# **Groovy & Grails: desarrollo rápido de aplicaciones**

# Índice

1 Presentación	2
2 Número de horas.	2
3 Profesores	2
4 Sesiones	

## 1. Presentación

El curso *Groovy & Grails: desarrollo rápido de aplicaciones* pretende introducir al alumno en un nuevo marco de trabajo para el desarrollo rápido de aplicaciones informáticas. El objetivo del curso será conseguir que los alumnos se familiaricen con las funciones del lenguaje *Groovy* y la estructura de *Grails*.

Compuesto por 15 sesiones de dos horas cada una, la primera parte del curso constará de 4 sesiones dedicadas exclusivamente a Groovy mientras que en las 11 restantes se presentarán las características del framework Grails.

A su vez, las sesiones estarán divididas en una primera parte teórica de unos 45 minutos y una segunda parte de 75 minutos donde los alumnos podrán poner en práctica los conocimientos adquiridos en la primera parte, mediante ejercicios guiados y abiertos. En esta segunda parte también se aprovechará para desarrollar una aplicación ejemplo.

# 2. Número de horas

30

### 3. Profesores

Francisco José García Rico

### 4. Sesiones

Número y nombre de sesión		Materiales	
Introducción a Grovvy	<u>apuntes</u>	apuntes	traspas
2. El lenguaje Groovy	<u>apuntes</u>	apuntes	traspas
3. Aspectos avanzados en Grovvy	<u>apuntes</u>	apuntes	traspas
4. Librerías propias de Grovvy	apuntes	apuntes	traspas

	I		
5. Introducción a Grails	apuntes	apuntes apuntes	traspas
6. Construir la interfaz de usuario (I)	apuntes	apuntes	traspas
7. Controladores	apuntes	apuntes	traspas
8. Construir la interfaz de usuario (II)	apuntes	apuntes	traspas
9. Dominios y servicios (I)	apuntes	apuntes	traspas
10. Dominios y servicios (II)	apuntes	apuntes	traspas
11. Seguridad	apuntes	apuntes	traspas
12. Configuración y despliegue de aplicaciones	apuntes	apuntes	traspas
13. Web 2.0	<u>apuntes</u>	apuntes	traspas
14. Ajax	apuntes	apuntes	traspas
15. Dos horas para crear twitter	apuntes	apuntes	traspas