

Aplicaciones RIA con ZK

Sesión 4: Componentes (1)

El lenguaje zscript

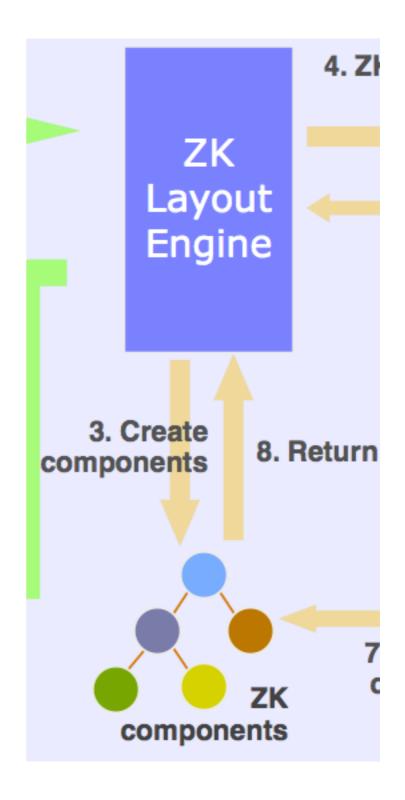
- El lenguaje zscript
- Expresiones EL
- Atributos ZK
- Espacio de identificadores
- Procesamiento y carga de una página ZUL

Componentes ZUL y componentes Java

- Los componentes ZUL se definen por etiquetas:
- Al procesar la página ZUL se convierten en objetos Java de las clases Button, Label, ...
- Las clases están definidas en el paquete org.zkoss.zul
- Cada atributo en ZUML se corresponde con una pareja de métodos get/set en la clase Java

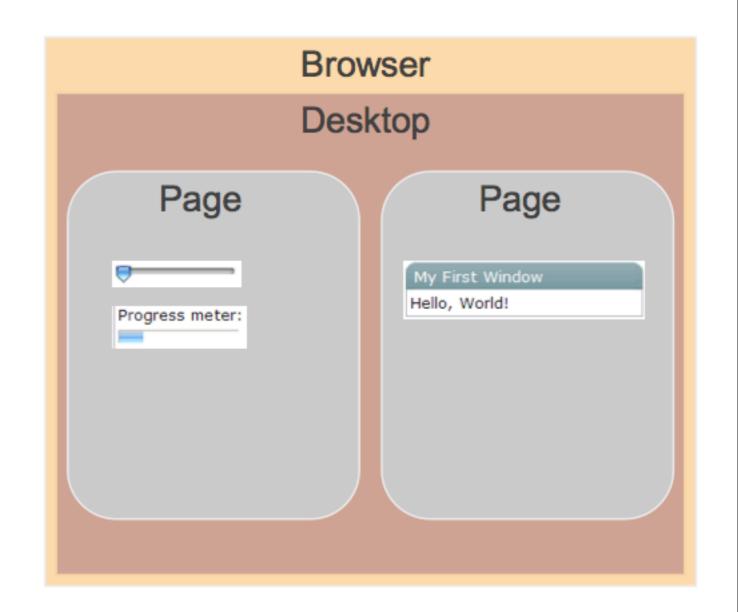
Arboles de componentes

 Al procesar la página ZUL el ZK loader construye un árbol de componentes (objetos Java)



Desktop y page

- Una interfaz de un usuario define un escritorio Desktop
- Un escritorio puede usar más de una página, que se crean cuando el usuario accede a distintas páginas zul
- El escritorio se guarda en una variable (desktop) que puede usarse para comunicar distintas páginas
- Dentro de cada página se definen componentes



Añadir componentes a otros

- Se puede llamar al método setPage para hacer que el componente se convierta en un componente raíz de la página especificada
- Se puede llamar a los métodos setParent, insertBefore o appendChild para hacer que el componente sea hijo de otro
- Los métodos están definidos en la interfaz org.zkoss.zk.ui.Component

Eliminar componentes

- Es posible desconectar un componente raíz de una página llamando a setPage con null
- Un hijo es desconectado de su padre llamando a setParent con null

Ejemplo

```
\langle zk \rangle
<zscript>
   public void nuevaEtiqueta() {
      Label label = new Label();
      label.setValue("Nueva etiqueta ");
      label.setParent(win 2);
</zscript>
<hbox>
   <window id="win 1" title="Ventana 1" border="normal">
      <button label="añade" onClick="nuevaEtiqueta()" />
   </window>
   <window id="win 2" title="Ventana 2" border="normal">
   </window>
</hbox>
</zk>
```

Clasificación de componentes en ZK

- Elementos simples
- Contenedores y diálogos
- Gestores de disposición
- Presentación de datos
- Menús
- Especializados

Componentes simples

- Básicos: button, label
- Imágenes: <u>image</u>, <u>imagemap</u>
- Input: textbox, intbox, doublebox, datebox, timebox, spinner, slider
- Selección: checkbox, radio, combobox, bandbox
- Elementos XHTML
- Varios: <u>progressmeter</u>, <u>timer</u>

Contenedores y diálogos

- Contenedores: window, panel, tabbox, tabs, tabpanels, tabpanel
- Diálogos: Messagebox, fileupload, Filedownload

Disposición

- Disposición por defecto: space
- Modelo de caja: <u>box</u>, <u>vbox</u>, <u>hbox</u>, <u>splitter</u>
- Border layout: <u>borderlayout</u>, <u>north</u>, <u>south</u>, <u>center</u>, <u>east</u>, west
- Tablas de paneles: <u>columnlayout</u>, <u>columnchildren</u>, tablelayout, tablechildren
- Agrupaciones: groupbox, toolbar, toolbarbutton

Datos y elementos múltiples

- Listas: <u>listbox</u>, <u>listhead</u>, <u>listheader</u>, <u>listitem</u>, <u>listcell</u>
- Rejillas: grid, columns, column, rows, row, detail
- Árboles: tree, treechildren, treeitem, treerow, treecell, treecols, treecol, treefooter, treefoot

Menús

- Menús: menubar, menupopup, menu, menuitem, menuseparator
- Menús contextuales: popup

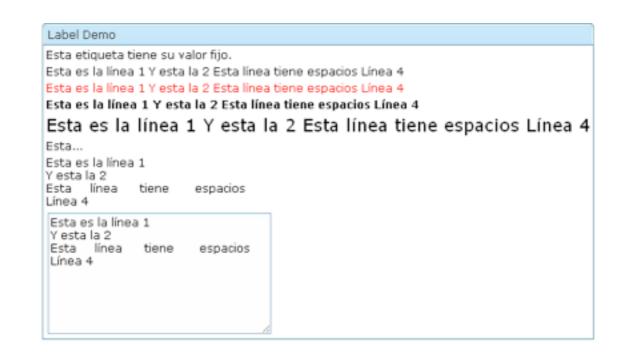
Especializados

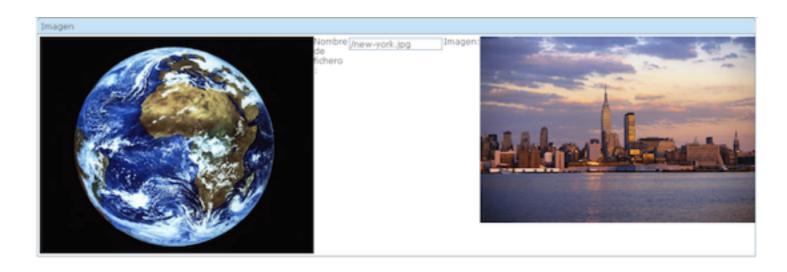
- Captcha: captcha
- Gráficos: chart
- Mapas: gmaps
- Editor: fckeditor
- Línea temporal: <u>timeline</u>
- Plots de datos: <u>timeplot</u>

Probamos el código de los ejemplos

- Label
- Button
- Image

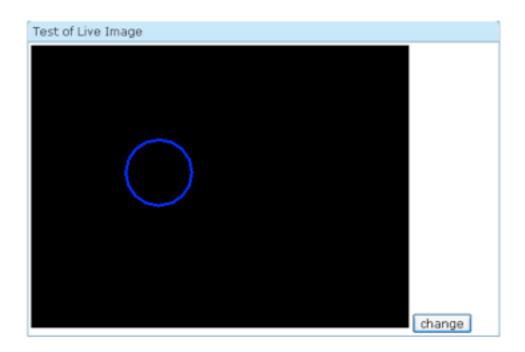


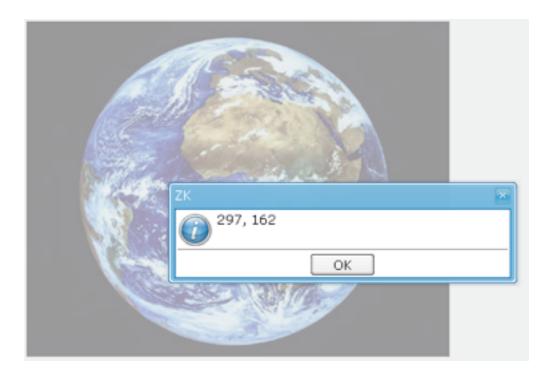




Ejemplos (2)

- Imagen generada
- Imagemap





Entrada

- Distintos componentes según el tipo de datos
- Es posible definir restricciones

```
constraint="/.+@.+\.[a-z]+/:
      Por favor introduce una dirección e-mail correcta" />
<decimalbox format="#,##0.##"/>
<intbox constraint="no negative, no zero"/>
<datebox constraint="no empty, no future: now or never"/>
<datebox constraint="between 20071225 and 20071203"/>
<datebox constraint="after 20071225"/>
```

Ejemplo de entrada

	Textbox	
	Texto por defecto	
	•••••	
		Por favor introduce una dirección × e-mail correcta
	texto linea1 texto linea2	e-mail correcta
<textbox value="Texto por defecto"></textbox> <textbox type="password" value="secreto"></textbox>		
<textbox <="" cols="40" td=""></textbox>		
constraint="/.+@.+\.[a-z]+/:		
Por favor introduce una dirección e-mail correcta" />		
<textbox cols="40" rows="5"></textbox>		
<attribute name="value"></attribute>		
texto lineal		
texto linea2		

Ejercicio

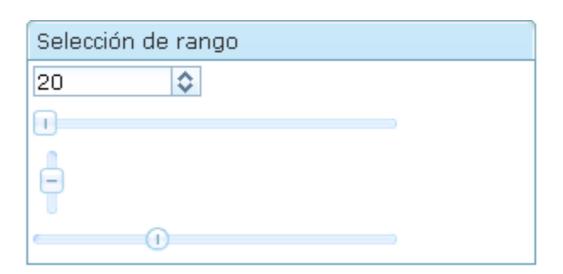
- Nombre (Texto): Sólo se permiten letras y espacios
- Contraseña (Texto)
- Re-escribir contraseña (Texto)
- Edad (Entero)
- Fecha de nacimiento (Fecha)
- Email (Texto): Sólo se permiten direcciones de correo que terminen en .es

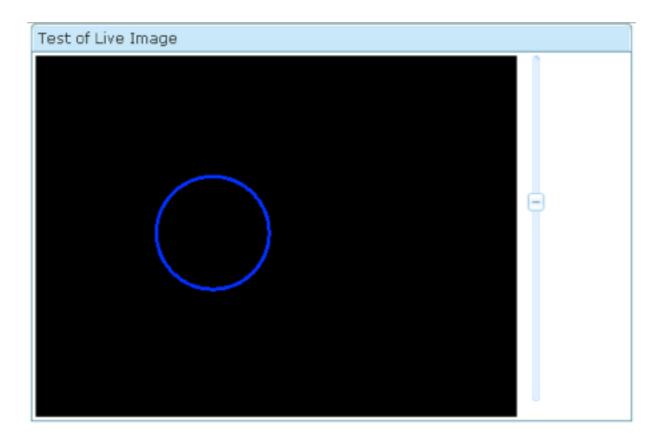


Plantilla

Rango

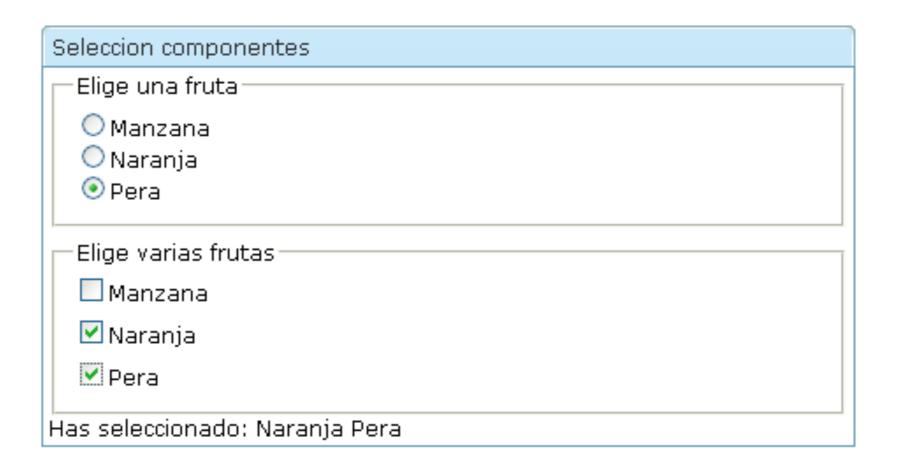
- Probar el código de los apuntes
- Combinarlo con el ejemplo de imagen dinámica





Selección

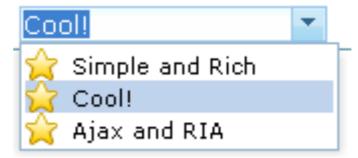
- Radiogruop y Radio
- Checkbox



Combobox

Combobox y comboitem





Autocompletado

 Es posible implementar autocompletado en un combobox cambiando dinámicamente sus elementos con el evento onChanging

