Lab5

姓名 学号

PB20000277 孙昊哲

实验目的

- 熟悉 Vivado 软件的下载、安装及使用
- 学习使用 Verilog 编写仿真文件
- 学习使用 Verilog 进行仿真,查看并分析波形文件

实验环境

Windows 11

Vivado 2019

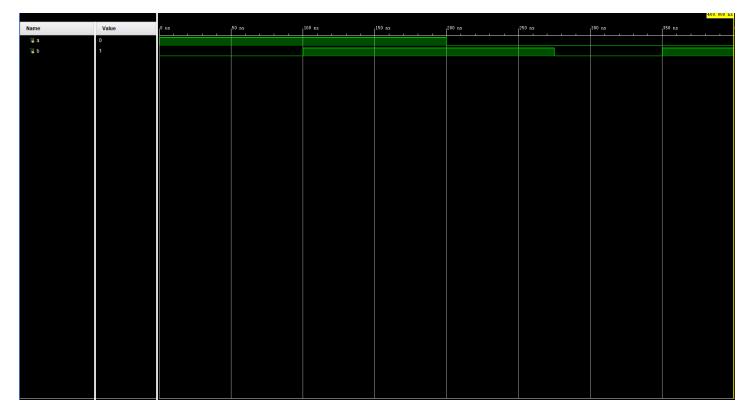
实验练习

T1

我们根据图中波形编写好相应的仿真文件即可

```
"timescale lns / lps

module T1();
reg a;
reg b;
initial
begin
    a = 1;
    b = 0;
    #100 b = 1;
    #100 a = 0;
    #75 b = 0;
    #75 b = 1;
    #50 $finish;
end
endmodule
```



T2

值得一提的是, 我们的 clk 信号是这样生成的:

```
initial CLK = 0;
always #5 CLK = ~CLK;
```

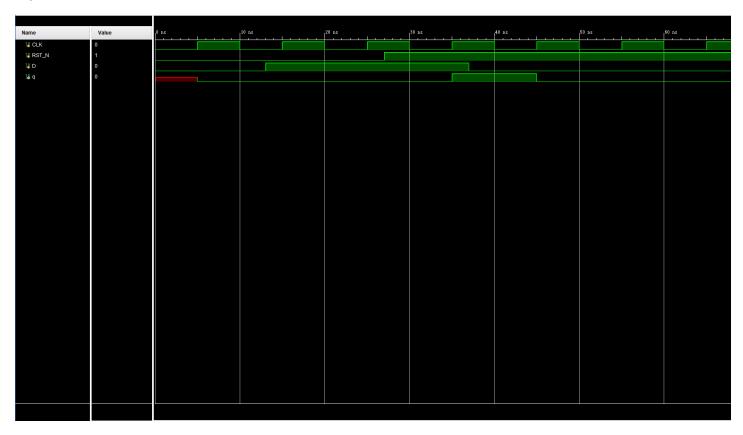
我们完成整个仿真文件

```
"timescale lns / lps

module T2();
    reg CLK, RST_N, D;
    initial
    begin
        CLK = 0;
        RST_N = 0;
        #27 RST_N = 1;
end
initial
begin
        D = 0;
        #13 D = 1;
        #24 D = 0;
end
```

```
always #5 CLK = ~CLK;
endmodule
```

我们在Vivado上完成仿真,值得注意的是,这个仿真是在完成T3一起进行的,单论T2的话,该仿真图中应该没有q的波形,



T3

- 1. 新建一个 source 文件, 在文件中输入题目中所给予的代码
- 2. 注意在仿真文件中新加一个例化,以及一个输出的变量

```
"timescale lns / lps

module T2();
reg CLK, RST_N, D;
wire q;
d_ff_r d_ff_r(CLK, RST_N, D, q);
initial
begin
    CLK = 0;
    RST_N = 0;
    #27 RST_N = 1;
end
initial
```

```
begin
    D = 0;
#13 D = 1;
#24 D = 0;
end
always #5 CLK = ~CLK;
endmodule
```

3. 最后我们得到了最终的仿真图



4. 观察仿真波形可以看出来,q仅在时钟上升沿发生变化,并且该电路是同步置位的

T4

按照题目意思编写相应的3-8译码器

```
"timescale lns / lps

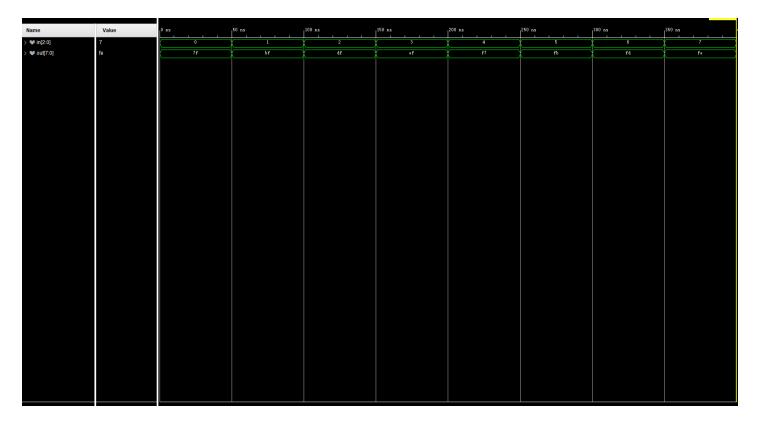
module Decoder(
  input [2:0] in,
  output reg [7:0] out);
  always@(*)
  begin
  case(in)
    3'b000:out=8'b0111_1111;
    3'b001:out=8'b1011_1111;
    3'b010:out=8'b1101_1111;
```

```
3'b011:out=8'b1110_1111;
3'b100:out=8'b1111_0111;
3'b101:out=8'b1111_1011;
3'b110:out=8'b1111_1101;
3'b111:out=8'b1111_1110;
default:out=8'b1111_1111;
endcase
end
endmodule
```

并且编写相应的仿真文件, 该仿真文件可以遍历所有情况,

```
`timescale 1ns / 1ps
module T4();
reg [2:0] in;
wire [7:0] out;
Decoder Decoder(in,out);
initial
begin
    in=3'b000; #50;
    in=3'b001; #50;
    in=3'b010; #50;
    in=3'b011; #50;
    in=3'b100; #50;
    in=3'b101; #50;
    in=3'b110; #50;
    in=3'b111; #50;
    $finish;
end
endmodule
```

仿真截图为:



总结与思考

- 1. 本次实验我们学习通过Vivado编写verilog仿真文件的方法,学会了在Vivado上设计与验证数字电路
- 2. 难易度中等
- 3. 任务量适中
- 4. 无