

# David Andrade Silva

Desenvolvedor, 28 anos.

Rua Júlio Fagundes Rosa, 57  
Igarapé, MG, 32900-000  
(31) 99612-3697  
[david.andrade.dk@gmail.com](mailto:david.andrade.dk@gmail.com)

**Github,**  
<https://github.com/davidfrk>

Onde você pode encontrar alguns projetos que desenvolvi.

**Página de Portfólio,**  
<https://experimental-web-dev.github.io>

Onde você pode encontrar mais alguns projetos que desenvolvi.

## FORMAÇÃO

**Bacharelado em Ciência da Computação, UFMG — Superior**

Uma base sólida de conhecimento teórico e prático, proporcionando-me uma compreensão abrangente dos princípios fundamentais da área. Em computação o amor pelo estudo é essencial.

## PROJETOS

**Castle Supremacy - Mobile Card Game — Android SDK, C#, Unity Server**

Jogo de cartas mobile desenvolvido para ambos multiplayer e singleplayer.

**Ray Tracing — Rust**

Ray tracing desenvolvido com adição de portais e animações completamente em Rust.

**RPG Game — C#, Unity**

Projeto de jogo RPG cobrindo elementos essenciais como habilidades, equipamentos, combate, efeitos modificadores, inventário e estatísticas de personagem.

**Vehicle Simulation — Physics, Networking, C#**

Simulação física de veículos com sincronização entre clientes e servidor.

## COMPETÊNCIAS

C/C++, C#, Rust, Python, Java.

Html/CSS, Javascript.

Shell, bash, git.

SQL.

OOP, SOLID, DOP/ECS.

## PRÊMIOS

**OBMEP - Olimpíada brasileira de matemática:**  
Múltiplas medalhas na maior olimpíada científica do Brasil, incluindo dois ouros e quatro pratas.

**Robótica - Segundo Colocado:** Competição interna da UFMG consistindo na construção de robô com controlador em C atuando como agente independente para realizar tarefas como navegação, identificação e coleta de objetos.

## IDIOMAS

Português - Fluente

Inglês - Avançado