





# Groovy & Grails: Desarrollo rápido de aplicaciones

Sesión 11: Seguridad



# Seguridad

Autenticación

- Registro de usuarios con CAPTCHAS
- Control de acceso: Filtros

JSecurity



 Comprobar que el usuario es realmente quien dice ser

 También se tiene en cuenta cuando el usuario abandona la aplicación

 El método de autenticación de nuestra aplicación es demasiado simple



- Vamos a cambiar el método de autenticación de nuestra aplicación para solicitar la contraseña
- Debemos cambiar la vista de la página de login: grails-app/views/usuario/login.gsp



```
<form>
        <br/><label for="login">Nombre de usuario</label>
        <br/><input type="text" maxlength="20" id="login"
name="login" value="${fieldValue(bean:usuarioInstance,field:'login')}"/>
        <br/><label for="login">Contraseña</label>
        <br/><input type="password" maxlength="20" id="password"
name="password"/>
        <br/><div class="buttons"><span class="button">
        <g:actionSubmit value="Login" action="handleLogin"/>
        </span></div>
</form>
```



 Debemos también modificar el controlador de la clase Usuario para que se compruebe también la contraseña

El método a modificar sería handleLogin()



```
def handleLogin = {
   def usuario =
Usuario.findByLoginAndPassword(params.login,params.password)
   if (!usuario) {
        flash.message = "El usuario ${params.login} no existe"
        redirect(controller: 'usuario', action:'login')
        return
   else {
        session.usuario = usuario
        redirect(controller:'operacion')
```



- Hasta el momento, la contraseña de los usuarios se almacena en forma de texto plano
- Esto se considera una falta muy grave
- Debemos encriptar la contraseña mediante técnicas hash



- Utilizaremos el paquete org.apache.commons.codec.digest.DigestUtils que tiene los siguientes métodos:
  - DigestUtils.md5(java.lang.String cadena)
  - DigestUtils.md5Hex(java.lang.String cadena)
  - DigestUtils.shaHex(java.lang.String cadena)



- Modificamos el método save() de la clase Usuario para encriptar la contraseña antes de persistir el objeto
- No olvidar importar el paquete org.apache.commons.codec.digest.DigestUtils



```
def save = {
    params.password = DigestUtils.md5Hex(params.password)
    def u = usuarioService.altaUsuario(params)
    if(!u.hasErrors()) {
        flash.message = "Usuario ${u.nombre} ${u.apellidos} created"
        redirect(action:show,id:u.id)
    }
    else {
        render(view:'create',model:[usuarioInstance:u])
    }
}
```



 Debemos modificar también el fichero BootStrap.groovy para que la contraseña sea encriptada antes de ser persistido



 También deben introducirse algunos cambios en el método handleLogin() para comprobar la contraseña encriptada

```
def usuario = Usuario.findByLoginAndPassword(
params.login,
DigestUtils.md5Hex(params.password)
)
```

- Vamos a crear un método en la aplicación para que sean los propios usuarios quienes se registren en el sistema
- Para evitar el registro automatizado de nuevos usuarios utilizaremos la técnica CAPTCHA

 CAPTCHA es una prueba desafío-respuesta utilizada en computación para determinar cuando el usuario es o no humano

 La típica prueba es aquella en la que se muestra al usuario una imagen distorsionada con unos caracteres, y que sólo un humano sería capaz de reescribir

 Empecemos instalando un plugin que nos facilitará la labor

grails install-plugin jcaptcha

 Debemos editar el archivo grails-app/conf/ Config.groovy para que la aplicación pueda generar las imágenes distorsionadas

- Posteriormente, debemos crear la vista para el registro de los nuevos usuarios grails-app/views/ usuario/register.gsp
- Esta vista será muy similar al archivo create.gsp con lo que podemos copiarlo e introducir posteriormente algunas modificaciones
- En este registro solicitaremos también al usuario que repita la contraseña





```
<g:form action="handleRegistration" method="post" >
      <label for="tipo">Captcha:</label>
      valign="top" class="value $
{hasErrors(bean:usuarioInstance,field:'responseCaptcha','errors')}">
      <jcaptcha:jpeg name="image" />
      <hr>
      <g:textField name="responseCaptcha" value=""/>
      <hr>
      </g:form>
```

 Debemos añadir también los métodos register() y handleRegister() al controlador de la clase Usuario

 handleRegister() se encargará de comprobar si la pregunta del captcha ha sido correctamente contestada

Debemos crear la variable jcaptchaService



```
def handleRegistration = {
        def usuarioInstance = new Usuario()
        //Proceso el captcha
        if (!jcaptchaService.validateResponse("image", session.id,
params.responseCaptcha)){
                 flash.message = "El captcha no es correcto"
                 redirect(controller: 'usuario', action: 'register')
        else{
```



```
//Compruebo la confirmación de la contraseña
if(params.password != params.confirm) {
        flash.message = "La confirmación de la contraseña no coincide
con la contraseña"
        redirect(action:register)
else{
        params.password = DigestUtils.md5Hex(params.password)
        params.tipo = "socio"
        usuarioInstance.properties = params
```



```
if(usuarioInstance.save()) {
          session.usuario = usuarioInstance
          redirect(controller:'operacion')
}
else {
          render(view:'register',model:[usuarioInstance:usuarioInstance])
}
```



- Se comprueba que la respuesta al desafío es correcto
- Se chequea que la confirmación de la contraseña es correcta
- Si se superan ambos tests, se persiste el usuario en la base de datos
- Se autentica directamente al usuario en la aplicación

 Debemos mostrar al usuario un enlace para que pueda registrarse

 Modificamos el archivo grails-app/views/ common/\_header.gsp

```
<div id="menu">
   <nobr>
   <g:if test="${session.usuario}">
        <b>${session.usuario?.nombre} ${session.usuario?.apellidos}</b>
        | <g:link controller="usuario" action="logout">
        <g:message code="encabezado.logout"/></g:link>
   </g:if>
   <g:else>
        <g:link controller="usuario" action="login">
        <g:message code="encabezado.login"/></g:link>
         | <g:link controller="usuario" action="register">Registrarse</g:link>
  </g:else>
  </nobr>
</div>
```



Identificarse | Registrarse **Biblioteca** A Home Usuario List Register Usuario Login: Password: Confirm Password: Nombre: Apellidos: Captcha: Create



- El control de acceso se refiere a "quien puede hacer que" en la aplicación
- Por ejemplo, que los usuarios de tipo socio no puedan crear usuarios
- Podemos utilizar los filtros de Grails para conseguir este tipo de restricciones



 Los filtros deben crearse en el directorio grailsapp/conf y su nombre deben terminar con la palabra Filters

```
class SecurityFilters {
    def filters = {
        ......
}
```



- Podemos definir los filtros de dos formas:
  - Especificando el controlador y la acción
  - Especificando la URI



- Podemos también especificar cuando queremos que se ejecute el filtro:
  - before, el filtro se ejecuta antes que la acción dada
  - after, el filtro se ejecuta después de la acción dada
  - afterView, el filtro se ejecuta después de que la vista sea renderizada



```
class SecurityFilters {
    def filters = {
        bibliotecaFilter(controller:'*', action:'*') {
             before = {
               if (!session.usuario
               && (controllerName.equals('usuario') && !actionName.equals('login'))
               && (controllerName.equals('usuario') && !actionName.equals('register'))
               && !controllerName.equals('jcaptcha') ){
                    redirect(controller:'usuario', action:'login')
                   return false
```



 La variable controllerName nos indica el controlador al que estamos accediendo

 La variable actionName nos indica la acción del controlador referida



También es posible especificar la URI

```
otroFilter(uri:'/usuario/register') {
    before = {
        redirect(controller:'usuario', action:'registernew')
    }
}
```



#### Control de acceso: Filtros

- Grails inyecta una serie de propiedades para hacerlas accesibles en los filtros:
  - request
  - response
  - session
  - servletContext
  - applicationContext
  - params



# **JSecurity**

- Grails incorpora una solución predefinida para la gestión de usuarios, permisos y sus relaciones
- Esta solución consiste en la utilización de un plugin llamado JSecurity



# **JSecurity**

En primer lugar debemos instalar el plugin

grails install-plugin jsecurity

 En segundo lugar ejecutaremos un comando que creará una serie de clases de dominio, controladores y vistas en nuestra aplicación

grails quick-start

#### JsecUser

Se encarga de la gestión de los usuarios del sistema

Atributo	Descripción
username	Nombre de usuario
passwordHash	Contraseña



#### JsecRole

Esta clase especifica los roles de la aplicación

Atributo	Descripción
name	Nombre del rol o perfil



#### JsecPermission

 Esta clase se utiliza para establecer grupos de permisos

Atributo	Descripción
type	Nombre para el permiso
possibleActions	Listado de acciones posibles para el permisos separadas por comas



#### JsecRolePermissionRel

 Esta clase se utiliza para establecer las relaciones entre los permisos y los roles del sistema

Atributo	Descripción
role	JsecRole relacionado
permission	JsecPermission relacionado
target	Controlador asociado con la relación
actions	Acciones objetivo de los permisos



#### JsecUserRoleRel

 Esta clase se utiliza para establecer las relaciones entre los usuarios y los roles del sistema

Atributo	Descripción
user	JsecUser relacionado
role	JsecRole relacionado



#### JsecUserPermissionRel

 Esta clase se utiliza para establecer las relaciones entre los permisos y los usuarios del sistema

Atributo	Descripción
user	JsecUser relacionado
permission	JsecPermission relacionado
target	Controlador asociado con la relación
actions	Acciones objetivo de los permisos



### Carga de datos

 Creamos algunos datos de ejemplo desde grails-app/ conf/BootStrap.groovy

```
def admin = new JsecUser(username:'admin',
  passwordHash:DigestUtils.shaHex('password')).save()

def profe = new JsecUser(username:'profesor',
  passwordHash:DigestUtils.shaHex('password')).save()
```



```
def adminRole = new JsecRole(name:'Administrador').save()
def profeRole = new JsecRole(name:'Profesor').save()

def perm = new JsecPermission(type:'BasicPermission',
    possibleActions:'create,delete,update').save()

new JsecUserRoleRel(user:admin, role:adminRole).save()
new JsecUserRoleRel(user:profe, role:profeRole).save()
```



- Carga de datos
  - http://localhost:8080/auth
  - A continuación definiremos los filtros para definir que vamos a poder hacer con cada uno de esos roles











- Los administradores controlarán la gestión de los usuarios
- Los profesores tendrán la posibilidad de realizar operaciones

### Etiquetas GSP

Atributo	Descripción
isLoggedIn	Comprueba si el usuario está identificado en el sistema
isNotLoggedIn	Comprueba si el usuario no está identificado en el sistema
authenticated	Etiqueta sinónima a isLoggedIn
notAuthenticated	Etiqueta sinónima a isNotLoggedIn
user	Sólo se muestra el contenido si el usuario es reconocido con la utilización de la opción <i>Remember me</i>



### Etiquetas GSP

Atributo	Descripción
principal	Muestra el nombre de usuario del usuario registrado
hasRole	Sólo se muestra el contenido si el usuario está autenticado y además tiene un rol asignado
lacksRole	El método inverso a <i>hasRole</i>
hasPermission	Sólo se muestra el contenido si el usuario está autenticado y además tiene permisos asignados
lacksPermission	El método inverso a hasPermission



### Etiquetas GSP

Modificamos el contenido de la plantilla header.gsp