Java y herramientas de desarrollo

Table of contents

1 Calendario	2
2 Profesores	2
3 Sesiones	/

Este módulo comprende una buena parte de la programación en Java. Parte desde la introducción a la programación en Java, para quien no conozca el lenguaje, y se estudian las características básicas que ofrece la plataforma Java para realizar nuestros programas. Comprende además la programación de aplicaciones con interfaz gráfica.

1. Calendario

El módulo tiene una duración de 20 horas, comenzando el sábado 15 de Octubre y terminando el viernes 28 de Octubre.

2. Profesores

- Nacho Iborra
- Miguel Ángel Lozano

3. Sesiones

- 1. Programación en lenguaje Java con Eclipse
- 2. Automatización con Ant
- 3. Excepciones e hilos
- 4. Flujos de E/S y red
- 5. Introducción a los clientes ricos: Swing
- 6. Conceptos avanzados de Swing
- 7. Casos de prueba: JUnit
- 8. Depuración