Programación de Dispositivos Móviles



Sesión 12: Almacenamiento persistente

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento nereistente-

Índice



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamianto nareietanta

RMS



- RMS = Record Management System
 - ➤ Nos permite almacenar datos de forma persistente
 - > Esta API se encuentra en javax.microedition.rms
- No se especifica la forma en la que se guardan realmente los datos
 - ➤ Deben guardarse en cualquier memoria no volátil
- Los datos se guardan en almacenes de registros
 - \succ Un almacén de registros contiene varios registros
 - ➤ Cada registro contiene
 - Un identificador
 - Un array de bytes como datos

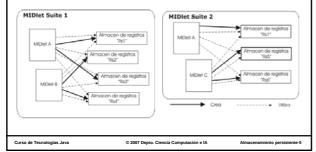
Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenes de registros



- Un MIDlet puede crear y acceder a varios almacenes
- Los almacenes son privados de cada suite



Operaciones con los almacenes



Abrir/crear un almacén

RecordStore rs =
 RecordStore.openRecordStore(nombre, true);

■ Cerrar un almacén

rs.closeRecordStore();

Listar los almacenes disponibles

String [] nombres = RecordStore.listRecordStores();

■ Eliminar un almacén

RecordStore.deleteRecordStore(nombre);

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamiento nereistente f

Propiedades de los almacenes Nombre String nombre = rs.getName(); Fecha de modificación long timestamp = rs.getLastModified(); Versión int version = rs.getVersion(); Tamaño int tam = rs.getSize(); Tamaño disponible int libre = rs.getSizeAvailable();

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e

Almacenamiento persistente-8

Conjunto de registros



- Cada almacén contendrá un conjunto de registros
- Cada registro tiene
 - > Identificador
 - Valor entero
 - ➤ Datos
 - Array de bytes
- Identificador
 Datos

 1
 A4 5D 12 09 ...

 2
 32 3E 1A 98 ...

 3
 FE 26 3B 45 ...
- El identificador se autoincrementará con cada inserción
- Deberemos codificar los datos en binario para añadirlos en un registro
 - > Utilizar objetos DataInputStream y DataOutputStream
 - > Podemos utilizar los métodos de serialización de los objetos

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamianto nareistanta

Añadir datos



• Codificar los datos en binario

```
ByteArrayOutputStream baos =
    new ByteArrayOutputStream();
DataOutputStream dos =
    new DataOutputStream(baos);
dos.writeUTF(nombre);
dos.writeInt(edad);
byte [] datos = baos.toByteArray();
```

Añadir los datos como registro al almacén

```
int id = rs.addRecord(datos, 0, datos.length);
0
rs.setRecord(id, datos, 0, datos.length);
```

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamianto pareistanta-10

Consultar y borrar datos



Leemos el registro del almacén

```
byte [] datos = rs.getRecord(id);
```

Descodificamos los datos

```
ByteArrayInputStream bais =
    new ByteArrayInputStream(datos);
DataInputStream dis = new DataInputStream(bais);
String nombre = dis.readUTF();
String edad = dis.readInt();
```

• Eliminar un registro

rs.deleteRecord(id);

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-11

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento percistente

Enumeración de registros



- Normalmente no conoceremos el identificador del registro buscado a priori
 - \succ Podremos recorrer el conjunto de registros para buscarlo
 - ➤ Utilizaremos un objeto RecordEnumeration

```
RecordEnumeration re =
    rs.enumerateRecords(null, null, false);
```

> Recorremos la enumeración

```
while(re.hasNextElement()) {
  int id = re.nextRecordId();
  byte [] datos = rs.getRecord(id);
  // Procesar datos obtenidos
  ...
}
```

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-13

Ordenación de registros



Creamos un comparador

```
public class MiComparador implements RecordComparator {
  public int compare(byte [] reg1, byte [] reg2) {
    if( /* reg1 es anterior a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.PRECDES;
    } else if( /* reg1 es posterior a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.POLLOWS;
    } else if( /* reg1 es igual a reg2 */ ) {
      return RecordComparator.EQUIVALENT;
    }
}
```

Obtenemos la enumeración

```
RecordEnumeration re =
    rs.enumerateRecords(new MiComparador(), null, false);
```

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-14

Filtrado de registros



Creamos un filtro

```
public class MiFiltro implements RecordFilter {
  public boolean matches(byte [] reg) {
    if( /* reg nos interesa */ ) {
      return true;
    } else {
      return false;
    }
}
```

Obtenemos la enumeración

RecordEnumeration re =
 rs.enumerateRecords(null,new MiFiltro(),false);

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamianto nareietanta 15

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-1

Listener



■ Nos permite "escuchar" cambios en el registro

```
public class MiListener implements RecordListener {
  public void recordAdded(RecordStore rs, int id) {
    // Afiadido un registro con identificador id a rs
  }
  public void recordChanged(RecordStore rs, int id) {
    // Modificado el registro con identificador id en rs
  }
  public void recordDeleted(RecordStore rs, int id) {
    // Eliminado el registro con identificador id de rs
  }
}
```

• Registrar el listener

rs.addRecordListener(new MiListener());

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-17

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamiento pereistente.

Consultas



- Necesitamos realizar consultas en el almacén
 - > Buscar registros que cumplan ciertos criterios
- Podemos utilizar una enumeración con un RecordFilter
- Esto nos forzará a recorrer todos los registros del almacén
 - > Deserializar cada registro
 - Comprobar si los datos cumplen los criterios de la búsqueda
- Si tenemos almacenado un gran volumen de datos, hará que las consultas sean lentas

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamiento persistente-19

Índices



- Podemos optimizar las consultas creando un almacén de índices
 - \succ Tendremos un índice por cada registro almacenado
 - > Los índices contendrán sólo los datos por los que se suele realizar la búsqueda
 - Además contendrán una referencia al registro donde se encuentra almacenado el dato al que corresponde

public class Cita {
 Date fecha;
 String asunto;
 String descripcion;
 String lugar;
 String contacto;
 boolean alarma;

public class IndiceCita {
 int id;
 Date fecha;
 boolean alarma;
}

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e la

Almacenamiento persistente-20

Almacenamiento persistente



- Almacenes de registros
- Registros
- Consultas de registros
- Listener del registro
- Optimización de consultas
- Patrón de diseño adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacenamiento persistente-

Adaptador



- Para implementar el acceso a RMS conviene utilizar el patrón de diseño adaptador
 - > Interfaz adaptada al dominio de nuestra aplicación, que encapsula una API genérica y nos aísla de ella
- Por ejemplo, para nuestra aplicación de citas
 - ► En RMS tenemos un método getRecord
 - ➤ En nuestro adaptador tenemos un método getCita
- Desde nuestra aplicación siempre accederemos al registro a través del adaptador

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

.

Ejemplo de adaptador



Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e la

Almacenamiento persistente-23

Clave primaria



- Necesitamos una clave primaria para poder referenciar cada registro
 - \succ Podemos utilizar el identificador del registro en RMS
 - Deberemos guardarnos una referencia a este ID al leer los datos para posteriormente poderlo modificar o eliminar

<pre>public Cita getCita(int id)</pre>
throws RecordStoreException, IOException {
<pre>byte[] datos = rsDatos.getRecord(id);</pre>
ByteArrayInputStream bais =
<pre>new ByteArrayInputStream(datos);</pre>
<pre>DataInputStream dis = new DataInputStream(bais);</pre>
<pre>Cita cita = Cita.deserialize(dis);</pre>
<pre>cita.setRmsID(id);</pre>
return cita;
3

Curso de Tecnologías Java

© 2007 Depto. Ciencia Computación e IA

Almacanamianto parsistanta 24