre 2". The input field contains the value "8". The buttons "OK" and "Annuler" are at the bottom right.

**Dialog 4:** The title is "12 - 8 = 4". The button "OK" is at the bottom right.

## Exercice 3.1: Identification

Le but de l'exercice est d'imaginer un programme d'authentification qui demande deux choses : un « login » et un « password ».



The image shows two overlapping JavaScript dialog boxes. The background box is titled 'JavaScript' and contains the text 'Entrez le login' above an empty text input field. The foreground box is also titled 'JavaScript' and contains the text 'Entrez le password' above an empty text input field. Below the password input field is a checkbox labeled 'Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires'. At the bottom of the foreground box are two buttons: 'OK' and 'Annuler'.

### Objectifs :

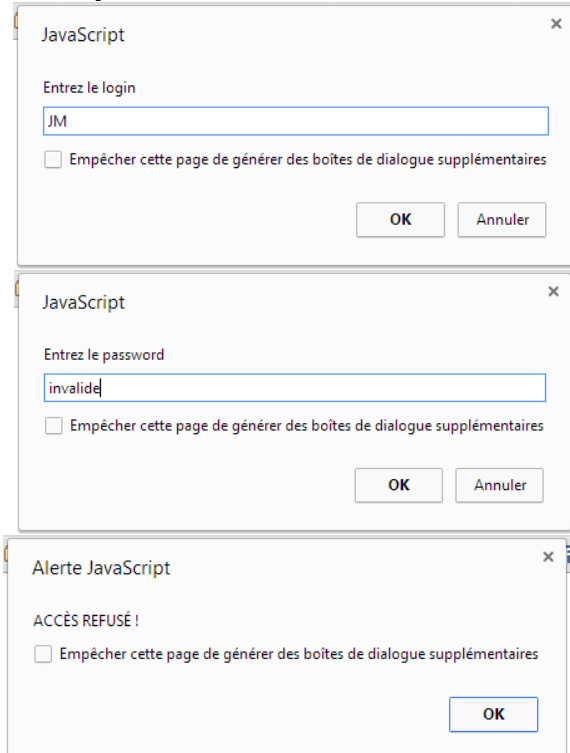
- › Si le login et le password sont OK, on affichera le message suivant dans une alerte :

« ACCÈS AUTORISÉ !

Voici les codes secrets : X15SD-45D6S-21D6C-E456F-ZZ126 »

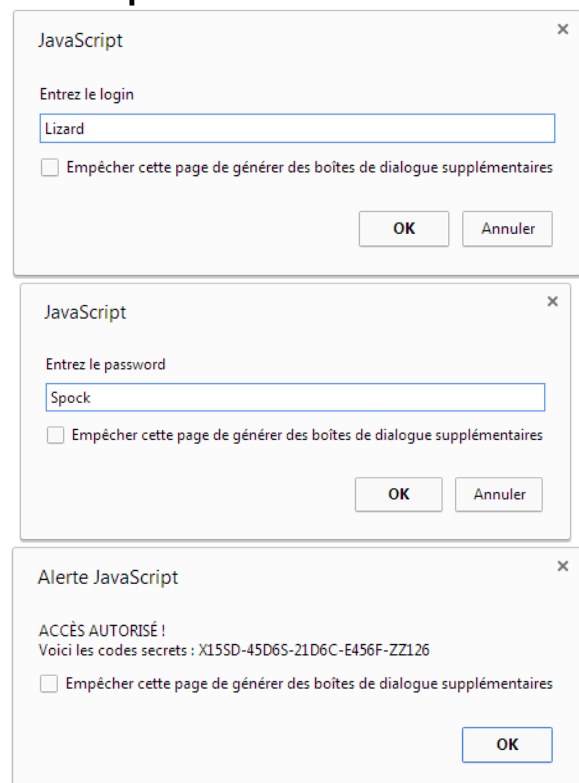
- › Le login valide est « Lizard »
- › Le password valide est « Spock »
- › Le login et le password doivent être **vérifiés** avant d'être comparés aux valeurs valides. Si une des valeurs est non-définie ou incorrecte, il faut afficher un message d'erreur disant que la valeur est invalide.

### Exemple d'exécution IDs invalides :



The image shows three JavaScript dialog boxes in sequence. The first box is titled 'JavaScript' and contains 'Entrez le login' with the input field containing 'JM'. The second box is titled 'JavaScript' and contains 'Entrez le password' with the input field containing 'invalide'. The third box is titled 'Alerte JavaScript' and contains the message 'ACCÈS REFUSÉ !'. Each dialog box has a checkbox labeled 'Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires' and buttons for 'OK' and 'Annuler'.

### Exemple d'exécution IDs valides:



The image shows three JavaScript dialog boxes in sequence. The first box is titled 'JavaScript' and contains 'Entrez le login' with the input field containing 'Lizard'. The second box is titled 'JavaScript' and contains 'Entrez le password' with the input field containing 'Spock'. The third box is titled 'Alerte JavaScript' and contains the message 'ACCÈS AUTORISÉ !' followed by 'Voici les codes secrets : X15SD-45D6S-21D6C-E456F-ZZ126'. Each dialog box has a checkbox labeled 'Empêcher cette page de générer des boîtes de dialogue supplémentaires' and buttons for 'OK' and 'Annuler'.

## Exercice 3.2 : Identification répétitive (boucles)

En se basant sur l'énoncé de l'exercice précédent, modifiez votre code pour faire en sorte que **tant que** le login et mot de passe sont invalides, il faut demander à l'utilisateur de faire une nouvelle tentative.

*Note* : Pour des raisons d'ergonomie, il faut également laisser la possibilité à l'utilisateur de pouvoir *Annuler* à tout moment (et donc sortir de la boucle).