

David Andrade Silva

Desenvolvedor, 29 anos.

Rua Júlio Fagundes Rosa, 57
Igarapé, MG, 32900-000
(31) 99612-3697
david.andrade.dk@gmail.com

Github,

<https://github.com/davidfrk>

Onde você pode encontrar alguns projetos que desenvolvi.

Página de Portfólio,

<https://experimental-web-dev.github.io>

Onde você pode encontrar mais alguns projetos que desenvolvi.

FORMAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação, UFMG — Superior

Uma base sólida de conhecimento teórico e prático, proporcionando-me uma compreensão abrangente dos princípios fundamentais da área. Em computação o amor pelo estudo é essencial.

PROJETOS

Ondaedes - Big Data Application — Google Cloud, Flask, Python, Mapbox e Data Science

Aplicação para mapear focos de arbovirose e exibir dados geolocalizados como demografia e meteorologia.

Castle Supremacy - Mobile Card Game — Android SDK, C#, Unity Server

Jogo de cartas mobile desenvolvido para ambos multiplayer e singleplayer.

Ray Tracing — WebGPU, WGSL, TypeScript e Rust

Ray tracing desenvolvido com duas versões, standalone em Rust e WebGPU app com pipeline escrito em TypeScript.

Vehicle Simulation — Physics, Networking, C#

Simulação física de veículos com sincronização entre clientes e servidor.

COMPETÊNCIAS

C/C++, C#, Rust, Python, Java.

Html/CSS, Javascript, Typescript.

Shell, unix, git.

SQL, WGSL, WebGPU.

OOP, SOLID.

PRÊMIOS

OBMEP - Olimpíada brasileira de matemática:
Múltiplas medalhas na maior olimpíada científica do Brasil, incluindo dois ouros e quatro pratas.

Robótica - Segundo Colocado: Competição interna da UFMG consistindo na construção de robô com controlador em C atuando como agente independente para realizar tarefas como navegação, identificação e coleta de objetos.

IDIOMAS

Português - Fluente

Inglês - Intermediário