

Programación de Dispositivos Móviles



Sesión 19: Seguridad y activación *push*

Índice



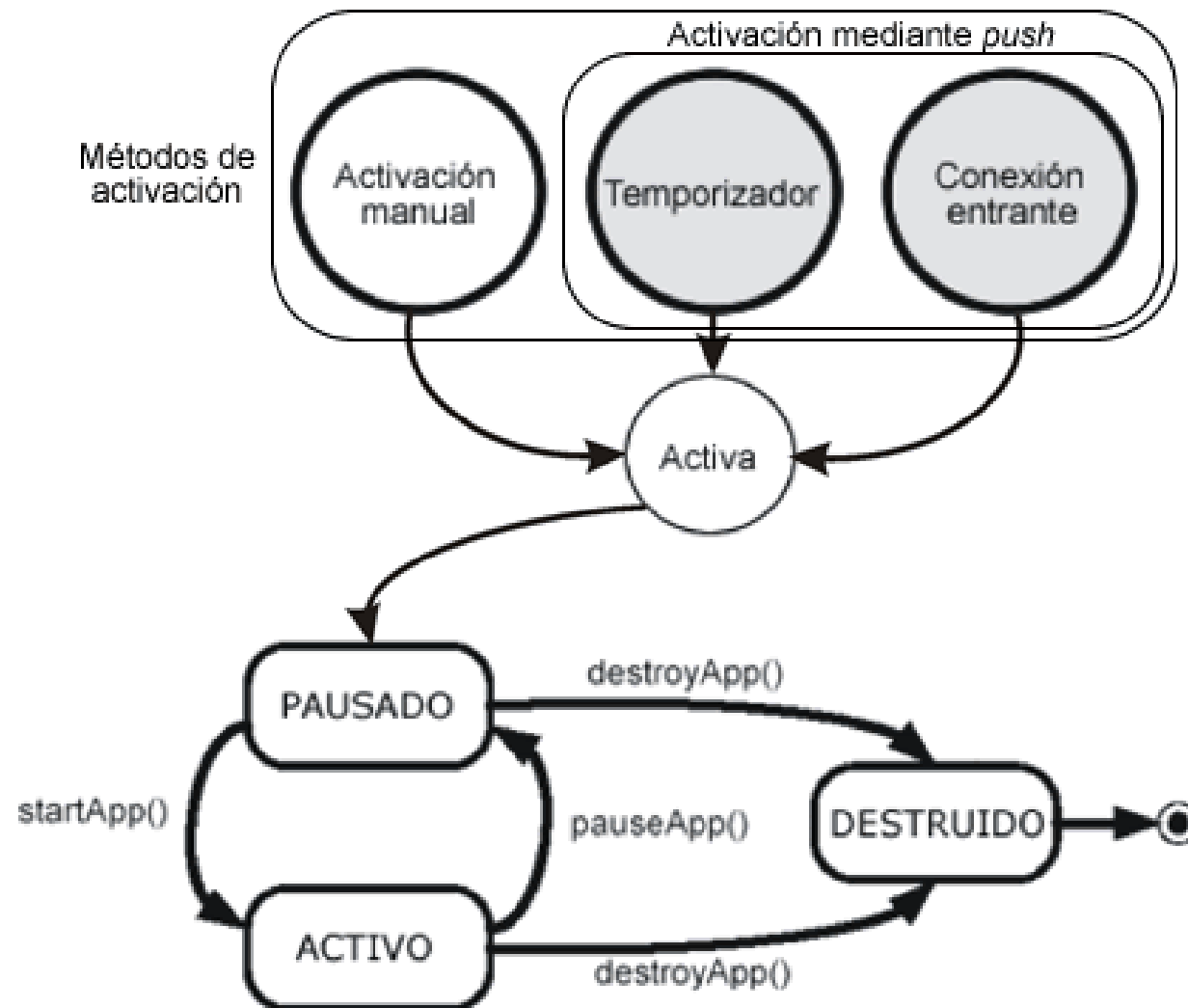
- **Registro push**
- **Seguridad**

Aplicaciones corporativas



- **Registro push**
- **Seguridad**

Activación por push



Conexiones entrantes



- Podemos hacer que la aplicación se active cuando se produzca una conexión entrante
 - Sockets, datagramas, mensajes, bluetooth
- Normalmente en el móvil no tendremos una IP fija, por lo que los sockets y los datagramas no son adecuados
- Podemos registrar la conexión push de dos formas:
 - Estática, en el fichero JAD

```
MIDlet-Push-1: sms://:4444,  
es.ua.j2ee.sms.MIDletRecibirSMS, *
```

- Dinámica, utilizando la API de PushRegistry

```
PushRegistry.registerConnection(url, nombreClaseMIDlet,  
remitentesPermitidos);
```

Temporizadores



- Podemos hacer que la aplicación se active a una determinada hora
- Registraremos un temporizador push con

```
long t = PushRegistry.registerAlarm(  
    midlet.getClass().getName(), fecha.getTime());
```

- Sólo podemos registrar un temporizador push
- La aplicación no tendrá constancia de que se ha activado mediante push
 - Podemos guardar en RMS información sobre la hora del temporizador
 - Si la aplicación se activa a esta hora, consideramos que ha sido mediante push
- Las conexiones push sólo serán efectivas cuando nuestra aplicación esté cerrada
 - Cuando esté abierta será responsabilidad de nuestro MIDlet responder a los temporizadores y a la conexiones entrantes

Aplicaciones corporativas



- Registro push
- Seguridad



- **Para garantizar la seguridad, las aplicaciones MIDP se ejecutan dentro de una caja de arena (*sandbox*)**
 - Entorno restringido
 - Evitar que causen daños a otras aplicaciones del dispositivo
- **Están restringidas a acceder únicamente a los recursos de la *suite* de la aplicación**
 - Sólo puede utilizar clases Java de su propia suite
 - Sólo puede leer recursos estáticos contenido dentro de su suite
 - Sólo puede acceder a almacenes de registros creados por MIDlets de su misma suite
 - No pueden acceder al sistema de ficheros del móvil, si necesitan almacenar datos debe hacerlo mediante RMS
 - Sólo pueden usar la API Java (MIDP), nunca a la API nativa

Seguridad en MIDP 2.0



- **Operaciones sensibles**
 - Establecer conexiones de red
 - Registrar activación por push
- **Debemos solicitar permiso para realizar estas operaciones**
 - Lo haremos en el fichero JAD mediante el atributo `MIDlet-Permissions`
- **Al instalar la aplicación se asigna a un dominio**
 - Según el dominio se concederán ciertos permisos
- **El dispositivo asignará dominios que otorguen permisos a las aplicaciones que sean de confianza**

Firmar aplicaciones



- Se recomienda que se utilicen firmas y certificados para decidir el dominio que se le asignará a cada aplicación
- Cada dispositivo tendrá almacenado un conjunto de firmas
 - Deberemos utilizar una de estas firmas para que nuestra aplicación sea de confianza
- Podemos utilizar WTK para realizar pruebas con MIDlets firmados

