

Patrones de diseño

Índice

1	Presentación.....	2
2	Número de horas.....	2
3	Profesores.....	2
4	Sesiones.....	2

1. Presentación

En estas charlas veremos algunas indicaciones de cómo diseñar la arquitectura y realizar la implementación de una aplicación JavaEE empleando patrones de diseño. Los patrones software son soluciones ya probadas y aplicables a un problema que se presenta una y otra vez en el desarrollo de distintas aplicaciones y en distintos contextos. Los patrones JavaEE están orientados específicamente a los problemas comunes a todas las aplicaciones Java Enterprise.

2. Número de horas

10

3. Profesores

[Otto Colomina Pardo](#)

4. Sesiones

Número y nombre de sesión	Materiales		
1.Introducción a los patrones de diseño. Algunos patrones básicos	apuntes	traspas	ejercicios
2.Patrones para la capa de presentación. Modelo-Vista-Controlado	apuntes	traspas	ejercicios
3.Patrones para aplicaciones distribuídas	apuntes	traspas	ejercicios