

# Relaciones entre objetos

## Índice

1 Persistencia transitiva.....	2
2 Composición.....	3
3 Herencia.....	6
4 Asociaciones.....	9
4.1 Asociación MANY-TO-ONE.....	12
4.2 Asociación ONE-TO-MANY.....	18
4.3 Asociación ONE-TO-ONE.....	20
4.4 Asociación MANY-TO-MANY.....	22

En esta sesión hablaremos sobre cómo expresar algunas relaciones entre objetos con Hibernate. Vamos a explicar el concepto de persistencia transitiva, para entender cómo se puede propagar el estado persistente de los objetos relacionados entre sí. Veremos cómo incluir en los ficheros de mapeado (ficheros con extensión "*hbm.xml*") de las clases persistentes, las relaciones entre dichas clases. Concretamente hablaremos de las relaciones de composición, herencia y asociaciones.

## 1. Persistencia transitiva

Las aplicaciones reales no triviales no trabajan con objetos individuales sino con grafos de objetos, debido a las relaciones (asociación, composición, herencia...) entre las clases correspondientes. Si trabajamos con un grafo de objetos, resulta un trabajo arduo y tedioso el realizar las operaciones para cambiar el estado de los objetos de forma manual. La **persistencia transitiva** es una técnica que nos permite propagar la persistencia a subgrafos *transient* o *detached* de forma automática.

Hay varios modelos de persistencia transitiva. Hibernate utiliza el suyo propio. Por ejemplo, en una relación padre-hijo (hablaremos de esta relación más adelante) en la que el hijo es un objeto de tipo *value*, el ciclo de vida del hijo depende únicamente del padre. Es decir, cuando se realiza una operación *save* sobre el padre, el hijo también la sufre, si el padre es borrado, el hijo también, etc.

Con respecto a las asociaciones, Hibernate puede analizar las asociaciones entre los objetos para determinar su estado, de forma que una instancia se convierte en persistente cuando la aplicación crea una referencia a dicha instancia desde otra que ya es persistente. Para ello, Hibernate proporciona un *estilo de cascada* (*cascade-style*) para cada mapeado de una asociación, de forma que "lee" el estilo declarado y propaga las operaciones a los objetos asociados de forma automática.

Por defecto, Hibernate **no** navega a través de la asociación cuando realiza una búsqueda de objetos *transient* o *detached*, por lo que realizar una operación *save*, *delete* o *update*, no afectará a las instancias asociadas. Si, para una asociación particular, deseamos activar la persistencia transitiva (de forma que una instancia se convierte en persistente cuando la aplicación crea una referencia a dicha instancia desde otra que ya es persistente), deberemos indicarlo con el atributo *cascade*, cuando especificamos la asociación.

### Recuerda

Si queremos que ciertas operaciones sean propagadas a los objetos asociados, deberemos asignar al atributo *cascade* un valor distinto de *none*.

Para cada operación básica en una sesión de Hibernate, como por ejemplo `persist()`, `delete()`, `lock()`, `refresh()` y `evict()`, se proporciona el correspondiente valor para el atributo `cascade`: `persist`, `delete`, `lock`, `refresh`, y `evict`, respectivamente. Si queremos que una operación se propague a través de la asociación, debemos indicarlo en el documento de mapeado, por ejemplo:

```
<one-to-one name="person" cascade="persist"/>
```

Se pueden combinar varios estilos:

```
<one-to-one name="person" cascade="persist,delete,lock"/>
```

Incluso podemos especificar `cascade=all` para especificar que *todas* las operaciones deberían propagarse a través de la asociación. Por defecto `cascade=none` especifica que no se debe propagar ninguna operación

Se utiliza un estilo especial de *cascada*, `delete-orphan`, que se aplica solamente en las asociaciones *uno-a-muchos*, que indica que la operación `delete()` debería aplicarse a cualquier objeto hijo que es eliminado de la asociación.

Si la "vida" del objeto hijo depende totalmente de la "vida" del padre lo especificaremos mediante `cascade="all,delete-orphan"`.

Si mapeamos una asociación (bien a un único elemento o a una colección de elementos) con `cascade="all"`, estaremos "marcando" la asociación como un estilo de relación padre/hijo, en la que las operaciones `save/update/delete` del padre provocarán operaciones `save/update/delete` en el hijo o hijos.

## 2. Composición

Vamos a tomar como ejemplo el siguiente modelo de objetos, formado por las clases *Usuario* y *Direccion*, tal y como se muestra en la Figura 3.1

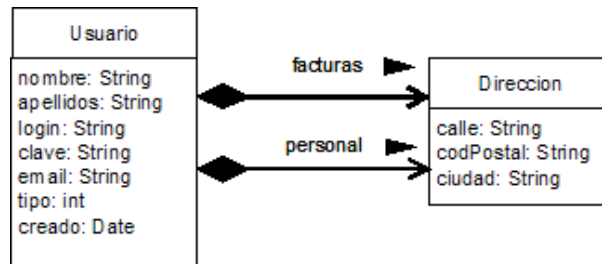


Figura 3.1 Relación de composición entre Usuario y Direccion.

En términos de modelado de objetos, la asociación entre *Usuario* y *Dirección* es una clase de agregación (una relación "parte de"). La agregación es una forma fuerte de asociación: tiene una semántica adicional referente al ciclo de vida de los objetos. En nuestro caso, lo que tenemos es una forma todavía más fuerte de asociación: se trata de una **composición**, en la que el ciclo de vida de la "parte" depende del ciclo de vida del "todo".

Los expertos en modelado de objetos y diseñadores UML argüirán que no hay diferencia entre la composición y otros tipos más débiles de asociación cuando se trata de una implementación en Java. Pero en el contexto de una ORM, hay una gran diferencia: una clase componente es a menudo un candidato a un tipo *value*.

Vamos a establecer la correspondencia entre *Dirección*, considerándolo como un tipo *value*, y *Usuario*, que será un tipo *entity*. ¿Afecta esto de alguna forma a la implementación de nuestras clases POJO?

Java en sí mismo, no tiene el concepto de composición: una clase o atributo no puede ser marcado de ninguna forma como componente o compositor. La única diferencia es la identificación del objeto: un componente no tiene identidad, por lo que la clase componente persistente no requiere ninguna propiedad que la identifique. La composición existente entre *Usuario* y *Dirección* es una noción a nivel de meta-datos; solamente tenemos que decirle a Hibernate que *Dirección* es de tipo *value* en el documento de correspondencia (usaremos los términos correspondencia y mapeado indistintamente).

Hibernate utiliza el término **componente** para una clase definida por el usuario que se quiere hacer persistente en la misma tabla que la entidad propietaria, tal y como se muestra a continuación. (El uso aquí del término componente no tiene nada que ver con el concepto de *componente software*).

```

<class
  name="Usuario"
  table="USUARIO">

  <id
    name="id"
  >

```

```

        column="USER_ID"
        type="long">
        <generator class="native"/>
    </id>

    <property
        name="nombre"
        column="USERNAME"
        type="string"/>

    <component
        name="direccionPersonal"
        class="Direccion">

        <property name="calle"
            type="string"
            column="CALLE_PERS"
            not-null="true"/>
        <property name="ciudad"
            type="string"
            column="CIUDAD_PERS"
            not-null="true"/>
        <property name="codPostal"
            type="short"
            column="COD_PERS"
            not-null="true"/>

    </component>

    <component
        name="direccionFacturas"
        class="Direccion">

        <property name="calle"
            type="string"
            column="CALLE_FACTURA"
            not-null="true"/>
        <property name="ciudad"
            type="string"
            column="CIUDAD_FACTURA"
            not-null="true"/>
        <property name="codPostal"
            type="short"
            column="COD_FACTURA"
            not-null="true"/>

    </component>
    ...
</class>

```

Hemos declarado los atributos persistentes de *Direccion* dentro del elemento `<component>`. La etiqueta `<component>` mapea las propiedades de un objeto hijo a columnas de la tabla de una clase padre. El atributo `name` indica el nombre de la propiedad

que representa al objeto hijo. El atributo `class` es opcional, y representa el nombre de la clase componente; por defecto toma el valor del tipo del nombre de la propiedad, mediante *reflection*. La etiqueta `<property>`, como ya hemos visto anteriormente, declara una propiedad persistente de la clase.

La clase Java *Usuario* tiene declarado un atributo de tipo *Direccion* que se denomina *direccionPersonal*, para expresar la relación de composición entre *Usuario* y *Direccion*. En este caso, *Usuario* es la clase padre, y *Dirección* la clase hija que mapeamos como un *componente*, con las propiedades `calle`, `ciudad` y `codPostal`.

Para especificar el mapeado de *direccionFacturas*, que es la otra propiedad del tipo *Direccion*, reutilizamos la misma clase del componente anterior (*Direccion*) para mapear dicha propiedad en la tabla `USUARIO`.

Como resultado, en la Figura 3.2 se muestra cómo los atributos de la clase *Direccion* se han convertido en persistentes en la misma tabla que la *entity Usuario*.

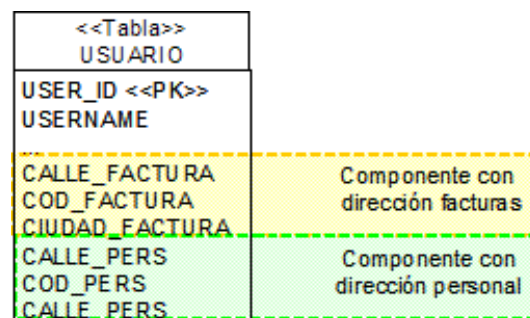


Figura 3.2 Atributos de la tabla Usuario con componentes Direccion.

Notar que en este ejemplo hemos modelado la composición como **unidireccional**. No podemos navegar desde *Direccion* a *Usuario*. Hibernate soporta composiciones tanto unidireccionales como bidireccionales. Solamente hemos mostrado el primer caso por ser el más común.

Cuando se establece una correspondencia entre clases utilizando componentes, como en el caso anterior con la clase *Direccion*, la principal limitación de las clases componente es que no son posibles las referencias compartidas. Es decir, no tienen su propia entidad de base de datos (clave primaria), por lo que una dirección particular no podrá ser referenciada por ningún otro objeto excepto por uno que sea una instancia de *Usuario*.

### 3. Herencia

La herencia es la característica más evidente de las diferencias estructurales entre el mundo

orientado a objetos y el mundo relacional. Los sistemas orientados a objetos permiten modelar las relaciones "es un" (herencia) y "tiene un" (asociación). Los modelos basados en SQL proporcionan únicamente una relación "tiene un" entre entidades.

Hay tres aproximaciones diferentes para representar una jerarquía de herencia. Aunque solamente vamos a analizar una de ellas, consistente en representar una relación "es un" como relaciones "tiene un" (mediante asociación con claves ajenas).

Según esta aproximación, cada subclase que declara propiedades persistentes (incluyendo clases abstractas, e incluso interfaces), tiene su propia tabla. Cada tabla contiene columnas solamente para cada propiedad no heredada (declarada en la propia subclase) junto con una clave primaria que también es clave ajena de la tabla que representa la super-clase.

Consideremos el siguiente ejemplo, mostrado en la Figura 3.3, en el que *DetallesCuenta* representa una clase abstracta, con información sobre cuentas asociadas con usuarios. Cada usuario puede elegir estrategias de pago diferentes, representadas como subclases de *DetallesCuenta*.

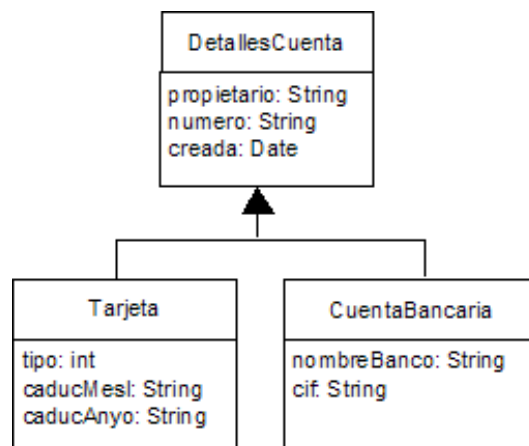


Figura 3.3 Ejemplo de jerarquía de herencia.

En este caso, si una instancia de la clase *Tarjeta* se convierte en persistente, los valores declarados en las propiedades de la superclase *DetallesCuenta* se convierten en persistentes como una nueva fila de la tabla *DetallesCuenta*. Solamente los valores de las propiedades declaradas por la subclase se vuelven persistentes como una nueva fila de la tabla *Tarjeta*. Las dos filas se enlazan por su valor de clave primaria compartida. Posteriormente, la instancia de la subclase puede recuperarse de la base de datos uniendo (mediante una operación *join*) la tabla de la subclase con la tabla de la super-clase (veremos cómo realizar consultas en la siguiente sesión).

En la Figura 3.4 mostramos las tablas asociadas a la jerarquía de herencia del ejemplo.

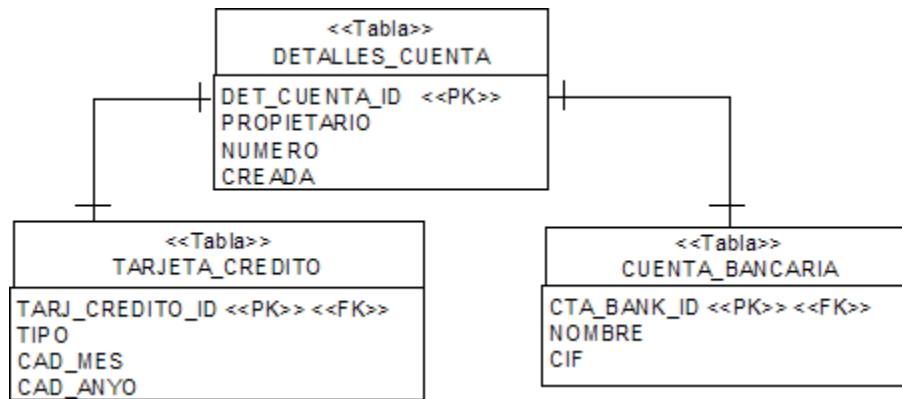


Figura 3.4 Tablas asociadas a una jerarquía de herencia.

La principal ventaja de esta estrategia es que el modelo relacional está completamente normalizado. Para especificar el mapeado Hibernate utilizamos el elemento `<joined-subclass>`, tal y como se muestra en el siguiente código XML.

```

<?xml version="1.0"?>
<hibernate-mapping>
  <class
    name="DetallesCuenta"
    table="DETALLES_CUENTA">

    <id
      name="id"
      column="DET_CUENTA_ID"
      type="long">
      <generator class="native"/>
    </id>

    <property
      name="propietario"
      column="PROPIETARIO"
      type="string"/>

    <joined-subclass
      name="Tarjeta"
      table="TARJETA_CREDITO">
      <key column="TARJ_CRED_ID"/>
      <property
        name="tipo"
        column="TIPO"/>
      ...
    </joined-subclass>
    ...
  </class>
</hibernate-mapping>
  
```



Explicamos el código anterior:

- La clase `DetallesCuenta` corresponde con la tabla `DETALLES_CUENTA`.
- El nuevo elemento `<joined-subclass>` se utiliza para hacer corresponder una subclase con una nueva tabla (en el ejemplo: `TARJETA_CREDITO`). Para la clase *CuentaBancaria* el mapeado se haría de forma similar.
- Se requiere una clave primaria para la tabla `TARJETA_CREDITO`; también tendrá una restricción de clave ajena correspondiente con la clave primaria de la tabla `DETALLES_CUENTA`. Una búsqueda de un objeto `TarjetaCredito` requerirá una operación *join* de las dos tablas (`DETALLES_CUENTA` y `TARJETA_CREDITO`).

Como podemos observar, volvemos a hacer uso de la etiqueta `<key>` que define la clave ajena en la tabla `TARJETA_CREDITO`, y hace referencia a la clave primaria de la tabla `DETALLES_CUENTA` (mediante el atributo `column`).

## 4. Asociaciones

El manejo de asociaciones entre clases y las relaciones correspondientes entre tablas constituye el eje central de ORM. La mayoría de problemas difíciles involucrados en la implementación de una solución ORM están relacionadas con la gestión de las asociaciones.

El modelo de asociaciones de Hibernate es extremadamente rico, aunque en esta sesión solamente mostraremos el mapeado de aquellas asociaciones más habituales. En el manual de referencia de Hibernate podéis consultar todas las opciones de mapeado posibles.

Las asociaciones en Hibernate son inherentemente **unidireccionales** (puesto que las asociaciones, a nivel de lenguaje Java, son también unidireccionales). Es importante destacar que **Hibernate no gestiona asociaciones persistentes**. Esta decisión se tomó debido a que los objetos Hibernate, a diferencia de los *entity beans*, no se asume que estén siempre bajo el control de un contenedor (que realizaría la gestión de dichas asociaciones). En una aplicación Hibernate, el comportamiento de una instancia no persistente es el mismo que el de una instancia persistente. Por lo tanto, a la hora de implementar las asociaciones de los POJOs, si queremos manipular una asociación, debemos escribir exactamente el mismo código que escribiríamos sin Hibernate. Si una asociación es bidireccional, se deben considerar ambos extremos de la relación.

Por ejemplo, supongamos el diagrama de la figura 3.5 con la clase *Categoria*. Una *Categoria* puede anidarse dentro de otra *Categoria*, lo que se puede expresar como una asociación recursiva de *Categoria* hacia sí misma. Cada *Categoria* puede tener muchas categorías hijas,

pero solamente una *Categoría* padre. Es por lo tanto, una relación de **uno-a-muchos**.

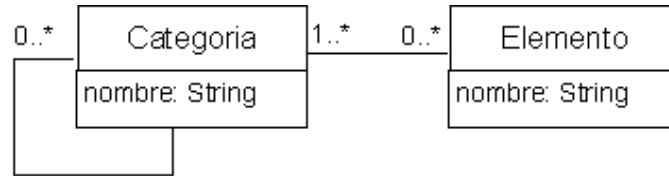


Figura 3.5 Diagrama de clases: Categoría y Elemento.

La plantilla para implementar el código para la asociación recursiva anterior es ésta:

```

public class Categoria implements Serializable {
    private String nombre;
    private Categoria padreCategoria;
    private Set hijosCategoria = new HashSet();
    public Categoria() {}
}
  
```

Para permitir una navegación **bidireccional** de la asociación, se requieren dos atributos. El atributo `padreCategoria` implementa el extremo con un valor de la asociación y se declara de tipo `Categoria`. El extremo de la asociación con valores múltiples se implementa con el atributo `hijosCategoria`, que debe ser una colección de valores. Elegimos el tipo `Set`, ya que no permite duplicados, e inicializamos la variable de instancia con una nueva instancia de `HashSet`. Hibernate requiere el uso de interfaces para atributos de tipo *colección*. Así por ejemplo, debemos utilizar `java.util.Set` en lugar del tipo `HashSet`.

Necesitaremos añadir métodos para asignar/consultar categorías padre (`setPadreCategoria/getPadreCategoria`) y categorías hijo (`setHijosCategoria/getHijosCategoria`).

El procedimiento básico para añadir una *Categoría* hija a una *Categoría* padre se asemejaría a:

```

Categoria padre = new Categoria();
Categoria hija = new Categoria();
hija.setPadreCategoria(padre);
padre.setHijosCategoria().add(hija);
  
```

Es decir, siempre que creamos una asociación entre una *Categoría* padre y una *Categoría* hija se requerirán dos acciones:

- Debemos asignar la nueva categoría (eliminando la anterior, ya que una categoría solamente puede tener una categoría padre),
- La categoría hija debe añadirse a la colección de categorías hijo del padre.

Ya que esto es así, es una buena idea añadir un método a la clase *Categoria* que agrupe estas operaciones, permitiendo la reutilización y además ayudaremos a asegurar la corrección de las operaciones sobre las asociaciones:

```
public void addCategoriaHija (Categoria hija) {  
    if (hija == null)  
        throw new IllegalArgumentException("¡Categoría hija nula!");  
    if (hija.getPadreCategoria() != null)  
        hija.getPadreCategoria().getHijosCategoria().remove(hija);  
    hija.setPadreCategoria(this);  
    hijosCategoria.add(hija);  
}
```

El método `addCategoriaHija` no solamente reduce las líneas de código cuando se trabaja con objetos *Categoria*, sino que refuerza la cardinalidad de la asociación. Se evitan, por lo tanto, los errores derivados de obviar alguna de las dos acciones requeridas. Este tipo de *agrupación de operaciones* debería proporcionarse siempre que sea posible.

Podríamos también querer que el método `addCategoriaHija` estuviese visible de forma externa solamente para categorías hija, por lo que podríamos convertir dicho método en privado. Hibernate no tiene en cuenta si los métodos de las clases son privados o públicos.

#### Recuerda

Hibernate **no** gestiona asociaciones persistentes. Si queremos manipular una asociación, deberemos escribir exactamente el mismo código que escribiríamos sin utilizar Hibernate. Si una asociación es bidireccional, deberemos considerar ambos extremos de la relación.

Consideremos ahora que la clase *Categoria* tiene, a su vez, una relación de ***muchos-a-muchos*** con la clase *Elemento*, tal y como se muestra en la figura 3.5., que es bidireccional.

En el caso de una asociación ***muchos-a-muchos***, ambos extremos se implementan con atributos de tipo *colección*. Por lo tanto, añadiremos nuevos atributos y métodos para acceder a la clase *Elemento* desde la clase *Categoria*, tal y como se muestra en el siguiente código:

```
public class Categoria {  
    ...  
    private Set elementos = new HashSet();  
    ...  
    public Set getElementos() {  
        return elementos;  
    }  
}
```

```

    public void setElementos(Set elementos) {
        this.elementos = elementos;
    }
}

```

El código para la clase *Elemento* es similar al código para la clase *Categoria*. Añadimos el atributo con la colección de categorías, los métodos de acceso estándares, y un método que simplifique la gestión de la asociación:

```

public class Elemento {
    private String nombre;
    private String descripcion;
    ...
    private Set categorias = new HashSet();
    ...
    public Set getCategorias() {
        return categorias;
    } ...
    private void setCategorias (Set categorias) {
        this.categorias = categorias;
    }

    public void addCategoria (Categoria categoria) {
        if (categoria == null)
            throw new IllegalArgumentException("¡Categoría nula!");
        categoria.getElementos().add(this);
        categorias.add(categoria);
    }
}

```

El método `addCategoria()` es similar al método `addCategoriaHija` de la clase *Categoria*. Es utilizado por un cliente para manipular la relación entre *Elemento* y *Categoria*. El añadir métodos similares a éste para la gestión de las asociaciones no es la única forma de mejorar el modelo de implementación del dominio. También podemos añadir lógica a los métodos de acceso

## 4.1. Asociación MANY-TO-ONE

A continuación vamos a ver cómo establecemos la correspondencia OR para la asociación *muchos-a-uno* (*many-to-one*), por ser de las más frecuentes.

### Asociación *MANY-TO-ONE* UNIDIRECCIONAL

Consideremos primero el caso unidireccional. Por ejemplo la asociación de la Figura 3.6 desde *Puja* a *Articulo* (estas clases suponemos que se encuentran en un sistema dedicado a subastas de diferentes artículos, en el que los clientes pujan por conseguir dichos artículos), es un ejemplo de la asociación más sencilla en ORM.

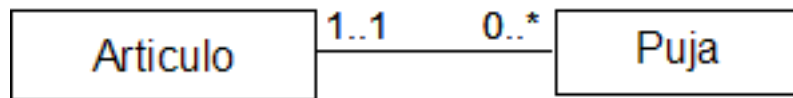


Figura 3.6 Relaciones entre Puja y Articulo.

Se trata de una asociación *muchos-a-uno* (*many-to-one*) desde Puja a Articulo. Recordemos que las asociaciones son direccionales, también podríamos llamar a la asociación inversa desde Articulo a Puja como una asociación *uno-a-muchos* (*one-to-many*). En el contexto de la persistencia de objetos, no estamos interesados en si "*muchos*" significa realmente "*dos*" o "*un máximo de cinco*" o "*sin límite*".

La implementación de los objetos Java para este diagrama es:

```

public class Puja {
    ...
    private Articulo articulo;
    public void setArticulo(Articulo articulo) {
        this.articulo = articulo;
    }
    public Articulo getArticulo() {
        return articulo;
    }
    ...
}

public class Articulo {
    private Long id;
    ...
    public Long getId() {
        return id;
    }
    public void setId(Long id) {
        this.id = id;
    }
    ...
}

```

Y el mapeado Hibernate para esta asociación es:

```

<class name="Puja" table="PUJA">
  <id name="id" column="PUJA_ID">
    <generator class="native">
  </id>
  ...
  <many-to-one
    name="articulo"
    column="ARTICULO_ID"
    class="Articulo"
  >

```

```

        not-null="true"/>
</class>

<class name="Articulo" table="ARTICULO">
  <id name="id" column="ARTICULO_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
</class>

```

Utilizamos la etiqueta **<many-to-one>** con los siguientes atributos:

- **name**: nombre de la propiedad.
- **column**: nombre de la clave ajena.
- **class**: nombre de la clase asociada (por defecto tiene el valor del tipo de la propiedad, determinado mediante *reflection*).
- **not-null**: permite la generación de la restricción de no nulo para las columnas de clave ajena.

Hemos especificado el atributo `not-null` porque no queremos tener una puja sin ningún artículo asociado.

Otros atributos opcionales para la etiqueta **<many-to-one>** son los siguientes:

- **cascade**: especifica qué operaciones tienen que propagarse desde el objeto padre al objeto asociado.
- **unique**: permite la generación de la restricción de unicidad sobre la clave ajena (esto haría que la multiplicidad efectiva de la asociación fuese *one-to-one*).

Podéis consultar en el Manual de Referencia de Hibernate todas las opciones posibles para la etiqueta **<many-to-one>** en el apartado 5.1.10.

Las sentencias SQL asociadas con el mapeado *many-to-one* unidireccional anterior serían:

```

create table Puja (PUJA_ID bigint not null primary key, ARTICULO_ID
  bigint not null ...)
create table Articulo (ARTICULO_ID bigint not null primary key ...)

```

Este mapeado se denomina asociación **unidireccional** *many-to-one*. La columna `ARTICULO_ID` en la tabla `PUJA` es una clave ajena correspondiente con la clave primaria de la tabla `ARTICULO`.

### Asociación **MANY-TO-ONE(ONE-TO-MANY) BIDIRECCIONAL**

Si necesitamos obtener todas las pujas para un artículo particular, necesitamos hacer que la asociación sea **bidireccional** (en cuyo caso podríamos haberla llamado también asociación

*bidireccional one-to-many*) , por lo que sustituiríamos la clase *Articulo* del caso unidireccional por la siguiente:

```
public class Articulo {
    ...
    private Set pujas = new HashSet();
    public void setPujas(Set pujas) {
        this.pujas = pujas;
    }
    public Set getPujas() {
        return pujas;
    }
    public void addPuja(Puja puja) {
        puja.setArticulo(this);
        pujas.add(puja);
    }
    ...
}
```

El código de `addPuja` sería como implementar una asociación gestionada en el modelo de objetos.

Un mapeado para esta asociación bidireccional sería la siguiente:

```
<class name="Puja" table="PUJA">
  <id name="id" column="PUJA_ID">
    <generator class="native">
  </id>
  ...
  <many-to-one
    name="articulo"
    column="ARTICULO_ID"
    class="Articulo"
    not-null="true"/>
</class>

<class
  name="Articulo"
  table="ARTICULO">
  ...
  <set name="pujas"
    inverse="true"
    cascade="all-delete-orphan">
    <key column="ARTICULO_ID"/>
    <one-to-many class="Puja"/>
  </set/>
</class>
```

La etiqueta `<one-to-many>` indica que se trata de una asociación uno a muchos. El atributo `class` especifica el nombre de la clase asociada. Fijaos que no necesitamos declarar

ningún atributo `column`, ni tampoco el nombre de la tabla mediante el atributo `table`

La etiqueta `<key>` define la clave ajena en la tabla asociada PUJA. La estructura de la tabla para esta asociación se muestra en la Figura 3.7.

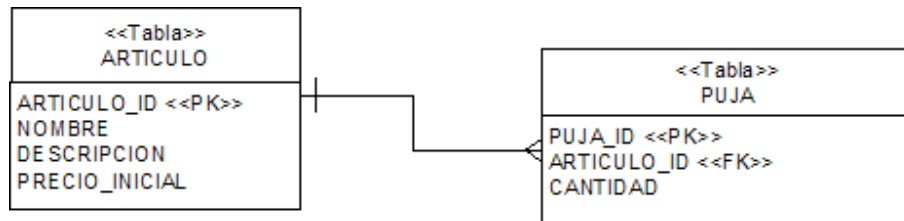


Figura 3.7 Modelo de datos de una asociación one-to-many/many-to-one.

Para la etiqueta `<set>` utilizamos el atributo **inverse**, de esta forma estamos indicando a Hibernate de forma explícita qué extremo de la asociación se debería sincronizar con la base de datos. En este ejemplo, le estamos diciendo a Hibernate que debería propagar los cambios realizados en el extremo Puja de la asociación a la base de datos, ignorando los cambios realizados solamente en la colección de pujas de la clase *Articulo* (propiedad `pujas`). Así, si solamente realizamos una llamada a `articulo.getPujas().add(puja)`, los cambios no se convertirán en persistentes. Esto es consistente con el comportamiento de Java sin utilizar Hibernate: si una asociación es bidireccional, tenemos que crear el enlace en los dos extremos de la asociación, no solamente en uno.

Ejemplo:

```

articulo.getPujas().add(puja); //El artículo ahora "conoce" la
relación entre Articulo y Puja
puja.setArticulo(articulo); //La puja ahora "conoce" la
relación entre Articulo y Puja

session.persist(articulo); //La relación entre Articulo y
Puja no se guarda en la BD
session.persist(puja); //La relación entre Articulo y Puja se
guarda en la BD
  
```

### Cuidado

Los cambios realizados solamente en el extremo de la asociación marcado como **inverse** **no** se convierten en persistentes.

### Recuerda

Todas las asociaciones bidireccionales necesitan que uno de sus extremos sea



marcado como **inverse**. En una asociación *one-to-many/many-to-one* dicho extremo es el de la parte **many**. En una asociación *many-to-many* podemos elegir cualquiera de los dos extremos.

También para la etiqueta `<set>`, utilizamos el atributo **cascade**, que indica a Hibernate lo que hemos denominado *persistencia transitiva*, y especifica qué operaciones deberían propagarse desde el objeto padre hasta el objeto asociado. En este caso, estamos indicando a Hibernate que convierta en persistente una nueva instancia de *Puja* (es decir, la almacena en la BD) si está referenciada por un *Articulo* persistente. El atributo **cascade** es direccional: se aplica solamente en un extremo de la asociación.

Si especificamos la operación **delete** para el atributo **cascade**, estamos estableciendo una **relación padre/hijo**. En una relación *padre/hijo*, la entidad padre es responsable del ciclo de vida de sus entidades hijo asociadas. La semántica es la misma que la de la composición (mediante el uso de componentes Hibernate), pero en este caso, solamente se ven implicadas entidades (*Puja* no es de tipo *value*). La ventaja de utilizar una relación *padre-hijo* es que el hijo puede ser recuperado de forma individual o referenciado directamente por otra entidad (los objetos de tipo *value* no pueden compartirse).

Concretamente, el atributo **cascade="all-delete-orphan"** indica lo siguiente:

- Cualquier nuevo elemento instanciado *Puja* se convierte en persistente si dicha *Puja* es referenciada por un *Articulo* persistente (sería equivalente a especificar solamente **cascade="save-update"**). Cualquier *Puja* persistente debería borrarse si es referenciada por un *Articulo* cuando el artículo es borrado.
- Cualquier *Puja* persistente debería ser borrada si se elimina de la colección de *pujas* de un *Articulo* persistente. (Hibernate asumirá que solamente estaba referenciado por este artículo y lo considerará huérfano).

Con este mapeado hemos conseguido que una *Puja* sea eliminada de la base de datos si es eliminada de la colección de *pujas* del *Articulo* (o es eliminada si el propio *Articulo* es eliminado).

El atributo **cascade** para la etiqueta `<set>` es opcional, su valor por defecto es **cascade="none"**.

El procedimiento básico para añadir una *puja* a un artículo se parecería a este código:

```
Articulo unArtic = new Articulo();
Puja unaPuja = new Puja();
unaPuja.setArticulo (unArtic);
unArtic.getPujas().add(unaPuja);
```

Fijaos que es idéntico al código que hemos utilizado para

Las sentencias SQL asociadas con el mapeado *many-to-one* bidireccional anterior serían:

```
create table Puja (PUJA_ID bigint not null primary key, ARTICULO_ID
bigint not null ...)
create table Artículo (ARTICULO_ID bigint not null primary key ...)
```

Fijaos que son las mismas sentencias para el caso unidireccional, como para el bidireccional. Ello se debe a que la direccionalidad solamente tiene sentido en el modelo de objetos. En el modelo de datos no cabe hablar de relaciones unidireccionales o bidireccionales.

## 4.2. Asociación ONE-TO-MANY

En este caso, solamente especificaremos el caso unidireccional.

Siguiendo con el ejemplo de las clases Puja y Artículo, el código Hibernate que expresa el mapeado *one-to-many* desde *Articulo* hasta *Puja* es el siguiente:

```
<class name="Articulo" table="ARTICULO">
  <id name="id" column="ARTICULO_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <set name="pujas">
    <key column="ARTICULO_ID"
      not-null="true"/>
    <one-to-many class="Puja"/>
  </set>
</class>

<class name="Puja" table="PUJA">
  <id name="id" column="PUJA_ID">
    <generator class="native">
  </id>
</class>
```

En una relación *one-to-many* la columna de clave ajena (etiqueta *key*) por defecto puede ser nula, por eso añadimos el atributo `not-null="true"` si queremos que dicha clave ajena no sea nula.

Este tipo de mapeado, utilizando una clave ajena, genera las siguientes sentencias SQL:

```
create table Artículo (ARTICULO_ID bigint not null primary key, ...)
create table Puja (PUJA_ID bigint not null primary key, ARTICULO_ID
```

```
bigint not null, ...)
```

Otra forma de expresar esta relación *one-to-many* unidireccional, mucho más utilizada que la anterior es mediante el uso de una tabla intermedia (también denominada tabla *join*):

```
<class name="Articulo" table="ARTICULO">
  <id name="id" column="ARTICULO_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>
  ...
  <set name="pujas" table="ArticuloPuja">
    <key column="ARTICULO_ID"/>
    <many-to-many column="PUJA_ID"
      unique="true"
      class="Puja"/>
  </set>
</class>

<class name="Puja" table="PUJA">
  <id name="id" column="PUJA_ID">
    <generator class="native">
  </id>
</class>
```

La tabla intermedia a la que hacemos referencia la hemos llamado `ArticuloPuja` y contiene una clave ajena (`ARTICULO_ID`) que hace referencia a la tabla `ARTICULO`. También contiene otra clave ajena que hemos denominado `PUJA_ID` (de la tabla `PUJA`), que en este caso se convierte en clave primaria de la tabla *join* al establecer la restricción de unicidad (`unique=true`) sobre dicha clave.

Para especificar la clave primaria en la tabla *join*, utilizamos la etiqueta `<many-to-many>` con los siguientes atributos:

- **column**: nombre de la clave ajena.
- **unique**: permite la generación de la restricción de unicidad sobre la clave ajena. Esto hace que la multiplicidad de la asociación sea efectivamente *one-to-many*
- **class**: nombre de la clase asociada.

El mapeado anterior *one-to-many* unidireccional, utilizando una tabla intermedia, genera las siguientes sentencias SQL:

```
create table Articulo (ARTICULO_ID bigint not null primary key, ...)
create table ArticuloPuja (ARTICULO_ID bigint not null, PUJA_ID bigint
not null primary key)
create table Puja (PUJA_ID bigint not null primary key, ...)
```

### 4.3. Asociación ONE-TO-ONE

#### Asociación *ONE-TO-ONE* UNIDIRECCIONAL

Hemos hablado de la relación entre *Usuario* y *Direccion* como una relación de composición. Normalmente, ésta es la forma más sencilla de representar una relación uno-a-uno (*one-to-one*), ya que el ciclo de vida de una clase es casi siempre dependiente del ciclo de vida de la otra clase. Pero si queremos utilizar una tabla para *Direccion* y otra para *Usuario*, tratándolas así como entidades, entonces las clases tienen una verdadera relación *one-to-one*. Vamos a especificar un mapeado de una relación *one-to-one* unidireccional desde *Usuario* a *Direccion*. En este caso, comenzamos con el siguiente mapeado para *Direccion*:

```
<class name="Direccion" table="DIRECCION">
  <id name="id" column="DIRECC_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>
  <property name="calle"/>
  <property name="ciudad"/>
  <property name="codPostal"/>
</class>
```

Démonos cuenta de que ahora *Direccion* requiere una propiedad que sea un identificador de la clave primaria (ya no es una clase componente). Hay dos formas de representar una relación *one-to-one* en Hibernate. Vamos a ver solamente una de ellas, que utiliza una clave ajena.

La forma más sencilla de representar la asociación desde *Usuario* a su *Direccion* para recibir facturas es utilizar una correspondencia *<many-to-one>* con una restricción de unicidad sobre la clave ajena. Esto puede sorprendernos, ya que no parece una descripción muy acertada para una asociación *one-to-one*. Sin embargo, desde el punto de vista de Hibernate, no hay mucha diferencia entre estos dos tipos de asociaciones con clave ajena. Por lo tanto, añadimos una columna de clave ajena denominada *DIRFAC\_ID* en la tabla *Usuario*, con lo que tendríamos la siguiente correspondencia para *Usuario*:

```
<class name="Usuario" table="USUARIO">
  <id name="id" column="USER_ID">
    ...
  <many-to-one name="direccionFacturas"
    class="Direccion"
    column="DIRECC_ID"
    cascade="all"
    unique="true"/>
</class>
```

De esta forma, estamos estableciendo la restricción de que solamente haya un único usuario por dirección, con lo que convertimos esta relación en *one-to-one*. Además, al establecer el valor de *cascade* en "all", indicamos que una *Direccion* debe hacerse persistente, así como eliminarse, al crear una asociación (o eliminarla) desde un usuario persistente.

Las tablas correspondientes al modelo relacional se muestran en la Figura 3.8:

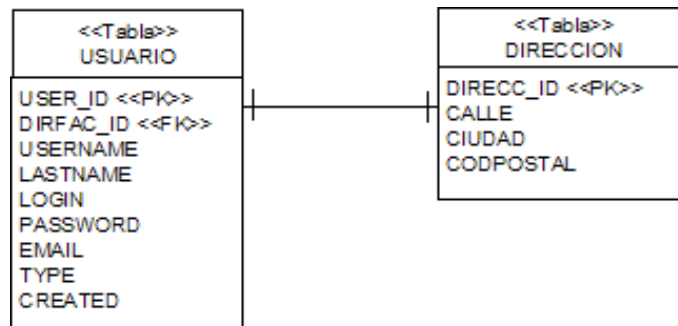


Figura 3.8 Asociación one-to-one utilizando una clave ajena.

Y las sentencias SQL asociadas al mapeado *one-to-one* unidireccional son:

```
create table DIRECCION(DIRECC_ID bigint not null primary key, ...)
create table USUARIO (USUARIO_ID bigint not null primary key,
DIRECC_ID bigint not null unique...)
```

### Asociación **ONE-TO-ONE** BIDIRECCIONAL

Si queremos que la asociación sea navegable desde *Direccion* a *Usuario*, tenemos que convertir la asociación *one-to-one* anterior en **bidireccional**. Para ello añadimos una propiedad denominada `usuario` (de tipo *Usuario*) a la clase *Direccion*, y establecemos la correspondencia de la propiedad `usuario` con la propiedad `direccionFacturas` como:

```
<class name="Direccion" table="DIRECCION">
  <id name="id" column="DIRECC_ID">
    <generator class="native">
  </id>
  <one-to-one name="usuario"
    class="Usuario"
    property-ref="direccionFacturas"/>
  <property name="calle"/>
  <property name="ciudad"/>
  <property name="codPostal">
</class>
```

Esta correspondencia indica a Hibernate que la asociación de usuario en *Direccion* tiene la dirección contraria de la asociación *direccionFacturas* en *Usuario*. El atributo `property-ref` es opcional, y hace referencia al nombre de una propiedad de la clase asociada que hemos "unido" (*joined*) con la clave primaria de esta clase. Si no se especifica este atributo, se utiliza la clave primaria de la clase asociada.

Las sentencias SQL asociadas al mapeado *one-to-one* bidireccional son:

```
create table DIRECCION(DIRECC_ID bigint not null primary key, ...)
create table USUARIO (USUARIO_ID bigint not null primary key,
DIRECC_ID bigint not null unique...)
```

## 4.4. Asociación MANY-TO-MANY

### Asociación *MANY-TO-MANY* UNIDIRECCIONAL

Consideremos la asociación existente entre las clases *Categoria* y *Elemento* que hemos visto al principio de esta sesión. En primer lugar trataremos el caso de que la relación sea unidireccional, por ejemplo desde *Categoria* hacia *Elemento*.

Para mapear esta asociación necesitaremos una tabla intermedia que represente la asociación. Cada fila en esta tabla representa un enlace entre una categoría y un elemento. El mapeado es el siguiente:

```
<class name="Categoria">
  <id name="id" column="CATEGORIA_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>

  <set name="elementos" table="CATEG_ELEM">
    <key column="CATEGORIA_ID"/>
    <many-to-many column="ELEMENTO_ID"
      class="Elemento"/>
  </set>
</class>

<class name="Elemento">
  <id name="id" column="ELEMENTO_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>
</class>
```

En este caso la clase *Categoria* implementa la asociación mediante un atributo denominado

elementos de tipo colección (en concreto de tipo *Set*), que hace referencia al conjunto de objetos de tipo *Elemento*, a través de una tabla asociada intermedia denominada *CategElement*. En dicha table, la columna denominada *CATEGORIA\_ID* es una clave ajena que hace referencia a la clave primaria de la clase *Categoria*.

La etiqueta `<many-to-many>` indica la relación *many-to-many* entre *Categoria* y *Elemento*, y utilizamos los siguientes atributos:

- `column`: nombre de la columna de clave ajena
- `class`: nombre de la clase asociada

El esquema de base de datos para esta asociación se muestra en la Figura 3.9. Observar que la clave primaria de la tabla asociada está formada por las dos claves ajenas.

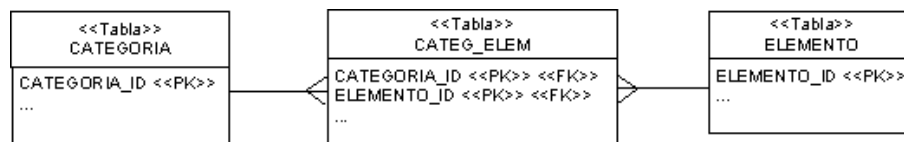


Figura 3.9 Esquema de base de datos muchos-a-muchos.

Mientras que el modelo de objetos es el mostrado anteriormente en la Figura 3.5.

Para crear una asociación podemos utilizar el siguiente código Java:

```

...
Transaction tx = session.beginTransaction();
Categoria cat = (Categoria)session.get(Categoria.class, categoryId)
cat.getElementos().add(elem);
tx.commit();
...
  
```

En un sistema real, podríamos evitar el utilizar una asociación *many-to-many*. Normalmente habrá otra información que podamos añadir para las instancias asociadas (por ejemplo, la fecha en la que un elemento fué añadido a una categoría), y la mejor forma de representar ésto es mediante una *clase de asociación* (*associated class*) intermedia. En Hibernate, podríamos mapear dicha *clase de asociación* como una entidad y utilizar dos asociaciones *one-to-many* en ambos extremos. No obstante, si necesitamos implementar una asociación *many-to-many* entre dos entidades, podemos utilizar lo explicado en este apartado.

### Asociación **MANY-TO-MANY** BIDIRECCIONAL

Consideremos ahora que la asociación existente entre las clases *Categoria* y *Elemento* sea bidireccional, es decir, podemos navegar desde *Categoria* hacia *Elemento* y viceversa.

Al igual que antes, necesitamos una tabla intermedia que represente la asociación. Cada fila

en esta tabla representa un enlace entre una categoría y un elemento. El mapeado es el siguiente:

```
<class name="Categoria">
  <id name="id" column="CATEGORIA_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>

  <set name="elementos" table="CategElement">
    <key column="CATEGORIA_ID"/>
    <many-to-many column="ELEMENTO_ID"
      class="Elemento"/>
  </set>
</class>

<class name="Elemento">
  <id name="id" column="ELEMENTO_ID">
    <generator class="native"/>
  </id>

  <set name="categorias" inverse="true" table="CategElement">
    <key column="ELEMENTO_ID"/>
    <many-to-many column="CATEGORIA_ID"
      class="Categoria"/>
  </set>
</class>
```

En este caso, el mapeado para la clase *Elemento* es similar al mapeado para la clase *Categoria*. Además, hemos declarado un extremo de la asociación como *inverse*. En este caso, al tratarse de una asociación bidireccional podemos elegir cualquiera de los dos extremos.

La creación de una asociación entre objetos en Java, requeriría el código siguiente:

```
cat.getElementos().add(elem);
elem.getCategorias().add(cat);
```

### Recuerda

Una asociación bidireccional (no importa la multiplicidad) requiere actualizar **ambos** extremos de la asociación.

Solamente hemos presentado un subconjunto de mapeado de asociaciones disponibles en Hibernate. El resto de opciones son menos usuales o son variaciones de las asociaciones descritas. Así, por ejemplo, como ya hemos comentado, en aplicaciones reales las relaciones



*muchos-a-muchos* (*many-to-many*), tienden a no utilizarse, ya que siempre podemos representarlas como dos asociaciones *many-to-one* utilizando una clase intermedia. De esta forma, el modelo es mucho más fácilmente extensible, por lo que aconsejamos no utilizar las relaciones *muchos-a-muchos* en nuestras aplicaciones.

Recomendamos mantener mapeados de asociaciones sencillas, utilizando las *queries* de Hibernate para tareas más complejas.

