

Ejercicios de JMS(2)

Índice

1 Durable Subscriber.....	2
2 Browser de Mensajes.....	2
3 Servlets y JMS.....	2
4 Ejemplo de Transacciones (1).....	2
5 Ejemplo de Transacciones (2) (Optativo).....	2

1. Durable Subscriber

Realizar en Workshop una aplicación llamada *DurableSubscriberExample* que acceda al servidor de ejemplos y que demuestre el funcionamiento del mecanismo de subscripción duradera de la siguiente forma:

1. Se declara un **DurableSubscriber** asociado a un tópico.
2. Un cliente publica los mensajes 1,2 y 3 en ese topico.
3. El suscriptor los lee y después se cierra.
4. El cliente publica los mensajes 4, 5 y 6 en ese tópico.
5. El suscriptor de crea de nuevo. Leerá los mensajes correspondientes.
6. El suscriptor se cierra.
7. La subscripción duradera se cancela.

2. Browser de Mensajes

Probad el ejemplo de servlets [QueueBrowse.java](#) e interaccionad con un cliente emisor de mensajes.

3. Servlets y JMS

Probad el ejemplo de servlets [SenderServlet.java](#) e interaccionad con distintos clientes receptores.

4. Ejemplo de Transacciones (1)

Probad el ejemplo [QueueReceiveInTx.java](#) para analizar el comportamiento de las transacciones usando JTA. Está en el package `examples.jms.Queue` de WebLogic. Interaccionad con el ejemplo enviando mensajes.

Introducid un Rollback simulado para ver qué pasa con los mensajes.

5. Ejemplo de Transacciones (2) (Optativo)

En [JMSTransDemo.java](#) se dispone del código fuente del ejemplo transaccional de WebLogic 7.0. Cread un proyecto con el Workshop, compiladlo y probarlo desde distintos terminales. Se necesita disponer de una imagen en el mismo directorio, llamada *truck.gif*. La podeis encontrar en [truck.gif](#)

