# Ejercicios de PKI

## Índice

1 Encriptación de Tarjetas de Crédito	2
2 Configuración de la Base de Datos.	. 3
3 Clase CreditCardFactory	
4 Modificando y Consultando la BD	
4 Would Called y Consultation in DD	٠,

### 1. Encriptación de Tarjetas de Crédito

La seguridad de una base de datos atañe tanto a la seguridad en la conexión como a la seguridad (encriptación) de los datos propiamente dichos. En este tema nos centraremos en el estudio de ésta última y lo haremos a través de un ejemplo. Supongamos que tenemos un servidor que acepta datos de tarjetas de créditos y los almacena en una BD encriptados con su clave pública. La clave privada solamente es conocida por el departamento de finanzas de la empresa.

Para llevar a cabo esta tarea definiremos e implementaremos 4 clases:

CreditCard	Objeto para incluir datos de la tarjeta: mAccountID y mCreditCardNumber. Soporta los métodos CreditCard(), getAccountID y getCreditCardNumber().
CreditCardDBO	Objeto que contiene mAccountID y los datos encriptados de la tarjeta mEncryptedCCNumber y mEncryptedSessionKey (número de tarjeta y clave sesión). Soporta los métodos: CreditCardDBO(), getAccountID(), getEncryptedCCNumber() y getEncryptedSessionKey().
DatabaseOperations	Maneja el acceso a través de JDBC. Están definidas las operaciones: getAllCreditCardAccountIDs(), loadCreditCardDBO() y store(). Maneja objetos CreditCardDBO sin realizar tareas de encriptación/desencriptación.
CreditCardFactory	Maneja la encriptación y desencriptación de las tarjetas. Utiliza una misma mPublicKey para encriptar. Permite createCreditCard(), findAllCreditCards() y findCreditCard() siempre y cuando la clave privada apropiada se suministre como argumento.

En este tema nos centraremos en la descripción de la clase **CreditCardFactory** cuyo código se encuentra en el fichero <u>CreditCardFactory.java</u>. El código de las clases restantes se encuentra, respectivamente, en los siguientes ficheros: <u>CreditCard.java</u>, <u>CreditCardDBO.java</u> y <u>DatabaseOperations.java</u>.

#### 2. Configuración de la Base de Datos

En primer lugar lanzaremos el servidor de mysql (el servidor está en <u>mySQL</u> y el driver está en <u>driver</u>) y crearemos una BD de datos como:

```
CREATE DATABASE projava;
USE projava;
CREATE TABLE account (
    account_id INT8 PRIMARY KEY,
    customer_name VARCHAR(40),
    balance FLOAT,
    cert_serial_number VARCHAR(255)
);
CREATE TABLE credit_card (
    account_id INT8 PRIMARY KEY,
    session_key VARCHAR(255),
    cc_number VARCHAR(100)
);
```

Para finalizar con la configuración de myslq añadiremos un usuario de nombre *usuario* y de password *clave*:

```
USE projava;

GRANT ALL PRIVILEGES ON * TO usuario@localhost IDENTIFIED BY "clave";

GRANT ALL PRIVILEGES ON * TO usuario@localhost.localdomain IDENTIFIED

BY "clave";
```

Salvo que el ususario sea root.

En segundo lugar, asumimos que la clave pública se obtiene del certificado *publica.cer*. Este certificado se crea y se guarda en el almacén *tarjetas.ks* y se exporta en formato DER:

keytool -genkey -keyalg RSA -keystore tarjetas.ks

keytool -export -file publica.cer -keystore tarjetas.ks

En tercer lugar creamos un fichero de configuración llamado **config.properties** correspondiente a la clase **Java.util.Properties** en donde especificamos: (1) path al certificado que contendrá la clave pública, (2) usuario de la BD, (3) password de dicho usuario, (4) URL de la BD y (5) driver de la BD.

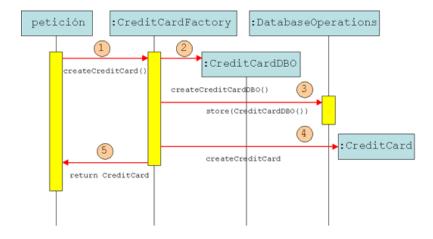
```
PublicKeyFilename:publica.cer
DBUsername:usuario
DBPassword:clave
DBUrl:jdbc:mysql://localhost/projava
```

#### 3. Clase CreditCardFactory

Como ya vimos, la clase **CreditCardFactory** soporta la creación, encriptación, grabación, acceso y desencriptación de tarjetas de crédito (objetos **CreditCard**). El código completo está en el fichero <u>CreditCardFactory.java</u> del paquete com.projavasecurity.ecommerce.creditcard

Supongamos que alguien llama al método **CreditCardFactory.CreateCreditCard()** con el propósito de crear, encriptar y almacenar una nueva tarjeta (le pasaremos el número de cuenta **accountID** y el número de tarjeta de crédito **creditCardNumber**). Se realizan los siguientes pasos:

- 1. Crear una clave de sesión (simétrica) con Blowfish, inicializar un cifrador y aplicarlo sobre **creditCardNumber** con lo que tenemos el número de tarjeta encriptado.
- 2. Usar la clave pública (**mPublicKey**) del **CreditCardFactory** para inicializar un cifrador asimétrico y encriptar así la clave sesión.
- 3. Crear un nuevo objeto **CreditCardDBO** con el número de cuenta, la clave sesión encriptada y el número de tarjeta encriptado.
- 4. Crear un objeto **DatabaseOperations** y llamar al método **store** pasándole como argumento el objeto **CreditCardDBO** que acabamos de crear. Con ello almacenamos los datos encriptados.
- 5. Devolver el objeto **CreditCard** con los datos sin encriptar.



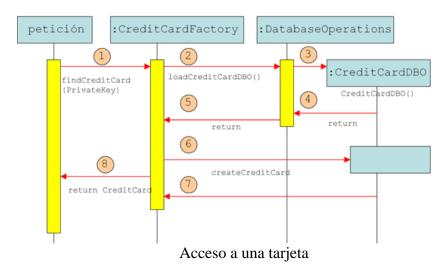
#### Creación de una nueva tarjeta

El código se muestra a continuación. Como puede observarse está incluido en un par **try/catch** con múltiples **catch** para capturar diversos tipos de excepción:

```
public CreditCard createCreditCard
   (long accountID, String creditCardNumber)
   throws InvalidKeyException, IOException {
   CreditCardDBO creditCardDBO = null;
   byte[] encryptedSessionKey, encryptedCCNumber;
    // la. Crear clave sesión (simétrica).
   KeyGenerator kg = KeyGenerator.getInstance("Blowfish");
    kg.init(128);
    Key sessionKey = kg.generateKey();
    // 1b. Inicializar cifrador y encriptar número de tarjeta.
    Cipher symmetricCipher = Cipher.getInstance
    ("Blowfish/ECB/PKCS5Padding");
    symmetricCipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, sessionKey);
    encryptedCCNumber = symmetricCipher.doFinal
    (creditCardNumber.getBytes("UTF8"));
    // 2. Usar clave pública para encriptar clave sesión.
    Cipher asymmetricCipher = Cipher.getInstance
    ("RSA/ECB/PKCS1Padding");
    asymmetricCipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, mPublicKey);
    encryptedSessionKey = asymmetricCipher.doFinal
    (sessionKey.getEncoded());
    // Need to catch a large number of possible exceptions:
    } catch (NoSuchAlgorithmException nsae)
    // We're in trouble. Missing RSA or Blowfish.
    nsae.printStackTrace();
    throw new RuntimeException("Missing Crypto algorithm");
    } catch (NoSuchPaddingException nspe) {
// again, we're in trouble. Missing padding.
    nspe.printStackTrace();
    throw new RuntimeException("Missing Crypto algorithm");
    } catch (BadPaddingException bpe) {
    // Probably a bad key.
    bpe.printStackTrace();
    throw new InvalidKeyException("Missing Crypto algorithm");
    } catch (IllegalBlockSizeException ibse) {
    // Probably a bad key.
    ibse.printStackTrace();
    throw new InvalidKeyException("Could not encrypt");
    // 3. Crear objeto con la información encriptada.
```

Si ahora, por el contrario pretendemos acceder a los datos encriptados de una tarjeta y luego devolverlos desencriptados accederemos al método **findCreditCard()** pasándole como argumento el número de cuenta y la clave privada (**accountID** y **privateKey**). Se seguirán los siguientes pasos:

- 1. Crear un objeto **DatabaseOperations** y llamar al método **loadCreditCardDBO** pasándole como argumento el **accountID**. Esta llamada devuelve un objeto **CreditCardDBO** que contiene: número de cuenta, clave sesión encriptada y número de tarjeta encriptado.
- 2. Utilizar la clave privada para desencriptar la clave sesión.
- 3. Utilizar la clave sesión para desencriptar el número de tarjeta.
- 4. Devolver un objeto **CreditCard** con la información desencriptada.



A continuación mostramos el código fuente (de nuevo múltiples catch):

```
public CreditCard findCreditCard
```

```
(long accountID, PrivateKey privateKey)
   throws InvalidKeyException, IOException{
   String creditCardNumber = null;
   // 1. Cargar la información encriptada de la tarjeta desde la BD.
   CreditCardDBO creditCardDBO =
        mDBOperations.loadCreditCardDBO(accountID);
        try
           // 2. Desencriptar la clave sesión.
           Cipher asymmetricCipher = Cipher.getInstance
                ("RSA/ECB/PKCS1Padding");
           asymmetricCipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, privateKey);
           byte[] sessionKeyBytes = asymmetricCipher.doFinal
           (creditCardDBO.getEncryptedSessionKey());
           // 3. Desencriptar el número de tarjeta con la clave
sesión.
           SecretKey symmetricKey = new SecretKeySpec
           (sessionKeyBytes, "Blowfish");
Cipher symmetricCipher = Cipher.getInstance
                ("Blowfish/ECB/PKCS5Padding");
           symmetricCipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, symmetricKey);
           byte[] ccNumberBytes = symmetricCipher.doFinal
                   (creditCardDBO.getEncryptedCCNumber());
           creditCardNumber = new String(ccNumberBytes, "UTF8");
       // Need to catch a large number of possible exceptions:
       } catch (NoSuchAlgorithmException nsae) {
         // Missing an algorithm.
           nsae.printStackTrace();
               throw new RuntimeException("Missing crypto algorithm");
       } catch (NoSuchPaddingException nspe) {
         // again, we're in trouble. Missing padding.
           nspe.printStackTrace();
               throw new RuntimeException("Missing Crypto algorithm");
       } catch (BadPaddingException bpe)
         // This means the data is probably bad.
               bpe.printStackTrace();
               throw new InvalidKeyException("Could not decrypt");
       } catch (IllegalBlockSizeException ibse) {
         // Probably a bad key.
               ibse.printStackTrace();
               throw new InvalidKeyException("Could not decrypt");
       }
   // 4. Crear y devolver objeto CreditCard.
   CreditCard creditCard = new CreditCard(accountID,
creditCardNumber);
   return creditCard;
```

En tercer lugar, el método **CreditCardFactory**, es decir el constructor de la clase, se invoca cuando desde cualquier programa java queremos modificar o consultar nuestra base de datos de tarjetas de crédito. Dicho método recibe como argumento un objeto de la clase **Properties** que contiene las propiedades almacenadas en nuestro fichero **config.properties**. Entonces accede al fichero que contiene el certificado digital (en nuestro caso el fichero que figura en el campo **PublicKeyFilename**) y obtiene la clave pública. Finalmente construye un objeto **DatabaseOperations** para implementar las operación de modificación o de consulta:

#### 4. Modificando y Consultando la BD

Finalmente vamos a ver dos programas de aplicación que permiten añadir y consultar tarjetas de crédito. El primero de ellos es <u>CreateTest.java</u> y simplemente lee el fichero de propiedades, crea un **CreditCardFactory** y almancena el número de cuenta y la tarjeta que se le pasan por teclado:

```
// Cargar propiedades.
Properties properties = new Properties();
FileInputStream fis = new FileInputStream(PROPERTIES_FILE);
properties.load(fis);
fis.close();

// Crear la tarjeta.
CreditCardFactory factory = new CreditCardFactory(properties);
CreditCard creditCard = factory.createCreditCard(id,ccNumber);
...
```

Para probar esta aplicación nos situaremos en el directorio en donde tenemos los ficheros *config.properties*, *publica.cer* y *tarjetas.ks*. Allí tenemos todos los ficheros \*.java y hacemos lo siguiente para construir el package:

```
javac -d *.java
```

Asumiendo que tenenos el fichero *jar* del JDBC en el *CLASSPATH* o bien accesible en *\$JAVA HOME/jre/lib/ext*, teclearemos el comando

java com.projavasecurity.ecommerce.CreateTest 1 "1234 5678 9012 3456"

Posteriormente haremos desde *mysql* haremos

```
USE projava;
SELECT * FROM credit_card;
```

para ver los campos **session\_key** y **cc\_number**, que deberán aparecer encriptados.

Para listar la información desencriptada de todas las tarjetas de la BD, recurriremos a la aplicación <u>ViewTest.java</u>. Dicha aplicación consulta, en primer lugar, el *keystore tarjetas.ks*. Para ello hay que suministrar el password correcto para el almacén. Entonces extrae la clave privada para poder desencriptar la clave sesión que a su vez ha permitido encriptar los datos de las tarjetas. Después crea un **CreditCardFactory** con las **Properties** y después llama al método **findAllCreditCards**() pasándole la clave privada. Este método funciona haciendo sucesivas llamadas al método **findCreditCard**() y recogiendo el resultado en un iterador. Este iterador es el que se usa aquí para ir mostrando todas las tarjetas:

```
// Cargar el keystore y obtener la clave privada.
String ksType = KeyStore.getDefaultType();
KeyStore ks = KeyStore.getInstance(ksType);
FileInputStream fis = new FileInputStream(KEYSTORE);
ks.load(fis,PASSWORD);
fis.close();
PrivateKey privateKey = (PrivateKey)ks.getKey("mykey",PASSWORD);
// Cargar las properties
Properties properties = new Properties();
fis = new FileInputStream(PROPERTIES_FILE);
properties.load(fis);
fis.close();
// Crear un CreditCardFactory.
CreditCardFactory factory = new CreditCardFactory(properties);
// Coger todas las tarjetas
Iterator iterator = factory.findAllCreditCards(privateKey);
```

```
// Mostrar las tarjetas
while(iterator.hasNext()) {
   CreditCard creditCard = (CreditCard)iterator.next();
   System.out.println("\nAccount ID: "+creditCard.getAccountID());
   System.out.println("CC Number: "+creditCard.getCreditCardNumber());
}
...
```

Para probar esta aplicación teclearemos

java com.projavasecurity.ecommerce.ViewTest

Ejercicios de PKI