## Sesión 10: Aplicación Pomodoro

Índice	
1 Ejercicio: aplicación pomodoro	2

## 1. Ejercicio: aplicación pomodoro



Diseñar y desarrollar una pequeña aplicación con la que podamos utilizar la <u>técnica del Pomodoro</u>:

- 1. Define una tarea que quieras cumplir
- 2. Pon el pomodoro (temporizador) a 25 mininutos
- 3. Trabaja en la tarea hasta que se cumplen los 25 minutos. Cuando termines, anótalo.
- 4. Tómate un pequeño descanso (5 minutos)
- 5. Cada 4 pomodoros toma un descanso algo más largo

Tenemos una lista de tareas por hacer en las que vamos anotando los pomodoros:

то во товау	Rome, 12 July 2006 Mark Ross
Write the article on How to Learn Music (max 10 pps)	XX
Finetune How to Learn Music by reading it out loud	
Condense How to Learn Music down to 3 pps	

Tachamos las tareas cuando las terminamos:

то во товау	Rome, 12 July 2006 Mark Ross
Write article on How to Learn Music (max 10 pps)	xxxxx
Finetune How to Learn Music by reading it out loud	××
Condense How to Learn Music down to 3 pps	xxx

Anotamos las tareas que se nos ocurren:

торот	ODAY	Rome, 12 July 2006 Mark Ross	
		,,,,,,,,	
Write art	ícle on <i>How to Learn Music</i> (max 10 pps)	××	
Finetune	How to Learn Music by reading it out loud		
Condens	e How to Learn Music to 3 pps		
UNPLAN	NNED & URGENT		
Order a p	ízza		
Choose a	bike to buy		
Read arti	icle on learning music in Asia	×	
Look for	jazz happenings in July in Rome on Internet		
Check en			
Order Ch	ínese takeout		
Tídy up	desk drawers		
Sharpen			

## Al final del día guardamos la lista de tareas realizadas:

RECORDS					Marco Rossí
Date	Time	Туре	Activity	Actual Pomodoros	Notes
12July 2006	08:30	Writing	How to Learn Music	5	チpps
12 July 2006	11:30	Finetuning	How to Learn Music	2	
12July 2006	14:00	Condensing	How to Learn Music	3	from≯to3 pps

## Nota:

Para controlar el tiempo del pomodoro podemos utilizar el componente Timer