# Construir la interfaz de usuario (I) - Ejercicios

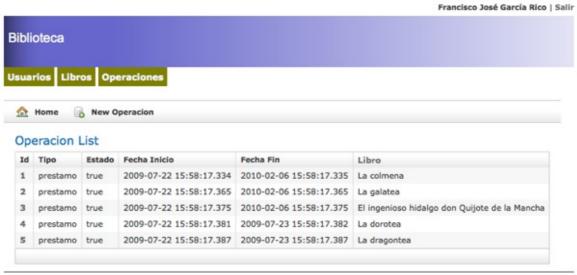
## Índice

1 Enlaces rápidos	2
2 Modificación de la interfaz de usuario	2
3 Sistema de autenticación	2

### 1. Enlaces rápidos

Modificar la apariencia por defecto de la aplicación *Biblioteca* para que siempre tenga visible los enlaces a las diferentes partes del sistema, es decir, *Usuario*, *Libros* y *Operaciones*.

Para ello habrá que modificar el archivo *grails-app/views/layout/main.gsp*, así como la hoja de estilos *web-app/css/main.css* para que quede algo similar al siguiente esquema:



© 2009 Groovy&Grails: desarrollo rápido de aplicaciones Aplicación Biblioteca creada por Fran García

#### Enlaces rápidos

Al hacer clic sobre esos enlaces se mostrará el listado correspondiente.

#### 2. Modificación de la interfaz de usuario

Realiza las modificaciones que estimes oportunas en la interfaz de usuario de la aplicación *Todo* teniendo en cuenta la información que debe gestionar un sistema de estas características.

#### 3. Sistema de autenticación

Implementa un sistema de autenticación a la aplicación *Todo* similar al que acabamos de ver en la sesión.

Construir la interfaz de usuario (I) - Ejercicios