Java y Dispositivos Móviles



Sesión 5: Introducción a Java EE

Índice



- Cliente-servidor y protocolo HTTP
- El servidor Tomcat
- Introducción a las aplicaciones web Java EE

Introducción a Java EE



- Cliente-servidor y protocolo HTTP
- El servidor Tomcat
- Introducción a las aplicaciones web Java EE

Cliente-servidor



- Toda aplicación web se basa en el protocolo clienteservidor
 - El cliente (navegador) proporciona al usuario unas interfaces (formularios, enlaces, etc) para pedir páginas y acciones a un servidor
 - El servidor ejecuta las peticiones del cliente y muestra los resultados relacionados (listado de búsqueda, alta en un registro, etc)

Protocolo HTTP



- En este proceso interviene una serie de factores
 - La *petición* que realiza el usuario o cliente
 - Las cabeceras de petición que envía el cliente (normalmente añadidas automáticamente por el navegador), con información sobre la petición
 - La respuesta que le envía el servidor (p. ej, la página solicitada)
 - Las cabeceras de respuesta que envía el servidor, con información sobre la petición
 - Un código de estado enviado por el servidor, indicando si la petición se ha podido atender bien
 - p. ej, el código 404 indica un tipo de error
- Estos elementos se envían mediante el protocolo HTTP

Protocolo HTTP: peticiones



La estructura general de una petición es:

Comando URI Protocolo Cabeceras de petición

Datos adicionales

Protocolo HTTP: peticiones



• Ejemplos:

```
GET /dir/cargaPagina.php?id=21&nombre=Pepe HTTP/1.1
Accept-Encoding: gzip, deflate
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.0; Windows 98)
```

POST /dir/cargaPagina.php HTTP/1.1

Accept-Encoding: gzip, deflate

Usor Agent: Mozilla/4 0 (compatible:MSTEE 0:Windows 08)

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.0; Windows 98)

id=21&nombre=Pepe

Protocolo HTTP: respuestas



La estructura general de una respuesta es:

Protocolo Código Mensaje Cabeceras de respuesta

Datos de la respuesta

Introducción a Java EE



- Cliente-servidor y protocolo HTTP
- El servidor Tomcat
- Introducción a las aplicaciones web Java EE

Tomcat



- Tomcat es un servidor web que soporta gran parte de la arquitectura Java EE
- No es tan potente como un servidor de aplicaciones pero puede dar soporte a aplicaciones web bastante completas
- Más información en

http://tomcat.apache.org/

Instalación



- <u>Ejecutable Windows</u>: ejecutar el instalador y seguir los pasos
- Fichero ZIP (Windows o Linux): descomprimir en el lugar deseado
- Se deben definir dos variables (con el instalador no es necesario):
 - > JAVA_HOME: con el directorio de instalación de Java
 - CATALINA_HOME: con el directorio de instalación de Tomcat

Ejecución



- Ejecutable Windows: Inicio –
 Programas Apache Tomcat
 5.5 Monitor Tomcat
- Fichero ZIP (Windows o Linux): ejecutables startup o shutdown de la subcarpeta bin
- Una vez arrancado, abrir desde un navegador:
 - http://localhost:8080



Estructura



- Carpeta bin: ejecutables
- Carpeta common: clases y librerías compartidas
- Carpeta conf: configuración:
 - > server.xml: fichero principal de configuración
 - web.xml: configuración general para aplicaciones web
 - > tomcat-users.xml: lista de usuarios y contraseñas
 - > catalina.policy: política de permisos
- Carpeta webapps: donde irán las aplicaciones web
- Carpeta logs: donde se volcarán los mensajes de log del servidor
- ... etc

Introducción a Java EE



- Cliente-servidor y protocolo HTTP
- El servidor Tomcat
- Introducción a las aplicaciones web Java EE

Elementos a considerar



En el servidor:

- La aplicación debe recoger parámetros y peticiones del cliente, procesarlos y devolver un resultado
- ➤ Podrá valerse (de forma TRANSPARENTE para el cliente) de herramientas externas (servlets, JSP, PHP, ASP...)

En el cliente:

- > HTML es estático y no permite más que dar formato y estructura a la información
- Para cosas más complejas (validar formularios, mostrar evoluciones de datos, etc) podemos valernos de herramientas como Javascript, Flash, Applets, etc.

Estructura de una aplicación Java EE



- Directorio raíz /: desde él podemos colgar páginas HTML o JSP (estructuradas en subcarpetas si se quiere)
- Carpeta /WEB-INF: contiene la información web relevante para la aplicación:
 - Fichero descriptor /WEB-INF/web.xml
 - Librerías en /WEB-INF/lib/
 - Clases Java en /WEB-INF/classes/
- El resto de elementos (imágenes, etc) podemos ponerlos como queramos (aunque fuera de WEB-INF)
- CUALQUIER servidor web Java EE soporta esta estructura
 - Sólo hace falta copiar la carpeta con todo en el servidor correspondiente

Contextos



- Cada aplicación Java EE es un contexto, una unidad con sus recursos, clases y configuración
- Cada contexto o aplicación web tendrá asociada una ruta en el servidor web
 - Por ejemplo, para acceder a la aplicación *aplic* en nuestra máquina local:
 - http://localhost/aplic/index.html
- Podemos empaquetar la aplicación en un fichero WAR (con el comando jar) para que sea más fácil de distribuir o de llevar de un sitio a otro.