# 渐进函数式语言文档

### 语言概述

渐进函数式语言是一种支持渐进类型系统的函数式编程语言,基于 Lambda 表达式。该语言允许在同一个程序中混合使用动态类型和静态类型,并支持简单的函数返回类型推导。

## 核心特性

#### 1. 渐进式类型注解

```
;; 完全动态类型
(define add (lambda (x y) (+ x y)))

;; 部分类型注解
(define add (lambda ((x : Int) y) (+ x y)))

;; 完全静态类型
(define add : (Int Int -> Int)
    (lambda ((x : Int) (y : Int)) (+ x y)))
```

### 2. 简单类型推导

```
(define x 42) ; 推导为 Int
(define s "hello") ; 推导为 String
(define f : (Int Int -> ?) (lambda (x y) (+ x y))) ; 自动推导为 (Int Int -> Int)
```

### 3. 类型兼容性

### 4. 联合类型支持

```
(define handle : ((Union Int String) -> String)
  (lambda ((x : (Union Int String)))
    (cond
      [(number? x) "number"]
      [(string? x) "string"])))
```

### 类型系统

#### 基本类型

类型	描述	示例
Int	整数	42, -10, 0
Number	数值类型	3.14, 42
Bool	布尔值	#t, #f
String	字符串	"he11o", ""
Char	字符	#\a, #\空格
?	未知类型	任意值

### 复合类型

#### 函数类型

(Int -> Int) ; 单参数函数 (Int String -> Bool) ; 多参数函数 ; 动态函数类型 (? -> ?)((Int -> Int) Int -> Int) ; 高阶函数

#### 列表类型

 (List Int)
 ;整数列表

 (List String)
 ;字符串列表

 (List ?)
 ;动态元素类型的列表

(List (List Int)) ; 嵌套整数列表

#### 型类权师

(Pair Int String) ; 整数与字符串的配对

(Pair ? ?) ; 动态配对

#### 联合类型

(Union Int String); 整数或字符串(Union Int String Bool); 三种类型之一 (Union (List Int) String) ; 整数列表或字符串

### 类型兼容性规则

- 1. ? 与任何类型兼容;
- 2. Int 与 Number 可互相兼容;
- 3. 函数类型支持逆变参数、协变返回值;
- 4. 复合类型兼容性通过递归结构检查;
- 5. 联合类型:只要值属于任一成员类型,即视为兼容。

#### 类型检查相关函数

```
type-of : (? -> String) ; 获取值的类型字符串
is-type? : (? Type -> Bool) ; 判断值是否为某类型
cast : (? FromType ToType -> ?) ; 类型强制转换
```

#### 类型谓词

```
number? : (? -> Bool)
string? : (? -> Bool)
boolean? : (? -> Bool)
list? : (? -> Bool)
pair? : (? -> Bool)
procedure? : (? -> Bool)
```

# 语法规范

### 程序结构

#### 类型注解语法

```
(define x : Int 42); 变量注解(: expression type); 表达式类型注解expression :: type; 内联类型注解(lambda ((x : Int)) ...); 函数参数注解
```

## 控制结构语法

```
(if condition then else)

(cond
  [cond1 expr1]
  [cond2 expr2]
  [else default])

(let ([x val1] [y val2]) body)
  (let* ([x val1] [y (f x)]) body)
```

### 简单类型推断

```
;; 若函数返回类型为 (->?) ,解释器将尝试推导返回类型,不能推导保持 (->?) (define add: (Int -> ?) (lambda ((x: Int)) (+ x 10))) (type-of add); 推导结果: (Int -> Int)
```

## 错误处理

#### 常见错误类型

```
(define add : (Int Int -> Int)
   (lambda ((x : Int) (y : Int)) (+ x y)))

(add "hello" 1)
;; Error: Type mismatch for parameter x: expected Int, got String
```

```
(define f : (Int -> String)
  (lambda ((x : Int)) (+ x 1)))
;; Error: Return type mismatch, expected String, got Int
```

```
(define x : String 123)
;; Error: Type mismatch in definition of x: expected String, got Int
```

```
(cast "hello" Int String)
;; Error: Cast failed: value type doesn't match from-type
```

# 渐进式函数辅助开发流程示例

### 第一阶段: 快速原型

### 第二阶段: 部分类型标注

## 第三阶段: 完全静态化

## 内置函数

#### 算术运算

```
+: (Number Number -> Number) ; 加法
-: (Number Number -> Number) ; 減法
*: (Number Number -> Number) ; 乘法
/: (Number Number -> Number) ; 除法
quotient: (Number Number -> Number) ; 整数除法
modulo: (Number Number -> Number) ; 求余
```

#### 比较运算

```
= : (Number Number -> Bool) ; 数值相等
< : (Number Number -> Bool) ; 小于
> : (Number Number -> Bool) ; 大于
<= : (Number Number -> Bool) ; 小于等于
>= : (Number Number -> Bool) ; 大于等于
```

### 逻辑运算

```
and: (Bool Bool -> Bool) ; 逻辑与
or: (Bool Bool -> Bool) ; 逻辑或
not: (Bool -> Bool) ; 逻辑非
```

### 字符串操作

```
string-append : (String String -> String); 字符串连接string-length : (String -> Int); 字符串长度substring : (String Int Int -> String); 子字符串string=? : (String String -> Bool); 字符串相等
```

### 列表操作

```
      car : ((List ?) -> ?)
      ; 取列表第一个元素

      cdr : ((List ?) -> (List ?))
      ; 取列表剩余部分

      cons : (? (List ?) -> (List ?))
      ; 构造列表

      list : (? * -> (List ?))
      ; 创建列表

      null? : (? -> Bool)
      ; 判断是否为空列表

      length : ((List ?) -> Int)
      ; 列表长度

      append : ((List ?) (List ?) -> (List ?))
      ; 列表连接
```

#### 类型检查函数

type-of: (? -> String) ; 获取值的类型

is-type? : (? Type -> Bool) ; 检查值是否为指定类型

cast: (? Type Type -> ?) ; 类型转换

### 类型谓词

 number?: (? -> Bool)
 ; 是否为数字

 string?: (? -> Bool)
 ; 是否为字符串

 boolean?: (? -> Bool)
 ; 是否为布尔值

 list?: (? -> Bool)
 ; 是否为列表

 pair?: (? -> Bool)
 ; 是否为配对

procedure?: (? -> Bool) ; 是否为函数