# Programación de Dispositivos Móviles



# Sesión 16: Almacenamiento persistente

# Índice



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

#### **RMS**

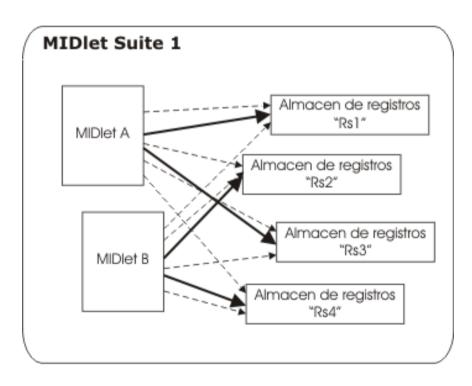


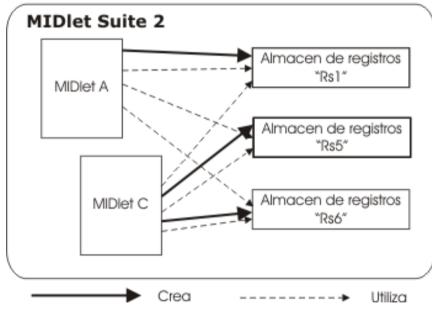
- RMS = Record Management System
  - ➤ Nos permite almacenar datos de forma persistente
  - Esta API se encuentra en javax.microedition.rms
- No se especifica la forma en la que se guardan realmente los datos
  - > Deben guardarse en cualquier memoria no volátil
- Los datos se guardan en almacenes de registros
  - > Un almacén de registros contiene varios registros
  - Cada registro contiene
    - Un identificador
    - Un array de bytes como datos

# Almacenes de registros



- Un MIDlet puede crear y acceder a varios almacenes
- Los almacenes son privados de cada suite





### Operaciones con los almacenes



Abrir/crear un almacén

```
RecordStore rs =
   RecordStore.openRecordStore(nombre, true);
```

Cerrar un almacén

```
rs.closeRecordStore();
```

Listar los almacenes disponibles

```
String [] nombres = RecordStore.listRecordStores();
```

Eliminar un almacén

```
RecordStore.deleteRecordStore(nombre);
```

# Propiedades de los almacenes



#### Nombre

```
String nombre = rs.getName();
```

Fecha de modificación

```
long timestamp = rs.getLastModified();
```

Versión

```
int version = rs.getVersion();
```

Tamaño

```
int tam = rs.getSize();
```

Tamaño disponible

```
int libre = rs.getSizeAvailable();
```



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

# Conjunto de registros



- Cada almacén contendrá un conjunto de registros
- Cada registro tiene
  - > Identificador
    - Valor entero
  - > Datos
    - Array de bytes

Identificador	Datos
1	A4 5D 12 09
2	32 3E 1A 98
3	FE 26 3B 45

- El identificador se autoincrementará con cada inserción
- Deberemos codificar los datos en binario para añadirlos en un registro
  - > Utilizar objetos DataInputStream y DataOutputStream
  - > Podemos utilizar los métodos de serialización de los objetos

#### **Añadir datos**



Codificar los datos en binario

```
ByteArrayOutputStream baos =
    new ByteArrayOutputStream();
DataOutputStream dos =
    new DataOutputStream(baos);
dos.writeUTF(nombre);
dos.writeInt(edad);
byte [] datos = baos.toByteArray();
```

Añadir los datos como registro al almacén

```
int id = rs.addRecord(datos, 0, datos.length);

0
rs.setRecord(id, datos, 0, datos.length);
```

### Consultar y borrar datos



Leemos el registro del almacén

```
byte [] datos = rs.getRecord(id);
```

Descodificamos los datos

```
ByteArrayInputStream bais =
    new ByteArrayInputStream(datos);
DataInputStream dis = new DataInputStream(bais);
String nombre = dis.readUTF();
String edad = dis.readInt();
```

Eliminar un registro

```
rs.deleteRecord(id);
```



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

# Enumeración de registros



- Normalmente no conoceremos el identificador del registro buscado a priori
  - > Podremos recorrer el conjunto de registros para buscarlo
  - > Utilizaremos un objeto RecordEnumeration

```
RecordEnumeration re =
    rs.enumerateRecords(null, null, false);
```

> Recorremos la enumeración

```
while(re.hasNextElement()) {
  int id = re.nextRecordId();
  byte [] datos = rs.getRecord(id);
  // Procesar datos obtenidos
  ...
}
```

# Ordenación de registros



#### Creamos un comparador

```
public class MiComparador implements RecordComparator {
  public int compare(byte [] reg1, byte [] reg2) {
    if( /* reg1 es anterior a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.PRECEDES;
    } else if( /* reg1 es posterior a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.FOLLOWS;
    } else if( /* reg1 es igual a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.EQUIVALENT;
    }
  }
}
```

#### Obtenemos la enumeración

```
RecordEnumeration re =
   rs.enumerateRecords(new MiComparador(), null, false);
```

# Filtrado de registros



#### Creamos un filtro

```
public class MiFiltro implements RecordFilter {
  public boolean matches(byte [] reg) {
    if( /* reg nos interesa */ ) {
      return true;
    } else {
      return false;
    }
  }
}
```

#### Obtenemos la enumeración

```
RecordEnumeration re =
   rs.enumerateRecords(null,new MiFiltro(),false);
```



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

#### Listener



Nos permite "escuchar" cambios en el registro

```
public class MiListener implements RecordListener {
  public void recordAdded(RecordStore rs, int id) {
      // Añadido un registro con identificador id a rs
  }
  public void recordChanged(RecordStore rs, int id) {
      // Modificado el registro con identificador id en rs
  }
  public void recordDeleted(RecordStore rs, int id) {
      // Eliminado el registro con identificador id de rs
  }
}
```

Registrar el listener

```
rs.addRecordListener(new MiListener());
```



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

#### Consultas



- Necesitamos realizar consultas en el almacén
  - > Buscar registros que cumplan ciertos criterios
- Podemos utilizar una enumeración con un RecordFilter
- Esto nos forzará a recorrer todos los registros del almacén
  - > Deserializar cada registro
  - > Comprobar si los datos cumplen los criterios de la búsqueda
- Si tenemos almacenado un gran volumen de datos, hará que las consultas sean lentas

# Índices



- Podemos optimizar las consultas creando un almacén de índices
  - > Tendremos un índice por cada registro almacenado
  - > Los índices contendrán sólo los datos por los que se suele realizar la búsqueda
  - > Además contendrán una referencia al registro donde se encuentra almacenado el dato al que corresponde

```
public class Cita {
   Date fecha;
   String asunto;
   String descripcion;
   String lugar;
   String contacto;
   boolean alarma;
}
```

```
public class IndiceCita {
  int id;
  Date fecha;
  boolean alarma;
}
```



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

# Adaptador



- Para implementar el acceso a RMS conviene utilizar el patrón de diseño adaptador
  - > Interfaz adaptada al dominio de nuestra aplicación, que encapsula una API genérica y nos aísla de ella
- Por ejemplo, para nuestra aplicación de citas
  - En RMS tenemos un método getrecord
  - En nuestro adaptador tenemos un método getCita
- Desde nuestra aplicación siempre accederemos al registro a través del adaptador

### Ejemplo de adaptador



```
public class AdaptadorRMS {
public final static String RS DATOS = "rs datos";
RecordStore rsDatos:
public AdaptadorRMS() throws RecordStoreException {
  rsDatos = RecordStore.openRecordStore(RS DATOS, true);
public int addCita(Cita cita)
                 throws IOException, RecordStoreException {
  ByteArrayOutputStream baos = new ByteArrayOutputStream();
  DataOutputStream dos = new DataOutputStream(baos);
  cita.serialize(dos);
  byte[] datos = baos.toByteArray();
  int id = rsDatos.addRecord(datos, 0, datos.length);
  return id;
```

# Clave primaria



- Necesitamos una clave primaria para poder referenciar cada registro
  - > Podemos utilizar el identificador del registro en RMS
  - > Deberemos guardarnos una referencia a este ID al leer los datos para posteriormente poderlo modificar o eliminar