Java y Dispositivos	Móviles	Java			
;	Sesión 7:				
	Servlets				
Java y Dispositivos Móviles © 200	3-2004 Depto. Ciencia Computación e IA	Entrada/Salida-1			
Índia		<u>Q</u>			
Índice		JAVA	_		
<ul><li>Concepto de servlet</li><li>Ciclo de vida de un se</li></ul>	ervlet		_		
<ul> <li>Estructura básica de u</li> </ul>			_		
<ul><li>Llamar a un servlet</li><li>Ejemplos básicos</li></ul>					
Java y Dispositivos Móviles © 200:	9-2004 Depto. Ciencia Computación e IA	Entrada/Salida-2			
		- Qu			
Servlets		Java	_		
<ul><li>Concepto de servlet</li><li>Ciclo de vida de un se</li></ul>	amilat		_		
<ul> <li>Estructura básica de u</li> </ul>					
<ul><li>Llamar a un servlet</li><li>Ejemplos básicos</li></ul>				 	 
			_		
Java y Dispositivos Móviles © 2003	3-2004 Depto. Ciencia Computación e IA	Entrada/Salida-3			

#### Servlets



- Un servlet es un programa Java que se ejecuta en un servidor web y construye o sirve páginas web
- Más sencillo de usar, eficiente, potente y portable que un CGI
- Para trabajar con servlets (y JSP) necesitamos:
  - ➤ Un servidor web que les dé soporte (p. ej. Tomcat)
  - Las librerías necesarias para trabajar con ellos (suelen venir en el servidor. En Tomcat son servlet-api.jar y jspapi.jar)
  - ➤ Opcionalmente, la documentación sobre las clases

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

## Clases de servlets



- Toda la arquitectura de servlets está en el paquete javax.servlet y derivados, de la librería de servlets
  - La interfaz Servlet define las características globales
  - La clase GenericServlet es una clase abstracta que implementa esa interfaz
  - La clase *HttpServlet* es un subtipo de la anterior, para servlets que procesen peticiones HTTP
    - Trabaja con elementos ServletRequest (HttpServletRequest) para recibir las peticiones de los clientes
    - Trabaja con elementos ServletResponse (HttpServletResponse) para enviar las respuestas a los clientes

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida

# 

#### Servlets



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-7

#### Ciclo de vida de un servlet



- Todos los servlets tienen el mismo ciclo de vida:
  - ➤ El servidor carga e inicializa el servlet
  - ➤ El servlet procesa N peticiones
  - ➤ El servidor destruye el servlet
- Inicialización: para tareas que se hagan una sola vez al iniciar el servlet

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-

# Ciclo de vida de un servlet



 Procesamiento de peticiones: cada petición llama al método service()

 Según el tipo de petición, llama a uno de los métodos (todos con los mismos parámetros y excepciones que service()):

```
public void doGet(...)
public void doPost(...)
public void doPut(...)
public void doDelete(...)
public void doOptions(...)
public void doTrace(...)
```

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

#### Ciclo de vida de un servlet



- Destrucción: método destroy() public void destroy() throws ServletException
- Se debe deshacer todo lo construido en init()
- Se llama a este método cuando todas las peticiones han concluido, o cuando ha pasado un determinado tiempo (en este caso, se debe controlar por código que se destruya cuando debe)

Java	v I	tis no	citiv	ne M	tóvile

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-10

## Servlets



- Concepto de servlet
- · Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-1

# Estructura básica de un servlet



Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

#### Servlets



- Concepto de servlet
- · Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-13

#### Llamada directa de servlets



- Para utilizar un servlet en una aplicación web, se coloca en el directorio WEB-INF/classes, con su estructura de paquetes y subpaquetes
- Después, podemos llamar al servlet directamente con:

http://host:puerto/<dir-aplicacion>/servlet/<nombre-servlet>

• O si lo hemos colocado en el *root* del servidor:

http://host:puerto/servlet/<nombre-servlet>

Por ejemplo:

http://localhost:8080/miapp/servlet/paquete1.subpaquete1.MiServlet

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-14

#### Mapeado de servlets y JSP



 Otra opción es incluir en el fichero descriptor un nombre identificativo del servlet o la página JSP:

Con lo que podremos llamar al servlet o página:

http://host:puerto/<dir>/servlet/ClaseServlet http://host:puerto/<dir>/servlet/nombre http://host:puerto/<dir>/magina.jsp http://host:puerto/<dir>/nombre2

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

# Asignar URLs a servlets o páginas JSP



 Podemos mapear una URL concreta con un nombre de servlet o página JSP (tras <servlet>):

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name>nombre</servlet-name>
        url-pattern>/ejemploservlet</url-pattern>
</servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet-mapping></servlet
```

Con lo que podremos llamar al servlet o página:

http://host:puerto/ejemploservlet

 También podemos usar comodines para mapear un conjunto de direcciones a un servlet o página JSP:

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-16

#### Servlets



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-17

#### Ejemplos básicos (I)



Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

_			
_			
-			
_			
_			
_			
_			
_			
_			
_			
_			
_			
_	 	 	
_			
=			

# Ejemplos básicos (II)



Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

Entrada/Salida-19

# Ejemplos básicos (III)



Java y Dispositivos Móviles

© 2003-2004 Depto. Ciencia Computación e IA

-		