

Aplicaciones RIA con ZK

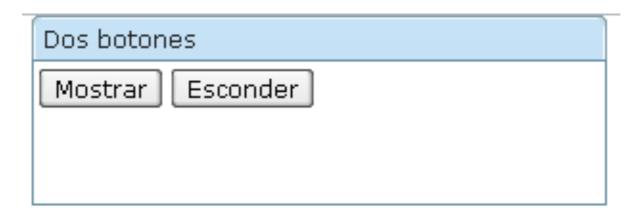
Sesión 2: El lenguaje ZUML

El lenguaje ZUML

- Ejemplo dos botones
- El lenguaje ZUML
- ZUML y XML
- El lenguaje zscript

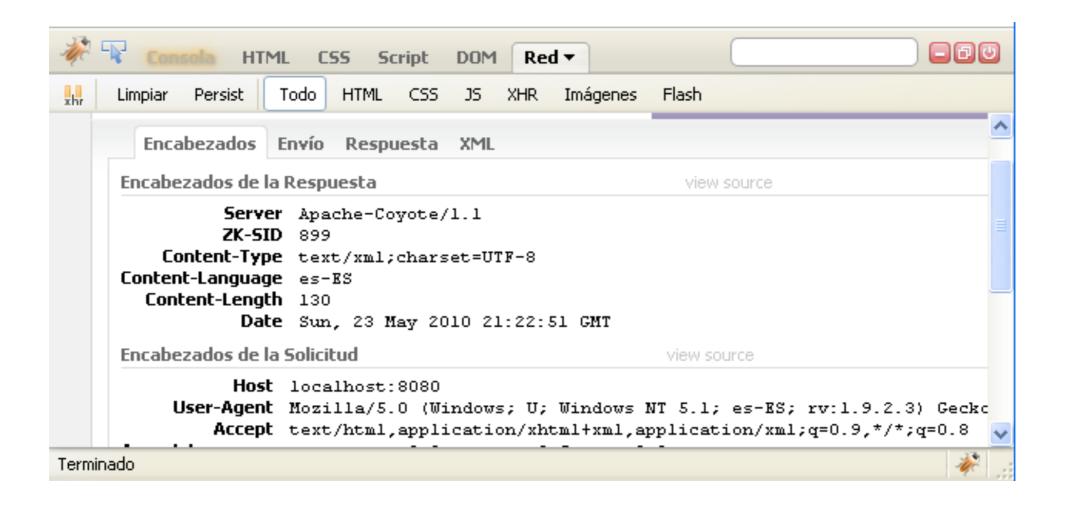
Ejemplo "dos botones"

- Creamos el proyecto "02-lenguaje-zuml" y añadimos los ejemplos que vamos probando
- Seguimos los apuntes para hacer el ejemplo con ZK Studio



Firebug

 Probamos el plugin "Firebug" para comprobar el funcionamiento Ajax



Componentes XUL

```
<window title="Vota" border="normal">
        <label id="label">Te gusta ZK? </label>
        <separator/>
        <button label="Si" onClick="label.value = self.label"/>
        <button label="No" onClick="label.value = self.label"/>
        </window>
```

Objetos implícitos

- Ejemplos: self, event, page, session, each
- Probamos "Hola navegador"

Lenguaje zscript

Atributos ZK

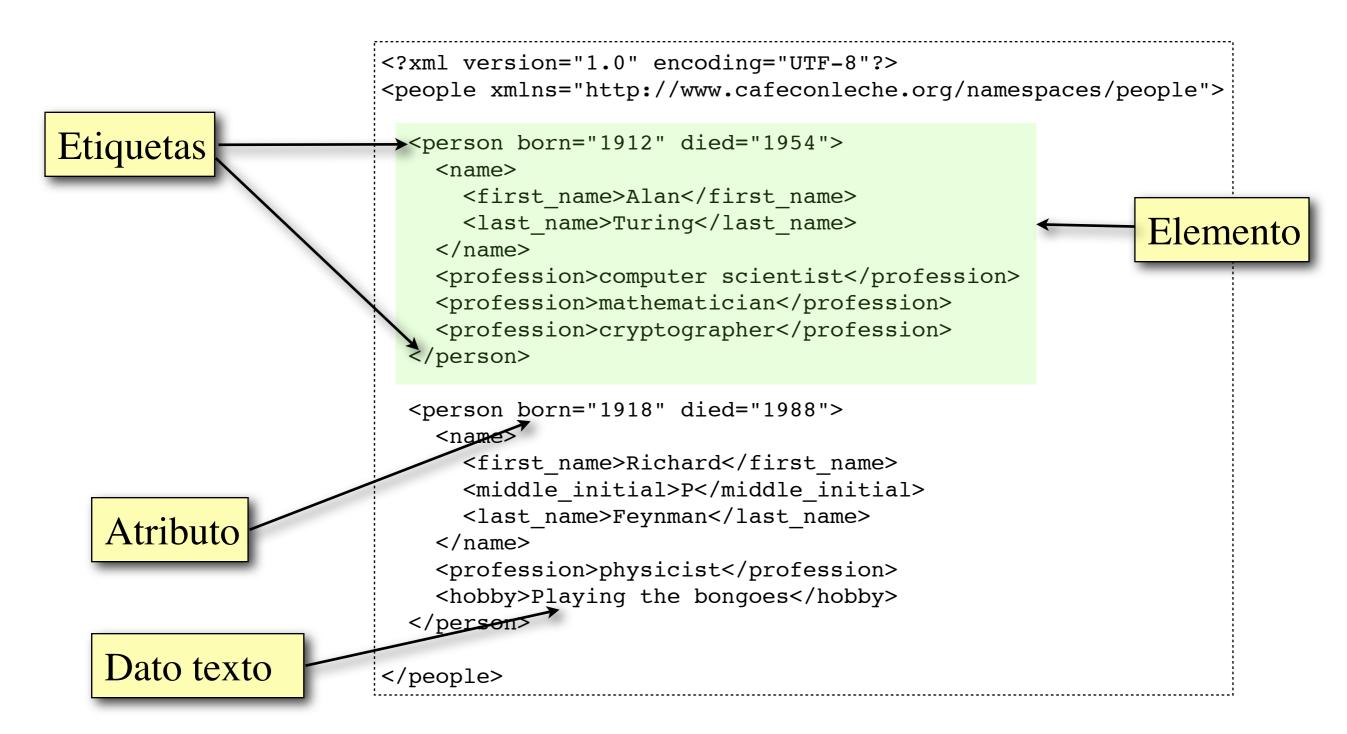
```
<zscript>
  contacts = new String[] {"Monday", "Tuesday", "Wednesday"};
</zscript>
stbox width="100px">
  tistitem label="${each}" forEach="${contacts}"/>
</listbox>
```

Mezclando ZK y XHTML

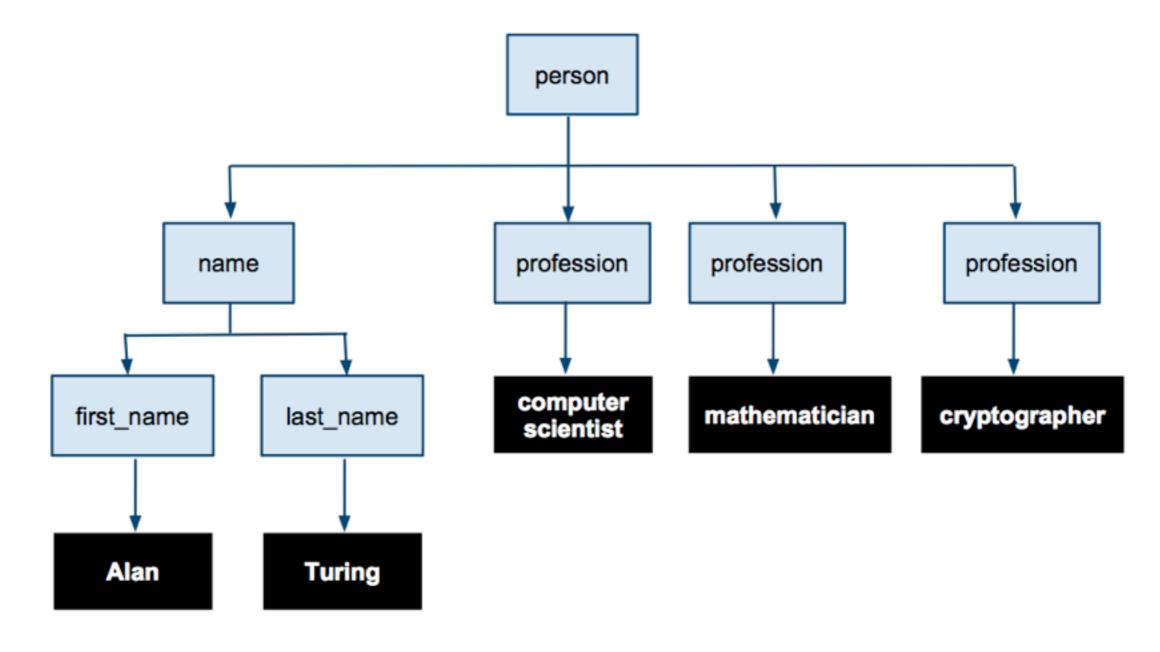
XML

- Estándar para marcar texto
- Multitud de lenguajes basados en XML: XDoc, XHTML, ...
- ZK es XML

XML



Árboles XML



Caracteres especiales

- En XML están prohibidos ciertos caracteres para facilitar la tarea de los parsers: "<", ">", ...
- Se deben escribir en su lugar entidades predifinidas:
 - <: el corchete abierto angular o signo menor que (<)
 - &: el ampersand (&)
 - >: el corchete de cierre angular o signo mayor que (>)
 - ": las dobles comillas (")
 - ': la tilde o apóstrofo (')

Secciones CDATA

- Las secciones CDATA representan texto que no se parsea
- Es muy útil para escribir código fuente sin tener que usar las entidades predefinidas

```
<zscript>
<![CDATA[
void myfunc(int a, int b) {
   if (a < 0 && b > 0) { //do something
   } ]]>
</zscript>
```

Comentarios e instrucciones de procesamiento

<!-- A continuación se definen los componentes principales -->

```
<?component name="bluebutton" extends="button"
style="border:1px solid blue" label="OK"?>
```

Espacios de nombres

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
     xmlns:x="http://www.zkoss.org/2005/zul"
     xmlns:zk="http://www.zkoss.org/2005/zk">
<head>
  <title>ZHTML Demo</title>
</head>
<body>
  <h1>ZHTML Demo</h1>
  <</td>
        <x:button label="Now" zk:onClick="addItem()"/>
     <zk:zscript>
     void addItem() {
  </zk:zscript>
</body>
</html>
```

Documentos XML bien formados

- Toda etiqueta de comienzo debe estar emparejada con una etiqueta final.
- Los elementos pueden anidarse, pero no solaparse.
- Sólo puede existir un único elemento raíz.
- Los valores de los atributos deben estar entre comillas.
- Un elemento no puede tener dos atributos con el mismo nombre
- Los comentarios y las instrucciones de procesamiento no pueden aparecer dentro de las etiquetas.
- Los caracteres "<" o "&" no pueden aparecer en el texto de un elemento o de un atributo.

Escribimos un ejemplo

```
<?page title="Saludo" contentType="text/html;charset=UTF-8"?>
\langle zk \rangle
<window title="Saludo" border="normal">
   <label value="Escribe tu nombre"/>
   <textbox width="60%" id="username">
      <attribute name="onChanging"><![CDATA[
        if (event.getValue().length() > 0 &&
            event.getValue.().trim().length() > 0) {
         botonSaludo.setVisible(true);
        else botonSaludo.setVisible(false);
      11>
      </attribute>
   </textbox>
   <button id="botonSaludo" label="Di hola" visible="false"</pre>
           onClick="alert(" Hola " + username.value);"/>
</window>
</zk>
```