Arquitectura de Aplicaciones

Índice

1 Presentación	2
2 Número de horas	2
3 Profesores	2
4 Sesiones.	2

1. Presentación

A la hora de construir una aplicación, es muy importante disponer de unos buenos cimientos para que los componentes se desarrollen de un modo adecuado en su lugar adecuado.

Dentro del marco Java Enterprise, es muy importante tener claro los conceptos relacionados con la arquitectura de una aplicación, así como las diferentes tecnología que forman la plataforma empresarial Java se situan en una o más capas y/o niveles de la aplicación.

Para introducir estos conceptos, en estas 3 sesiones estudiaremos los términos relacionados con la arquitectura de una aplicación, para posteriormente situar las tecnologias empresariales dentro de cada capa/nivel. Finalmente, estudiaremos un campo emergente que permite la generación de codigo reutilizable para crear arquitecturas a partir del modelo de objetos de una aplicación.

2. Número de horas

6

3. Profesores

Aitor Medrano

4. Sesiones

Número y nombre de sesión	Mate	riales
1. Arquitectura de Aplicaciones	<u>apuntes</u>	<u>traspas</u>
2. Arquitecturas Web. Caché	<u>apuntes</u>	<u>traspas</u>
3. Arquitecturas Distribuidas. MDA	<u>apuntes</u>	