



Desarrollo y Pruebas de Proyectos Java en un Entorno Ágil





Acerca de Mi

- Amante del Software
- Expatriado y Retornado
- 10 años peleando con líneas de código
- Blogger aficionado: http://brigomp.blogspot.com
- Co-fundador de Jobsket
- http://www.jobsket.es/cv/martin





El índice

- Historietas de Guerra
- Nociones básicas sobre Desarrollo Ágil
- Buenas Prácticas
- Testing y QA
- Integración Continua





Historias de Guerra





Historietas de Guerra

- Iteraciones frecuentes
- Desplegar software rápidamente
- Hacer que el cliente participe en el diseño
- No hace falta rodearse de los mejores.
- Rodearse de gente trabajadora suele ser suficiente.

AQU05 TVODD: TV Oriented Based Development ESTAS RETRASANDO EL PROYECTO





Historias de Guerra

- Las televisiones no motivan (a no ser que te gusten apostar a las carreras de caballos)
- Determinadas acciones son golpes a la moral
- Los proyectos retrasados no van a remontar el vuelo por poner más presión a los empleados.
- Demuestran que son necesarios cambios en la forma de trabajar de la empresa.







Historias de Guerra

- No por tener más testers tu software va a estar mejor testeado.
- Es necesaria una estrategia de automatización.
- El equipo de desarrollo debe ayudar al equipo de testers.
- Pero El equipo de testers debe dejarse ayudar.
- Tener testers no informáticos es bueno.





Nociones básicas (y muy breves) sobre Desarrollo Ágil





Manifiesto Ágil

Nuevos Valores

Individuos e integracción
Software que funciona
Colaboración con el cliente
Respuesta al cambio

Antiguos Valores

Procesos y herramientas

Documentación exhaustiva

Negociación contractual

Seguimiento de un plan





Desarrollo ágil

- Pragmatismo
- Iteraciones cortas
- Software funcional disponible frecuentemente
- Reuniones frecuentes
- Reparto de conocimiento y responsabilidades
- Documentación ágil
- Demostración continua
- Retrospectivas
- Personas y relaciones frente a herramientas





Buenas Prácticas





Programación en Parejas

- Juntar dos desarrolladores frente a una pantalla.
- A la larga, mayor productividad.
- Incrementa la propiedad colectiva del código.
- Combinación perfecta: desarrollardor experto + desarrollador normal/junior.
- Juntar a 2 juniors, 2 expertos no aporta demasiado
- El programador inexperto aprende mucho más.
- Quizás no una práctica para el día a día pero sí para hacer de cuando en cuando.





Revisiones de Código

- Muy útil para detectar errores.
- Muy importante con nuevas incorporaciones en los equipos.
- Es necesario alternar la responsabilidad. Si no, "el revisor" será un cuello de botella.
- Aumenta la responsabilidad colectiva del código.
- Centrarse en errores de alto nivel. El resto se puede detectar fácilmente con análisis estático.





Análisis estático

- Las herramientas de análisis estático detectan errores sin tener que ejecutar código.
- Se integran fácilmente en el proceso de build
 - Si se detectan X errores críticos la build falla.
- Algunas veces hay que mitigar el ruido
- Findbugs, PMD, Sonar.
- Alternativas comerciales





Análisis estático: Errores Imprevisibles

- Visto en Eclipse 3.5RC2
 if (adapters == null && adapters.length == 0) return;
- Error desde Eclipse 3.2
 - Probablemente nunca se cumplió la condición
 - Si se cumpliese habría saltado una NPE





Análisis estático: Seguridad

Ejemplo típico. SQL Injection

```
HttpServletRequest request = ...

String usuario = request.getParameter("user")

String query = "select * from account_numbers where nombre=' " + usuario + " ' ";

con.execute(query)
```

• ¿Y si user es " ' OR 1==1-- "?





Análisis estático: Escalabilidad

Resource leaking

```
try {
    Connection c = ...
    String query = ...;
    c.execute(query);
    c.close()
} catch (Exception e) { e.printStackTrace() }
```

• ¿ Qué pasa si falla la consulta?



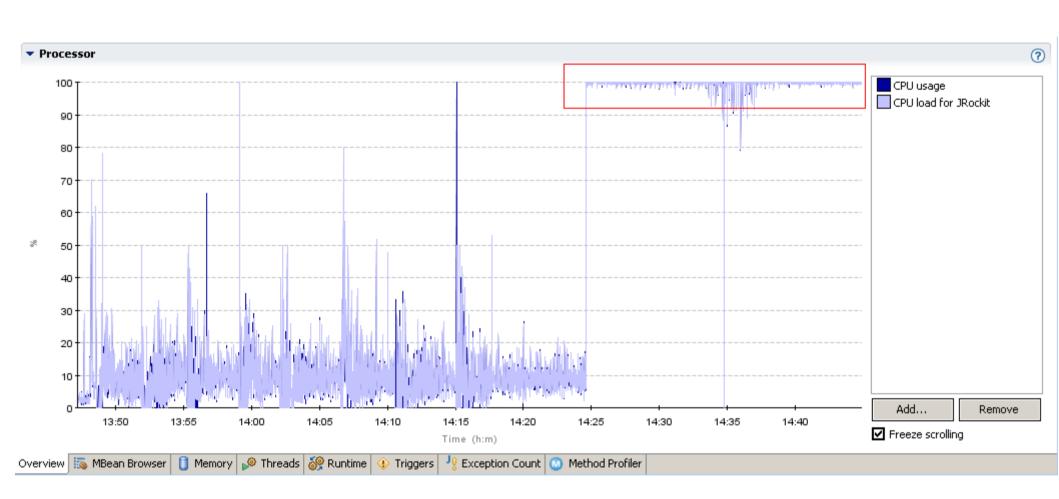


Análisis estático: Concurrencia

- Ejemplo, uso de estructuras de datos no Thread-safe en código multihilo
- ¿Inocente? Esto es un gráfico de un servidor real. 4 CPUs 8Gb RAM.











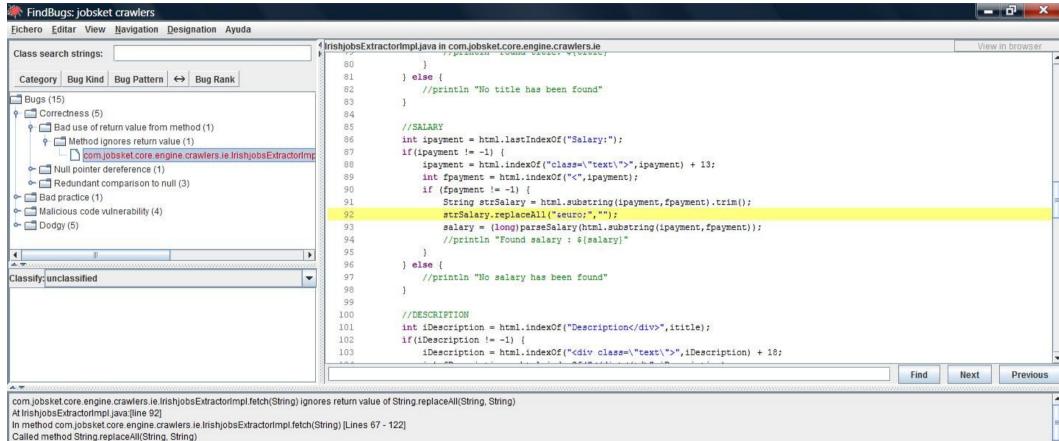
Análisis estático: Concurrencia

 Parece grave, ¿no? ¿Cuál fue la causa?

 Dos llamadas a HashMap.put() y mala suerte







Method ignores return value

The return value of this method should be checked. One common cause of this warning is to invoke a method on an immutable object, thinking that it updates the object. For example, in the following code fragment, String dateString = getHeaderField(name);

dateString.trim():

the programmer seems to be thinking that the trim() method will update the String referenced by dateString. But since Strings are immutable, the trim() function returns a new String value, which is being ignored here. The code should be corrected to:

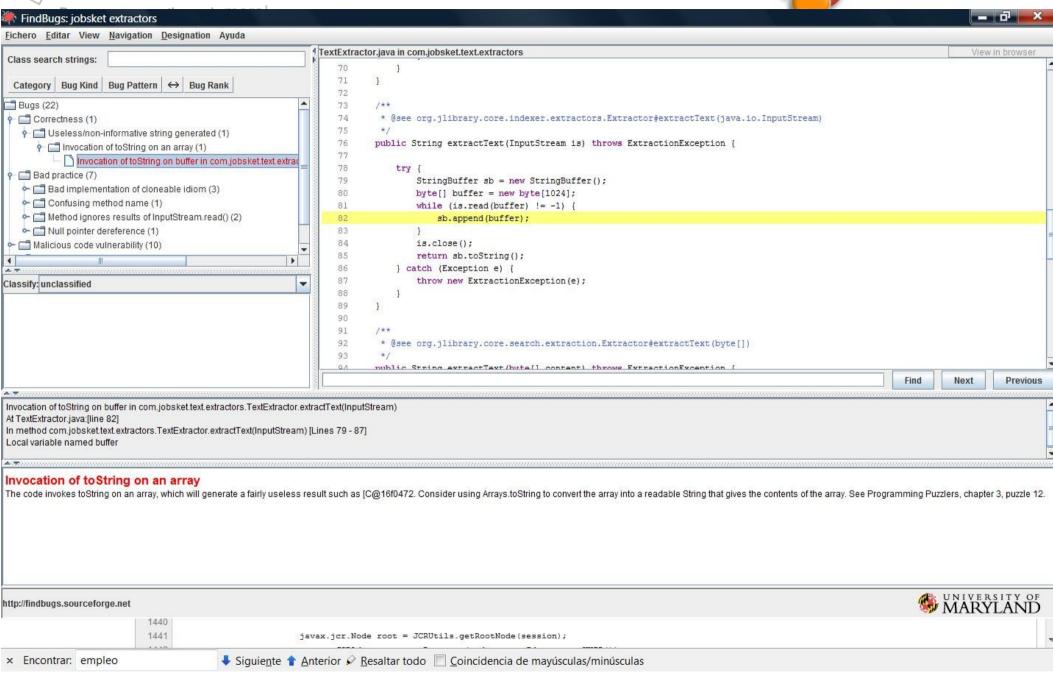
String dateString = getHeaderField(name);

dateString = dateString.trim();



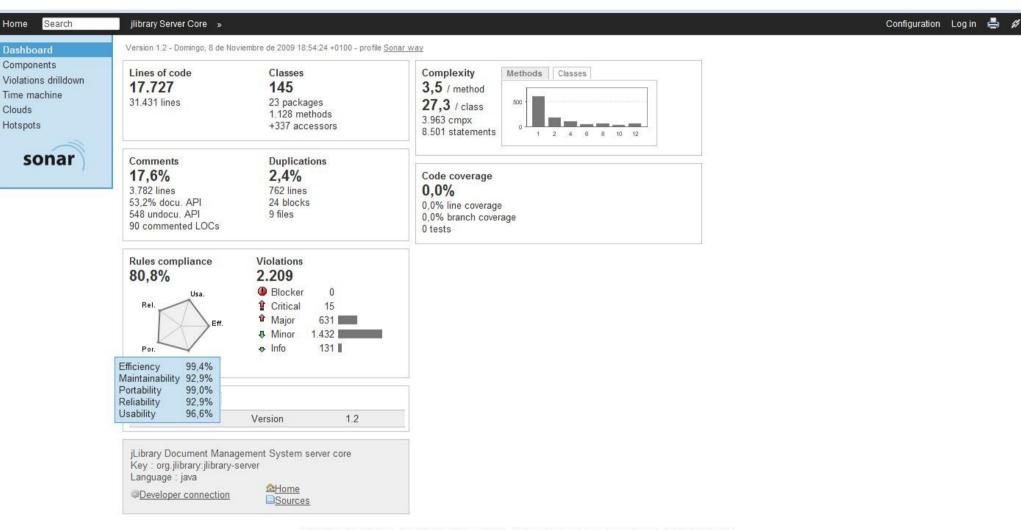








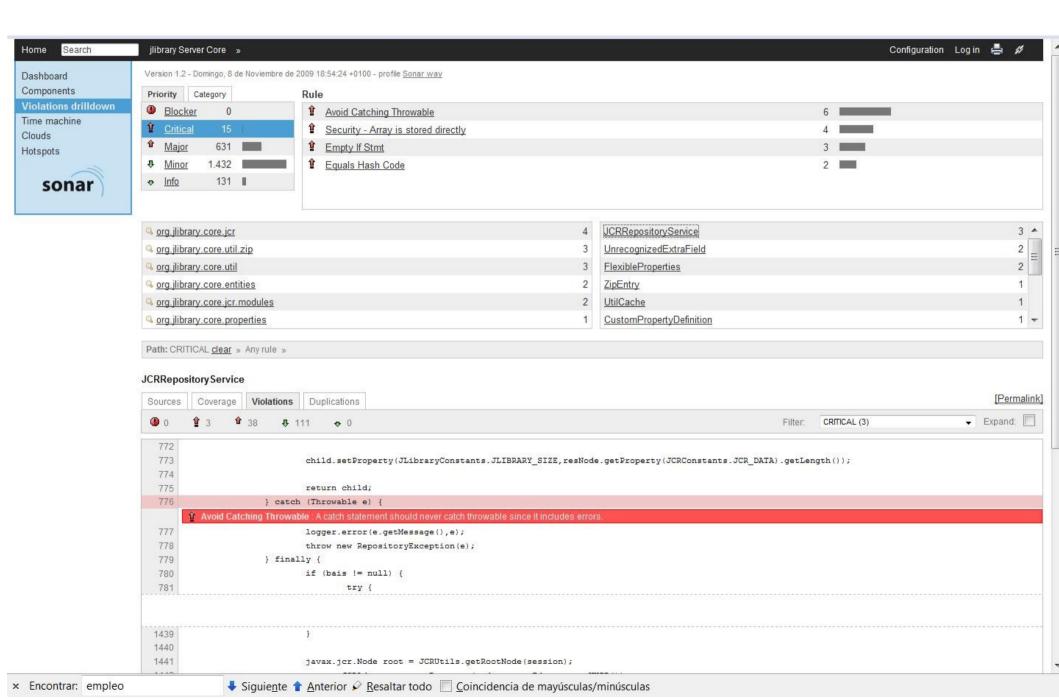




Powered by SonarSource - Open Source LGPL - v.1.11.1 - Plugins - Documentation - Ask a question - Bug/feature request











Testing y QA





Testing

- Todos somos humanos. El software inevitablemente tiene muchos herrores.
- Bienvenidos sean los fallos.
- Por eso mismo debemos hacer pruebas.
 - Unitarias
 - Integración 🙂 🙂

 - Stress





- Los hacen los desarrolladores
- Prueban la funcionalidad de tu código
- Introducidos ya en todos los lenguajes
- Junit, Nunit, PhpUnit, Test::Unit,...
- Prueban partes de código que no interactuen con recursos externos
 - No acceden a bases de datos, no acceden a la red, etc.





```
public class LanguageDetectorTests extends TestCase {

@Test
public void testLanguageDetection() throws Exception {

    LanguageIdentifier identifier = new LanguageIdentifier();

    assertEquals(identifier.identify("This is a test"), "en");

    assertEquals(identifier.identify("Esto es un test"), "es");
}
```

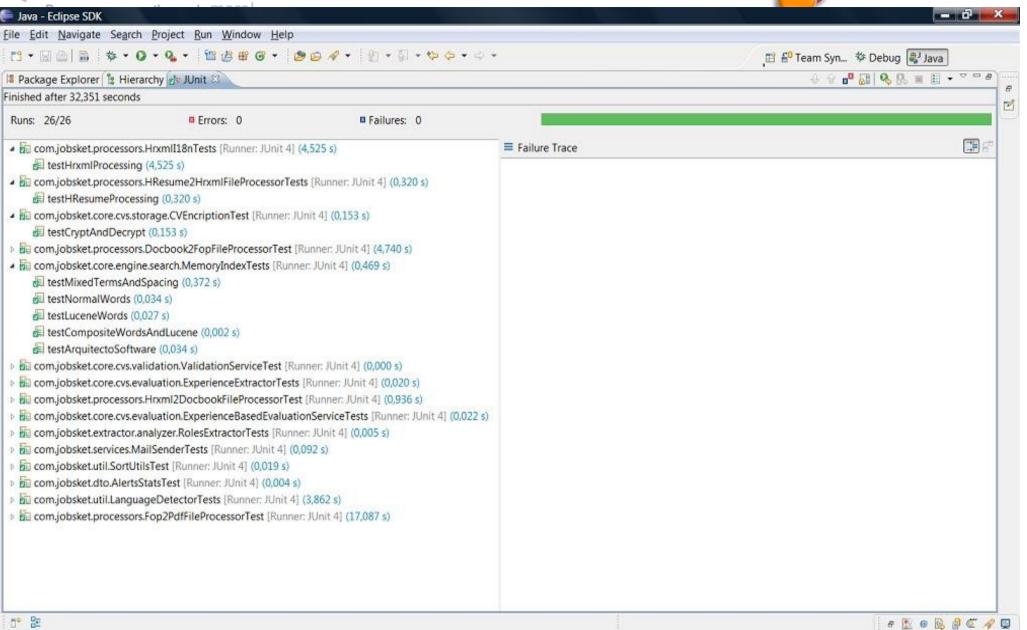




```
public void testExtractExperience() {
  List<ExperienceEntry> entries =
extractor.extractExperience("Julio 2006 - Septiembre 2006 Vuelvo a
Sertec Soluciones informáticas Trabajando como Operador de
Sistemas dentro del Proyecto CRONOS de la Editorial
Planeta.\nSeptiembre 2007 - Julio 2008 Becario en el departamento
de Matemàtica Aplicada I de la Universitat Politècnica de
Catalunya dentro de los servicios informáticos dando soporte a los
profesores del departamento.", "es");
  assertEquals(entries.size(),2);
  assertEquals(entries.get(0).getExperience(),2);
  assertEquals (entries.get(1).getExperience(),10);
```











- Típico: Tengo prisa. No tengo tiempo para hacer tests unitarios
- Los tests unitarios se hacen para ahorrar tiempo
 - Software más sólido y probado.
 - Menos cosas que probar manualmente.
 - Menos bugs. Los bugs se encuentran antes.
 - Menos presión.
- No hacer tests unitarios es no ser un buen programador





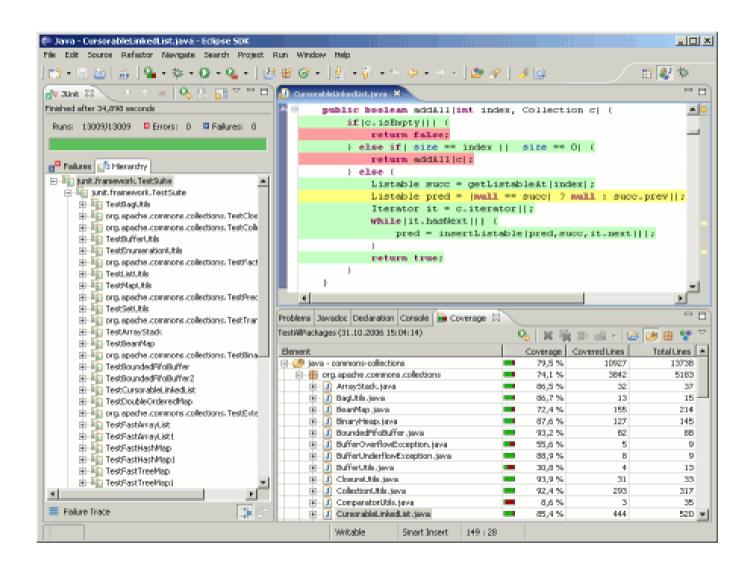
Cobertura de Código

- Es importante saber cuanto código estamos realmente probando.
 - Ideal 70%-80%
 - 100% es perder el tiempo. Demasiado caro.
- Muy útil para contrastar que nuestros tests están realmente haciendo lo que queremos.
- Muchísimas herramientas
 - Lo bueno es que no hay que configurar nada.
 - Se pueden integrar en el proceso de build.
 - Cobertura, EclEmma, Sonar, etc.

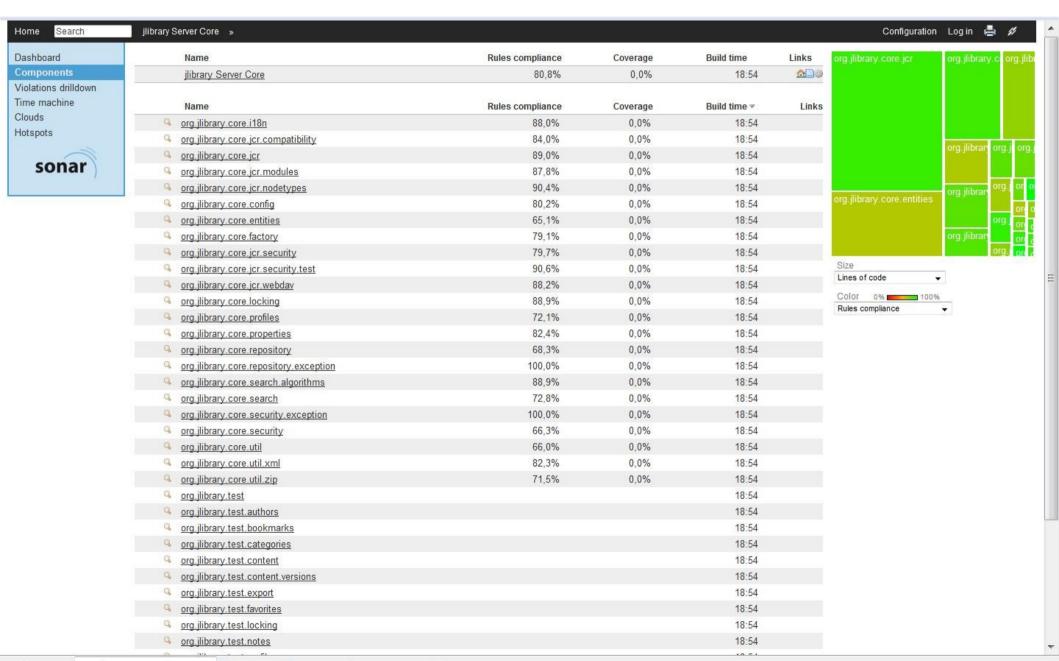




Cobertura de Código











- Los hacen los desarrolladores
- Prueban la funcionalidad de tu código que depende de recursos externos
 - Pruebas de bases de datos, recursos en red, servicios web, EJBs, disco,etc.
- Requieren un setup. Inicialización de recursos, ficheros de configuración diferentes a producción, etc.
- Herramientas como Spring te lo hacen más sencillo





- Existen frameworks para todos los gustos
 - XMLUnit: Xmls, XSLTs, XSDs, ...
 - DBUnit: Acceso a bases de datos
 - HtmlUnit: Páginas web
 - SoapUI: Servicios web
 - Cactus: JSPs, Servlets, EJBs,...



}

Because you worth much more!



```
@Test
public void homePage() throws Exception {
    final WebClient webClient = new WebClient();
    final HtmlPage page = webClient.getPage("http://htmlunit.sourceforge.net");
```

```
public void testXSLTransformation() throws Exception {
   String myInputXML = "...";
   File myStylesheetFile = new File("...");
   Transform myTransform = new Transform(myInputXML, myStylesheetFile);
   String myExpectedOutputXML = "...";
   Diff myDiff = new Diff(myExpectedOutputXML, myTransform);
   assertTrue("XSL transformation worked as expected", myDiff.similar());
}
```

assertEquals("HtmlUnit - Welcome to HtmlUnit", page.getTitleText());

XMLUnit





- Hacer tests de integración requieres más esfuerzo que el hacer tests unitarios.
- Sin embargo, es muy necesario.
- Este esfuerzo es sólo de configuración.
 - ¿Cómo inicializo mi base de datos?
 - ¿Cómo inicializo mi servidor web?
- Muchos servidores pueden ser embebidos: Jetty, Tomcat, HSQLDB, ...





- Proceso típico:
 - 1) Inicializar base de datos, servidor web, ...
 - 2) Inicializar nuestros servicios.
 - 3) Ejecutar el test
- Si nos encontramos haciendo nuestro propio framework de integración: Mal camino.
 - Spring hace todo más fácil
- En Grails por ejemplo es ridículamente simple.
- Una vez está todo configurado. Vale la pena.
 Los tests son mucho más significativos.





```
void testFindAllByUsername() {
    CV cv1 = buildCV()
    cvService.save(cv1)
    CV cv2 = buildCV()
    cvService.save(cv2)

def cvs = cvService.findAllByUsername("test")
    assertEquals cvs.size(),2
}
```

```
void testDeleteInvoice() {
    def invoiceData = new InvoiceData()
    invoiceData.user = recruiter

    def invoice = billingService.generateInvoice(invoiceData)
    assertEquals billingService.findAllInvoicesByUser(recruiter).size,1

    billingService.deleteInvoice(recruiter,invoice)
    assertEquals billingService.findAllInvoicesByUser(recruiter).size,0
}
```





- Ojo con el solapamiento entre tests de integración y tests funcionales
- Si:
 - No usamos un framework que nos haga las cosas más fáciles
 - Nos está costando bastante el configurar el sistema (base de datos embebida, gestión de transacciones, limpieza entre tests, etc.)
- Entones quizás sea mejor saltar directamente a hacer tests funcionales





- No los deberían hacer los desarrolladores.
- Se comportan como si fueran usuarios reales.
- No conocen el sistema.
- Simplemente acceden a las páginas web, aplicación.
- Son con diferencia el mejor tipo de pruebas
 - ¡¡ El software funciona de verdad !!





QA

- Rara avis en España. Muy común en Europa.
- No informáticos que se dedican a probar las aplicaciones.
- Son personas muy útiles, pero es necesario guiarles. Es importante que se dejen guiar. Es gente que no tiene experiencia en desarrollo de software.
- ¿Deberían hacer tests funcionales los programadores?
 - Idealmente, no. QA mira el software de un modo completamente diferente.



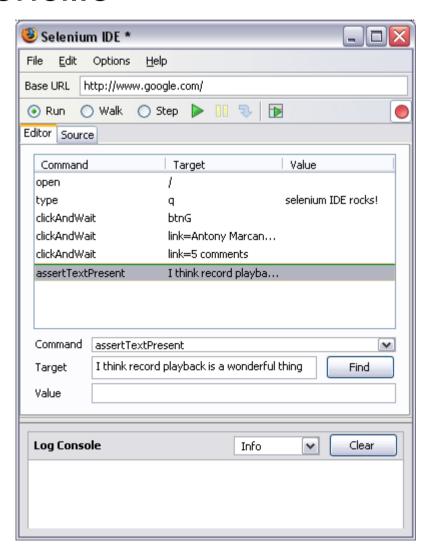


- Hoy por hoy hay muchas herramientas
 - Selenium
 - Canoo WebTest
 - HTMLUnit
- ¿Y si mi aplicación es Swing?
 - Abbot, Frankenstein,...
- Muchas herramientas comerciales
 - En una empresa usabamos HP QuickTest
 - QA grababa los tests desde un applet y se generaban scripts en Excel. ¡Les encantaba!





- Selenium es enormemente sencillo
- Tiene un IDE para grabar tests.
- Los tests se pueden reproducir.
- Incluso genera código en diferentes lenguajes.
- Cualquiera puede grabar estos tests. Ideal para no desarrolladores.







- Pero, lanza una instancia del navegador con cada tests, es decir, consume bastantes recursos.
- Los tests pueden ser complicados de mantener.
- Canoo WebTest





- Ojo, a veces lo simple puede ser lo más potente
- HtmlUnit es realmente sencillo, pero no es nada amigable para no desarrolladores.





- Ojo, a veces lo simple puede ser lo más potente
- HtmlUnit es realmente sencillo y no requiere navegadores abiertos.
- Pero sólo lo entendemos los programadores.

```
@Test
public void submittingForm() throws Exception {
    final WebClient webClient = new WebClient();

    // Get the first page
    final HtmlPage page1 = webClient.getPage("http://some_url");

    // Get the form that we are dealing with and within that form,
    // find the submit button and the field that we want to change.
    final HtmlForm form = page1.getFormByName("myform");

final HtmlSubmitInput button = form.getInputByName("submitbutton");
    final HtmlTextInput textField = form.getInputByName("userid");

// Change the value of the text field
    textField.setValueAttribute("root");

// Now submit the form by clicking the button and get back the second page.
    final HtmlPage page2 = button.click();
}
```





- Pero con un buen DSL cualquiera puede hacer tests.
- En uno de mis trabajos lo probé en una de mis empresas y se comenzaron a hacer tests como churros. 36 Qas por fin productivos.

```
Module: signin

Goto '/home'
ClickByText 'Sign In'
Type 'Login', 'martin'
Type 'Password', 'test'
ClickButton 'Sign In'
VerifyText 'Welcome Martin'
```

```
run signin

Goto '/invoices'
ClickButton 'New Invoice'
VeryfyText 'Create...
```





Test Driven Development

- Crear primero el test y después el código.
- Difícil de comenzar, cambio completo de mentalidad.
- Tras acostumbrarse, muy productivo. Ya que:
 - Te obliga a enfrentarte al problema desde un punto de vista diferente.
 - Tras acabar la funcionalidad, ya tienes los tests.
- Fácil acostumbrarse al empezar con bugs
 - ¿Te pasan un bug? Test que lo reproduzca.





Lo que ningún libro te contará sobre los tests











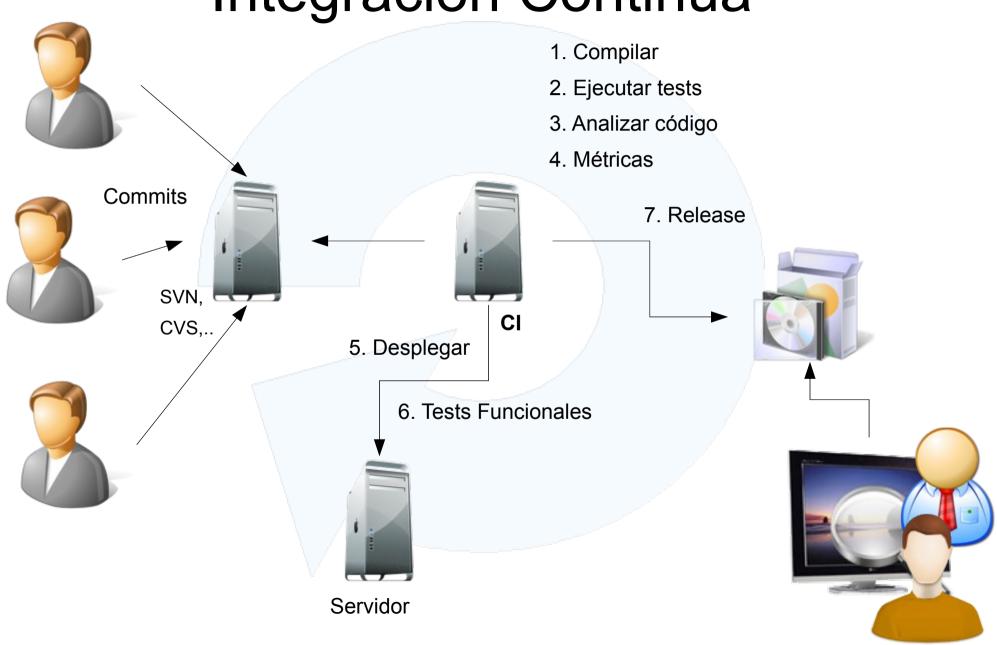
¡Sálvame!

- Iteraciones cada dos semanas.
- Demos a final de cada iteración.
- Despliegue en producción cada mes.
- Un departamento de QA que necesita software que funcione.
- Un departamento Comercial que quiere hacer demos a clientes.

¿Imposible?







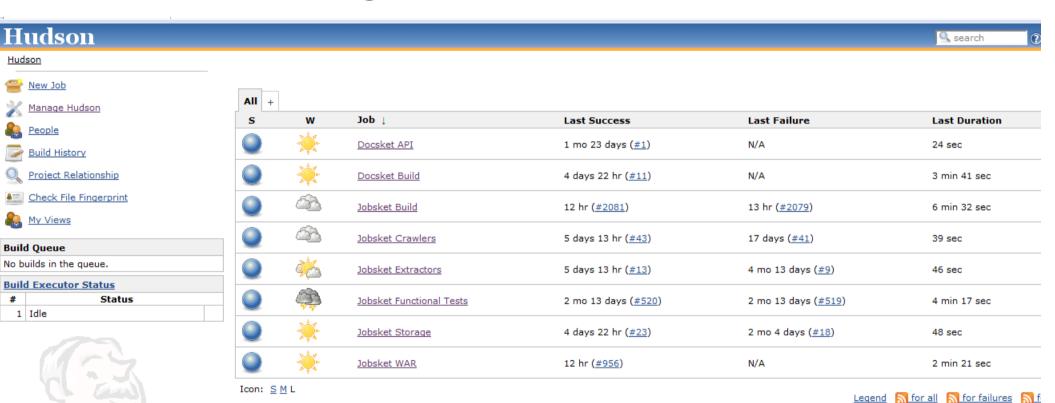




- Cruise Control, Hudson, Apache Continuum, Bamboo, Team Foundation Server,...
- Para mi, el mejor es Hudson
 - Instalación trivial
 - Enormemente sencillo de utilizar
 - Multitud de plug-ins

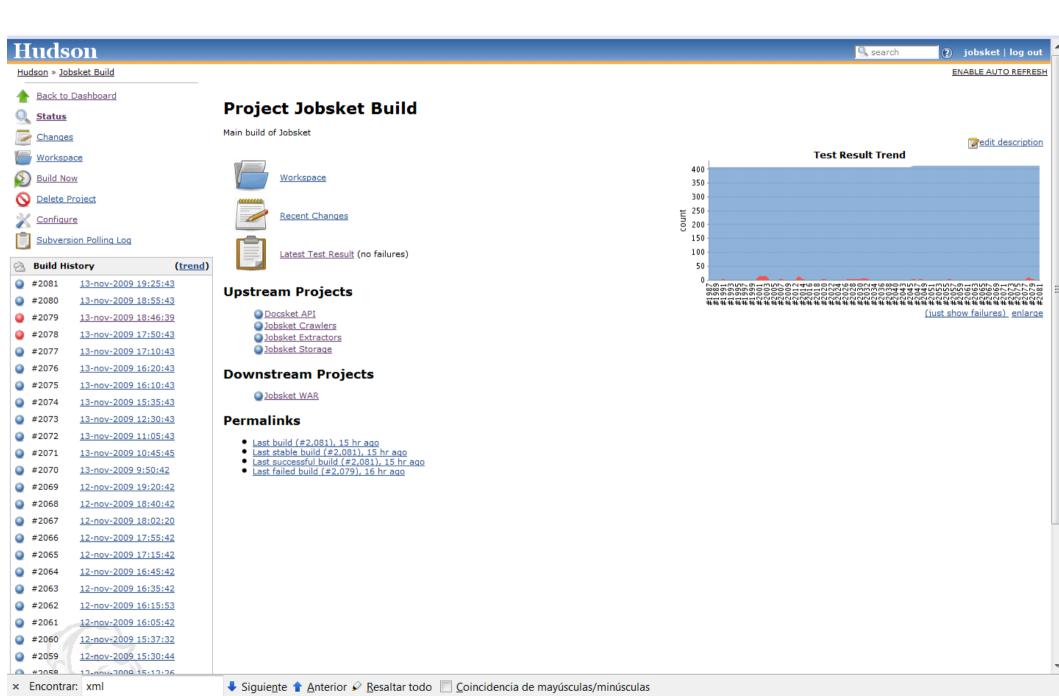
















Hudson

Hudson » Jobsket Build » #2079



Back to Project



Status



Changes



Console Output [raw]



Tag this build



Test Result



Previous Build



Next Build



Build #2079 (13-nov-2009 18:46:39)



Revision: 4799

Changes

1. try to fix tests (detail)



Started by user jobsket



Test Result (2 failures / -8)

AdminControllerTests.testAffiliatePayments
AdminControllerTests.testAffiliatePaymentWithExpiredPromotionCode

Failed

AdminControllerTests.testAffiliatePayments

Failing for the past 2 builds (Since



Error Message

No signature of method: com.jobsket.services.BillingService.generateInvoice() is applicable for argument types: (com.jobsket.core.model.User, java.util.Date, java.lang.Boolean) values: {com.jobsket.core.model.User@1c226, Fri Nov 13 18:52:52 GMT 2009, true}

Stacktrace

groovy.lang.MissingMethodException: No signature of method: com.jobsket.services.BillingService.generateInvoice() is applicable for argument types: (com.jobsket.core.model.User, java.util.Date, java.lang.Boolean) values: {com.jobsket.core.model.User@1c226, Fri Nov 13 18:52:52 GMT 2009, true}

- at org.codehaus.groovy.runtime.ScriptBytecodeAdapter.unwrap(ScriptBytecodeAdapter.java:55)
- at org.codehaus.groovy.runtime.ScriptBytecodeAdapter.invokeMethodN(ScriptBytecodeAdapter.java:172)
- at AdminControllerTests.testAffiliatePayments(AdminControllerTests.groovy:101)
- at org.codehaus.groovy.grails.support.GrailsTestSuite.runTest(GrailsTestSuite.java:72)
- at org.codehaus.groovy.reflection.CachedMethod.invoke(CachedMethod.java:86)
- at groovy.lang.MetaMethod.doMethodInvoke(MetaMethod.java:230)





Hudson

Hudson » 1 Main Line » 31-Ana



Back to Project



<u>Status</u>



Changes |



Console Output



Tag this build



Checkstyle Warnings



<u>Duplicate Code</u>



FindBugs Warnings



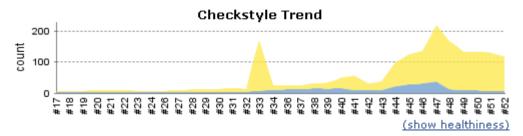
PMD Warnings

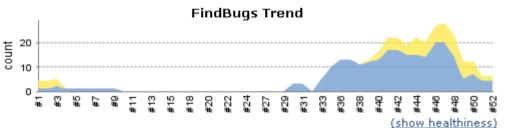


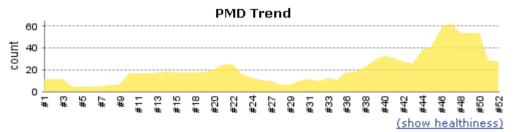
<u>Open Tasks</u>

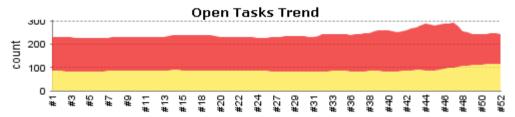


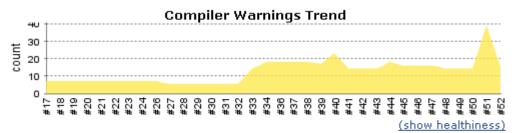
Compiler Warnings

















Started 18 min ago Took 10 sec

Padd description

12:02:44 AM)

anno.

No changes.



Started by user anonymous



Chuck Norris's beard can type 140 wpm.

Permalinks

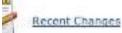
Build number



Hudson ver. 1.317

ject wadisadi





alinks

ast build (#34), 17 min ago ast stable build (#34), 17 min ago ast successful build (#34), 17 min ago





Hudson ver. 1,317





Respetar la build





- Algunas buenas prácticas:
 - La build debe ser muy rápida. Intentar siempre acortar el tiempo de build.
 - No tener una única build. Separarlas para hacer el proceso más rápido.
 - Si la build se rompe, hay que parar y arreglarla.
 - Si hay QAs creando tests quizás convenga que tengan otra máquina.
 - Los tests funcionales suelen tomar bastante tiempo. Build propia o idealmente otra máquina.





Referencias

- http://www.agile-spain.com
- http://groups.google.es/group/agile-spain/files?pli=1
- http://sites.google.com/site/axilmente/Home/recursos
- http://pragprog.com
- http://blog.objectmentor.com
- http://www.crisp.se/henrik.kniberg/ScrumAndXpFromTheTrenches.pdf
- http://www.infoq.com
- http://www.presionblogosferica.com
- http://www.javahispano.org





Gracias