# Java y Dispositivos Móviles



Sesión 7: Servlets

### Índice



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos



- Un servlet es un programa Java que se ejecuta en un servidor web y construye o sirve páginas web
- Más sencillo de usar, eficiente, potente y portable que un CGI
- Para trabajar con servlets (y JSP) necesitamos:
  - Un servidor web que les dé soporte (p. ej. Tomcat)
  - Las librerías necesarias para trabajar con ellos (suelen venir en el servidor. En Tomcat son servlet-api.jar y jspapi.jar)
  - > Opcionalmente, la documentación sobre las clases

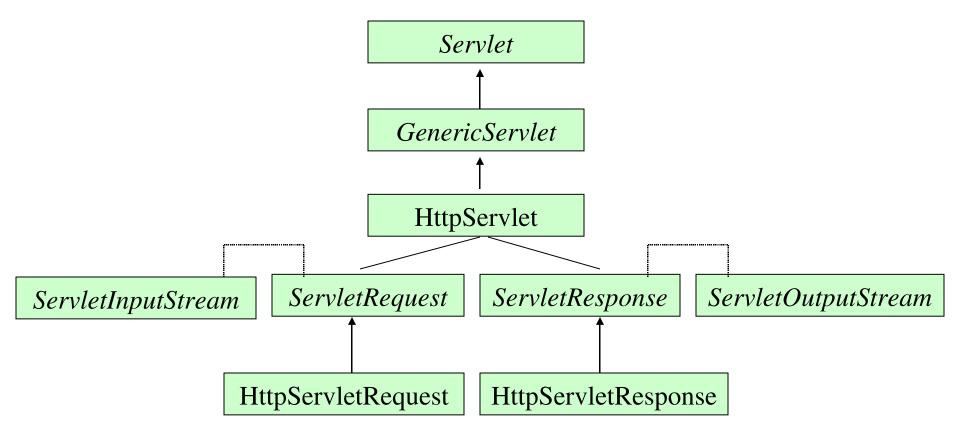
#### Clases de servlets



- Toda la arquitectura de servlets está en el paquete javax.servlet y derivados, de la librería de servlets
  - La interfaz Servlet define las características globales
  - La clase *GenericServlet* es una clase abstracta que implementa esa interfaz
  - La clase *HttpServlet* es un subtipo de la anterior, para servlets que procesen peticiones HTTP
    - Trabaja con elementos ServletRequest (HttpServletRequest) para recibir las peticiones de los clientes
    - Trabaja con elementos ServletResponse (HttpServletResponse) para enviar las respuestas a los clientes

## Arquitectura del paquete servlet







- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

#### Ciclo de vida de un servlet



- Todos los servlets tienen el mismo ciclo de vida:
  - El servidor carga e inicializa el servlet
  - El servlet procesa N peticiones
  - El servidor destruye el servlet
- Inicialización: para tareas que se hagan una sola vez al iniciar el servlet

```
public void init() throws ServletException
{ ... }

public void init(ServletConfig conf) throws ServletException
{ super.init(conf);
 ...
}
```

#### Ciclo de vida de un servlet



 Procesamiento de peticiones: cada petición llama al método service()

Según el tipo de petición, llama a uno de los métodos (todos con los mismos parámetros y excepciones que service()):

```
public void doGet(...)
public void doPost(...)
public void doPut(...)
public void doDelete(...)
public void doOptions(...)
public void doTrace(...)
```

#### Ciclo de vida de un servlet



- Destrucción: método destroy()
  public void destroy() throws ServletException
- Se debe deshacer todo lo construido en init()
- Se llama a este método cuando todas las peticiones han concluido, o cuando ha pasado un determinado tiempo (en este caso, se debe controlar por código que se destruya cuando debe)



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

#### Estructura básica de un servlet



```
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class ClaseServlet extends HttpServlet
  public void doGet(HttpServletRequest request,
                    HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException
  // ... codigo para una peticion GET
  public void doPost(HttpServletRequest request,
                     HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException
  // ... codigo para una peticion POST
```



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

#### Llamada directa de servlets



- Para utilizar un servlet en una aplicación web, se coloca en el directorio WEB-INF/classes, con su estructura de paquetes y subpaquetes
- Después, podemos llamar al servlet directamente con:

http://host:puerto/<dir-aplicacion>/servlet/<nombre-servlet>

O si lo hemos colocado en el root del servidor:

http://host:puerto/servlet/<nombre-servlet>

Por ejemplo:

http://localhost:8080/miapp/servlet/paquete1.subpaquete1.MiServlet

### Mapeado de servlets y JSP



 Otra opción es incluir en el fichero descriptor un nombre identificativo del servlet o la página JSP:

```
<servlet>
     <servlet-name>nombre</servlet-name>
     <servlet-class>ClaseServlet</servlet-class>
</servlet>
     <servlet>
          <servlet-name>nombre2</servlet-name>
          <jsp-file>/mipagina.jsp</servlet-class>
</servlet>
```

Con lo que podremos llamar al servlet o página:

```
http://host:puerto/<dir>/servlet/ClaseServlet
http://host:puerto/<dir>/servlet/nombre
http://host:puerto/<dir>/mipagina.jsp
http://host:puerto/<dir>/nombre2
```

## Asignar URLs a servlets o páginas JSP



Podemos mapear una URL concreta con un nombre de servlet o página JSP (tras <servlet>):

- Con lo que podremos llamar al servlet o página: http://host:puerto/ejemploservlet
- También podemos usar comodines para mapear un conjunto de direcciones a un servlet o página JSP:

```
<servlet-mapping>
    <servlet-name>nombre</servlet-name>
        <url-pattern>/ejemploservlet/*.jsp</url-pattern>
</servlet-mapping>
```



- Concepto de servlet
- Ciclo de vida de un servlet
- Estructura básica de un servlet
- Llamar a un servlet
- Ejemplos básicos

## **Ejemplos básicos (I)**



```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
public class ClaseServlet extends HttpServlet
  public void doGet(HttpServletRequest request,
                    HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException
      PrintWriter out = response.getWriter();
      out.println ("Este es un servlet de prueba");
```

## Ejemplos básicos (II)



```
public class ClaseServletHTML extends HttpServlet
  public void doGet(HttpServletRequest request,
                    HttpServletResponse response)
  throws ServletException, IOException
  response.setContentType("text/html");
  PrintWriter out = response.getWriter();
  out.println ("<!DOCTYPE HTML PUBLIC \""+
               "-//W3C//DTD HTML 4.0 " +
               "Transitional//EN\">");
  out.println ("<HTML>");
  out.println ("<BODY>");
  out.println ("<h1>Titulo</h1>");
  out.println ("<br>Servlet que genera HTML");
  out.println ("</BODY>");
  out.println ("</HTML>");
```

## Ejemplos básicos (III)

