Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования» РК №1

Выполнил: Проверил:

Студент ИУ5-34Б Преподаватель ИУ5

Шимко Д. Д. Гапанюк Ю. Е.

Подпись и дата: Подпись и дата:

Условия рубежного контроля №1 по курсу ПиК ЯП

Рубежный контроль представляет собой разработку программы на языке Python, которая выполняет следующие действия:

1) Необходимо создать два класса данных в соответствии с Вашим вариантом предметной области, которые связаны отношениями один-ко-многим и многие-ко-многим.

Пример классов данных для предметной области Сотрудник-Отдел:

- 1. Класс «Сотрудник», содержащий поля:
 - о ID записи о сотруднике;
 - о Фамилия сотрудника;
 - о Зарплата (количественный признак);
 - о ID записи об отделе. (для реализации связи один-ко-многим)
- 2. Класс «Отдел», содержащий поля:
 - 。 ID записи об отделе;
 - о Наименование отдела.
- 3. (Для реализации связи многие-ко-многим) Класс «Сотрудники отдела», содержащий поля:
 - о ID записи о сотруднике;
 - о ID записи об отделе.
- 2) Необходимо создать списки объектов классов, содержащих тестовые данные (3-5 записей), таким образом, чтобы первичные и вторичные ключи соответствующих записей были связаны по идентификаторам.
- 3) Необходимо разработать запросы в соответствии с Вашим вариантом. Запросы сформулированы в терминах классов «Сотрудник» и «Отдел», которые используются в примере. Вам нужно перенести эти требования в Ваш вариант предметной области. При разработке запросов необходимо по возможности использовать функциональные возможности языка Python (list/dict comprehensions, функции высших порядков).

Для реализации запроса №2 введите в класс, находящийся на стороне связи «много», произвольный количественный признак, например, «зарплата сотрудника».

Результатом рубежного контроля является документ в формате PDF, который содержит текст программы и результаты ее выполнения.

```
from operator import itemgetter
class Operator:
         _init__(self, id, name, speed, pl_id):
       self.speed = speed
class Progrlang:
class OperatorInProgrlang:
       self.operator id = emp id
progrlangs = [Progrlang(1, 'Java'), Progrlang(2, 'JS'), Progrlang(3, 'Golang'),
               Progrlang(11, 'Php'), Progrlang(22, 'C++'), Progrlang(33, 'C#'),]
OperatorInProgrlang(3, 3), OperatorInProgrlang(3, 4), OperatorInProgrlang(3, 5),
               OperatorInProgrlang(11, 1), OperatorInProgrlang(22, 2),
OperatorInProgrlang(33, 3), OperatorInProgrlang(33, 4), OperatorInProgrlang(33,
def main():
   one to many fq = [(pl.name, operator.name, operator.speed) for pl in
progrlangs for operator in operators if pl.id == operator.pl_id]
   one to many curr = [(pl.name, dia.pl id, dia.operator id) for pl in progrlangs
   many_to_many_ans = [(pl_name, d.name) for pl_name, pl_id, operator_id in
one_to_many_curr for d in operators if d.id == operator_id]
   sorted(one to many fq, key=itemgetter(0))
   while i < len(one to many fq) and one to many fq[i][0].startswith('J'):
           print(one to many fq[j][0])
       while j < len(one to many fq) and one to many fq[j][0] ==</pre>
one to many fq[i][0]:
          print(one to many fq[j][1] + ' ' + str(one to many <math>fq[j][2]))
```